Ohjelmistotuotannon harjoitustyö





Yleisohjeita

 Ohjelmistotuotanto-kurssin projektina toteutetaan vaatimusmäärittelydokumentit uudelle ohjelmistotuotteelle joka käyttää avoimen datan palvelua. Projektissa ei tarvitse oikeasti ohjelmoida mitään, mutta työssä vaadittujen dokumenttien toteuttaminen vaatii jonkin verran yleistason ymmärrystä ohjelmointityöstä. Miettiessäsi ohjelmiston vaatimuksia mieti tilannetta erilaisten toimijoiden kuten asiakkaan tai valmistajan näkökulmasta, sekä pyri dokumentoimaan vaatimukset

"kuin se oikeasti tehtäisi."



Mitä?

- Tavoitteena määritellä ohjelma ja sen projektisuunnitelma.
 - Miten toimii
 - Mitä tekee
 - Miten käytetään
 - Mitkä vaatimukset
 - Millainen käyttöliittymä
 - Miten tehdään

. . . .

Vaatimusmäärittely, käyttöliittymäluonnos ja projektisuunnitelma



Kuvaus, "keissi"

- Kännykkäviihdepalveluita tuottava Nuotio Oy on kuvitteellinen Lappeenrantalainen ohjelmistoalan yritys, joka työllistää 8 henkilöä ja toimii yliopistokampuksen yhteydessä yrityspuiston tiloissa. Nuotio Oy haluaa lanseerata koko Suomen kattavan kännykkäviihdesovelluksen ja siihen liittyvän palvelun, joka hyödyntää olemassa olevia omia data-palvelujaan sekä Ilmatieteen laitoksen avointa dataa (https://ilmatieteenlaitos.fi/avoin-data). Uusi ohjelma mahdollistaa asiakkaidensa tutkia lähiseudun viihdepalveluja, matkailua ja vapaa-aikaa, sekä esittää tekoälypohjaiselle avustajalle kysymyksiä kuten
 - "Missä on lähin Frisbee-golf-rata?"
 - "Sataako ensi lauantaina Pistohiekassa vettä jos haluan mennä rannalle."
 - "Lähden juuri nyt lenkille Rauhaan, millainen sää siellä on."
 - "Onko alueella geokätköjä joita en ole vielä löytänyt?"
 - "Etsi lähin auki oleva terassiravintola jonka alueella paistaa aurinko."
 - "Jos Olavinlinna on auki saapuessani perille, näytä minulle veneilyreitti Lappeenrannasta Riihisaareen."
- Palvelua on tarkoitus pystyä käyttämään kännykällä tai netistä selaimella; lisäksi maksullinen käyttäjä voi tallentaa palveluun erilaisia mielenkiinnon kohteita tai asetuksia kuten kalastuspaikkoja, suosikkilenkkipolkujaan, suosikkiravintolan, matkustusmuotovalinnat tai vastaavaa.
- Ohjelmaan on myös tarkoitus lanseerata erillinen alue, jossa voi pelata paikkadataa hyödyntäviä pelejä, tai esimerkiksi selailla ja merkata löydettyjä sekä uusia geokätköjä.



Avoin Data, Open Data

- Tänä vuonna projektissa käytetään Open Data-rajapintaa Ilmatieteen laitokselle.
 - Ohjelma on siis suunniteltava siten, että se osaisi hakea tietoa Ilmatieteenlaitoksen palvelusta.
 - ...Lisäksi ominaisuuksissa pitää huomioida se, mitä tietoa palvelusta on saatavilla.
- ... Mikä on Open Data? → Jyrki Kasvin esitys aiheesta





















FINANSMINISTERIC FINANSMINISTERIET MINISTRY OF FINANCE











MINISTRY OF EMPLOYMENT AND THE ECONOMY

Datan avaaminen vaatii avoimia rajapintoja

Jyrki Kasvi

TIEKEn Avoimen datan foorumi www.tieke.fi



Data on avointa kun se on ...

Laillisesti uudelleenkäytettävissä

 Data on avoimesti lisensoitu eli sen käyttöä ei rajoiteta käyttäjäryhmän tai käyttötarkoituksen mukaan.

