



3、JVM的执行子系统

T A H N K Y O U F O R W A T C H I N G



主讲老师Mark : 446106311



课程咨询安生老师 : 669100976



■ Java跨平台的基础

■ Class类的本质

- ✓ Class文件是一组以8位字节为基础单位的二进制流
- ✓ 类似于结构体的伪结构来存储数据
- ✓ 只有两种数据类型：无符号数和表
- ✓ 无符号数属于基本的数据类型，以u1、u2、u4、u8
- ✓ 表是由多个无符号数或者其他表作为数据项构成的复合数据类型

Class文件格式



| 类 型 | 名 称 | 数 量 |
|----------------|---------------------|-----------------------|
| u4 | magic | 1 |
| u2 | minor_version | 1 |
| u2 | major_version | 1 |
| u2 | constant_pool_count | 1 |
| cp_info | constant_pool | constant_pool_count-1 |
| u2 | access_flags | 1 |
| u2 | this_class | 1 |
| u2 | super_class | 1 |
| u2 | interfaces_count | 1 |
| u2 | interfaces | interfaces_count |
| u2 | fields_count | 1 |
| field_info | fields | fields_count |
| u2 | methods_count | 1 |
| method_info | methods | methods_count |
| u2 | attributes_count | 1 |
| attribute_info | attributes | attributes_count |

Class文件格式详解



- 魔数与Class文件的版本
- 常量池
- 访问标志
- 类索引、父类索引与接口索引集合
- 字段表集合
- 方法表集合
- 属性表集合

- 简介和重要性
- 指令和数据类型
- 指令分类
 - ✓ 加载和存储指令
 - ✓ 运算指令
 - ✓ 类型转换指令
 - ✓ 对象创建与访问指令
 - ✓ 操作数栈管理指令
 - ✓ 控制转移指令



■ 类加载过程详解



什么是类加载器？

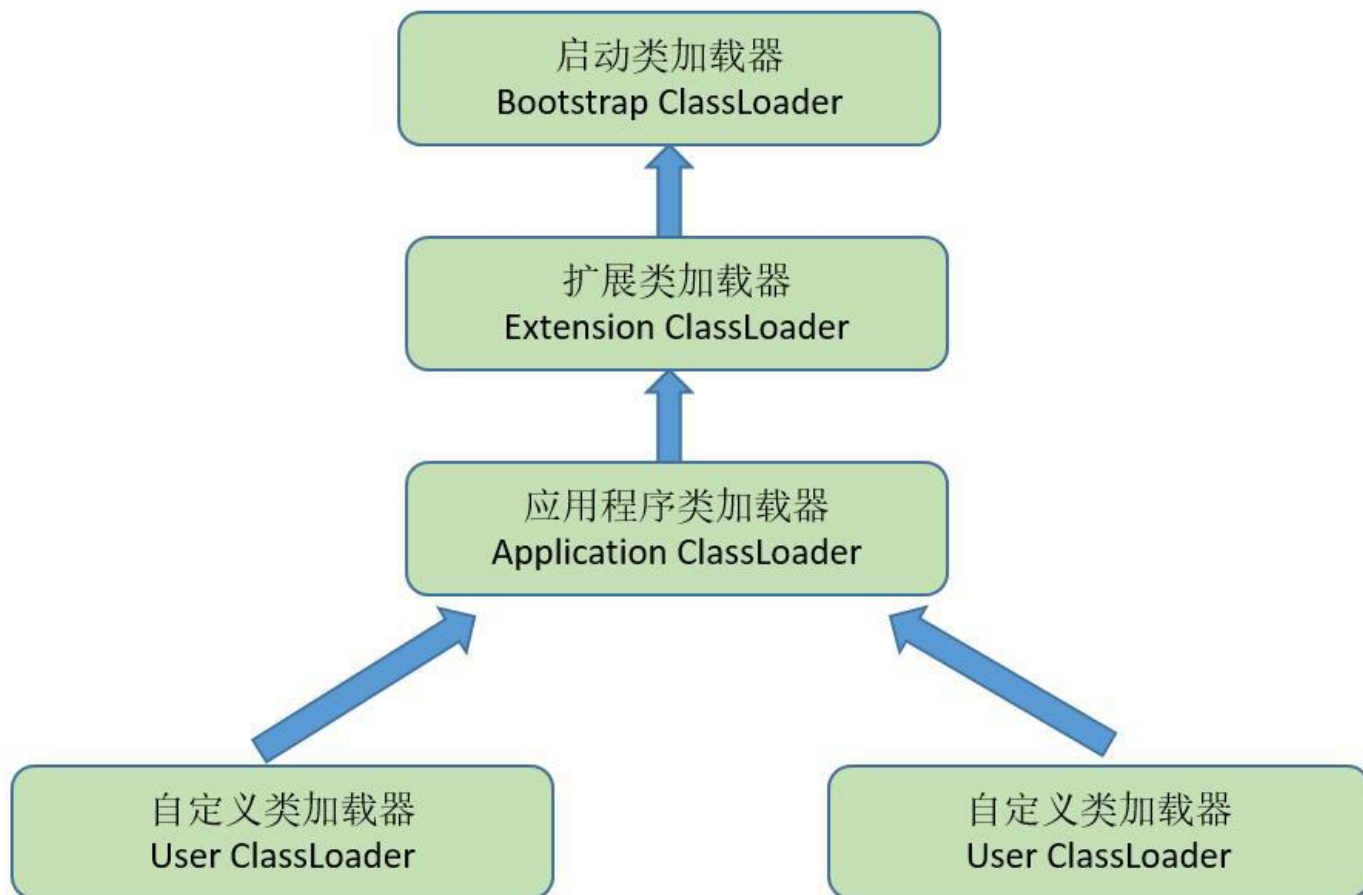
- 用途：热加载、代码保护和加解密、类层次划分、OSGi等
- 自定义类加载对类进行加密和解密

