# Ateliers « Spring / Kafka »

### <u>Pré-requis</u>:

- Bonne connexion Internet
- Système d'exploitation : Linux / Windows / MacOS
- JDK17+, Maven
- IDE Recommandés : STS 4, IntelliJIDEA, VSCode avec support pour Lombok
- Docker, Git
- Apache JMeter

### Dépôt des supports :

https://github.com/dthibau/springkafka

Dans le répertoire TP, des répertoires numérotés fournissent les fichiers sources nécessaires pour les ateliers.

### Dépôt des solutions :

https://github.com/dthibau/springkafka-solutions

Ce dépôt contient les solutions des ateliers

# **Table des matières**

Atelier 1 : Rappels Spring	4
1.1 Mise en place du projet	
1.2 Mise en place des beans Spring	4
1.3 Initialisation Contexte et Test	4
1.4 Profils	4
1.4.1 Mise en place de la base de données	5
1.4.2 Mise en place des profils	5
1.4.3 Initialisation du contexte et des profils et tests	5
Atelier 2 : Spring Boot	
2.1 Spring Intializr et Build	
2.2 Développer avec Spring Boot	7
2.2.1 Configuration de démarrage	8
2.2.2 Starters de développement	8
2.2.3 Validation des propriétés applicatives et format .yml	
2.2.4 Profils	
2.2.5 Mode DEBUG et Configuration des traces	
Atelier 3 : Restful avec Spring	
3.1 Découverte des APIs Restful	12
3.2 Implémentation appel Rest dans order-service	
Atelier 4 : Interaction asynchrone via Message Broker	
4.1 Reprise et mise en place des projets	
4.2 Implémentation <i>Transactional Outbox Pattern</i>	
4.2.1 Enregistrement d'événement lors de la création de commande	
4.2.2 Tâche récurrente d'envoi de message	
4.2.3 Configuration Kafka	
4.2.4 Test	
4.3 Consommation des messages	
4.3.1 Mise en place des classes DTO	18
4.3.2 Développement du gestionnaire de messages	
4.3.3 Configuration Kafka	
4.3.4 Tests	
Atelier 5 : Cluster Kafka.	
5.1 Installation cluster	
5.1.1 Création du cluster ID et formattage des répertoires de logs	
5.1.2 Mise au point d'un script de démarrage/arrêt	
5.12 Whise du point à differipt de demartage/direct	
6.1.2 Production de messages.	
6.1.3 Consommation des messages a posteriori	
6.1.4 Visualisation des offsets.	
5.3 Outils graphiques	
Ateliers 6 : Apache Kafka et ses APIS	
6.1 Producer API.	
6.1.1 Démarrage du cluster via docker-compose	
6.1.2 Découverte du projet	
6.1.3 Code du producer	
6.1.4 Construction d'un exécutable et comparaison des modes d'envoi	
6.2 : Consumer API.	
6.2.1 Implémentation	
O Z Z VODE DU COUSOUDIALEDI	/n

6.2.3 Implémentation de ConsumerRebalanceListener	27
6.2.4 Tests	27
6.3 Schema Registry et Avro	28
6.3.1 Démarrage de Confuent Registry	28
6.3.2 Producteur de message	28
6.3.3 Consommateur de message	29
6.3.4 Evolution du schéma compatible	30
6.3.5 Evolution du schéma incompatible	30
6.4 : Initiation à KafkaStream	30
6.4.1 Reprise du projet	31
6.4.2 Processeur et sink	31
Ateliers 7 Configuration cluster et topic	32
7.1 : Garanties de livraison At Least Once	32
7.1.2 Tests	32
7.2 Rétention	33
Ateliers 8. Spring Kafka	34
8.1 KafkaRoutingTemplate	34
8.1.1 Récupération du projet DeliveryService	34
8.1.2 Configuration Beans Kafka	34
8.1.3 Envoi de messages	34
8.2 ReplyingKafkaTemplate	35
8.2.1 Reprise du projet PaymentService	35
8.2.2 Configuration Kafka de OrderService	35
8.2.3 Request/Response dans OrderService	35
8.2.4 Listener dans PaymentService	
8.3 Consommation de message @KafkaListener	37
8.3.1 Commit manuel à chaque enregistrement	37
8.3.2 Traitement par lot et minimisation des commits	
8.4 Transaction et Exactly Once	39
8.4.1 OrderService	39
8.4.2 PaymentService	39
8.5 Sérialisation	
8.5.1 Production de messages	40
8.5.2 Consommation de messages	41
8.6 Traitement des Exceptions	42
8.6.1 Exception métier :	42
8.6.2 Erreur de sérialisation :	43
Atelier 8 : Fiabilité	45
8.1. At Least Once, At Most Once	45
Atelier 7: Sécurité	47
7.1 Séparation des échanges réseaux	47
7.2 Mise en place de SSL pour crypter les données	
7.3 Authentification via SASL/PLAIN	
7.4 ACL	49

# **Atelier 1: Rappels Spring**

### Objectifs de l'atelier:

- Comprendre les avantages du pattern IoC et d'injection de dépendances
- Revoir les principales annotations de Spring
- Mise en place de profils

### Description:

Nous voulons développer un service métier capable de lister tous les films d'un réalisateur. Le service s'appuie sur une couche de persistance définie par une interface

### 1.1 Mise en place du projet

Récupérer le projet Maven fourni 1\_Spring/MovieApplication

Visualisez les dépendances Maven, la classe du modèle et l'interface de la couche de persistance

### 1.2 Mise en place des beans Spring

#### Bean service

Créer une nouvelle classe org.formation.service.MovieService

L'annoter avec @Service

Implémenter la méthode : **public** List<Movie> moviesDirectedBy(String director) qui s'appuiera sur l'interface *MovieDao* 

### Classe de Configuration

Créer ensuite *org.formation.MovieApplication* et l'annoter avec *@Configuration*, *@ComponentScan* et *@PropertySource* 

### **Implémentation DAO**

Une implémentation de cette interface pour un fichier tabulé respectant un format particulier est fournie (*org.formation.dao.FileDAO*).

Annoter la classe avec le bon stéréotype Spring, injecter la propriété de configuration *movie.file* défini dans *src/main/resources/application.properties* 

### 1.3 Initialisation Contexte et Test

Compléter la classe de test afin d'initialiser Spring et de récupérer le bean *movieService* Exécuter ensuite le test et vérifier qu'il passe

### 1.4 Profils

Nous voulons pouvoir exécuter les tests dans 2 profils distinct « *file* » et « *jdbc* »

### 1.4.1 Mise en place de la base de données

Démarrer la base de données avec : docker-compose -f postgres-docker-compose.yml up -d

Se connecter sur pgAdmin (localhost:81) avec admin@admin.com/admin déclarer le serveur avec comme propriétés de connexion :

### movies-postgresql postgres/postgres

Créer une BD nommée *movies* et exécuter le script d'initialisation *initbd\_pg.sql* fourni

### 1.4.2 Mise en place des profils

Récupérer les classes JDBC fournies et les annoter correctement.

- org.formation.JdbcConfiguration: @Configuration, @Profile et @PropertySource
- org.formation.dao.JdbcMovieDao : @Repository et @Profile

### 1.4.3 Initialisation du contexte et des profils et tests

Réécrire la classe de test en définissant 2 méthodes :

- 1 effectuant le test dans le profile *file*
- l'autre dans le profil *jdbc*

# **Atelier 2 : Spring Boot**

### 2.1 Spring Intializr et Build

### Objectifs de l'atelier :

- Utiliser l'assistant de création de projet
- Comprendre les apports fournis par le plugin Maven/Gradle de SpringBoot

### **Description**:

Cet atelier crée une application Web minimale.