2. Teknisesti uudelleenkäytettävissä

Riittävän rakenteellisessa muodossa (koneluettava) ja avoimessa tiedostoformaatissa oleva data on ladattavissa ilman rekisteröitymistä.

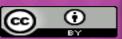
3. Maksutta uudelleenkäytettävissä

- Datan käytöstä ei peritä maksua.
- Avoin data on kuitenkin vasta tiedon ja palveluiden raaka-ainetta
 - Mahdollistaja



ParkkiNappi, vuoden 2011 Apps4Finland-kisan voittaja hyödyntää kuntien avaamaa tietoa pysäköintimaksuvyöhykkeiden sijainnista.





Julkisen datan avaaminen ...

- parantaa julkishallinnon läpinäkyvyyttä
 - Kanadassa paljastui miljardien eurojen veropetos, kun valtion kirjanpito avattiin
- edistää innovaatioita ja luo uutta liiketoimintaa
 - Mahdollistaa käyttäjälähtöisiä, hallintorajat ylittäviä kaupallisia ja sosiaalisia palveluinnovaatioita
 - Paikkatietoa hyödyntävät teknisen palvelun toimialan yritykset kasvavat 15% nopeammin maissa, joissa julkinen paikkatieto on ilmaista tai rajakustannushintaista verrattuna kustannus-perusteiseen hinnoiteluun¹⁾ Kasvu keskittyy PK-yrityksiin.

tehostaa hallintoa

- Edistää yhteistyötä viranomaisten välillä, sekä viranomaisten ja yritysten ja kansalaisten kesken
- vuosittain EU27-maissa saatavaksi potentiaaliseksi suoraksi hyödyksi on arvioitu €40 mrd ja välillisiksi €100 mrd ²⁾, joista Suomen osuus olisi €0,6 ja €1,4 mrd.

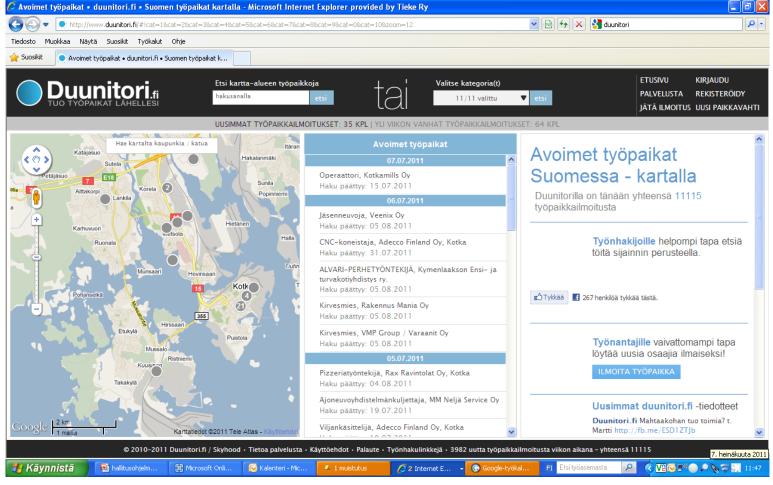




¹⁾ Does Marginal Cost Pricing of Public Sector Information Spur Firm Growth? ETLA, syyskuu 2011.

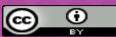
²⁾ Review of recent studies on PSI re-use and related market developments, G. Vickery, elokuu 2011.

Case Duunitori.fi



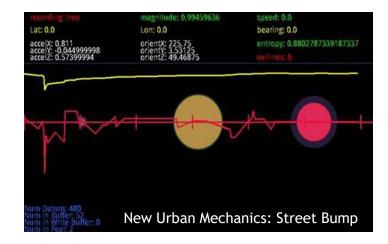
Esittää työvoimaviranomaisten sivuilta "raavitut" työpaikkatiedot Google Mapsin päällä yhdessä reittioppaan tietojen kanssa.



