



Momento de maquetado

Práctica integradora

Objetivo

Una de las principales tareas de un desarrollador Front End es tanto estructurar interfaces como aplicar estilos a partir de un wireframe o una imagen. El desafío será reconocer las diferentes etiquetas y los correspondientes estilos que podrían conformar el maquetado y diseño para comenzar a estructurar un archivo hasta obtener un resultado visual similar a la referencia.

En esta oportunidad utilizaremos una herramienta llamada Figma de donde podremos obtener toda la información necesaria para realizar el maquetado.

¡Buena suerte! 🤙👍✨



Desafío:

Utilizando el diseño desarrollado en Figma, disponible en el siguiente [enlace](#), la idea será revisar los diferentes elementos y estilos que corresponden a ese resultado visual y maquetarlo.

Por el momento usaremos las propiedades del modelo de caja vistas en clase para poder maquetarlo. La barra azul del Header deberá quedar fija en la parte superior al hacer scroll en la página..

Conclusión

Antes de concentrarnos en el código, un ejercicio interesante es comprender cuáles serán los elementos que necesitaremos para estructurar un sitio. Ésto nos dará la

posibilidad de tomar decisiones fáciles de modificar ya que, una vez hecho esto, el proceso de estructurar HTML será solo insertar etiquetas con sus valores correspondientes.

¡Hasta la próxima!