### Accéder à <a href="https://start.spring.io/">https://start.spring.io/</a>

Renseigner l'assistant avec les valeurs suivantes :

• Project : **Maven** 

Language : Java

• SpringBoot : **Dernière version stable** 

• Group: org.formation

artifact : greetings

• package : **org.formation.greetings** 

Packaging: jar

• Java : **17** 

Dependencies : Reactive Web et Actuator

Télécharger le projet et le dézipper dans un répertoire de travail

Ajouter dans *src/main/java/org/formation/greetings* un fichier nommé *GreetingsController* contenant le code suivant :

```
package org.formation.greetings;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam;
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController;

@RestController
public class GreetingsController {

          @RequestMapping("/hello")
          public String hello(@RequestParam String name) {
                return "Welcome " +name;
          }
}
```

Placer vous dans le répertoire projet et effectuer un build : ./mvnw clean package

```
Vérifier la bonne exécution du build, puis lancer l'application via : java -jar target/greetings-0.0.1-SNAPSHOT.jar
```

Accéder au contrôleur

```
Démarrer l'application sous un autre port java -jar target/greetings-0.0.1-SNAPSHOT.jar -server.port=8000 Créer une image OCI avec : ./mvnw spring-boot :build-image
```

Exécuter l'image via:

docker run -p 8080:8080 greetings:0.0.1-SNAPSHOT

Modifier ensuite la configuration du plugin springboot (pom.xml) avec le bloc XML suivant

Dans *application.properties*, ajouter la ligne suivante :

management.endpoints.web.exposure.include=health,info

Reconstruire et démarrer l'application, par exemple via ./mvnw spring-boot:run

Accéder ensuite aux endpoints suivants :

- http://localhost:8080/actuator
- http://localhost:8080/actuator/health
- http://localhost:8080/actuator/info

# 2.2 Développer avec Spring Boot

Objectifs de l'atelier :

- Découvrir les fonctionnalités offertes par SpringTools Suite
- Découvrir les fonctionnalités offertes par les starters de développement *DevTools* et *ConfigurationProcessor*
- Gestion des propriétés de configuration applicative et des profils
- Savoir configurer le niveau de trace
- Visualiser le rapport d'auto-configuration SpringBoot

### **Description**:

Cet atelier suppose que l'on utilise Spring Tools Suite version Eclipse. Il utilise le projet précédent

### 2.2.1 Configuration de démarrage

Importer le projet précédent dans SpringToolsSuite :

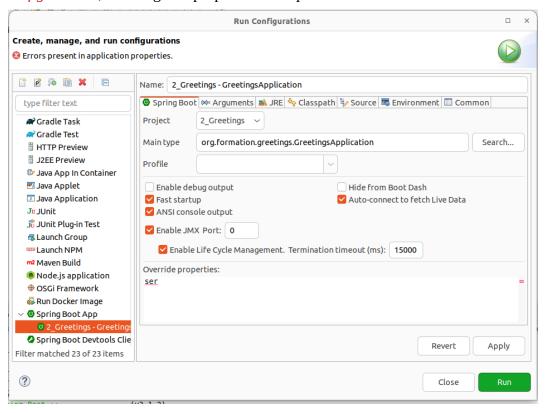
File → Import → Existing Maven Project

Démarrer le projet dans l'IDE :

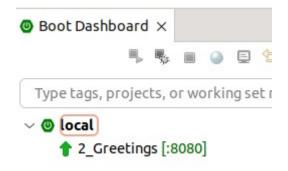
Sélection du projet puis *Run As* → *Spring Boot App* 

Positionner une propriété de configuration dans une configuration de démarrage

*Run* → *Configurations*, surcharger la propriété *server.port* à la valeur 8000



Redémarrer l'application via le **Boot Dashboard** 



### 2.2.2 Starters de développement

Ajouter la dépendance *devtools* sur le projet

Sélection du projet, *Spring* → *Add DevTools* 

Redémarrer par le boot dashboard

Éditer une fichier source Java ou application.properties et observer le redémarrage

Créer une classe *org.formation.GreetingsProperties* contenant le code suivant :

```
@Component
@ConfigurationProperties("hello")
public class GreetingsProperties {

    /**
    * Greeting message returned by the Hello Rest service.
    */
    private String greeting = "Welcome ";

    public String getGreeting() {
        return greeting;
    }

    public void setGreeting(String greeting) {
        this.greeting = greeting;
    }
}
```

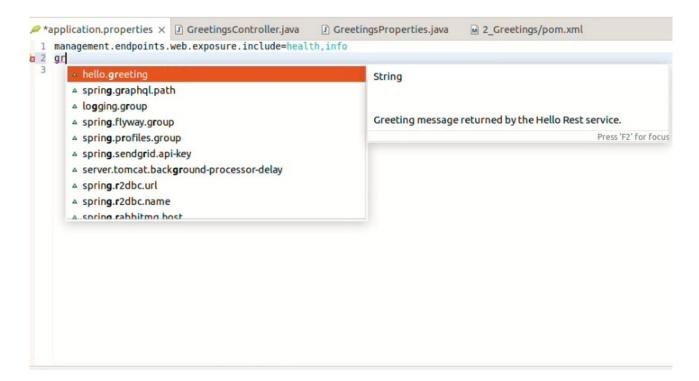
Modifier la classe contrôleur afin que le composant précédent soit injecté et utilisé dans la réponse de la méthode hello() :

```
@RequestMapping("/hello")
public String hello(@RequestParam String name) {
    return props.getGreeting()+name;
}
```

Ajouter ensuite la dépendance sur **spring-boot-configuration-processor**, par exemple :

Sélection du projet, *Spring* → *Add starter* 

Tester ensuite la complétion dans l'éditeur du fichier application.properties



2.2.3 Validation des propriétés applicatives et format .yml

Convertir le fichier application.properties en application.yml

Sélection de application.properties, Convert properties to yaml

Ajouter ensuite le starter validation

Sélection du projet, *Spring* → *Add starter*, Choisir IO/Validation

Définir les propriétés applicatives suivantes, ces propriétés sont encapsulées dans la classe de propriétés de configuration *GreetingsProperties* :

- *hello.greeting* (non vide sans valeur par défaut) : La façon de dire *bonjour*
- o hello.styleCase (Upper ou Lower ): La façon d'écrire le nom
- *hello.position* (0 ou 1): Le nom est en premier ou en seconde position

Ajouter des contraintes de validation sur les attributs de *GreetingsProperties* 

### Vérifier:

- Que les contraintes de validation sont effectives
- Que les nouvelles propriétés apparaissent dans la complétion de l'éditeur de application.yml

#### 2.2.4 Profils

Éditer *application.yml* et définir un port d'écoute différent le profil *prod* 

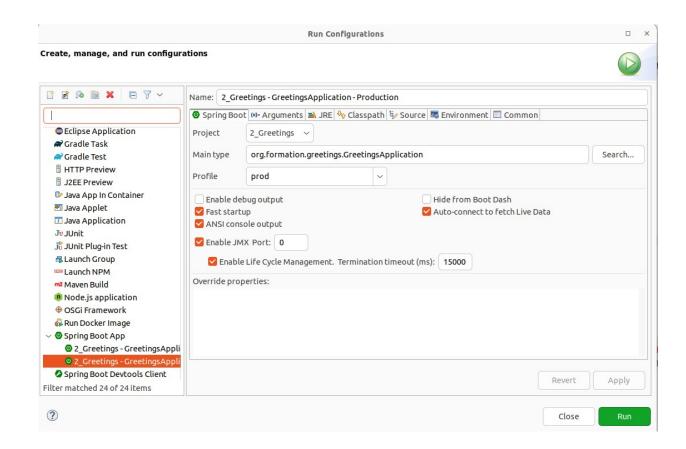
Dupliquer la configuration de démarrage existante et l'editer

Bootstrap View, Sélection de la configuration de démarrage Duplicate Config

Puis

Bootstrap View, Sélection de la nouvelle config Open Config

Dans cette nouvelle configuration activer le profil **prod** 



Tester le démarrage de cette nouvelle configuration

### 2.2.5 Mode DEBUG et Configuration des traces

Editer la configuration de démarrage par défaut et cocher *Enable debug output* 

Redémarrer l'application dans cette configuration et visualiser les traces et le rapport d'autoconfiguration

Editer application.yml et définir les propriétés logging.file.name et logging.file.path

```
logging:
   file:
    name: server.log
   path: .
```

Redémarrer et visualiser le fichier généré

Modifier le niveau de trace du logger *org.springframework.boot* à DEBUG après avoir décoché l'option *Enable debug output* 

```
logging:
  level:
    '[org.springframework.boot]': debug
```

# **Atelier 3: Restful avec Spring**

### Objectifs de l'atelier:

- Comprendre les contraintes d'une interaction RestFul
- Savoir interagir 2 micro-service avec *RestTemplate*

### **Description**:

Dans cet atelier, 2 services RestFul Spring indépendants sont fournies :

- *OrderService* : Gére des commandes de produits
- *TicketService* : Gère les préparations de commande. Préparer les produits d'une commande pour une livraison

Au début de l'atelier, les 2 services sont indépendants. Le travail demandé est de compléter *OrderService* afin de créer un ticket lorsqu'une commande est créée

### 3.1 Découverte des APIs Restful

Importer les 2 projets Maven dans votre IDE Visualiser le *pom.xml* puis les démarrer

Accéder à la documentation des APIs :

- *TicketService*: http://localhost:8080/swagger-ui.html
- OrderService: http://localhost:8081/swagger-ui.html

Voici les corps Json pour tester les requêtes POST

```
OrderService: Création de commande
POST {
  "discount": 5,
  "paymentInformation": {
    "fromAccount": "FROM",
"toAccount": "TO",
    "amount": 1000
  },
"deliveryInformation": {
    "pickAddress": {
      "rue": "string",
      "ville": "string",
      "codePostal": "string"
    "deliveryAddress": {
      "rue": "string",
      "ville": "string"
      "codePostal": "string"
    }
  "orderItems": [
      "refProduct": "REF",
      "price": 100,
      "quantity": 10
}
```

TicketService: Création de ticket

Visualiser les sources et exécuter les tests

### 3.2 Implémentation appel Rest dans order-service

Les classes du domaine sont différentes entre les services.

