Đồ thị phẳng & Tô màu đồ thị

Trần Vĩnh Đức

Ngày 10 tháng 1 năm 2017

Nội dung

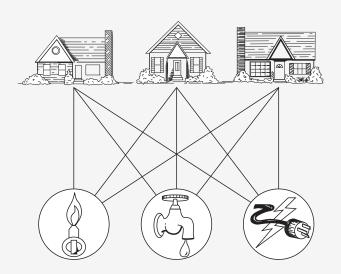
1 Đồ thị phẳng

- Giới thiệu
- Công thức Euler
- Định lý Kuratowski

2 Tô màu đồ thị

- Giới thiệu
- Úng dụng của bài toán tô mài
- Thuật toán tham lam tô màu đỉnh

Giới thiệu



Đồ thị phẳng

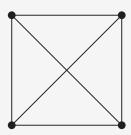
Định nghĩa

Một đồ thị được gọi là *phẳng* nếu ta *có thể* vẽ nó trên mặt phẳng mà không có cạnh nào cắt nhau. Hình vẽ như thế gọi là một biểu diễn phẳng của đồ thị.

Đồ thị phẳng

Định nghĩa

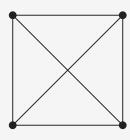
Một đồ thị được gọi là *phẳng* nếu ta *có thể* vẽ nó trên mặt phẳng mà không có cạnh nào cắt nhau. Hình vẽ như thế gọi là một biểu diễn phẳng của đồ thị.

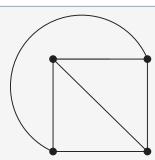


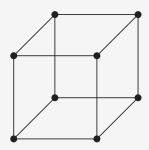
Đồ thị phẳng

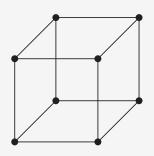
Định nghĩa

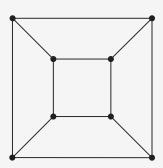
Một đồ thị được gọi là *phẳng* nếu ta *có thể* vẽ nó trên mặt phẳng mà không có cạnh nào cắt nhau. Hình vẽ như thế gọi là một biểu diễn phẳng của đồ thị.



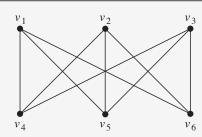




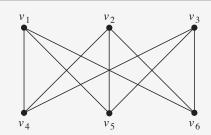




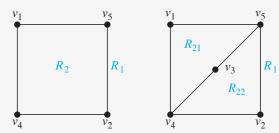
Đồ thị $K_{3,3}$:



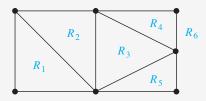
Đồ thị $K_{3,3}$:



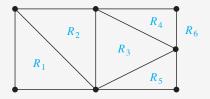
không phẳng vì



 Euler chứng minh rằng mọi biểu diễn phẳng của một đồ thị đều chia mặt phẳng thành cùng số miền như nhau.



Euler chứng minh rằng mọi biểu diễn phẳng của một đồ thị đều chia mặt phẳng thành cùng số miền như nhau.



Định lý (Công thức Euler)

Gọi G là một đơn đồ thị phẳng liên thông với e cạnh và v đỉnh. Gọi r là số miền trong biểu diễn phẳng của G. Khi đó r=e-v+2.

Đồ thị | Đồ thị phẳng | Công thức Euler

Ví dụ

- Tổng bậc bằng $3v = 3 \times 20 = 60$
- lacksquare Số cạnh e=

$V i \ d \mu$

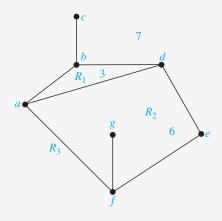
- Tổng bậc bằng $3v = 3 \times 20 = 60$
- $\blacksquare \ \mathsf{Số} \ \mathsf{cạnh} \ e = 30$

- lacktriangle Tổng bậc bằng 3v=3 imes20=60
- lacksquare Số cạnh e=30
- Theo công thức Euler

$$r = e - v + 2 = 30 - 20 + 2 = 12$$

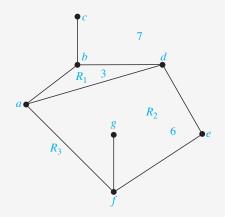
Nếu G là một đơn đồ thị phẳng liên thông với e cạnh, v đỉnh, trong đó $v \geq 3$, thì $e \leq 3v-6$.