系统的类加载器



| 类加载器名称 | 加载的范围 |
|------------------------------------|---|
| 启动类加载器 Bootstrap ClassLoader | 存放在<JAVA_HOME>\lib目录中的，并且是虚拟机识别的类库加载到虚拟机内存中 |
| 扩展类加载器 Extension ClassLoader | 存放在<JAVA_HOME>\lib\ext目录中的所有类库，开发者可以直接使用； |
| 应用程序加载器 Application ClassLoader | 加载用户类路径上指定的类库，开发者可以直接使用，一般情况下这个就是程序中默认的分类加载器； |

双亲委派模型



■ 双亲委派模型过程

某个特定的类加载器在接到加载类的请求时，首先将加载任务委托给父类加载器，依次递归，如果父类加载器可以完成类加载任务，就成功返回；只有父类加载器无法完成此加载任务时，才自己去加载。

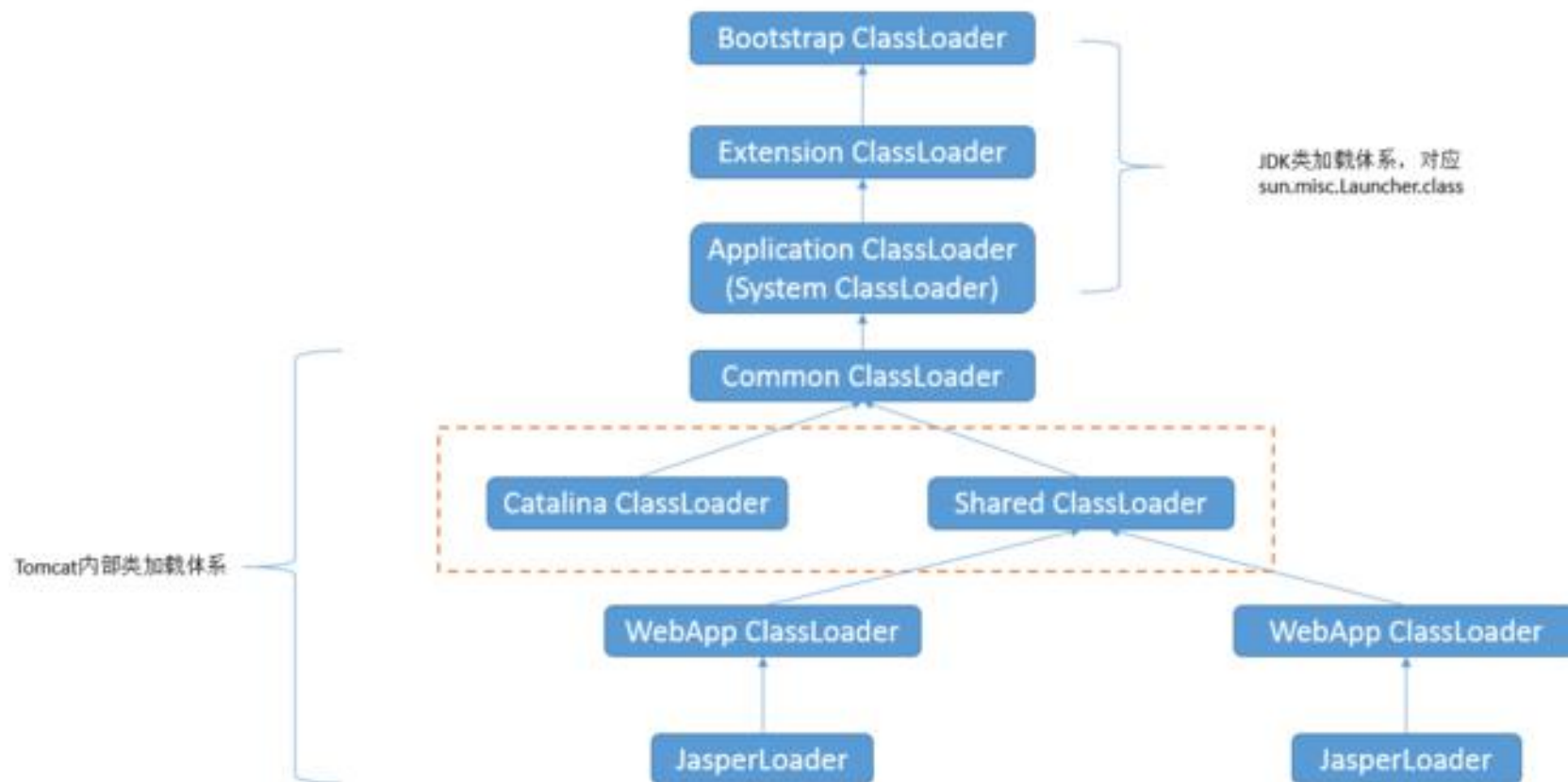
