|  |  |
| --- | --- |
| logo (CMYK)-01 | BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO  **TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ TP. HCM** |

**BÁO CÁO**

**THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

**ĐỀ TÀI ỨNG DỤNG QUẢN TRỊ DỰ ÁN**

**AGILE & SCRUM**

Ngành: **CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

Chuyên ngành: **CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

Giảng viên hướng dẫn :

Sinh viên thực hiện :

MSSV: Lớp:

TP. Hồ Chí Minh, 2020

**LỜI CẢM ƠN**

**PHIẾU ĐÁNH GIÁ CỦA ĐƠN VỊ THỰC TẬP**

**PHIẾU NHẬN XÉT CỦA GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN**

**MỤC LỤC**

**PHIẾU THEO DÕI TIẾN ĐỘ THỰC TẬP TỐT NGHIỆP**

**TỔ CHỨC HÀNH CHÍNH – NHÂN SỰ CỦA CƠ QUAN NƠI THỰC TẬP**

**CÁC HOẠT ĐỘNG CHUYÊN NGÀNH VÀ MÔI TRƯỜNG LÀM VIỆC CỦA CƠ QUAN NƠI THỰC TẬP**

**NỘI DUNG CÔNG VIỆC ĐƯỢC PHÂN CÔNG**

**PHƯƠNG PHÁP THỰC HIỆN**

**KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC QUA THỰC TẬP**

**NỘI DUNG KIẾN THỨC LÝ THUYẾT ĐƯỢC CỦNG CỐ**

**KỸ NĂNG THỰC HÀNH ĐƯỢC HỌC HỎI**

**NHỮNG KINH NGHIỆM THỰC TIỄN ĐƯỢC TÍCH LŨY**

**CHI TIẾT CÁC KẾT QUẢ CÔNG VIỆC MÀ BẢN THÂN ĐÓNG GÓP CHO CƠ QUAN NƠI THỰC TẬP**

**NHẬN XÉT CỦA CƠ QUAN NƠI THỰC TẬP**

THAM KHẢO