

NPR: Projektna naloga

Danijel Tomič, Žan Hribar

21. marec 2021



Srednja
tehniška in
poklicna šola
Trbovlje

1 Zgodba

Glavni karakter je potomec zasavja. Raziskoval je svojo zgodovino in ugotovil, da je v zasavju zapuščeno nekaj kar si on želi. Raziskuje vsa mesta zasavja in išče grob svojega 15x pra dedka. Živi v modernem mestu Ljubljana. Njegova pot do groba nebo lahka, saj je Trbovlje obkoljeno z pokojnimi rudarji, ki so oživali iz grobov. Začne na Izlakah, kjer potem pojde proti Zagorju, iz Zagorja, v Trbovlje, iz Trbovelj v Hrasnik in potem dobi priložnost oz. odklene glavni boss fight, ki bo na dimniku tet, ki še vedno stoji. Dimnik bo totalno urejen, bil bo kot nek dom/tempel. Glavni boss je perkmandlc, ki ščiti grob njegovega pra dedka.

2 Glavni junak

Janez Drnovšek je glavni junak ki išče svojega starega pradedka Andreasa Drnovška in njegov »zaklad«. Janez je star 180 let, ki se pretvori v 18 let v današnjih dneh. Seveda zdravje do takrat se je zelo poboljšalo zato, so dosegli 1000 letno življensko dobo. Karakter bi imel podobno podobo kot junaki iz filma TRON.

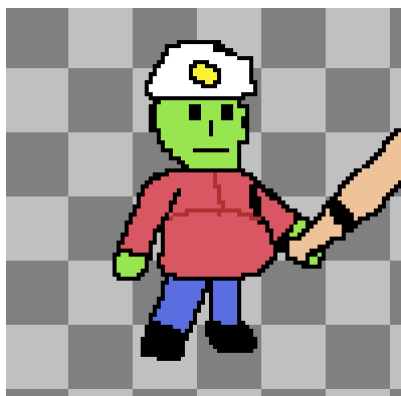
3 Barvna shema

Za barvno shemo, nismo določili točno ampak bomo uporabili stil vaporwave.

4 Karakterji



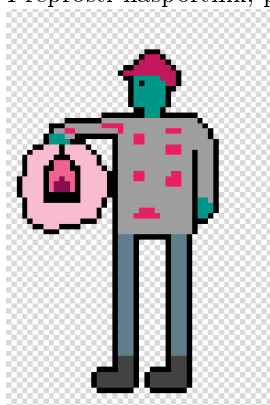
Glavni karakter Janez. Narisal Danijel



Tank nasprotnnik, z melee napadom. Narisal Danijel



Preprosti nasprotnnik, predstavlja rudarja. Narisal Žan



Splash damage nasprotnnik, predstavlja rudarja, ki te poškoduje z svetlobo od svetilke. Narisal Žan