Une caractéristique et un inconvénient des APIs RestFul est que le client doit s'adapter à l'API qu'il veut consommer en créant des classes spécifiques.

Dans notre exemple, le projet *OrderService doit* créer les classes DTO nécessaires pour l'interaction avec TicketService

Par exemple:

- *org.formation.TicketDto* créé à partir d'une classe Order
- *org.formation.TicketProductRequest* créé à partir d'une classe ProductRequest :

```
@Data
public class TicketDto {
     @Min(1)
long orderld;
    TicketProductRequest[] products;

public TicketDto(Order order) {
     this.orderld = order.getId();
     List<TicketProductRequest> list =
order.getOrderItems().stream().map(TicketProductRequest::new).toList();
     products = new TicketProductRequest[list.size()];
     list.toArray(products);
}
```

```
@Data
public class TicketProductRequest {

    @NotNull
    private String reference;
    @Min(1)
    private int quantity;

    public TicketProductRequest(OrderItem orderItem) {
        this.reference = orderItem.getRefProduct();
        this.quantity = orderItem.getQuantity();
    }
}
```

Editer la classe org.formation.service.OrderService pour implémenter l'appel REST

• Se faire injecter un **RestTemplateBuilder** afin de créer un **RestTemplate** 

• Compléter la méthode *createOrder()* pour effectuer une requête POST vers *TicketService* 

La classe *OrderService* peut devenir comme suit :

```
@Service
@Transactional
public class OrderService {
    private final OrderRepository orderRepository;
    private final RestTemplate restTemplate;

    public OrderService(OrderRepository orderRepository, RestTemplateBuilder
restTemplateBuilder) {
        this.orderRepository = orderRepository;
        this.restTemplate = restTemplateBuilder.rootUri("http://localhost:8082").build();
    }

    public Order createOrder(Order order) {
        order.setDate(Instant.now());
        order.setStatus(OrderStatus.PENDING);

        order = orderRepository.save(order);
        restTemplate.postForEntity("/api/tickets", new TicketDto(order), Object.class);
        return order;
    }
}
```

Pour valider votre travail, vérifier que le test de *OrderControllerTest* passe lorsque *TicketService* est démarré

## **Atelier 4: Interaction asynchrone via Message Broker**

### Objectifs de l'atelier:

- Comprendre les avantages des interactions asynchrone
- Avoir un premier aperçu du support Spring pour Kafka
- Implémenter le *Transactional Outbox Pattern*

### **Description**:

Dans cet atelier, nous reprenons les 2 services RestFul Spring indépendants de l'atelier précédent:

Au début de l'atelier, les 2 services sont indépendants. Le travail demandé est de compléter *OrderService* afin de créer un ticket lorsqu'une commande est créée

### 4.1 Reprise et mise en place des projets

Reprendre les sources fournis du répertoire *TPS/3\_RestFul* pour revenir dans l'état de départ.

Ajout les dépendances Kafka dans les 2 projets  $Spring \rightarrow Add Starter \rightarrow Spring Apache Kafka$ 

Visualiser le fichier *TPS/4\_Messaging/docker-compose-dev.yml*. Il permet de démarrer un cluster Kafka simple nœud ainsi qu'un outil d'administration Redpanda

#### Démarrer via:

docker-compose -f kafka-dev.yml up -d

Vérifier le bon démarrage en accédant à la console redpanda <a href="http://localhost:9090">http://localhost:9090</a>

# 4.2 Implémentation Transactional Outbox Pattern

Dans le projet *OrderService*, toute création ou modification de l'entité *Order* doit enregistrer l'événement dans une table.

Une tâche s'exécutant régulièrement scrute la table d'événement et pour chaque événement trouvé envoi un message vers le topic order de Kafka

Le pattern garantit qu'une transaction englobe la mise à jour de la table *Order* et la table *Event*. On suppose que les événements stockés dans la table Event finiront pas être envoyé à Kafka.

### 4.2.1 Enregistrement d'événement lors de la création de commande

Créer un package *org.formation.event* et y créer les classes suivantes

### Types d'événements:

Créer une *enum* listant les événements gérés par l'application :

```
ORDER_PAID,
ORDER_CANCELLED,
ORDER_DELIVERED
}
```

### Définir l'entité OrderEvent

Créer une classe entité OrderEvent comme suit :

```
@Entity
@Data
@AllArgsConstructor
@NoArgsConstructor
@Builder
public class OrderEvent {

    @Id @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    long id;
    @NotNull
    private long orderId;
    private EventType type;
    @Column(length = 10000)
    private String payload;
}
```

La classe contient un identifiant généré, une référence à la commande, un type d'évènement et une charge utile payload qui sera renseigné au format json.

```
Définir l'interface de persistance OrderEventRepository
```

```
public interface OrderEventRepository extends JpaRepository < Event, Long > {
}
```

### Sauvegarde de l'événement lors de la création de commande :

Modifier la méthode *createOrder* de *OrderService* pour que dans la même transaction la commande et l'événement associé soit créés.

```
Par exemple, vous ajouterez les lignes suivantes :
```

### 4.2.2 Tâche récurrente d'envoi de message

Ajouter l'annotation *@EnableScheduling* sur la classe principale du projet

### Créer la classe org.formation.service.EventService.

La classe est responsable de périodiquement traiter les enregistrements présents dans la table OrderEvent.

Pour chaque événement trouvé, elle s'appuie sur le bean *KafkaTemplate* pour envoyer l'événement vers Kafka.

Si l'envoi est réussi il supprime l'événement dans la table

L'implémentation pourrait être :

```
@Service
@Log
```

```
public class EventService {
  private static String ORDER CHANNEL="orders";
  private final OrderEventRepository orderEventRepository;
  private final KafkaTemplate<Long, Event> kafkaTemplate;
  public EventService(OrderEventRepository orderEventRepository, KafkaTemplate<Long,
OrderEvent> kafkaTemplate ) {
    this. orderEventRepository = orderEventRepository;
    this.kafkaTemplate = kafkaTemplate;
  }
  @Scheduled(fixedDelay = 10l, timeUnit = TimeUnit.SECONDS)
  public void relayEvents() {
    orderEventRepository.findAll()
         .forEach(event -> {
            log.info("Sending event"+event);
            kafkaTemplate.send(ORDER CHANNEL, event.getOrderId(), event);
            orderEventRepository.delete(event);
         });
  }
```

### 4.2.3 Configuration Kafka

Nous effectuons une configuration minimale de Kafka:

- Définition du *bootstrap-server*
- Définition des sérialiseurs utilisés pour la clé et la charge utile du messages

```
spring:
    kafka:
    bootstrap-servers:
    - localhost:9094
    producer:
        value-serializer: org.springframework.kafka.support.serializer.JsonSerializer
        key-serializer: org.apache.kafka.common.serialization.LongSerializer

app:
    order-channel: orders
```

### 4.2.4 Test

Vérifier le bon fonctionnement en effectuant une requête POST via swagger.

Ensuite vous pouvez utiliser le script JMeter fourni qui permet de générer 500 commandes.

Accéder à la console Redpanda pour visualiser les messages

# 4.3 Consommation des messages

Nous avons pu produire des messages sans que les consommateurs soient démarrés, l'avantage fourni par le *Messaging Pattern* 

Nous allons maintenant consommer les messages dans *TicketService*.

