Dokumentation

Inhalt

- Systemanforderungen
- Projektstruktur
- Starten Die Anwendung
 - Backend
 - Frontend
- Installation
 - Backend
 - Frontend
- Use Cases

Systemanforderungen

Dieses Projekt wird mit einem Java-Framework für das Backend und einem Javascript-Framework für das Frontend erstellt. Daher sind die folgenden Voraussetzungen erforderlich, um die Anwendung auszuführen:

- Java 21: Falls Sie Java 21 nicht installiert haben, können Sie es unter folgendem Link herunterladen Java 21 Installation
- Node 20: Falls Sie Node 20 nicht installiert haben, können Sie es über den folgenden Link herunterladen:
 - windows
 - linux

Projektstruktur

Das Projekt gliedert sich in zwei Hauptteile: das Backend und das Frontend.

- Backend: Der Code des Backends befindet sich im Ordner backend.
- Frontend: Der Code des Frontends befindet sich im Ordner Ordner frontend.

Starten Die Anwendung

Um die Anwendung zu starten, müssen Sie das Backend und das Frontend starten. Da das Frontend das Backend verwendet, müssen Sie zuerst das Backend starten, bevor Sie das Frontend starten.

Backend

Navigieren Sie zum Backend-Ordner und führen Sie je nach Betriebssystem den folgenden Bef # Fenster

gradlew.bat bootRun

Linux

./gradlew bootRun

Frontend

Navigieren Sie zum Frontend-Ordner und führen Sie den folgenden Befehl aus npm installieren npm run dev

Anforderungen

In diesem Abschnitt der Dokumentation werden die funktionalen Anforderungen der Anwendung beschrieben. Die Anwendung ist eine einfache Notizanwendung mit den folgenden funktionalen Anforderungen (zu jeder Anforderung haben wir ein Bild angefügt, das zeigt, wie es visuell aussieht, wenn die Anwendung ausgeführt wird):

1. Benutzerverwaltung

Jeder Benutzer kann sich registrieren und in die Anwendung einloggen. Darüber hinaus kann der Benutzer sich ausloggen oder sogar sein Konto löschen.

Create an account	
First Name	
Last Name	
Email	
Password	
10001010	
Confirm Password	
Create account	login

• Konto anlegen



• Einloggen



• Passwort vergessen

2. Notizverwaltung

Jeder Benutzer kann seine Notizen erstellen, aktualisieren, löschen und anzeigen. Die Screenshots unten zeigen die Anwendungsfälle der Notizverwaltung.