■ 双亲委派模型好处

Java类随着它的类加载器一起具备了带有优先级的层次关系，保证java程序稳定运行

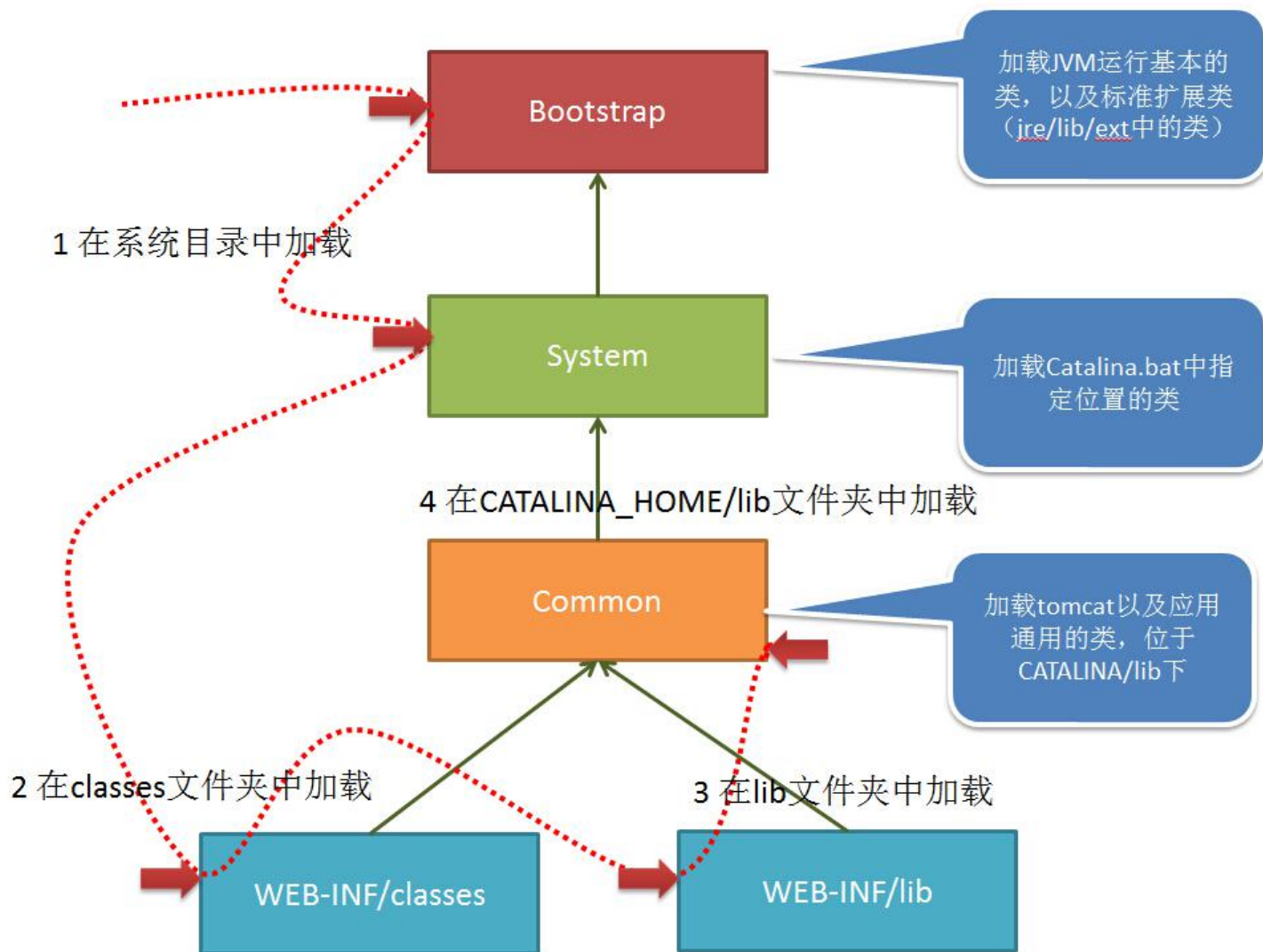
Tomcat类加载机制



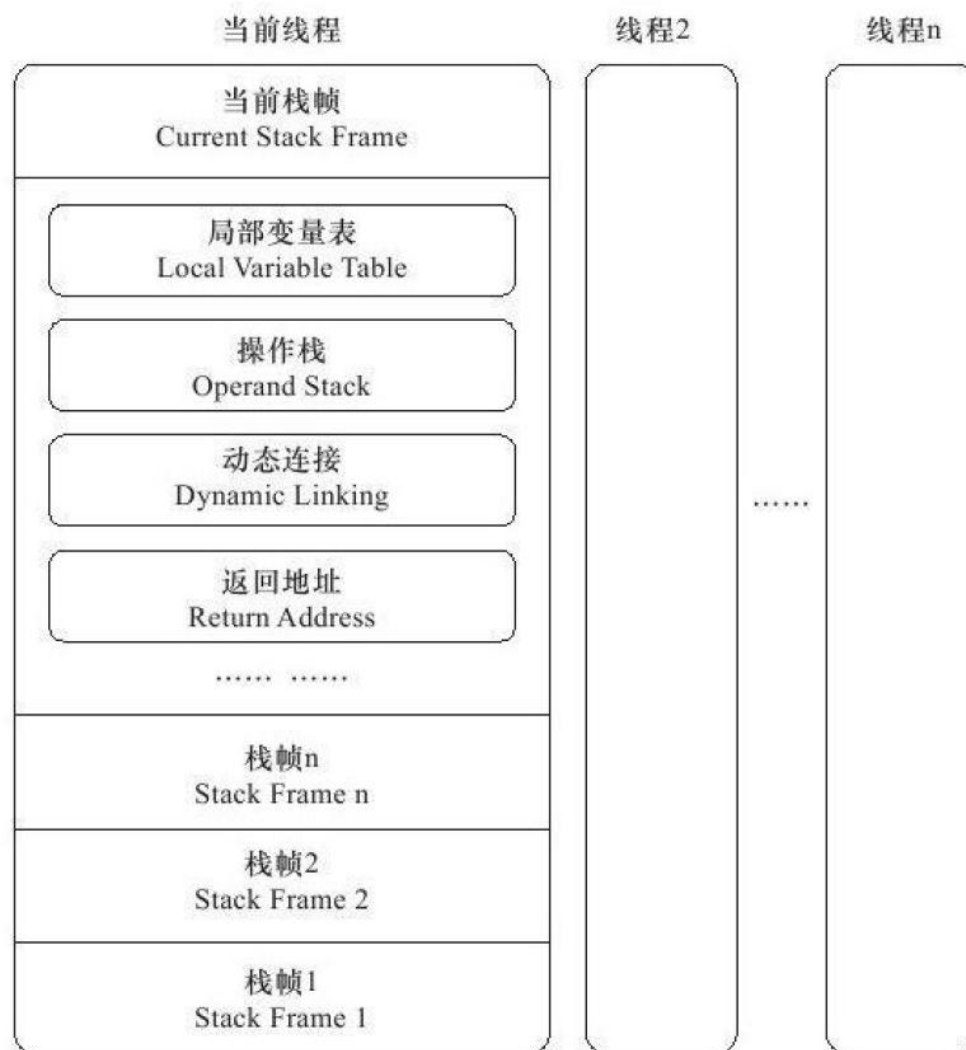
- 同一个tomcat容器下的两个应用以及tomcat的lib目录中都有UserServiceImpl类，tomcat怎么样保证类的隔离性？