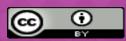


Avointa vertaisvoimaa

- Kun avoin data yhdistetään yleisöosallisuuteen, kansalaiset tuottavat itse julkista tietoa
 - Esim. leväkukintojen kartoittaminen Itämerellä
- Kansalaisten tuottama tieto palvelutarpeista säästää viranomaisten työtä ja kustannuksia
 - Kansalaiset itse tuottavat osan julkisesta palvelusta
 - Esim. tieto korjausta vaativista kaduista ja vaihdettavista katulampuista
- Sosiaalinen media julkisen tiedon tuottamisen ja yhteisöllisyyden välineenä
 - Esim. vertaistukipalvelut julkisen terveydenhoidon tukena
 - Syntyneet toistaiseksi lähinnä itsestään



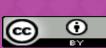


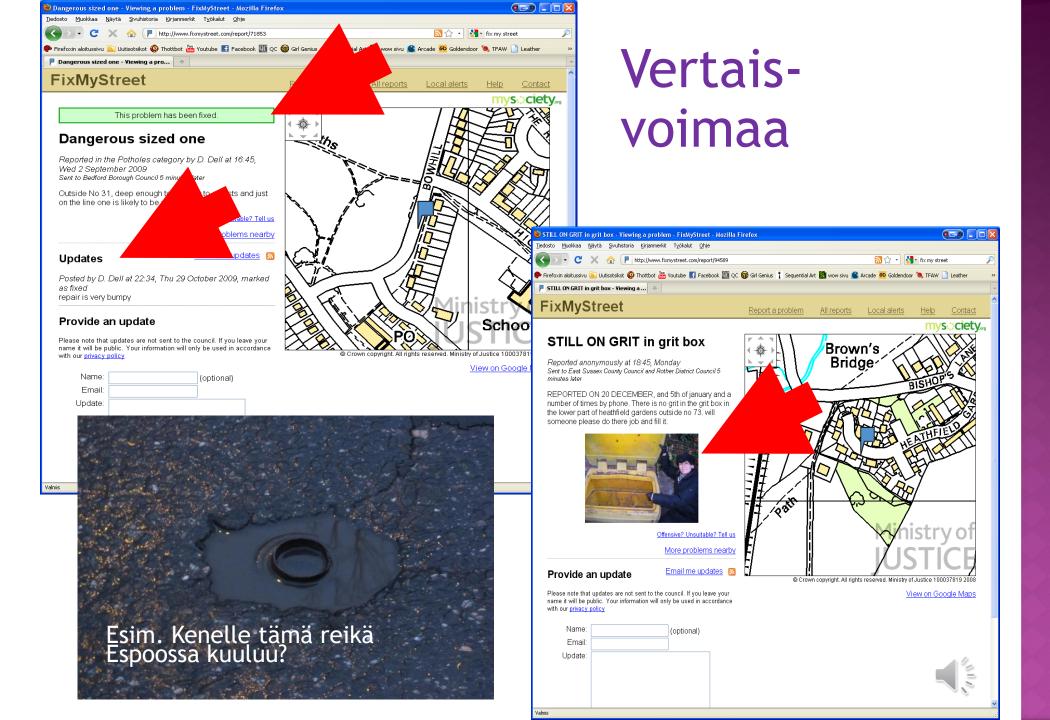




New Urban Mechanics, City of Boston



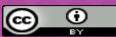




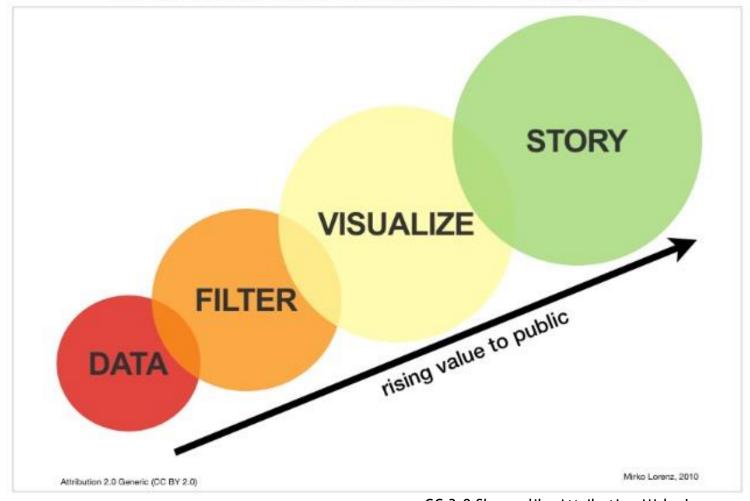
Visualisoitua datajournalismia

- Vaikeasti hahmotettavien (avointen) laajojen tietovarantojen suodatukseen ja analyysiin perustuva visualisointi lisää yhteiskunnan läpinäkyvyyttä ja informoi kansalaiskeskustelua
- Datajournalismi perustuu (avointen) tieto-varantojen analyysiin ja siitä tehtyjen johto-päätösten ja visualisointien julkaisemiseen
- Journalistiset pelisäännöt koskevat myös datajournalismia
 - Lähdesuoja, lähdekritiikki, tasapuolisuus, toimittajan vastuu, sananvapauden rajoitukset, oikaisuvelvollisuus
 - Kuka kantaa vastuut sisällön oikeellisuudesta, tietoturvasta tai yksityisyyden suojaamisesta?