Nếu G là một đơn đồ thị phẳng liên thông với e cạnh, v đỉnh, trong đó $v\geq 3$, thì $e\leq 3v-6.$



Bậc của một miền là số cạnh trên biên của miền đó.

Nếu G là một đơn đồ thị phẳng liên thông với e cạnh, v đỉnh, trong đó $v \geq 3$, thì $e \leq 3v-6$.



- Bậc của một miền là số cạnh trên biên của miền đó.
- Bậc của mỗi miền ít nhất phải bằng 3.
- Tổng bậc các miền bằng bao nhiêu cạnh?

■ Tổng bậc các miền

$$\sum_{R} deg(R) = 2e \ge 3r$$

■ Tổng bậc các miền

$$\sum_{R} deg(R) = 2e \ge 3r$$

Vậy ta có $2e/3 \ge r$.

■ Tổng bậc các miền

$$\sum_{R} deg(R) = 2e \ge 3r$$

Vậy ta có $2e/3 \ge r$.

■ Theo công thức Euler

$$r = e - v + 2 \le 2e/3$$
.

■ Tổng bậc các miền

$$\sum_{R} deg(R) = 2e \ge 3r$$

Vậy ta có $2e/3 \ge r$.

■ Theo công thức Euler

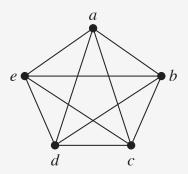
$$r = e - v + 2 \le 2e/3$$
.

• Kết luận $e \leq 3v - 6$.



Bài tập

lacksquare Dùng hệ quả trước, chỉ ra rằng đồ thị K_5 không phẳng.



Nếu G là một đơn đồ thị phẳng liên thông thì G có một đỉnh bậc không vượt quá 5.

Chứng minh.

Dùng hệ quả trước & Định lý bắt tay.

Nếu một đơn đồ thị phẳng liên thông có e cạnh, v đỉnh trong đó $v \geq 3$ và không có chu trình độ dài 3 thì $e \leq 2v-4$.

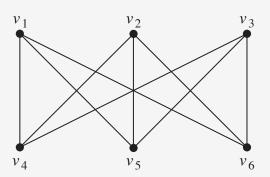
Chứng minh.

- \blacksquare Nếu không có chu trình độ dài 3 thì bậc của mỗi miền $\geq 4.$
- Bài tập: Chứng minh tiếp hệ quả này.



Bài tập

ullet Dùng hệ quả trước, hãy chứng minh rằng đồ thị $K_{3,3}$ không phẳng?



Định nghĩa

Độ dài của chu trình ngắn nhất trong đồ thị được gọi là *chu vi nhỏ nhất* của đồ thi đó.

Nếu như đồ thị không tồn tại chu trình, thì chu vi nhỏ nhất của G được đinh nghĩa bằng ∞ .

Định lý (Bất đẳng thức cạnh đỉnh)

Xét đồ thị phẳng liên thông với v đỉnh và e cạnh và có chu vi nhỏ nhất g thỏa mãn $3 \leq g < \infty$. Khi đó

$$e \le \frac{g}{g-2}(v-2).$$

Bài tập

Dùng bất đẳng thức cạnh đỉnh để chứng minh rằng $K_{3,3}$ và K_5 không phải đồ thị phẳng.

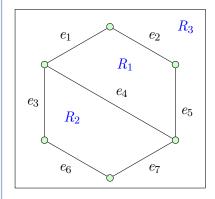
Chứng minh bất đẳng thức cạnh đỉnh

- Xét G=(V,E) là đồ thị phẳng liên thông với chu vi nhỏ nhất $3 \leq g \leq \infty$.
- lacksquare Đặt tập cạnh $E = \{e_1, e_2, \dots, e_t\}$.
- lacksquare Xét một biểu diễn phẳng bất kỳ của G với ℓ miền là

$$\{R_1,R_2,\ldots,R_\ell\}.$$

lacksquare Xây dựng bảng $X=(x_{ij})$ gồm t hàng và ℓ cột như sau

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{n\'eu } e_i \text{ là m\'ot cạnh trên biên của của miền } R_j \\ 0 & \text{trong trường hợp ngược lại} \end{cases}$$



	R_1	R_2	R_3
e_1	1	0	1
e_2	1	0	1
e_3	0	1	1
e_4	1	1	0
e_5	1	0	1
e_5 e_6 e_7	0	1	1
e_7	0	1	1

- Mỗi hàng có nhiều nhất 2 số 1. Tại sao?
- Mỗi cột có ít nhất g số 1. Tại sao?