Dans le projet TicketService, nous implémentons un listener de topic qui réagit aux messages postés

dans le topic orders.

Seule la cas de la création de commande est implémentée (qui doit provoquer la création du Ticket)

### 4.3.1 Mise en place des classes DTO

Les sérialiseurs utilisés nécessitent de déclarer côté consommateur une classe *org.formation.event.OrderEvent*. (Regarder via Redpanda les entêtes des messages Kafka). Cette contrainte pourrait être levée, nous verrons cela dans la suite de la formation.

Créer une classe *org.formation.event.OrderEvent* comme suit :

```
@Data
public class OrderEvent {
    private long orderId;
    private String type;
    private String payload;
}
```

Le champ *payload* est une String JSON que nous aimerions adapter aux classes existantes de *TicketService* en particulier *OrderDto* déjà utilisé dans l'API REST.

Différentes techniques sont possibles, ici nous utilisons les annotations Jackson.

Annoter *OrderDto* comme suit :

```
public class OrderDto {
    @Min(1)
    @JsonAlias({"id","orderId"})
    long orderId;

@JsonAlias({"products","orderItems"})
    ProductRequest[] products;
}
```

### Et *ProductRequest* comme suit :

```
public class ProductRequest {

    @Id @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
    @JsonIgnore
    private Long id;
    @NotNull
    @JsonAlias({"reference","refProduct"})
    private String reference;
    @Min(1)
    private int quantity;
}
```

### 4.3.2 Développement du gestionnaire de messages

Créer une classe *org.formation.service.EventHandler* et une méthode *handleOrderEvent(OrderEvent )* annotée par *@KafkaListener* qui précise le topic d'écoute et l'identité du consommateur.

```
@Log
public class EventHandler {
  @Autowired
  TicketService ticketService;
  @Autowired
  ObjectMapper mapper;
  private int nbEvent=0;
  @KafkaListener(topics="#{'${app.channel.order-channel}'}", id="ticket-service")
  public void handleOrderEvent(OrderEvent orderEvent) throws JsonMappingException,
JsonProcessingException {
      log.info("Consuming orderEvent " + (nbEvent++) + " consumed");
    switch (orderEvent.getType() ) {
       case "ORDER CREATED":
             OrderDto orderDto = mapper.readValue(orderEvent.getPayload(),
OrderDto.class);
         ticketService.createTicket(orderDto);
         break;
    }
```

### 4.3.3 Configuration Kafka

La configuration Kafka consiste à

- Fournir une adresse pour *bootstrap-servers*
- Déclarer les désérialiseurs utilisés
- Indiqué que le consommateur désire traiter les messages depuis le début
- Le nom du topic Kafka utilisé

### 4.3.4 Tests

Le test consiste à visualiser la trace de *TicketService* et de s'assurer que tous les messages soient traités.

Il faut noter que *OrderService* peut être arrêté lorsque *TicketService* consomme les messages et inversement (*TicketService* peut être arrêté lorsque *OrderService* produit des messages).

Les cycles de vie des 2 services sont complètement indépendants à la différence des interactions

Pour refaire le test, connecter vous à Redpanda et supprimer le groupe de consommateur associé au topic <i>orders</i>

synchrones.

### Atelier 5: Cluster Kafka

### 5.1 Installation cluster

5.1.1 Création du cluster ID et formattage des répertoires de logs

Télécharger et dézipper la distribution de Kafka dans un répertoire **\$KAFKA\_DIST** 

Créer un répertoire **\$KAFKA\_LOGS** qui stockera les messages des 3 brokers

Créer un répertoire **\$KAFKA\_CLUSTER** et 3 sous-répertoires : **broker-1**, **broker-2**, **broker-3** 

Copier le fichier de la distribution \$KAFKA\_DIST/config/kraft/server.properties dans les 3 sous-répertoires de \$KAFKA\_CLUSTER

Éditer les 3 fichier server.properties afin de modifier les propriétés :

- node.id
- listeners
- advertised.listeners
- controller.quorum.voters
- log.dir à \$KAFKA\_LOGS/broker-<id>

Générer un id de cluster :

### \$KAFKA\_DIST/bin/kafka-storage.sh random-uuid

Utiliser l'ID du cluster pour formatter les 3 répertoires

Pour chaque broker, formatter son répertoire de log avec :

bin/kafka-storage.sh format -t <cluster\_id> -c \$KAFKA CLUSTER/broker-<id>/server.properties

### 5.1.2 Mise au point d'un script de démarrage/arrêt

Mettre au point un script sh permettant de démarrer les 3 brokers en mode daemon :

#### Exemple:

#!/bin/sh

```
export JAVA_HOME=/usr/lib/jvm/java-17-openjdk-amd64/
export KAFKA_DIST=/home/dthibau/Formations/SpringKafka/MyWork/kafka-dist/kafka_2.13-3.2.1
export KAFKA_CLUSTER=/home/dthibau/Formations/SpringKafka/github/solutions/kafka-cluster
export KAFKA_LOGS=/home/dthibau/Formations/SpringKafka/MyWork/kafka-logs

$KAFKA_DIST/bin/kafka-server-start.sh -daemon $KAFKA_CLUSTER/broker-1/server.properties
$KAFKA_DIST/bin/kafka-server-start.sh -daemon $KAFKA_CLUSTER/broker-2/server.properties
$KAFKA_DIST/bin/kafka-server-start.sh -daemon $KAFKA_CLUSTER/broker-3/server.properties
```

Visualiser les traces de démarrages :

tail -f \$KAFKA\_DIST/logs/server.log

Mettre au point un script d'arrêt

#!/bin/sh

export KAFKA\_DIST=/home/dthibau/Formations/SpringKafka/MyWork/kafka-dist/kafka\_2.13-3.2.1 \$KAFKA\_DIST/bin/kafka-server-stop.sh

Effectuer les vérifications de création de topic et envoi/réception de messages

**\$KAFKA\_DIST/bin/kafka-topics.sh --create --bootstrap-server localhost:9092 --replication-factor 1 --partitions 1 --topic test** 

**\$KAFKA\_DIST/bin/kafka-console-producer.sh --bootstrap-server localhost:9092 -- topic test** 

**\$KAFKA\_DIST/bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server localhost:9092 -- topic test --from-beginning** 

### 5.2 Utilitaires

### 6.1.2 Production de messages

Créer un topic *testing* avec 5 partitions et 2 répliques :

**\$KAFKA\_DIST/bin/kafka-topics.sh --create --bootstrap-server localhost:9092 --replication-factor 2 --partitions 5 --topic testing** 

Lister les topics du cluster avec

\$KAFKA\_DIST/bin/kafka-topics.sh --list --bootstrap-server localhost:9092

Visualiser les propriétés du topic *testing* 

**\$KAFKA\_DIST/bin/kafka-topics.sh --describe --topic testing --bootstrap-server localhost:9092** 

Visualiser les répertoires de logs sur les brokers :

\$KAFKA DIST/bin/kafka-log-dirs.sh --bootstrap-server localhost:9092 --describe

Démarrer un producteur de message

**\$KAFKA\_DIST/bin/kafka-console-producer.sh --broker-list localhost:9092 --topic testing --property "parse.key=true" --property "key.separator=:"** 

Saisir quelques messages de la forme < key> : < value>. Par exemple

>1:hello

>2:world

#### 6.1.3 Consommation des messages a posteriori

Dans une autre fenêtre, Consommer les messages de testing depuis le début

**\$KAFKA\_DIST/bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server localhost:9092 --** topic testing --property "parse.key=true" --property "key.separator=:" --frombeginning

### 6.1.4 Visualisation des offsets

Dans une 3ème fenêtre, Lister les groupes de consommateurs

**\$KAFKA\_DIST/bin/kafka-consumer-groups.sh --bootstrap-server localhost:9092 -- list** 

Accéder au détail du groupe de consommateur en lecture sur le topic testing

\$KAFKA\_DIST/bin/kafka-consumer-groups.sh --bootstrap-server localhost:9092 -describe --group <group-id>

### 5.3 Outils graphiques

Installer l'outil graphique de votre choix

### Exemple akhq

Télécharger une distribution d'akhq (akhq-all.jar)