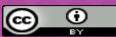


DATA-DRIVEN JOURNALISM = PROCESS

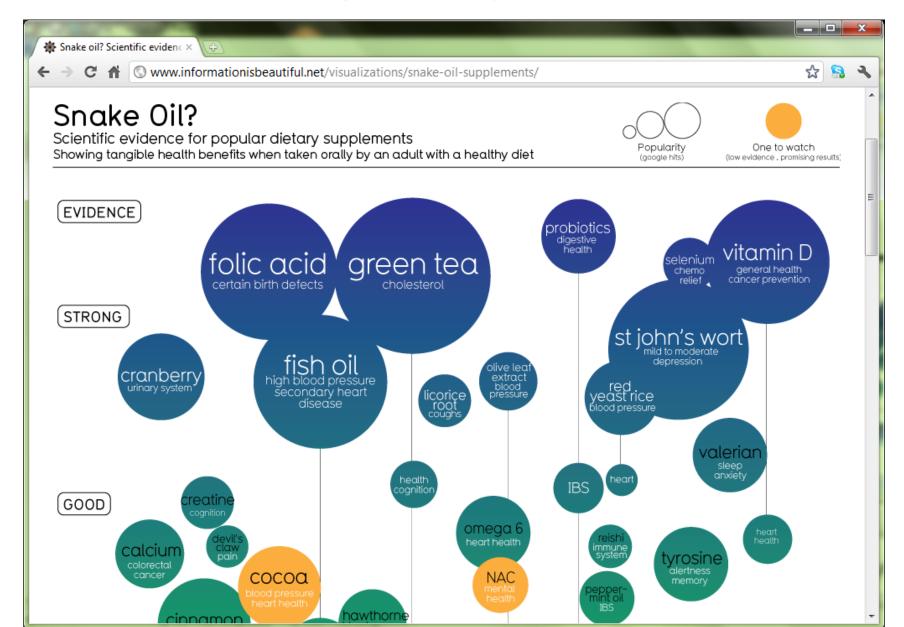






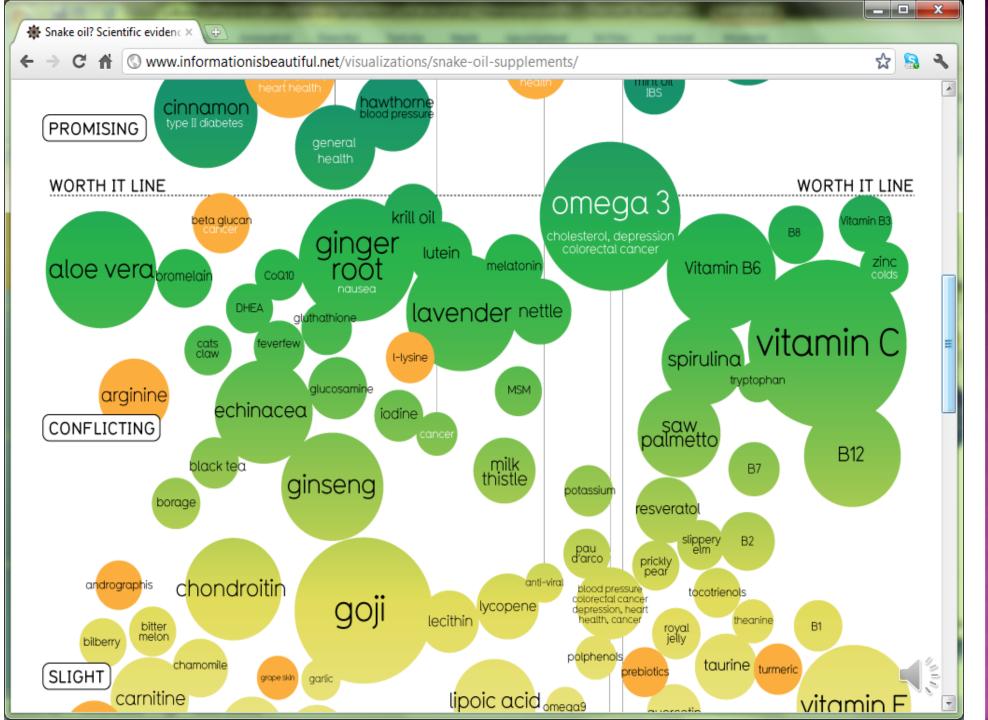


Tietomassoja näkyviksi







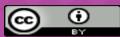




Avoin data vaatii avointa APla

- Avoimessa tietoyhteiskunnassa julkinen data ja metadata ovat kaikkien avoimesti käytettävissä avoimen sovellusrajapinnan, API:n välityksellä
 - API (Application Programming Interface) tarjoaa pääsyn tietoon koneluettavassa muodossa.
- Yritykset, viranomaiset ja kansalaiset hyödyn-tävät API:n välityksellä dataa ja luovat sitä hyödyntäviä omia palveluitaan
 - Avoin API mahdollistaa hallintorajat ylittävät julkiset ja yksityiset palvelut





... Mitä siis käytännössä tehdään?

Kts. Ilmatieteen laitoksen avoimet datasetit

https://ilmatieteenlaitos.fi/avoin-data-avattavat-aineistot



Suunniteltava ohjelma

ViihdeApuriohjelmisto (itse suunniteltava, varsinainen harjoitustyö) Kännykän toiminnat, esim. ARälylinssit tai sijaintitiedot

Ilmatieteen laitoksen oikea Open Data –palvelu, säädata

AikaApuriohjelmisto (itse määriteltävä, paikkatiedot yms.)

KarttaApuriohjelmisto (itse määriteltävä, paikkatiedot yms.)



Ideoita

- Millä laitteilla ohjelmaa on tarkoitus käyttää?
 - Mitä rajoitteita niissä on?
