

初试 MVC 架构，将 xml 中的内容与实体类捆绑，设计 activity 中的对错逻辑

学习 activity 生命周期，activity 的 `onSaveInstanceState` 并实现旋转屏幕后的数据继承

学习添加图标资源

学习并实现了 activity 之间通过 Button 的 `OnClick` 进行转跳

