

COMET (코멧)

why? Real Time Web을 위해서 연구해보자!

실시간으로 그룹원들이 추가한 정보를 어떻게 보여주지?

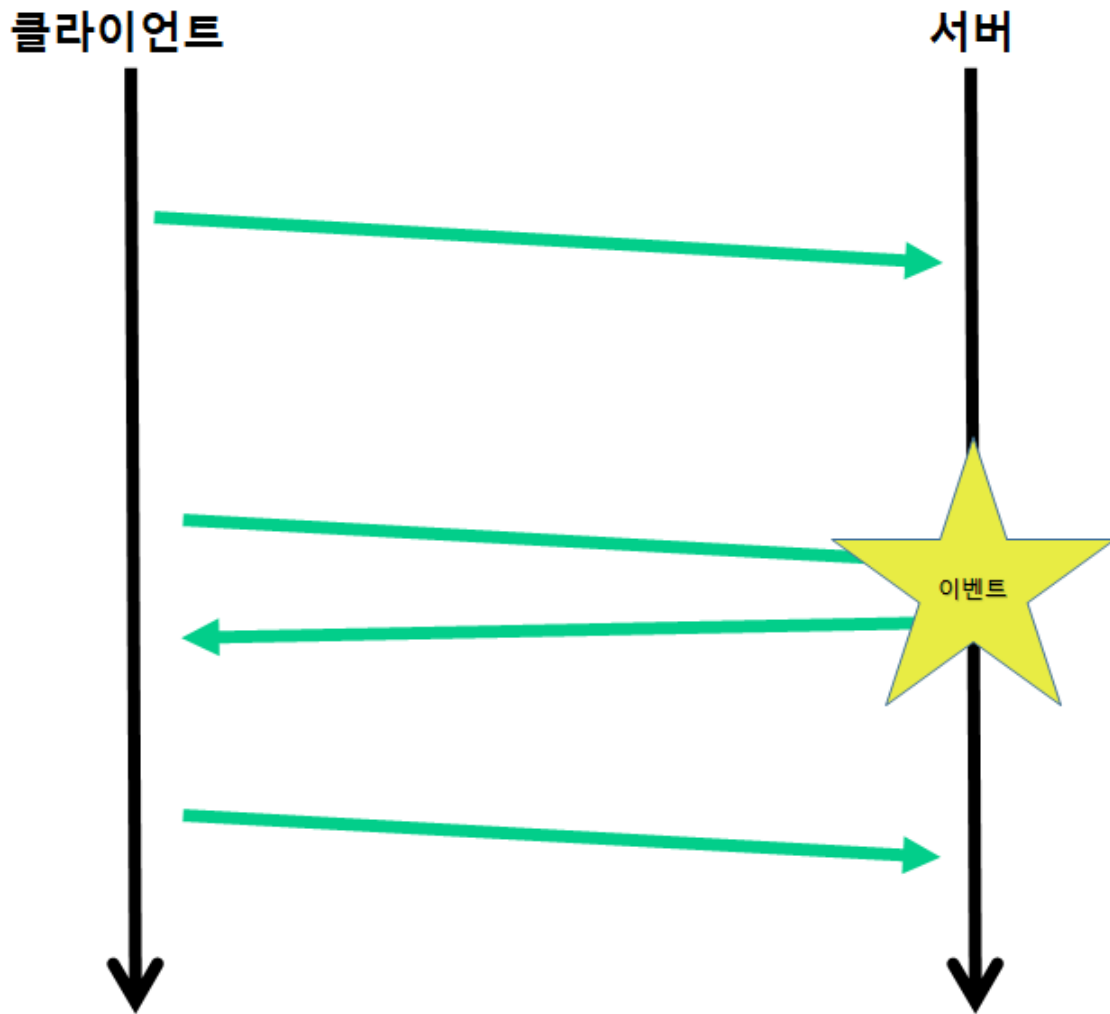
처음 의문은 여기서 시작했다. 그러던 중 Firebase의 실시간 DB를 알게되었고 소개 문서를 봤다. 하지만 어떻게 적용해야 할지 감이 오지 않았고 NoSql이라는 점도 걸렸다.

HTTP는 단방향 통신?!?

