**项目总结报告**

日期：2024/1/9

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 6 | 项目名称 | 基于SDN的卫星网络仿真 |
| 编程语言 | Go, Java, C#, JavaScript, Shell | 开发平台和框架 | React, Sprintboot, Unity3D, vscode,  K8s Operator, Intellij IDEA |

|  |  |
| --- | --- |
| **项目工作小结** | |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  实现了项目立项时的所有需求（任务调度功能需求发生变更，已删去）  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？  拍摄功能前后端与卫星网络仿真系统均采用MVC架构风格与MVC模式  3.技术方案有哪些亮点？  使用了容器技术和容器编排技术、容器化的单卫星虚拟化方案、高可观测性  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  完成了单元测试、系统功能测试、性能测试  兼容性测试等其它非功能测试待完成 | |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** | |
| 王劭：24%  余彦、林彤彦、顾芷瑜、徐培凯：19% | |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： | 7576 |
| 复用他人代码行数： | 132 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 需求风险需要尽早缓解，开发人员需要与甲方紧密沟通，避免后期的大量返工  良好的代码风格和模块设计能够让需求变更对架构和代码的影响降到最低  身体是革命的本钱，需要好好锻炼身体才能 |

项目组各成员签字：王劭 余彦 林彤彦 顾芷瑜 徐培凯