Récupérer le fichier de configuration fourni application-basic.yml

Exécuter le serveur via :

java -Dmicronaut.config.files=./application-basic.yml -jar akhq-0.21.0-all.jar

### Exemple Kafka Magic:

docker run -d --rm --network=host digitsy/kafka-magic

### Exemple Redpanda Console:

```
docker run --network=host \
```

-e KAFKA BROKERS=localhost:9092 \

docker.redpanda.com/redpandadata/console:latest

# **Ateliers 6: Apache Kafka et ses APIS**

### 6.1 Producer API

### 6.1.1 Démarrage du cluster via docker-compose

Optionnel si installation cluster précédente réussie

Visualiser le fichier *docker-compose.yml* qui définit 3 brokers Kafka et le service Redpanda

Démarrer la stack avec

docker-compose up -d

Observer les logs de démarrages

docker-compose logs

Accéder à Redpanda et vérifier les statuts des brokers

http://localhost:9090/overview

6.1.2 Découverte du projet

Reprendre le projet Maven \$TP\_DATA/6\_KafkaAPIs/6.1\_Producer/KafkaProducer

Le projet est composé de :

- Une classe principale *KafkaProducerApplication* qui prend en arguments :
  - *nbThreads* : Un nombre de threads
  - *nbMessages* : Un nombre de messages
  - *sleep* : Un temps de pause
  - sendMode: Le mode d'envoi: 0 pour Fire\_And\_Forget, 1 pour SYNCHRONE, 2 pour ASYNCHRONE

L'application instancie < nbThreads > de KafkaProducerThread et leur demande de s'exécuter.

Quand toutes les threads sont terminées, elle affiche le temps d'exécution

La valeur sera sérialisée grâce à la classe org.formation.JsonSerializer

• Une classe *KafkaProducerThread* qui une fois instanciée envoie *nbMessages* tout les temps de pause selon un des 3 modes d'envoi.

Les messages sont constitués

- d'une clé au format String: l'id du coursier
   La clé sera sérialisée via la classe
   org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer
- o d'une valeur : Le coursier encapsulant sa Position
- Le package *model* contient les classes modélisant les données
- *Position* : Une position en latitude, longitude
- *Coursier* : Un coursier associé à une position
- SendMode: Une énumération des modes d'envoi

### 6.1.3 Code du producer

### La classe *KafkaProducerThread* est à compléter

- Dans la méthode \_initProducer()
   Initialiser un KafkaProducer<String,Coursier> avec les propriétés de configuration suivante :
  - ProducerConfig.BOOTSTRAP\_SERVERS\_CONFIG
  - ProducerConfig.KEY\_SERIALIZER\_CLASS\_CONFIG
  - ProducerConfig.VALUE\_SERIALIZER\_CLASS\_CONFIG
- Dans la boucle de la méthode run(),
   Construire un *ProducerRecord* à chaque itération
- Implémenter les 3 méthodes d'envoi
  - Dans la méthode *fire\_and\_forget()*, afficher sur la console le *ProducerRecord* envoyé
  - Dans l'envoi synchrone, méthode synchronous() afficher sur la console la réponse du broker
  - Pour l'envoi asynchrone, méthode *asynchronous()* créer une classe de callback et y afficher sur la console la réponse du broker

Tester les 3 modes d'envoi

### 6.1.4 Construction d'un exécutable et comparaison des modes d'envoi

Supprimer le topic et le recréer via Redpanda avec un nombre de *partitions=3* et un *replication-factor=2* 

Construire un jar exécutable avec : *mvn package* 

Faites 3 démarrage en ligne de commande et comparer les temps d'exécution

```
java -jar target/producer-0.0.1-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar 10 10000 10 0 java -jar target/producer-0.0.1-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar 10 10000 10 1 java -jar target/producer-0.0.1-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar 10 10000 10 2
```

### 6.2: Consumer API

Reprendre le projet Maven \$TP\_DATA/6\_KafkaAPIs/6.2\_Consumer/KafkaConsumer

### 6.2.1 Implémentation

Le projet est composé de :

- Une classe principale *KafkaConsumerApplication* qui prend en arguments :
  - *nbThreads*: Un nombre de threads

L'application instancie < nbThreads > KafkaConsumerThread et leur demande de s'exécuter. Le programme s'arrête au bout d'un certains temps.

• Une classe *KafkaConsumerThread* qui une fois instanciée poll le topic position avec un timeout de 100ms

Il traite les messages 1 à 1

- Le package model contient les classes modélisant les données
  - *Position* : Une position en latitude, longitude
  - o *Coursier*: Un coursier associé à une position

#### 6.2.2 Code du consommateur

Compléter la boucle de réception des messages

Pour cela, vous devez

- Initialiser un *KafkaConsumer avec les bonnes propriétés* :
  - ConsumerConfig.BOOTSTRAP\_SERVERS\_CONFIG
  - ConsumerConfig.KEY DESERIALIZER CLASS CONFIG
  - ConsumerConfig.VALUE DESERIALIZER CLASS CONFIG
  - ConsumerConfig.GROUP\_ID\_CONFIG
  - ConsumerConfig.AUTO\_OFFSET\_RESET\_CONFIG à la valeur earliest pour recommencer depuis le début
- Implémenter la boucle de réception :
  - o simuler un traitement de 10 ms pour le message
  - Afficher le nombre de messages reçu pour un poll et le nombre total de messages reçus depuis le démarrage du consommateur.
- Traiter la WakeupException
  - Afficher le nombre de messages total reçus

Pour tester la réception, vous pouvez utiliser le programme précédent et le lancer afin qu'il exécute de nombreux message :

Par exemple :

producer\_home\$ java -jar target/producer-0.0.1-SNAPSHOT-jar-with-

### dependencies.jar 10 100000 500 0

### 6.2.3 Implémentation de ConsumerRebalanceListener

Modifier la classe *KafkaConsumerThread* afin qu'elle implémente l'interface *ConsumerRebalanceListener* 

Afficher les information de rééquilibrage sur la console dans les 2 méthodes.

Exemple d'implémentation :

### 6.2.4 Tests

Une fois le programme mis au point, effectuer plusieurs tests

<u>Tester qu'aucun message n'est perdu :</u>

Démarrer le programme avec 1 thread arrêter puis redémarrer avec la même configuration

<u>Tester la réaffectation de partitions :</u>

Démarrer avec 2 threads

Puis démarrer un autre processus avec 1 threads

Puis un troisième processus avec 1 thread

Arrêter un des processus précédents

### 6.3 Schema Registry et Avro

### 6.3.1 Démarrage de Confuent Registry

Visualiser le fichier *TPS/6\_KafkaAPIS/6.3\_Schema/docker-compose.yml* fourni

Démarrer la stack

Accéder à <a href="http://localhost:9091/subjects">http://localhost:9091/subjects</a>

Vérifier que Redpanda se connecte correctement à *Schema Registry* 

Consulter le mode de compatibilité du Schema Registry

### 6.3.2 Producteur de message

Copier le projet *KafkaProducer* dans *KafkaProducerAvro* 

### <u>Dépendances</u>

Reprendre TPS/6\_KafkaAPIs/6.3\_Schema/pom.xml dans le nouveau projet

### Mise au point schéma

Mettre au point un schéma Avro : src/main/resources/Coursier.avsc

```
{
    "type": "record",
    "name": "Coursier"
    "namespace": "org.formation.model",
    "fields": [
         "name": "id",
         "type": "string"
   },
{
       "name": "position",
       "type": [
              "type":
                         "record",
             "name": "Position",
             "namespace": "org.formation.model",
             "fields":
             {
                    "name": "latitude",
"type": "double
                               "double"
             },
                    "name": "longitude",
"type": "double"
      ]
    }
    ]
}
```

Supprimer les classes Coursier et Position du package org.formation.model

Effectuer un *mvn compile* et regarder les classes générées par le plugin Avro

Fixer les erreurs de compilation

```
Enregistrement du schéma sur le serveur
```

Dans la classe main, changer le nom du topic en *position-avro* et définir l'adresse du serveur :

```
public static String TOPIC ="avro-position";
   public static String REGISTRY_URL = "http://localhost:9091";

Dans une méthode init_registry() enregistrer le schéma
sur le serveur programmatiquement :

private static void _initRegistry() throws IOException, RestClientException {
    // avro schema avsc file path.
    String schemaPath = "/Coursier.avsc";
    // subject convention is "<topic-name>-value"
    String subject = TOPIC + "-value";

    InputStream inputStream =

KafkaProducerApplication.class.getResourceAsStream(schemaPath);
    Schema avroSchema = new Schema.Parser().parse(inputStream);

    CachedSchemaRegistryClient client = new
CachedSchemaRegistryClient(REGISTRY_URL, 20);
    client.register(subject, new AvroSchema(avroSchema));
```

Appeler cette méthode avant le démarrage des threads

### Changement configuration KafkaProducer

Dans KafkaProducerThread, changer la configuration du Producer:

- ProducerConfig. VALUE\_SERIALIZER\_CLASS\_CONFIG = io.confluent.kafka.serializers.KafkaAvroSerializer
- Qu'elle renseigne la clé

AbstractKafkaSchemaSerDeConfig.SCHEMA\_REGISTRY\_URL\_CONFIG

Modifier également le nom du *topic* à KafkaProducerApplication. *TOPIC* 

### Test et vérifications

}

Tester la production de message.