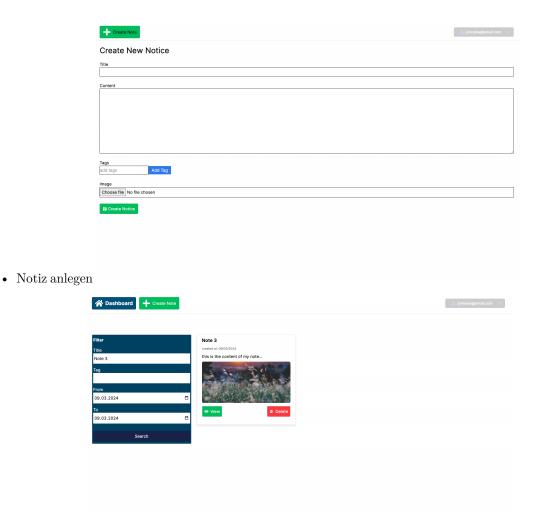
• Alle Notizen anzeigen



History of Computer Science



The earliest foundations of what would become computer science predate the invention of the modern digital computer. Machines for calculating fixed numerical tasks such as the absence and quive. Appointment of performing computation have existed since antiquity, even before the development of applications and white. Appointment for performing computation have existed since antiquity, even before the development of applications and constructed the first working membranise calculation (1821) all parts demonstrated a legislate membranise calculation; calculation (1821) all parts demonstrated a legislate membranise calculation; calculation (1821) all parts and constructed the first working membranise calculation (1821) all parts and constructed the first surformation then in the construction of the first surformation membranise calculation (1821) and in the revented his simplified enounters, the first calculation materials are unable enough to be used daily in an office environment. Charles Babbage started the design of the first automatic ancitation, his Analytical Engine, [20] the started developing this machine in 1834, and in 1822, which eventually gave him the idea of the first programmable mechanical calculation, his Analytical Engine, [20] the started developing this machine in 1834, and in the saltent features of the material calculation, his Analytical Engine, Ada Lovelica Horizon, Ada Lovelica Work or such as a position to compute the Bernoull instruction of a Franch article on the Analytical Engine, Ada Lovelica Work in one of the many mones when included an appoint to compute the Bernoull instruction to the first programmable, find a plant of the computer 1821 Analytical Engine, Ada Lovelica Work in one of the many mones when the instruction of a Franch article on the Analytical Engine, Ada Lovelica Work in one of the many mones when the instruction of a Franch article on the Analytical Engine, Ada Lovelica Work in one of the many mones whe included an appoint the Computer 1822 Analytical Engine, Ada Lo



• Notiz filtern

Implementierung

Dieser Teil der Dokumentation beschreibt ausführlich die Implementierungsdetails der Anwendung. Er ist in zwei Teile unterteilt: Zunächst werden wir die Hauptbausteine des Backends vorstellen. Anschließend werden wir die Struktur der Frontend-Anwendung sowie die Verbindung zum Backend erläutern.

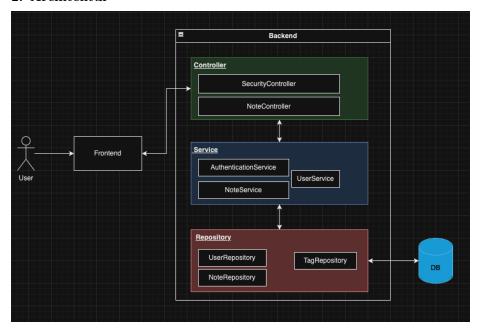
Backend Wie bereits erwähnt, ist das Backend der Anwendung in Java geschrieben. Um den Entwicklungsprozess zu erleichtern, haben wir das Spring Boot Framework und seine verschiedenen Module verwendet. Im Rest des Abschnitts werden wir zuerst die verschiedenen Spring Boot Module vorstellen, die wir verwendet haben, und wie wir sie verwendet haben. Anschließend werden

wir die Architektur der Anwendung vorstellen. Schließlich werden wir die Kern Java Klassen des Backends präsentieren.

1. Spring Boot-Module verwendet.

Der Backend-Service ist ein RESTful-Dienst. Daher wird das Spring Boot Web modul verwendet. Dieses Modul bietet einen integrierten Server und Werkzeuge zur problemlosen Bereitstellung von Ressourcen über verschiedene REST-Endpunkte. Die verschiedenen Ressourcen, die vom Backend bereitgestellt werden, werden in einer Datenbank gespeichert. Das Backend verwendet Spring Boot Data JPA, um eine einfache Kommunikation mit der Datenbank zu ermöglichen. Wie der Name schon sagt, verwendet dieses Modul JPA (Java Persistence API), einen Java-Standard, der hauptsächlich die Kommunikation zwischen Java-Anwendungen und relationalen Datenbanken erleichtern soll. JPA ermöglicht hauptsächlich die Zuordnung von Java-Klassen zu Tabellen und die Definition von Beziehungen zwischen diesen verschiedenen Tabellen. Neben den standardmäßigen Funktionalitäten von JPA kommt Spring Data JPA auch mit mehreren Komponenten, die die Erstellung, Auswahl, Änderung und Löschung von Informationen in der Datenbank erleichtern. Schließlich verwendet das Backend Spring Boot Security, um die Anwendung abzusichern und vor allem die Anwendung mehrbenutzerfähig zu machen. Nur Benutzer mit einem gültigen Benutzerkonto und Zugangsdaten haben Zugriff auf die Informationen der Anwendung. Darüber hinaus kann jeder Benutzer nur auf die von ihm erstellten Daten zugreifen.