- Miten käyttäjä syöttää tietoja? Vapaana tekstinä, valikoista?
 - Millainen käyttöliittymä rakennetaan?
- Mitä tietoja AikaApurista tarvitaan?
 - Aukioloajat, aikataulut, missä kaupunginosassa, koordinaatit?
- Mitä kaikkea KarttaApurista tarvitaan?
 - Ajoneuvotyypit, reitit, sijainnit?
- Mitä palveluja Ilmatieteenlaitoksen palvelusta tarvitaan?
 - Millaisia asioita näitä tietoja yhdistämällä voidaan saada?
- Millaisia sijainteja tai ympäristöä käyttäviä pelejä ViihdeApuriin voisi toteuttaa?
- Perusohjelmistoprojektien ongelmat
 - Mitä vaatimuksia ihan pelkkä ohjelmointityö asettaa?
 - Projektin toteuttaminen?



Projektissa toteutettavat dokumentit

- Osana projektia sinulla ja ryhmälläsi on tehtävänä suunnitella tähän projektiin toteutus ja alustava vaatimusmääritelmä sekä käyttöliittymä.
- 3 arvosteltavaa kokonaisuutta:
 - Vaatimusmäärittely
 - Käyttöliittymäsuunnitelma
 - Projektisuunnitelma



Dokumentit: vaatimusmäärittely

- Tehdään hyödyntäen pohjadokkaria vaatimusmäärittelylle.
 - Täydennä tiedot, suunnittele ja määrittele oma ViihdeApurisi hyödyntäen ko. lomaketta.
 - Min. 20*<ryhmän koko> vaatimusta per dokkari. (3 henkeä → 60 jne)
 - Ominaisuuksia
 - Toiminnallisuuksia
 - Rajoituksia
 - Tarpeita
 - Vaatimuksia
 - Käytännöllisiä asioita projektiin liittyen
 - Tehokkuuteen liittyviä
 - Mitä ikinä keksittekään.



