Západočeská univerzita v Plzni Fakulta aplikovaných věd Katedra informatiky a výpočetní techniky

Bakalářská práce

Automatická anotace obrázků

Místo této strany bude zadání práce.

Prohlášení

Prohlašuji, že jsem bakalářskou práci vypracovala samostatně a výhradně s použitím citovaných pramenů.

V Plzni dne 13. ledna 2017

Kateřina Kratochvílová

Abstract

The text of the abstract (in English). It contains the English translation of the thesis title and a short description of the thesis.

Abstrakt

Text abstraktu (česky). Obsahuje krátkou anotaci (cca 10 řádek) v češtině. Budete ji potřebovat i při vyplňování údajů o bakalářské práci ve STAGu. Český i anglický abstrakt by měly být na stejné stránce a měly by si obsahem co možná nejvíce odpovídat (samozřejmě není možný doslovný překlad!).

Obsah

1	$ m \acute{U}vod$	6
2	JEC	7
	2.1 Příznaky	7
	2.2 Vzdálenosti	7
	2.3 Přenesení	7
	2.4 Vyhodnocení	7
3	Testovací databáze	8
4	Návrh systému	9
5	${f OpenCV}$	10
6	Výsledek	11

1 Úvod

V dnešní době je k dispozici stále více a více obrázků. Avšak vyhledání požadovaného obrázku pro běžné použití je nadlidský úkol. Prostřednictvím klíčových slov přiřazený k obrázku se dá tento problém zjednodušit. Přiřazení klíčových slov probíhá pomocí procesu automatické anotace obrázku, kdy za pomocí trénovací množiny, ze které se program natrénuje, je k obrázku přiřazen jeden nebo více slov které vyjadřují jeho obsah. (Automatická anotace obrázku je proces, ve kterém jsou k obrázku automaticky přiřazena metadata, která obsahují klíčová slova, například (příklady)) Výběr trénovací množiny je v této problematice zásadní.

Cílem práce je navrhnout a implementovat software umožňující automatickou anotaci obrázků. Popsat konktréní metodu.

2 JEC

2.1 Příznaky

Existuje skupina základních metod pro obrázkovou anotaci, která je postavena na hypotéze, že na základě podobnosti vzhledu obrázku jsou podílově přiřazena klíčová slova. K obrázkové anotaci se přistupuje jako k procesu přenášení klíčových slov od nejbližších sousedů. Struktura sousedů je konstruovaná použitím jednoduchých low-level obrázkových příznaků.

Barva a textura jsou považovány za dva nejdůležitější nizko-úrovňové příznaky pro obrázkovou reprezentaci. Nejběžnější barevné deskriptory jsou základem hrubého histogram, který je často využíván s obrázkovým srovnáním a indexovým schématem, primárně z důvodu jejich efektivnosti a snádného výpočtu. Obrázková textura je běžně zachycena s Wavelet vlastností. V části Gabor a Haar wavelets bylo prokázáno, že je velmi efektivní při vytváření rozptýlených diskriminačních obrázkových rysů. Omezení vlivu a sklon k individuálním funkcí, a maximalizování množství obsažených informací vybereme pro prácí pár jednoduchých a snadno vypočítatelných funkcí.

2.2 Vzdálenosti

asdasd

2.3 Přenesení

asdasd

2.4 Vyhodnocení

asdas

3 Testovací databáze

4 Návrh systému

5 OpenCV

OpenCV (Open source computer vision) je knihovna vydávána pod licencí BSD a je volně k dispozici jak pro akademické účely, tak pro komerční použití. Je vhodná pro použití v C++, C, Python a Javě, dále podporuje operační systémy Windows, Linux, Mac OS, iOS a Android.

Knihovna byla navrhnuta pro výpočetní efektivitu v oblasti počítačového vidění a zpracování obrazu se zaměřením na zpracování obrazu v reálném čase. Z důvodu optimalizace byla napsána v C/C++.

6 Výsledek