2. Architektur



Das obenstehende Bild zeigt die Architektur der Anwendung mit Schwerpunkt auf dem Backend. Das Backend besteht aus 3 Schichten: Controller, Service und Repository.

Controller Layer

Diese Schicht enthält zwei Hauptklassen: SecurityController und NoteController. Diese Klassen sind hauptsächlich dafür verantwortlich, HTTP-Anfragen vom Frontend abzufangen.

Die Klasse SecurityController fängt alle Anfragen ab, die darauf abzielen, einen Benutzer anzulegen, sich anzumelden, abzumelden, Passwörter zu ändern und persönliche Informationen wie Namen und Nachnamen abzurufen. Diese Klasse ist von zwei Services abhängig: AuthenticationService und TokenService. Der SecurityController nutzt die Validierung von Spring Boot, um sicherzustellen, dass die vom Benutzer übermittelten Informationen korrekt sind, und delegiert dann die Anfragenverarbeitung an die AuthenticationService-Klasse, die später vorgestellt wird.

Methderameter	Antwort
registereistrationRequest: Diese Klasse enthält Informationen über den zu erstellenden Benutzer. Diese Klasse enthält folgende Informationen: Name, Nachname, E-Mail und Passwort	Wenn keine Fehler auftreten, gibt diese Methode dem Benutzer einen Zugriffs-Token zurück, den er für alle nachfolgenden Anfragen zur Authentifizierung verwenden muss.
login LoginRequest: Diese Klasse enthält die erforderlichen Informationen für die Anmeldung. Diese Klasse enthält die E-Mail-Adresse und das Passwort des Benutzers, der sich anmelden möchte	Wenn keine Fehler auftreten, gibt diese Methode dem Benutzer einen Zugriffs-Token zurück, den er für nachfolgende Anfragen verwenden muss.
logoutNichts	Gibt dem Benutzer keine besonders wichtigen Informationen zurück
me Nichts	UserInfo: Diese Klasse enthält Informationen über den Benutzer (Name, Nachname, E-Mail, Passwort)
forgot PasgwtPd sswordRequest: Diese Klasse enthält die E-Mail-Adresse	Wenn keine Fehler auftreten, gibt diese Methode dem Benutzer einen
des Benutzers, der sein Passwort ändern möchte, sowie das neue Passwort	Zugriffs-Token zurück, den er für alle nachfolgenden Anfragen zur Authentifizierung verwenden muss.

@Slf4j
@RestController
@RequestMapping("/api/auth")

```
@RequiredArgsConstructor
public class SecurityController {
    private final AuthenticationService authenticationService;
   private final TokenService tokenService;
    @PostMapping("/register")
   public ResponseEntity<ApiResponse> register(
            @RequestBody @Valid RegistrationRequest request
    ) {
        return ResponseEntity.ok(registrationResponse);
    @PostMapping("/login")
    public ResponseEntity<ApiResponse> login(
            @RequestBody @Valid LoginRequest request
    ) {
        return ResponseEntity.ok(loginResponse);
    @PostMapping("/logout")
    public ResponseEntity<ApiResponse> logout(
            final HttpServletRequest request
    ) {
        return ResponseEntity.ok(logoutResponse);
    @GetMapping("/me")
    public ResponseEntity<ApiResponse> me(
            @AuthenticationPrincipal UserDetails userDetails
    ) {
        return ResponseEntity
                .ok(this.authenticationService.me(userDetails));
    }
    @PutMapping
    public ResponseEntity<ApiResponse> resetPassword(
            @RequestBody @Valid ResetPasswordRequest request
    ) {
        return ResponseEntity.ok(resetPasswordResponse);
    }
```

}

Die Klasse **NoteController** fängt alle Anfragen ab, die darauf abzielen, Notizen zu erstellen, zu lesen und zu löschen. Diese Klasse ist von NoteService abhängig. Der NoteController nutzt ebenfalls die Validierung von Spring Boot, um sicherzustellen, dass die vom Benutzer übermittelten Informationen korrekt sind, und delegiert dann die Anfragenverarbeitung an die NoteService-Klasse, deren Funktionalität später beschrieben wird.