	V = 4 = - 'A 1 . C = -	v- t
Διεργασια	χρονός Αφιξης	Χρόνος Ξεσπάσματος
p1	0	20
p2	3	8
р3	5	3
p4	10	14
p5	12	6
p6	22	10

Χρόνος ολοκλήρωσης = χρόνος που τελειώνει - χρόνο άφιξης

Χρόνος	Α (SJF με διακοπές)	B (SJF )
0	P1(20)	
3	P1(17),p2(8)	P1(17)
5	P2(6) <mark>,p3(3)</mark>	P1(17),p2(6)
8		P1(17),p2(6)
14	P4(14), <mark>p5(6)</mark>	P1(17)
20	P4(14)	P1(17)
22	P4(12),P6(10)	P1(17),P4(12)
32		P1(17), P4(12)
44		P1(17)
61		

Χρόνος απόκρισης = χρόνος που πρωτομπαίνει στην ΚΜΕ - χρόνο άφιξης

Χρόνος αναμονής = χρόνος απόκρισης + όσες φορές ξαναμπεί (χρόνο που ξαναμπήκε - χρόνο που είχε βγει)

$$(0-0) + (44 - 3) + (3-3) + (8-5) + (5-5) + (20-10) + (32-22) + \ (14-12) + (22-22) = 66 \\ 66/6 = 11$$

Αρχικά οι διεργασίες μπαίνουν στην ουρά Α.

Αν μια διεργασία διακοπεί τότε μόνο πηγαίνει στην ουρά Β. Όπου κίτρινο η διεργασία που εκτελείται κάθε φορά.. Εσείς απλά κυκλώστε τη..

Όπου κόκκινο η διεργασία που διακόπτεται και περνάει στην Ουρά Β.. Εσείς απλά διαγράψτε τη με μια διαγώνια γραμμή.

3 πράγματα (παγίδες) που πρέπει να προσέχετε:

- Μια διεργασία της Α που δεν έχει μπει ακόμα προς εκτέλεση δεν περνάει στην ουρά Β αλλά παραμένει στην Α
- Η ουρά Β έχει αλγόριθμο SJF σκέτο δηλαδή χωρίς διακοπές.. Για αυτόν τον λόγο όταν μπαίνει η p2 από την ουρά Β, εκτελείται ολόκληρη και δεν διακόπτεται από την διεργασία P4 που έρχεται την χρονική στιγμή 10.
- 3) Όταν τελειώνει η p3, στην επόμενη γραμμή δεν γράφουμε το 10 για χρόνο (που έρχεται η P4) αλλά το 8 που τελείωσε η p3. **Βασικότατο**

Ελπίζω να σας βοήθησα κάπως..

Καλή επιτυχία.

## Διάγραμμα Gantt

Ρυθμός διεκπεραίωσης = αριθμός διεργασιών / συνολικό χρόνο = 6 /61.