Tomcat类加载机制



■ 运行时的栈帧结构





- 局部变量表
- 操作数栈
- 动态连接
- 方法返回地址

方法调用详解



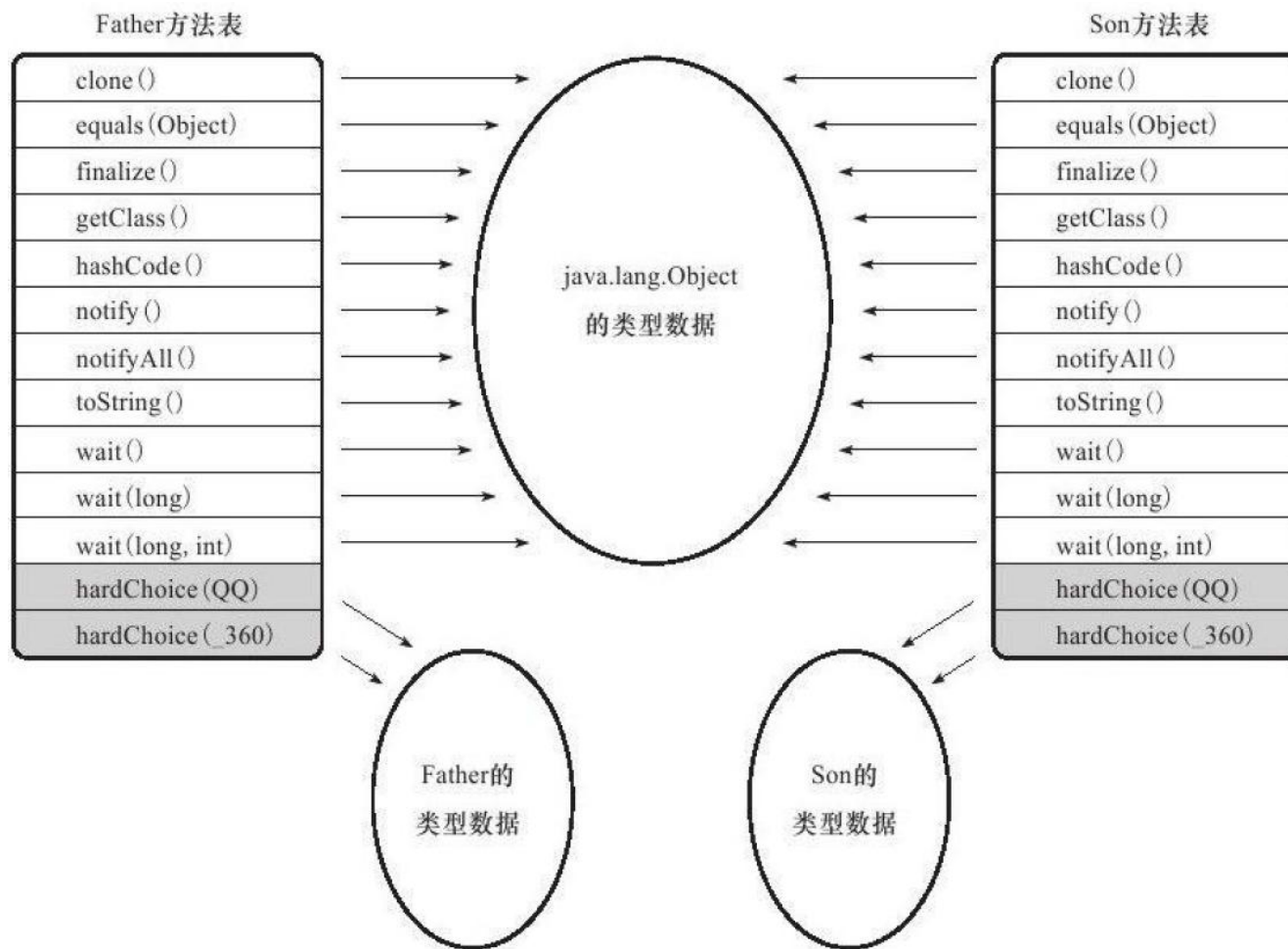
■ 解析

■ 分派

✓ 静态分派

✓ 动态分派

✓ 动态分派的实现



- 基于栈的指令集与基于寄存器的指令集
- 基于栈的解释器执行过程，分析下面这段代码在虚拟机中的执行情况

```
public int calc () {  
    int a=100;  
    int b=200;  
    int c=300;  
    return (a+b) *c;  
}
```