Accéder à <a href="http://localhost:9091/subjects">http://localhost:9091/subjects</a>

Puis à <a href="http://localhost:9091/schemas/">http://localhost:9091/schemas/</a>

Vérifier que *redpanda* puisse lire les messages.

### 6.3.3 Consommateur de message

Copier le projet *KafkaConsumer dans KafkaConsumerAvro* 

### Dépendances

Reprendre le même *pom.xml* que dans le projet précédent en changeant l'artifact-id en *consumer-avro* 

### Classes du modèle

Ne plus utiliser les classes de modèle mais la classe d'Avro *GenericRecord* Supprimer les classes du package *org.formation.model Utiliser la classe générique à la place de la classe Coursier* 

### Configuration KafkaConsumer:

- Le désérialiseur de la valeur à : "io.confluent.kafka.serializers.KafkaAvroDeserializer"
- La propriété AbstractKafkaSchemaSerDeConfig.SCHEMA\_REGISTRY\_URL\_CONFIG
  à l'adresse du serveur

Changer le nom du topic et consommer les messages de l'atelier précédent

### 6.3.4 Evolution du schéma compatible

Fixer les problèmes de compilation

Relancer le programme de production et visualiser la nouvelle version du schéma dans le registre Consommer les messages sans modifications du programme consommateur

### 6.3.5 Evolution du schéma incompatible

Fixer les problèmes de compilation

Relancer le programme de production et visualiser l'exception au moment de l'enregistrement du nouveau schéma.

Visualiser les nouveaux messages publiés dans le *topic* 

### 6.4: Initiation à KafkaStream

### Objectifs:

• Avoir un premier contact avec une application KafkaStream

### **Description**:

Nous voulons écrire une application qui prend en entrée le topic *position* et filtre les positions qui sont supérieures à une certaine latitude.

### 6.4.1 Reprise du projet

Reprendre le projet de TPS/6\_KafkaAPIs/6.4\_Streams/KafkaStream

Visualiser les dépendances

Le projet est constituée d'une classe Main typique d'une application KafkaStream

- Elle définit les propriétés de configuration :
  - o boostrap-servers
  - id de l'application
  - Sérialiseurs/Désérialiseurs sous forme de *Serde*
- Elle définit la topologie de processeur
- Elle démarre l'application en s'étant donné un moyen de l'arrêter

### 6.4.2 Processeur et sink

Ajouter au KStream *coursierStream* construit à partir du topic *position* :

- Un processeur filtrant les événements supérieurs à la latitude 48.8
- Un sink qui déverse les événements vers le topic *position-nord*

Avec l'exemple du cours, écrire la classe principale qui effectue le traitement voulu

# **Ateliers 7 Configuration cluster et topic**

### 7.1 : Garanties de livraison At Least Once

### Objectifs:

Mettre en évidence la garantie At Least Once.

### **Description**

On utilisera un cluster de 3 nœuds avec un topic de 3 partitions, un mode de réplication de 2 et un *min.insync.replica* de 1.

Le scénarios de test envisagé :

• Ré-équilibrage des consommateurs

Les métriques surveillés

• Côté consommateur : Doublon ou messages loupés

### 7.1.1 Configuration topic position:

Supprimer le topic *position* 

Le recréer avec

**\$KAFKA\_DIST/bin/kafka-topics.sh --create --bootstrap-server localhost:9092 --replication-factor 3 --partitions 3 --topic position** 

Si vous utilisez docker obtenir auparavant un shell sur un container

docker exec -it <container-id> /bin/bash

La distribution kafka est dans le répertoire /opt/bitnami/kafka/

Vous pouvez également utiliser la console d'administration

Positionner le min.insync.replicas à 2 (via la console d'administration)

Vérifier l'affectation des partitions et des répliques via :

**\$KAFKA\_DIST/bin/kafka-topics.sh --bootstrap-server localhost:9092 --describe --topic position** 

### 7.1.2 Tests

Récupérer les programmes fournis **SpringConsumer** et SpringProducer

Vérifier la configuration de *SpringConsumer* dans *src/main/resources/application.yml* et l'adapter à votre environnement.

Attention : *logging.level* doit être à debug lors des tests

Construire l'application via

#### ./mvnw package

Dans 2 terminal distinct, démarrer 2 fois l'application :

```
java -jar target/SpringConsumer-0.0.1-SNAPSHOT.jar --
spring.kafka.listener.concurrency=1 >> log1.csv

java -jar target/SpringConsumer-0.0.1-SNAPSHOT.jar --
spring.kafka.listener.concurrency=1 >> log2.csv
```

Vérifier la configuration de *SpringProducer* dans *src/main/resources/application.yml* et l'adapter à votre environnement.

Construire l'application via

./mvnw package

Dans un autre terminal, démarrer 1 producteur multi-threadé :

```
java -jar SpringProducer.jar --spring.kafka.producer.enable.idempotence=true
```

Appuyer sur Entrée pour démarrer la production de 10000 messages

Pendant la consommation des messages, arrêter et redémarrer un consommateur (plusieurs fois)

### 7.1.3 Visualisation résultat :

Concaténer les fichiers résultas :

```
cat log1.csv >> cat log2.csv >> log.csv
```

Un utilitaire *check-logs* est fourni permettant de détecter les doublons ou les offsets perdus.

```
java -jar check-logs.jar <log.csv>
```

### 7.2 Exactly Once

https://www.baeldung.com/kafka-exactly-once

### 7.2 Rétention

Visualiser les segments et apprécier la taille

Pour le topic *position* modifier le *segment.bytes* à 512ko

Diminuer le **retention.bytes** afin de voir des segments disparaître

# **Ateliers 8. Spring Kafka**

### Objectifs:

• Comprendre les apports du starter Spring-Kafka

### 8.1 KafkaRoutingTemplate

### 8.1.1 Récupération du projet DeliveryService

Le projet désire envoyer des messages vers 2 topics :

- *livraisons* : Envoyer les statuts des livraisons
- coursiers : Envoyer les position des coursiers

Nous voulons que le ProducerKafka ne soit pas configuré de la même façon dans les 2 cas :

- Vers livraisons, nous voulons favoriser la sûreté de fonctionnement
  - o acks=all
- Vers coursiers, nous voulons favoriser la latence :
  - o acks=0

### 8.1.2 Configuration Beans Kafka

Créer une classe org.formation.KafkaConfig

Définir 2 beans de type NewTopic créant les topics livraisons et coursiers

### 8.1.3 Envoi de messages

Mode fire and forget dans CourierService

Traitement d'erreur dans LivraisonService, set the status

Voir la tolérance aux pannes et Provoquer une erreur NOT\_ENOUGH\_REPLICA

### 8.2 ReplyingKafkaTemplate

*OrderService* envoie une demande de paiement et récupère une réponse pour mettre à jour le transactionId

### 8.2.1 Reprise du projet PaymentService

#### 8.2.2 Configuration Kafka de OrderService

Création des topics impliqués

```
@Bean
NewTopic requestTopic() {
    return TopicBuilder.name(requestPaymentChannel).partitions(3).replicas(3).build();
}

@Bean
NewTopic responseTopic() {
    return TopicBuilder.name(responsePaymentChannel).partitions(3).replicas(3).build();
}
```

Configuration des beans *ConcurrentMessageListenerContainer*, *ReplyingKafkaTemplate*Il faut également créer soi-même un KafkaTemplate standard pour celui utilisé par EventService

Modifier l'injection dans *EventService* pour utiliser un injection par nom

```
@Autowired private OrderEventRepository; eventRepository; @Resource private KafkaTemplate<Long, OrderEvent> kafkaTemplate;
```