Chứng minh (tiếp)

- Mỗi cạnh chỉ nằm trên biên của nhiều nhất hai miền, nên mỗi hàng của X có nhiều nhất hai số 1.
- Các cạnh trên biên của mỗi miền tạo ra một chu trình trong G, nên mỗi cột có ít nhất g số một.
- Đặt

$$s:=\text{s\^o} \text{ lượng s\^o} \text{ } 1 \text{ trong } X$$

ta được

$$g\ell \leq s \leq 2t$$
.

với ℓ là số miền và t là số cạnh.

Chứng minh (tiếp)

Kết hợp với công thức Euler

$$\ell = t - |V| + 2$$

ta được

$$g\ell = g\ell - g|V| + 2g \le 2t$$

Vậy thì

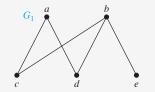
$$t(g-2) \le g(|V|-2) \iff |E| \le \frac{g}{g-2}(|V|-2)$$

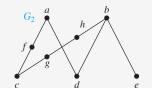
Ta hoàn thành chứng minh của bất đắng thức cạnh đỉnh.

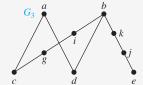
Hai đồ thị đồng phôi

Đinh nghĩa

■ Phép toán loại bỏ cạnh $\{u,v\}$ và thêm một đỉnh mới w cùng hai cạnh $\{u,w\},\{w,v\}$ gọi là *phép phân chia sơ cấp*.



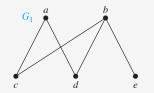


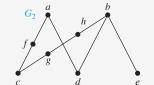


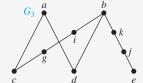
Hai đồ thị đồng phôi

Định nghĩa

- Phép toán loại bỏ cạnh $\{u,v\}$ và thêm một đỉnh mới w cùng hai cạnh $\{u,w\},\{w,v\}$ gọi là *phép phân chia sơ cấp*.
- Hai đồ thị gọi là đồng phôi nếu chúng có thể nhận được từ cùng một đồ thị bằng một dãy phép phân chia sơ cấp.





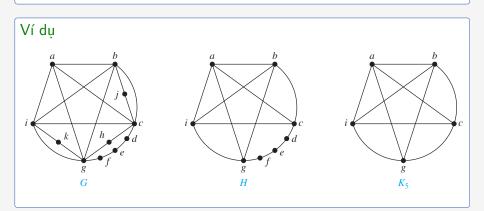


Định lý (Kuratowski)

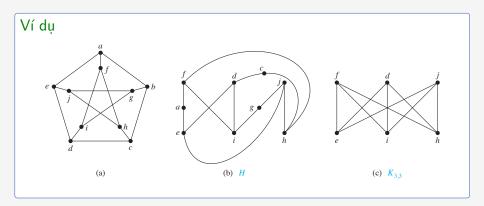
Đồ thị là không phẳng nếu và chỉ nếu nó chứa một đồ thị con đồng phôi với $K_{3,3}$ hoặc K_5 .

Định lý (Kuratowski)

Đồ thị là không phẳng nếu và chỉ nếu nó chứa một đồ thị con đồng phôi với $K_{3,3}$ hoặc K_5 .



Đồ thị Petersen



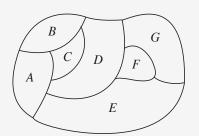
Nội dung

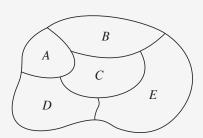
- 1 Đồ thị phẳng
 - Giới thiệu
 - Công thức Euler
 - Định lý Kuratowski

2 Tô màu đồ thị

- Giới thiệu
- Úng dụng của bài toán tô mài
- Thuật toán tham lam tô màu đỉnh

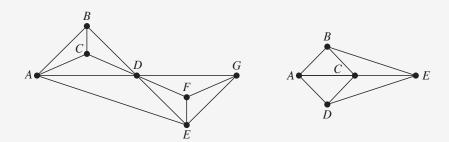
Tô màu bản đồ





Hình: Hai bản đồ

Tô màu đồ thị



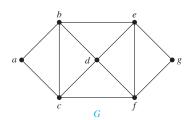
Hình: Các đồ thị của hai bản đồ trước

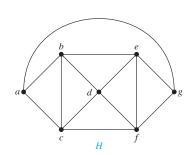
Định nghĩa

- *Tô màu* một đơn đồ thị là một cách gán màu cho mỗi đỉnh sao cho hai đỉnh kề nhau có màu khác nhau.
- Số màu của đồ thị là số lượng màu ít nhất cần thiết để tô màu đồ thị này.

