

KIV/TI - Semestrální práce

Kateřina Kratochvílová - A13B0364P dtwok8@students.zcu.cz

Jan Kohlíček - A13B0350P kohl@students.zcu.cz

Obsah

1	Zadání	1
2	Analýza úlohy	2
3	Implementace	4
4	Uživatelská příručka 4.1 Spuštění aplikace	5
5	Závěr	6

Zadání

Navrhněte konečněautomatový model pro řízení kotle na ohřev vody podle zadání:

Po stisknutí tlačítka START obsluhou systém začne napouštět kotel a po dosažení určité minimální úrovně hladiny zapne topné spirály. Po dosažení maximální hladiny kotle přestane napouštět a dokončí ohřev. Po dosažení stanovené teploty dojde k vypnutí topných spirál. Předpokládáme kontinuální odběr teplé vody, kotel musí být schopen vodu dopouštět.

Definujte potřebné vstupní a výstupní signály, automat popište přechodovým grafem.

Model řídícího automatu realizujte softwarově na základě principů popsaných v materiálu. Všechny signály od čidel modelujte vstupy od klávesnice, řídicí signál a informaci o stavu vypisujte textově na obrazovku.

Analýza úlohy

Kotel bude přijímat impulsové signály od čidel hladinoměru a teploměru. Vždy bude moci přijmout jen **jeden signál**, na který může reagovat vysláním **neomezeným počtem signálů**. Za těchto podmínek lze použít konečný automat **Mealyho typu**.

Stavy, kterými může kotel během celého cyklu projít: nečinnost, start, napouštění - málo vody, topení, napouštění - topení, napuštění - dost vody na topení ale netopí se, teplota OK hladina OK, Plná nádrž -netopí se nenapouští se

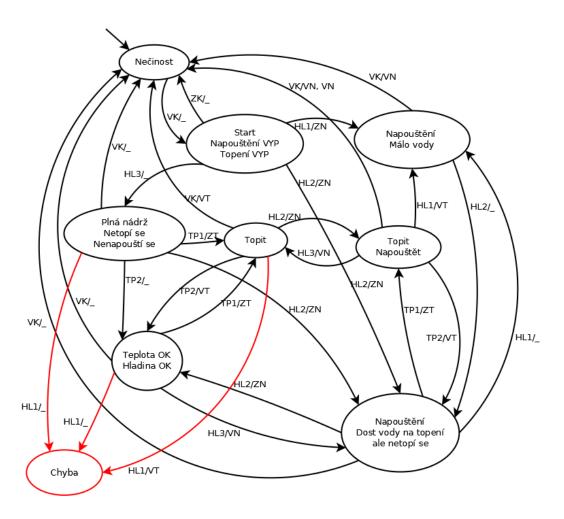
Vstupní signály:

- HL1 málo vody na topení
- HL2 dost vody na topení
- HL3 plná nádrž
- HL4 Hladina klesla pod úroveň, kdy se začne napouštět
- TP1 teplota klesla pod minimální úroveň
- TP2 teplota je na maximu

Výstupní signály:

- ZN zapni napouštění
- VN vypni napouštění

- ZT zapni topení
- VT vypni topení



Obrázek 2.1: Návrh konečného automatu

Implementace

Simulace kotle je řešená jako **konzolová aplikace**, napsaná ve skriptovacím jazyce **Python**. Tento jazyk byl zvolen pro jeho produktivnost z hlediska rychlosti psaní kódu.

3.1 Adresářová struktura

Aplikace má následující adresářovou strukturu:

boiler_controller: složka modulu

__main__.py: Spouští automat.

finite_automata.py: Třída obsahuje nekonečný cyklus ve kterém se spouští jednotlivé stavy, dále obsahuje šablonu pro stavy, která zajišťuje vstup od uživatele a výpis informací.

signals.py: Soubor obsahuje dvě enum množiny vstupních a výstupních signálů.

states.py: Třída se statickými metodami, co metoda to jeden stav. Metody mají jeden parametr vstupní signál a vrací dvě hodnoty následující stav a pole výstupních signálů.

docs: Dokumentace semestrální práce.

setup.py: Vytvoření balíčků (PyPI).

Uživatelská příručka

4.1 Spuštění aplikace

Pro spuštění je potřeba mít nainstalovaný Python, který lze stáhnout z https://www.python.org/downloads/ Aplikaci spustíte ve složce projektu příkazem "python boiler_controller" na linuxu "python3 boiler_controller".

Volitelné parametry:

- -h ... vypíše nápovědu
- -v ... vypíše verzi

4.2 Ukázka

```
C:\Users\K\AppData\Local\Programs\Python\Python35\python.exe — X

Spuštění automatu
Stav:

NEČINNOST

Zadejte vstupní signál: _
```

Obrázek 4.1: Start aplikace

Obrázek 4.2: Průběh aplikace

Obrázek 4.3: Stav CHYBA při neplatném vstupním signálu

Závěr

V semestrální práci jsme vytvořili návrh automatu a jeho následnou implementaci. Překvapilo nás, jak bylo obtížné a časově náročné navrhnout konečný automat, který by měl mít praktické použití. Tato zkušenost nám pomohla pochopit výhody a nevýhody konečných automatů.