### 8.2.3 Request/Response dans OrderService

Dans OrderService, après avoir sauvegardé la nouvelle commande on effectue une requête de paiement via le topic « payments-in »

On traite ensuite la réponse comme suit :

- Si OK, mise à jour de Order avec le statut *OrderStatus.APPROVED* et stocker un *OrderEvent* correspondant
- Si NOK mise à jour de Order avec le statut *OrderStatus.REJECTED* et stocker un *OrderEvent* encapsulant l'exception

```
order.getPaymentInformation().setAmount(order.getTotal());
ProducerRecord<Long, PaymentInformation> record = new ProducerRecord<Long,
PaymentInformation>(requestPaymentChannel, order.getId(), order.getPaymentInformation());
replyingKafkaTemplate.sendAndReceive(record).whenComplete((reply, ex) -> {
            OrderEvent event2 = null;
```

```
if (ex!= null) {
 ret.setStatus(OrderStatus.REJECTED);
 event2 = OrderEvent.builder()
                      .type(OrderEventType.ORDER CANCELLED)
                      .orderId(ret.getId())
                      .payload(ex.getMessage()).build();
} else {
 ret.setStatus(OrderStatus.APPROVED);
 try {
  event2 = OrderEvent.builder()
                       .type(OrderEventType.ORDER PAID)
                       .orderId(ret.getId())
                       .payload(mapper.writeValueAsString(ret)).build();
       } catch (JsonProcessingException e) {
              throw new RuntimeException(e);
orderRepository.save(ret);
eventRepository.save(event2);
```

### 8.2.4 Listener dans PaymentService

Configurer Kafka via application.yml

Dans PaymentService, créer un bean service org.formation.service.EventHandler

Annoter une méthode avec @KafkaListener et @SendTo qui traite les demandes de paiement.

# 8.3 Consommation de message @KafkaListener

### 8.3.1 Commit manuel à chaque enregistrement

Modifier la configuration de TicketService pour spécifier un Commit manuel à chaque enregistrement reçu

```
spring:
   kafka:
       listener:
       ack-mode: manual-immediate
```

Dans la classe org.formation.service.Eventhandler, modifier la signature de la méthode annotée par @KafkaListener afin d'ajouter un argument de type Acknowledgement

Si le type de l'événement est ORDER\_PAID, créer un Ticket et committer l'offset

#### 8.3.2 Traitement par lot et minimisation des commits

Minimiser les écritures en base

Delivery Service concurrency adapté au nombre de partitions sur position, commit mode BATCH + Count (compter le nombre de commits effectués pour un volume)

## Configuration via application.yml

```
spring:
  kafka:
   bootstrap-servers:
    - localhost:19092, localhost:19093,localhost:19094
      group-id: delivery-service
      key-deserializer: org.apache.kafka.common.serialization.LongDeserializer
      value-deserializer:
org.springframework.kafka.support.serializer.JsonDeserializer
      properties:
        spring.json.trusted.packages: '*'
    listener:
      type: batch
      concurrency: 10
      client-id: position-consumer
      ack-mode: count
      ack-count: 500
      idle-between-polls: 100
```

Créer une classe *org.formation.service.EventHandler* et implémenter une méthode recevant un batch de données sous forme de classe Position et de clés de coursier.

Pour chaque Coursier, récupérer sa dernière position et la sauvegarder en base.

Récupérer le micro-service position-service qui offre une interface REST pour publier des messages Utiliser le script JMeter *Position.jmx* fourni pour générer beaucoup de messages

Visualiser la taille du batch (nombre de données recues par la méthode)

Faire varier idle-between-polls

Arrêter délivery-service afin qu'il prenne du lag, puis le redémarrer

Visualiser les commits d'offsets par exemple en regardant les messages du topic consumer offsets

# 8.4 Transaction et Exactly Once

## Objectifs:

Envoyer 2 messages en une seule transaction

Appliquer la sémantique Exactly Once à l'interaction Order → PaymentService → Order

#### 8.4.1 OrderService

Dans EventService lors d'un événement OrderEventType.ORDER\_CREATED, faire une requête de paiement.

Le code présent dans OrderService est donc à déplacer dans EventService.

Annoter la méthode avec @Transactional("kafkaTransactionManager")

Dans OrderService, la méthode createOrder est également transactionnel mais n'utilise que le gestionnaire de transaction classique, l'annoter avec @Transactional("transactionManager")

```
Dans la configuration, spécifier la propriété : spring: kafka:
```

```
transactionIdPrefix: "order-tx-"
```

Pour bien voir ce qui se passe augmenter le niveau de log des gestionnaires de transaction :

```
logging:
    level:
        org.springframework.transaction: trace
        org.springframework.kafka.transaction: debug
```

#### 8.4.2 PaymentService

PaymentService ne doit lire que les messages committés, il renvoie une réponse que l'on peut également inclure dans une transaction.

La configuration correspondante est donc :

```
spring:
   kafka:
    producer:
        transactionIdPrefix: "payment-tx-"
    consumer:
        isolation-level: READ_COMMITTED
```

### 8.5 Sérialisation

<u>Objectifs</u>: Pouvoir envoyer et consommer plusieurs types de message sur un même topic en utilisant DelegatingSerializer et DelegatingDeserializer

### 8.5.1 Production de messages

Reprendre le projet PositionService.

Désormais, nous voulons envoyer sur le topic coursier soit une Position soit un simple String indiquant une action du coursier (STOP, START, PAUSE, etc. )

Nous effectuons une configuration programmatique via une classe KafkaConfig

Reprendre les informations précédemment spécifiées dans application.yml et ajouter les informations de configuration propre au DelegatingSerializer

```
Configuration
oublic class KafkaConfig {
        public ProducerFactory<Long, Object> producerFactory() {
           return new DefaultKafkaProducerFactory<>(producerConfigs());
         public Map<String, Object> producerConfigs() {
           Map<String, Object> props = new HashMap<>();
props.put(ProducerConfig.BOOTSTRAP_SERVERS_CONFIG, "localhost:19092,
ocalhost:19093,localhost:19094");
           props.put(ProducerConfig.KEY_SERIALIZER_CLASS_CONFIG, LongSerializer.class);
props.put(ProducerConfig.VALUE_SERIALIZER_CLASS_CONFIG, DelegatingSerializer.class);
           props.put(DelegatingSerializer.VALUE_SERIALIZATION_SELECTOR_CONFIG,
                     "commande:org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer,
position:org.springframework.kafka.support.serializer.JsonSerializer");
           props.put(ProducerConfig.RETRIES CONFIG, 5);
           props.put(ProducerConfig.ACKS_CONFIG, "all");
           return props;
         @Bean
         public KafkaTemplate<Long, Object> kafkaTemplate() {
           return new KafkaTemplate<Long, Object>(producerFactory());
```

Désormais lors de l'envoi du message, il est nécessaire de positionner l'entête DelegatingSerializer.VALUE\_SERIALIZATION\_SELECTOR avec la clé correspondante

Le endpoint permettant l'envoi d'action est le suivant :

```
@PatchMapping("{id}/{commande}")
Mono<Void> stop(@PathVariable("id") long id, @PathVariable("commande") String commande) {
    List <Header> headers = new ArrayList<>();
    headers.add(new RecordHeader(DelegatingSerializer.VALUE_SERIALIZATION_SELECTOR,
    "commande".getBytes()));
    ProducerRecord<Long, Object> record = new ProducerRecord<Long, Object>(coursierChannel, null, id, commande,headers);
    kafkaTemplate.send(record);
    return Mono.empty();
}
```

Modifier de la même façon le endpoint permettant d'envoyer les positions

### 8.5.2 Consommation de messages

Reprendre le projet DeliveryService

Dans ce projet nous effectuons la configuration du DelegationDeserializer par application.yml :

Attention, le type batch n'est pas supporté dans ce cas :

Modifier la classe EventHandler ,afin qu'elle propose 2 méthodes de réception : une pour les objets Position, l'autre pour les objets String

Il faut alors déplacer l'annotation @KafkaListener sur la classe et marquer les méthodes par @KafkaHandler

# 8.6 Traitement des Exceptions

Objectifs : Savoir mettre en place les stratégies classiques de traitement d'exception

## 8.6.1 Exception métier :

Reprendre Delivery-service

Modifier le code métier afin qu'il lance une exception tous les x messages

Utiliser le script JMeter fourni pour générer un certain nombre de messages de type commande Configuration par défaut