Ví dụ

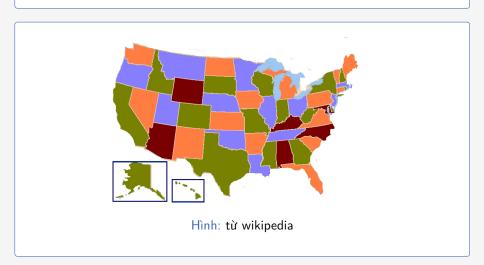
Tìm số mầu của hai đồ thị sau:





Định lý (Bốn màu)

 $S \hat{o}$ màu của một đồ thị phẳng không lớn hơn 4.

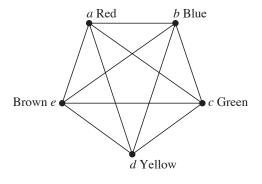




Tìm số màu của đồ thị K_n .

Ví dụ

Tìm số màu của đồ thị K_n .

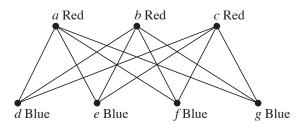


Ví dụ

Tìm số màu của đồ thị hai phần đầy đủ $K_{m,n}$.



Tìm số màu của đồ thị hai phần đầy đủ $K_{m,n}$.





Tìm số màu của đồ thị vòng \mathcal{C}_n .

Ví dụ Tìm số màu của đồ thị vòng C_n . Red Blue Red Blue Blue Red $\triangleright c$ Yellow Red cBlue Red Blue

Lập lịch thi cho một trường đại học sao cho không có sinh viên nào có hai môn thi cùng lúc.

Mô hình bài toán bằng đồ thị.

Lập lịch thi cho một trường đại học sao cho không có sinh viên nào có hai môn thi cùng lúc.

- Mô hình bài toán bằng đồ thị.
- Các đỉnh là các môn thi.

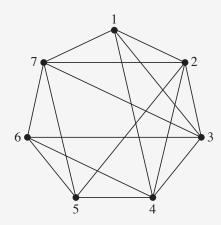
Lập lịch thi cho một trường đại học sao cho không có sinh viên nào có hai môn thi cùng lúc.

- Mô hình bài toán bằng đồ thị.
- Các đỉnh là các môn thi.
- Có cạnh giữa hai đỉnh i và j nếu tồn tại một sinh viên phải thi cả hai môn i và j.

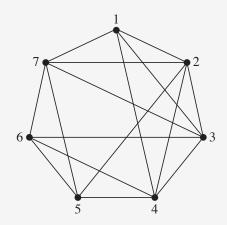
Lập lịch thi cho một trường đại học sao cho không có sinh viên nào có hai môn thi cùng lúc.

- Mô hình bài toán bằng đồ thị.
- Các đỉnh là các môn thi.
- Có cạnh giữa hai đỉnh i và j nếu tồn tại một sinh viên phải thi cả hai môn i và j.
- Một lịch thi tương ứng với một cách tô màu đồ thị.

Lập lịch



Lập lịch



Đợt thi	Môn thi		
- 1	1,6		
П	2		
Ш	3, 5		
IV	4, 7		

Phân chia kênh

Bài toán

- Các kênh truyền hình từ số 2 tới số 13 được phân chia cho các đài truyền hình ở Bắc Mỹ
- lacksquare sao cho các đài truyền hình cách nhau không quá 150 dặm phải phát ở những kênh khác nhau.
- Hãy tìm cách gán kênh cho mỗi đài truyền hình.

Bài tập

Có sáu đài truyền hình A,B,C,D,E,F với khoảng cách giữa các đài (tính theo dặm) được cho bởi bảng sau

	A	B	C	D	E	F
\overline{A}	-	85	175	100	50	100
B	85	-	125	175	100	130
C	175	125	-	100	200	250
D	100	175	100	-	210	220
E	50	100	200	210	-	100
F	100	130	250	220	100	-

Hãy tìm cách gán kênh phát cho mỗi đài truyền hình để số kênh là ít nhất có thể.

