C. THE 2-GEODETIC NUMBER

PROBLEM DESCRIPTION

題意白話來說就是:在一棵樹上選一些點塗色,讓所有沒塗色的點都至少有 2 個有塗色的鄰居,問最少需要選幾顆點。

SOLUTION TECHINQUES

樹型 DP

SOLUTION SKETCHES

這題應該算是經典的樹型 DP。

若我們考慮一個點的狀態(只考慮他所屬的子樹,也就是不考慮父母接上去的其他點)

- ,我們會發現有三種可能的狀態:
 - 0. 這個點有塗色
 - 1. 這個點沒塗色,底下已跟 2 個以上有塗色的點相鄰
 - 2. 這個點沒塗色,底下只跟1個有塗色的點相鄰(代表父母必須要塗色)

(不必考慮無塗色點相鄰的狀況,因為若是這種狀態不可能滿足題目要求)

若我們用 dp[v][{0,1,2}] 來表示點 v 在某個狀態最少需要的點的數量

, 我們可以列出這樣的 DP 轉移式:

$$dp[v][0] = 1 + \sum_{i \in child[v]} \min(dp[i][0], dp[i][1], dp[i][2])$$

$$\mathrm{dp}[\mathbf{v}][1] = \min_{i \in child[v], j \in child[v]} (dp[i][0] + dp[j][0] + \sum_{k \in child[v], k \neq i, j} \min(dp[k][0], dp[k][1]))$$

(選2個點塗色,其他隨意但是不能選處於狀態2的點)

$$dp[v][2] = \min_{i \in child[v],} (dp[i][0] + \sum_{k \in child[v], k \neq i,} \min(dp[k][0], dp[k][1]))$$

(選1個點塗色,其他隨意但是不能選處於狀態2的點)

⇒ 所以我們從樹根跑一次 DFS,按照這 DP 轉移式即可得到答案。

最後的答案是: min(dp[root][0], dp[root][1])

* 另外會有一些邊界情況要考慮(比如說只有一個小孩的點不會有狀態 1、沒有小孩的點不會有狀態 1 跟 2) · 但不至於太難處理。

PS. 有一個小陷阱是點 1 不一定總是 root(樹根),稍微判斷一下即可。

TIME COMPLEXITY

 $O(n^3)$, n 為點的數量

SOLUTION PROGRAM FOR REFERENCE

NONE, didn't print it out after contest ...