Conan (Chú Mori)

Lần theo dấu vết



Sau khi tìm được dấu vết của siêu đạo chích Kid dưới sự giúp đỡ của Conan. Chú Mori quyết định đi một mình đi tìm nơi ẩn náu của Kid. Và đến nơi chú Mori đã phải đối mặt với một bài toán khó, để giải được bài toán này chú Mori đã phải nhờ đến Tiến sĩ **Agasa Hiroshi** giúp đỡ. Lần này chúng ta sẽ tiếp tục hóa thân vào Tiến sĩ Agasa để giúp đỡ chú Mori giải bài toán sau.

INPUT:

- Dòng đầu tiên là số nguyên dương n (1 ≤ n,m ≤ 1000), biểu thị kích thước của tấm bản đồ là **n** x **n**
- Trên các dòng tiếp theo là một ma trận vuông gồm các ký tự * hoặc ., với:
 - * là chướng ngại vật không thể đi vào.
 - . là đường chúng ta có thể đi.

OUTPUT:

In ra số cách có thể đi từ điểm trên cùng bên trái xuống điểm dưới cùng bên phải.

Lưu ý bạn chỉ có thể di chuyển sang phải hoặc xuống, và kết quả cuối cùng sẽ chia lấy dư cho 10^9+7

Sample:

Input:

```
4
....
.*..
...*
*...
```

Output:

3