Bài toán

Cho đồ thị G. Hãy tìm số màu nhỏ nhất cần thiết để tô G.

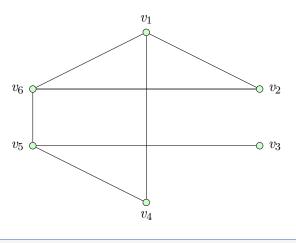
là bài toán khó. Người ta chưa biết thuật toán "nhanh" nào để giải nó, và hầu hết mọi người đều tin rằng không có thuật toán như vậy.

Thuật toán tham lam

- **1.** Sắp thứ tự các đỉnh v_1, v_2, \dots, v_n .
- 2. for i = 1, 2, ..., n:
- 3. Gán màu hợp lệ nhỏ nhất cho v_i .

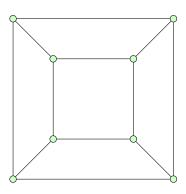


Dùng thuật toán tham lam để tô màu đồ thị sau:



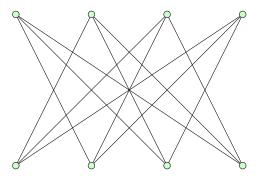
Ví dụ

Tìm một cách sắp thứ tự các đỉnh để thuật toán tham lam tô màu đồ thị sau dùng ít màu nhất có thể.



Ví dụ

Tìm một cách sắp thứ tự các đỉnh để thuật toán tham lam tô màu đồ thị sau dùng ít màu nhất có thể.



Mênh đề

Nếu mọi đỉnh trong G đều có bậc $\leq k$, thì thuật toán tham lam dùng nhiều nhất k+1 màu.

Mệnh đề

Nếu mọi đỉnh trong G đều có bậc $\leq k$, thì thuật toán tham lam dùng nhiều nhất k+1 màu.

Thử chứng minh bằng quy nạp theo k

Đặt P(k) = "bậc mọi đỉnh trong G đều $\leq k$ thì thuật toán tham lam dùng nhiều nhất k+1 màu"

Bước cơ sở : P(0) đúng. Tại sao?

Đặt $P(\mathbf{n})=$ "Đồ thị G với \mathbf{n} đỉnh và bậc mọi đỉnh trong G đều $\leq k$ thì thuật toán tham lam dùng nhiều nhất k+1 màu."

Đặt P(n)= "Đồ thị G với n đỉnh và bậc mọi đỉnh trong G đều $\leq k$ thì thuật toán tham lam dùng nhiều nhất k+1 màu."

Bước cơ sở : P(1) đúng vì G không có cạnh nào.

Đặt P(n)= "Đồ thị G với n đỉnh và bậc mọi đỉnh trong G đều $\leq k$ thì thuật toán tham lam dùng nhiều nhất k+1 màu."

Bước cơ sở : P(1) đúng vì G không có cạnh nào.

Đặt P(n)= "Đồ thị G với n đỉnh và bậc mọi đỉnh trong G đều $\leq k$ thì thuật toán tham lam dùng nhiều nhất k+1 màu."

Bước cơ sở : P(1) đúng vì G không có cạnh nào.

Bước quy nạp : Giả sử P(n) đúng để chứng minh P(n+1).

• Xét G là đồ thị bất kỳ với n đỉnh và có bậc lớn nhất $\leq k$.

Đặt $P(\mathbf{n})=$ "Đồ thị G với \mathbf{n} đỉnh và bậc mọi đỉnh trong G đều $\leq k$ thì thuật toán tham lam dùng nhiều nhất k+1 màu."

Bước cơ sở : P(1) đúng vì G không có cạnh nào.

- Xét G là đồ thị bất kỳ với n đỉnh và có bậc lớn nhất $\leq k$.
- Sắp xếp các đỉnh theo thứ tự nào đó: $v_1, v_2, \ldots, v_n, v_{n+1}$.

Đặt $P(\mathbf{n})=$ "Đồ thị G với \mathbf{n} đỉnh và bậc mọi đỉnh trong G đều $\leq k$ thì thuật toán tham lam dùng nhiều nhất k+1 màu."

Bước cơ sở : P(1) đúng vì G không có cạnh nào.