Dokumentit: Käyttöliittymäsuunnitelma

- Käyttöliittymäsuunnitelmassa määrittelette vapaamuotoisesti sen, miltä ohjelman pitäisi näyttää
 - Eri päätelaitteilla
 - Eri käyttötilanteissa
 - Matkustajan ollessa liikkeellä kartalla tai maastossa
 - Käyttäjän pelatessa palvelun pelejä
 - Käyttäjän selaillessa vaihtoehtoja
- Myös selite siitä, mitä mistäkin painikkeesta tai valinnasta tapahtuu
- Ei triviaaleja tapauksia (OK-ikkunoita, hyväksy/hylkää jne)
- Tulee noudattaa vaatimusmäärittelyä
- 3*<ryhmänkoko> käyttöliittymää kuvattuna (2 henkeä → 6 kuvausta jne)



Dokumentit: Projektisuunnitelma

- Viimeinen dokumentti on lyhyt projektisuunnitelma, tähänkin Moodlesta löytyy templaatti.
 - Suhteuta ideointisi firman kokoon (kännykkä-appi, Nuotiolla on 8 työntekijää)
- Miten ja kenen kanssa suunnitellaan?
- Miten tehdään?
- Mitä testataan?
- Mitä seurataan/mitataan?
- Mitä muuta mielestäsi kannattaisi valvoa/tehdä/suunnitella etukäteen?
- Mitkä toiminnot toteutetaan ekaan versioon, mitkä seuraaviin?
- Millä aikataululla mitäkin tehdään (timeline projektille)?



Työn toteutuksesta

- Työ tehdään kolmessa osassa:
- 1. Määritelkää ViihdeApurin vaatimukset hyödyntäen pohjadokkaria.
- 2. Luonnostelkaa vaatimusten pohjalta käyttöliittymän päänäkymät
- Tehkää alustava projektisuunnitelma siitä, miten kokonaisuutta kannattaisi lähteä toteuttamaan.

Pisteytys työvaiheille :: 1: 1-4 pistettä, 2: 1-2 pistettä, 3:1-4 pistettä. Maksimi 10 pistettä.



Aikataulu

 Kaikki dokumentin osat palautetaan kerralla, yhteen PDF-tiedostoon liitettynä Moodleen. Kaikki palautetut Projektit lisäksi tarkastetaan TurnItIn-työkalulla.

Palautusten deadline 12.12. klo 0800 (Suomen aikaan)



Työn palautuksesta ja arvostelusta

- Vaatimusmäärittelystä pisteytetään mm. seuraavat asiat: vaatimusten merkitsevyys ja järkevyys, tunnistetut sidosryhmät, tekniset vaatimukset, käytettävyysvaatimukset, laatuvaatimukset, muut merkitsevät tekijät joihin on otettu kantaa.
- Käyttöliittymästä pisteytetään mm. seuraavat asiat: johdonmukaisuus, yhdenmukaisuus vaatimuksiin, selkeys, määrittelyn täydellisyys, esimerkkitapausten relevanttius.
- Projektisuunnitelmasta pisteytetään mm. ymmärrettävyys, kurssilla opetettujen lähestymistapojen järkevä käyttäminen, selkeys, ristiriitaisuus case-kuvauksen ja vaatimusten kanssa, sekä kokonaisuuden realistisuus.
- Hylättyä työtä voi korjata kerran annetun jatkoajan puitteissa.
 - Mutta ainoastaan mikäli ryhmä on palauttanut ennen deadlinea dokumentin, jossa kaikkia pyydettyjä kokonaisuuksia on edes yritetty toteuttaa uskottavasti.
 - Hylkäyksen jälkeen korjatun työn maksimipistemäärä on 7 (-1 piste jokaisesta kategoriasta).



Kysymyksiä?



