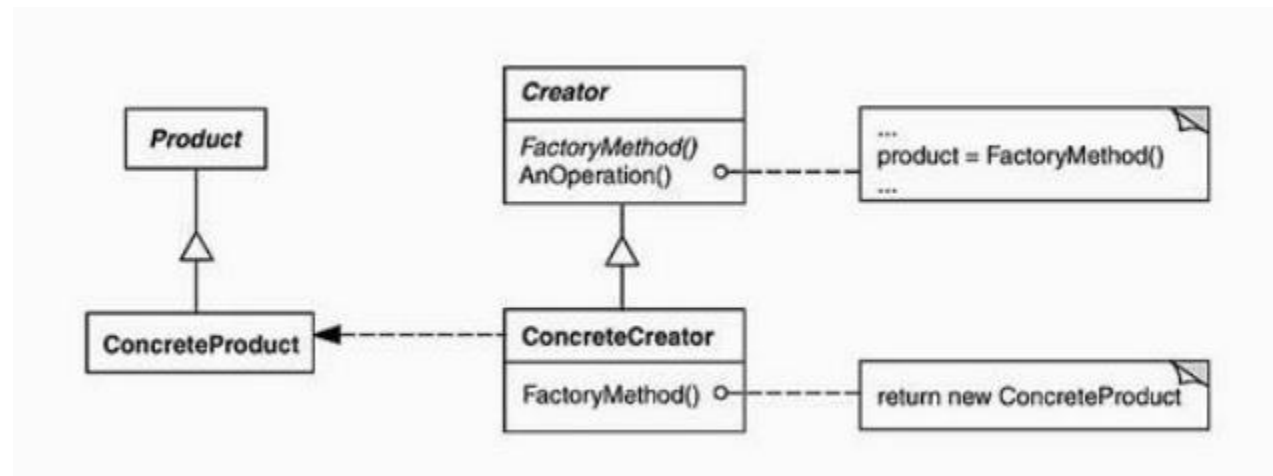


FACTORY METHOD (VIRTUAL CONSTRUCTOR)

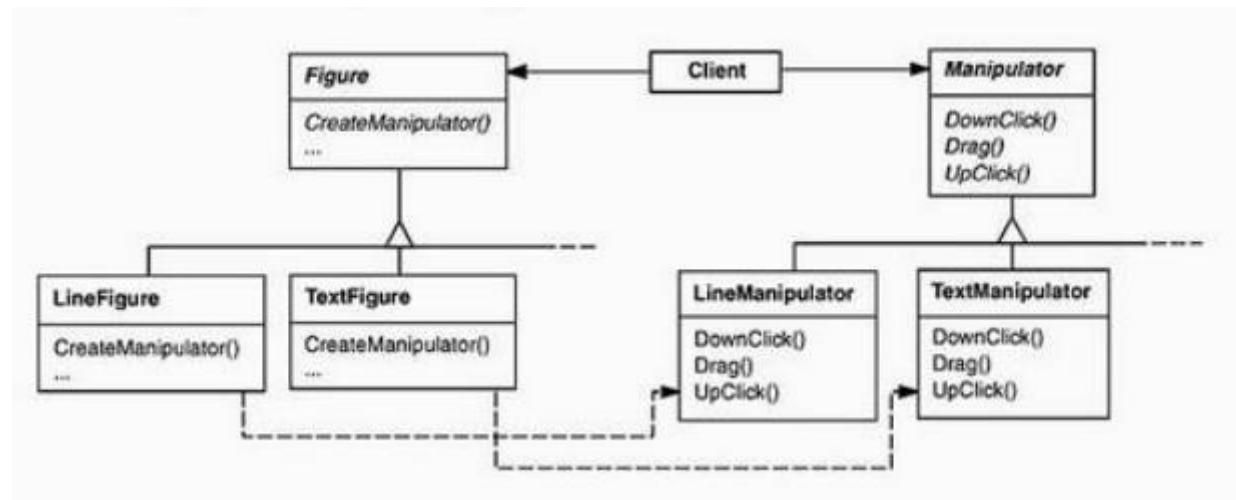
Intenção

- Definir uma interface para criar um objeto, mas deixar as subclasses decidirem a classe a ser instanciada

Estrutura



Exemplo



Classe Abstrata x Classe Concreta (default)

- <https://repl.it/@matheusaraujo88/PapayawhipSuperiorUpgrades#main.cs>

Métodos-fábrica parametrizados

- NÃO USAR!

Classes Templates

- <https://repl.it/@matheusaraujo88/DependentSeagreenNetbsd#main.cs>

Exemplo

- <https://repl.it/@matheusaraujo88/UnnaturalFakeLists#main.cs>
- `Document` é uma classe abstrata com uma lista de `Page`
- `Page` é uma classe abstrata
- `IntroductionPage` e `ConclusionPage` são classes concretas de `Page`
- `Resume` e `Report` são classes concretas de `Document`