서버에서 클라이언트로 요청하는 방법은 불가능하다. 어떻게 HTTP를 양방향 통신으로 변경할까 고민하던 중 우연히 폴링 기법을 듣게되었다. 연구하다 보니 페이스북 메신저와 같이 실시간 채팅 앱은 이런 방식을 사용해 개발했었다는 것을 알게되었다. 또한 이런 기법을 포괄적으로 COMET 모델이라고 부르는 것을 알게되었다.

Polling (폴링) :

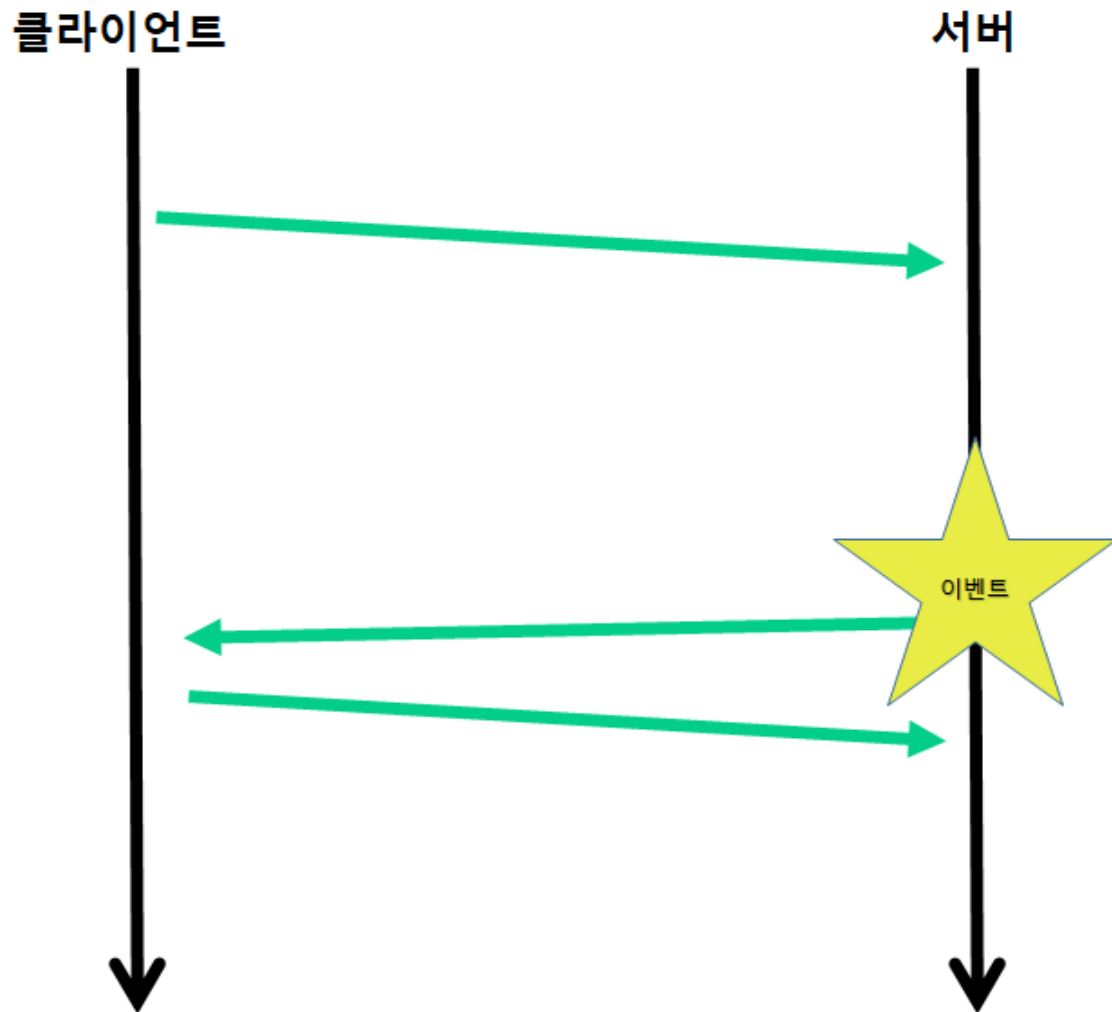
Real Time Web을 위한 기법으로 일정한 주기를 가지고 서버와 응답을 주고받는 방식이다.