Visualiser la trace générée par le consommateur et s'assurer que le consommateur rattrape son lag

## Configuration d'un gestionnaire par défaut

Modifer le code du listener afin de visualiser les différents cas :

Configurer un gestionnaire d'exception qui essaie 4 tentatives toutes les secondes avant de transférer dans un topic DeadLetter

```
@Bean public CommonErrorHandler errorHandler(@Qualifier("kafkaProducerFactory")
ProducerFactory<Long, Object> pf) {
return new DefaultErrorHandler(
new DeadLetterPublishingRecoverer(new KafkaTemplate<>(pf)), new FixedBackOff(1000L,
```

```
4));
}
```

Relancer le script et visualiser les traces de Delivery-Service

8.6.2 Erreur de sérialisation :

Comportement par défaut

Récupérer le service *PaymentBadService* et visualiser son code et les sérialiseurs utilisés

Démarrer également PaymentService

Envoyer un mauvais message via l'url de PaymentBadService

POST <a href="http://localhost:8086/api/bad">http://localhost:8086/api/bad</a>

Visualiser la console de PaymentService

## **ErrorHandlingDeserializer**

Configurer un *ErrorHandlingDeserializer* pour la valeur

Redémarrer PaymentService et visualiser la console

### Ajout d'une Valeur de Fallback

Crée une classe *org.formation.domain.BadPaymentInformation* comme suit :

```
@EqualsAndHashCode(callSuper = true)
@Data
public class BadPaymentInformation extends PaymentInformation {
    private final FailedDeserializationInfo failedDeserializationInfo;
    public BadPaymentInformation(FailedDeserializationInfo failedDeserializationInfo) {
        this.failedDeserializationInfo = failedDeserializationInfo;
    }
}
```

Ainsi que le fournisseur de la valeur de fallback org.formation.service.FailPaymentInformationProvider

public class FailPaymentInformationProvider implements Function<FailedDeserializationInfo,
PaymentInformation> {

```
@Override
public PaymentInformation apply(FailedDeserializationInfo t) {
    return new BadPaymentInformation(t);
}
```

Configurer *ErrorHandlingDeserializer* pour qu'il utilise le fournisseur de fallback

Modifier le code de *EventHandler* afin de logger les mauvaises valeurs et d'éviter les exceptions

Ré-effectuer le test précédent

# **Atelier 8 : Fiabilité**

## 8.1. At Least Once, At Most Once

## Objectifs:

Explorer les différentes combinaisons de configuration des producteurs et consommateurs vis à vis de la fiabilité sous différents scénarios de test.

On utilisera un cluster de 3 nœuds avec un topic de 3 partitions, un mode de réplication de 2 et un *min.insync.replica* de 1.

Le scénarios de test envisagé (Choisir un scénario parmi les 2):

- Redémarrage de broker(s)
- Ré-équilibrage des consommateurs

Les différentes combinaisons envisagées

- Producteur : *ack=0* ou *ack=all*
- Consommateur : auto-commit ou commits manuels

Les métriques surveillés

- Producteur : Trace WARN ou +
- Consommateur : Trace Doublon ou messages loupés

## Méthodes:

Supprimer le topic *position* 

Le recréer avec

```
./kafka-topics.sh --create --bootstrap-server localhost:9092 --replication-factor 2 --partitions 3 --topic position
```

Vérifier le *min.insync.replicas* 

Vérifier l'affectation des partitions et des répliques via :

```
./kafka-topics.sh --bootstrap-server localhost:9092 --describe --topic position
```

Récupérer les sources fournis et construire pour les 2 clients l'exécutable via mvn clean package

```
Dans 2 terminal, démarrer 2 consommateurs :
java -jar target/consumer-0.0.1-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar 1 position-
consumer 1000 >> log1.csv
java -jar target/consumer-0.0.1-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar 1 position-
consumer 1000 >> log2.csv
```

Dans un autre terminal, démarrer 1 producteur multi-threadé :

java -jar target/producer-0.0.1-SNAPSHOT-jar-with-dependencies.jar 20 5000 10  $<\!0\,|\,1\,|\,2\!>\,<\!0\,|\,a\,l\,|\,>$ 

Pendant la consommation des messages, en fonction du scénario : arrêter et redémarrer un broker ou un consommateur.

## <u>Visualisation résultat :</u>

Concaténer les fichiers résultas : cat log1.csv >> cat log2.csv >> log.csv

Un utilitaire *check-logs* est fourni permettant de détecter les doublons ou les offsets perdus.

java -jar check-logs.jar <log.csv>

# Atelier 7: Sécurité

# 7.1 Séparation des échanges réseaux

Créer 3 listeners plain text dénommé PLAIN\_TEXT, CONTROLLER et EXTERNAL en leur affectant des ports différents

Pour l'instant utiliser des communications en clair pour les 3

Avec un programme précédent utiliser le listener EXTERNAL

# 7.2 Mise en place de SSL pour crypter les données

Travailler dans un nouveau répertoire ssl

Générer un keystore et un truststore pour les serveurs en utilisant le script *generate-ssl.sh* fourni (Provient de Bitnami)

A la fin de l'opération, vous devez avoir 2 fichiers .jks :

- *keystore/kafka.keystore.jks* : Certificats utilisé par les brokers
- *truststore/kafka.truststore.jks* : Truststore pour les serveurs

Vous pouvez vérifier les contenus des store avec :

keytool -v -list -keystore server.keystore.jks

Configurer les fichiers server.properties

- Ajouter un listener SSL et l'utiliser pour la communication inter-broker
- Utiliser également SSL pour le listener EXTERNAL

#### **Option Archive**

Configurer le listener SSL et les propriétés SSL suivante dans server.properties

```
ssl.keystore.location=/home/dthibau/Formations/Kafka/github/solutions/ssl/server.keystore.jks
ssl.keystore.password=secret
ssl.key.password=secret
ssl.truststore.location=/home/dthibau/Formations/Kafka/github/solutions/ssl/server.truststore.jks
ssl.truststore.password=secret
security.inter.broker.protocol=SSL
ssl.endpoint.identification.algorithm=
ssl.client.auth=none
```

Démarrer le cluster kafka et vérifier son bon démarrages

Dans les traces doivent apparaître :

#### **Option Docker**

Monter le répertoire ssl sur

```
Vérifier également l'affichage du certificat avec : openssl s_client -debug -connect localhost:9192 -tls1_2
```

```
Mettre au point un fichier client-ssl.properties avec :
```

```
security.protocol=SSL
```

ssl.truststore.location=/home/dthibau/Formations/Kafka/github/solutions/ssl/client.truststore.jks ssl.truststore.password=secret

Vérifier la connexion cliente avec par exemple

```
./kafka-console-producer.sh --broker-list localhost:EXTERNAL_PORT --topic ssl --producer.config client-ssl.properties
```

Ou en utilisant un des programmes clients précédents

## 7.3 Authentification via SASL/PLAIN

Mettre au point un fichier comme suit :

```
KafkaServer {
    org.apache.kafka.common.security.plain.PlainLoginModule required
    username="admin"
    password="admin-secret"
    user_admin="admin-secret"
    user_alice="alice-secret";
};
```

Modifier les fichiers *server.properties* afin que la communication inter-broker utilise le listener *SASL SSL*.

```
Ajouter les configurations :
```

```
sasl.mechanism.inter.broker.protocol=PLAIN sasl.enabled.mechanisms=PLAIN
```

Redémarrer le cluster

Configurer le listener EXTERNAL pour qu'il utilise également SASL\_SSL comme protocole

```
Mettre à jour le fichier client-ssl.properties comme suit :
```

```
security.protocol=SASL_SSL
sasl.mechanism=PLAIN
sasl.jaas.config=org.apache.kafka.common.security.plain.PlainLoginModule required \
username="alice" \
```

password="alice-secret";

Tester avec:

./kafka-console-producer.sh --broker-list localhost:EXTERNAL\_PORT --topic ssl --producer.config client-ssl.properties

## 7.4 ACL

Activer les ACL avec la classe org.apache.kafka.metadata.authorizer.StandardAuthorizer Définir les super users et la règle allow.everyone.if.no.acl.found=true

Démarrer le cluster

Voir:

https://github.com/bitnami/containers/issues/23237

<u>https://stackoverflow.com/questions/74671787/kafka-cluster-using-kraft-mtls-and-standardauthorizer-not-starting-up-getting</u>