- Xét G là đồ thị bất kỳ với n đỉnh và có bậc lớn nhất $\leq k$.
- Sắp xếp các đỉnh theo thứ tự nào đó: $v_1, v_2, \ldots, v_n, v_{n+1}$.
- Xóa đỉnh v_{n+1} khỏi G ta thu được đồ thị G'.

Đặt P(n)= "Đồ thị G với n đỉnh và bậc mọi đỉnh trong G đều $\leq k$ thì thuật toán tham lam dùng nhiều nhất k+1 màu."

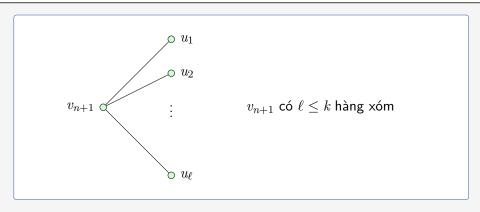
Bước cơ sở : P(1) đúng vì G không có cạnh nào.

- Xét G là đồ thị bất kỳ với n đỉnh và có bậc lớn nhất $\leq k$.
- Sắp xếp các đỉnh theo thứ tự nào đó: $v_1, v_2, \ldots, v_n, v_{n+1}$.
- Xóa đỉnh v_{n+1} khỏi G ta thu được đồ thị G'.
- Đồ thị G' cũng có bậc lớn nhất $\leq k$. Tại sao?

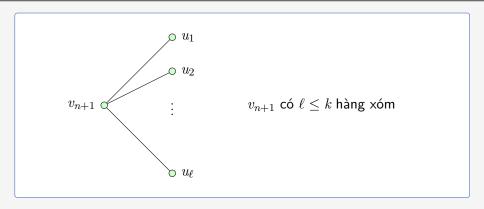
Đặt $P(\mathbf{n})=$ "Đồ thị G với \mathbf{n} đỉnh và bậc mọi đỉnh trong G đều $\leq k$ thì thuật toán tham lam dùng nhiều nhất k+1 màu."

Bước cơ sở : P(1) đúng vì G không có cạnh nào.

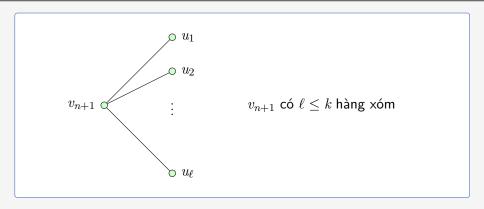
- Xét G là đồ thị bất kỳ với n đỉnh và có bậc lớn nhất $\leq k$.
- Sắp xếp các đỉnh theo thứ tự nào đó: $v_1, v_2, \ldots, v_n, v_{n+1}$.
- Xóa đỉnh v_{n+1} khỏi G ta thu được đồ thị G'.
- Đồ thị G' cũng có bậc lớn nhất $\leq k$. Tại sao?
- Theo quy nạp, thuật toán tham lam tô màu G' dùng nhiều nhất k+1 màu.



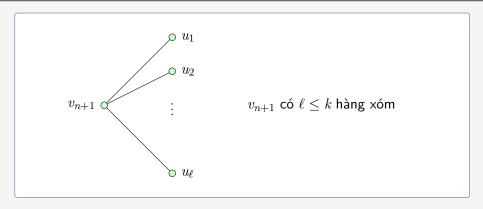
lacksquare Thêm đỉnh v_{n+1} và các cạnh liên quan vào lại G' để được G.



- Thêm đỉnh v_{n+1} và các cạnh liên quan vào lại G' để được G.
- Đỉnh v_{n+1} có $\leq k$ hàng xóm. Tại sao?



- Thêm đỉnh v_{n+1} và các cạnh liên quan vào lại G' để được G.
- Đỉnh v_{n+1} có $\leq k$ hàng xóm. Tại sao?
- lacksquare Vậy tồn tại một màu hợp lệ trong $\{1,2,\ldots,k+1\}$ để tô cho v_{n+1} .



- Thêm đỉnh v_{n+1} và các cạnh liên quan vào lại G' để được G.
- Đỉnh v_{n+1} có $\leq k$ hàng xóm. Tại sao?
- Vậy tồn tại một màu hợp lệ trong $\{1, 2, \dots, k+1\}$ để tô cho v_{n+1} .
- \blacksquare Vậy thuật toán tham lam tô màu G dùng không quá k+1 màu.