Polling (폴링)

Long Polling (롱 폴링) :

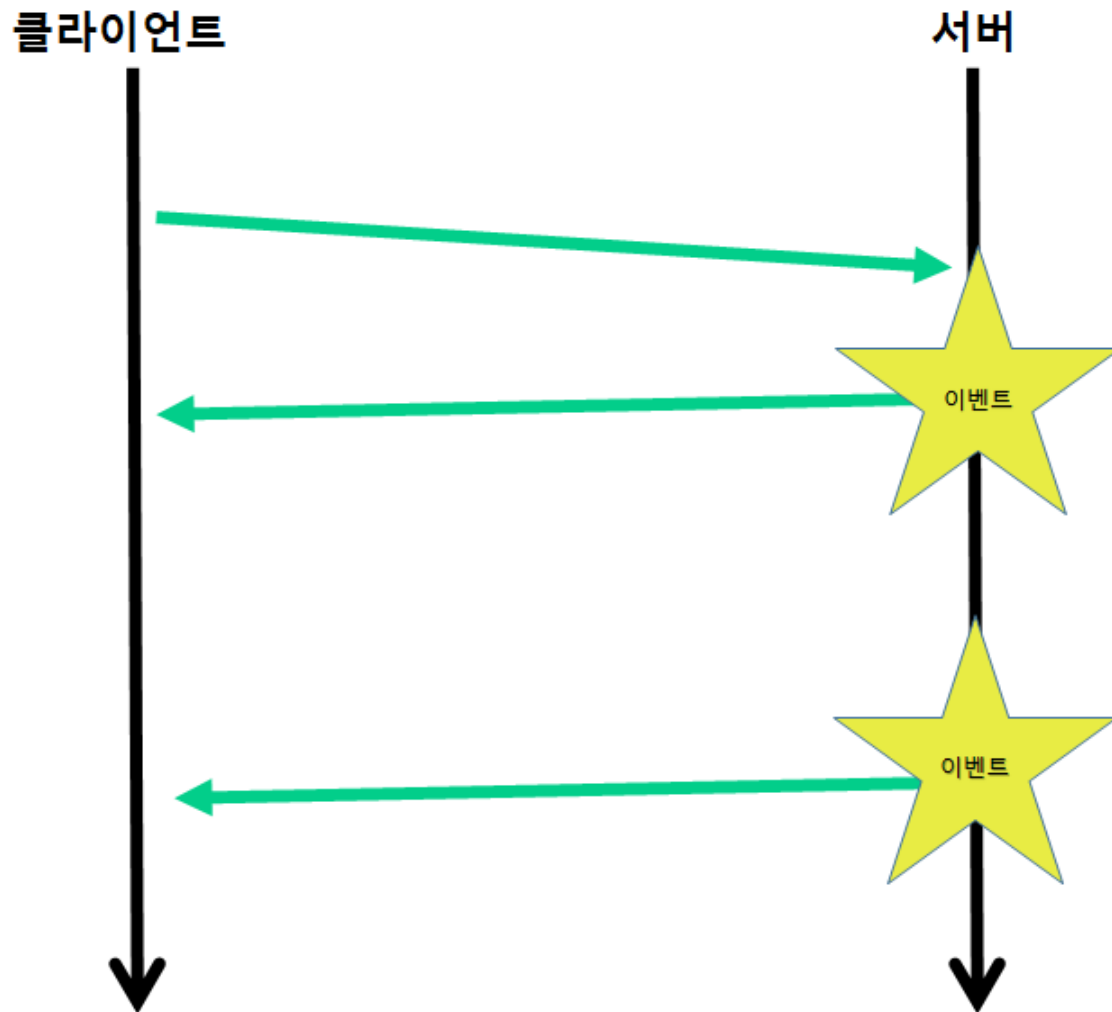
Real Time Web을 위한 기법으로 서버가 클라이언트에 응답할때까지 클라이언트가 기다리는 방식이다.



Long Polling (롱 폴링)

Streaming (스트리밍) :

Real Time Web을 위한 기법으로 클라이언트와 서버가 계속 접속을 유지한 상태로 있고 이벤트가 발생할 때마다 클라이언트로 서버가 데이터를 전송하는 방식이다.



Streaming (스트리밍)



iframe을 이용한 히든 프레임 방법도 있지만 브라우저마다 차이가 있어 잘 사용하지 않는다고 한다.

하지만 모든 것이 Push가 아닌 Polling 방식이라 많은 트래픽이 발생한다. 그래서 HTML5의 WebSocket에 대해서도 공부해봐야겠다.