



»»» Criatividade é conectar ideias!

Módulo 3 - Aula 4 - SOFT

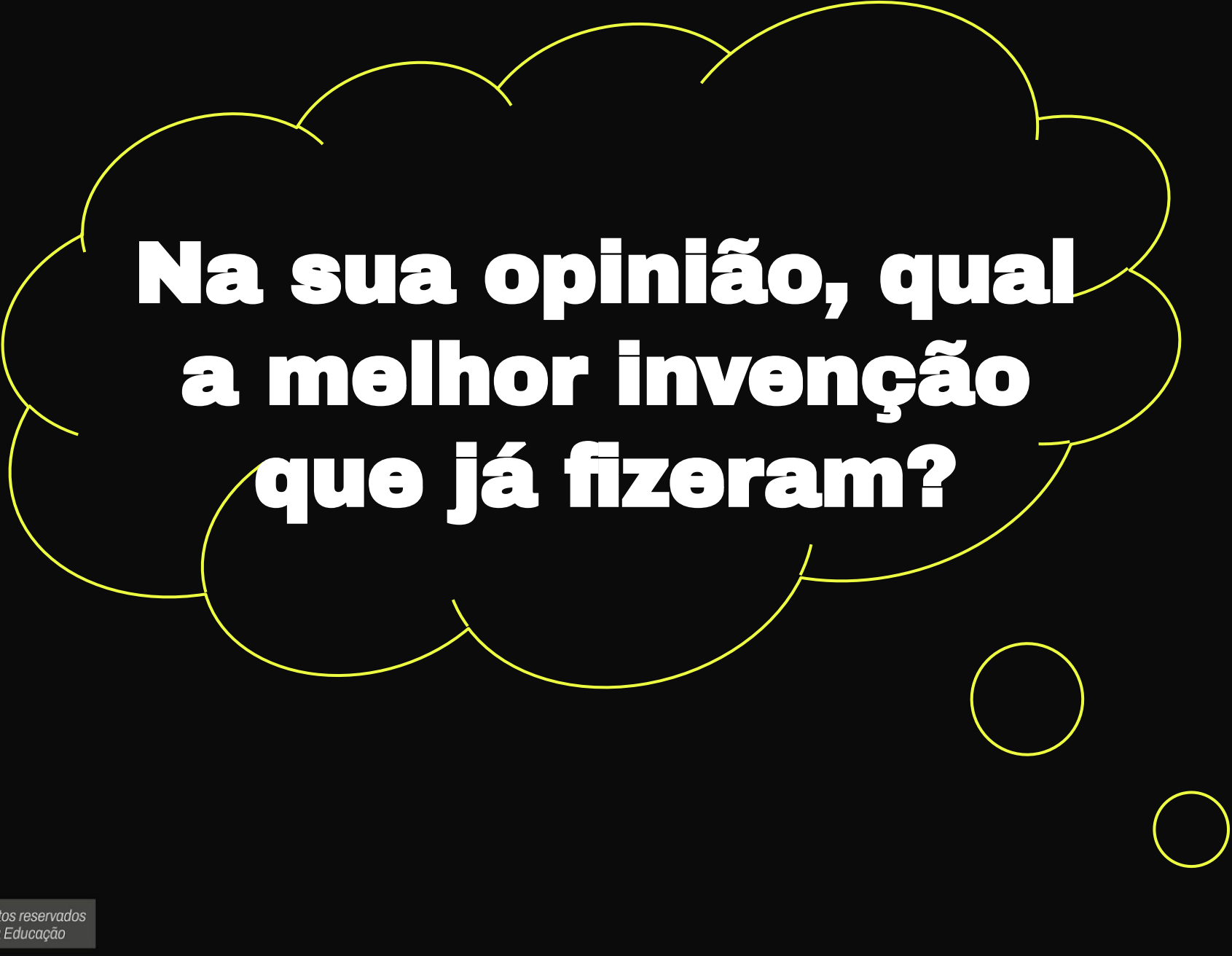


Pexels



Todos os direitos reservados
©2022 Resilia Educação

RESILIA |  **Senac**



**Na sua opinião, qual
a melhor invenção
que já fizeram?**



Criatividade



Dinâmica dos Anúncios



Atividade: Dinâmica dos anúncios

Vocês serão separados em 6 grupos.

Vocês receberão um papel com o nome de um produto e as palavras proibidas relacionadas a esse produto.

Vocês deverão criar um anúncio criativo para rádio, sem mencionar o produto ou as palavras proibidas.

Ao término do tempo, os grupos deverão apresentar o anúncio e o restante da turma deverá acertar





DE ONDE VÊM AS BOAS IDEIAS?



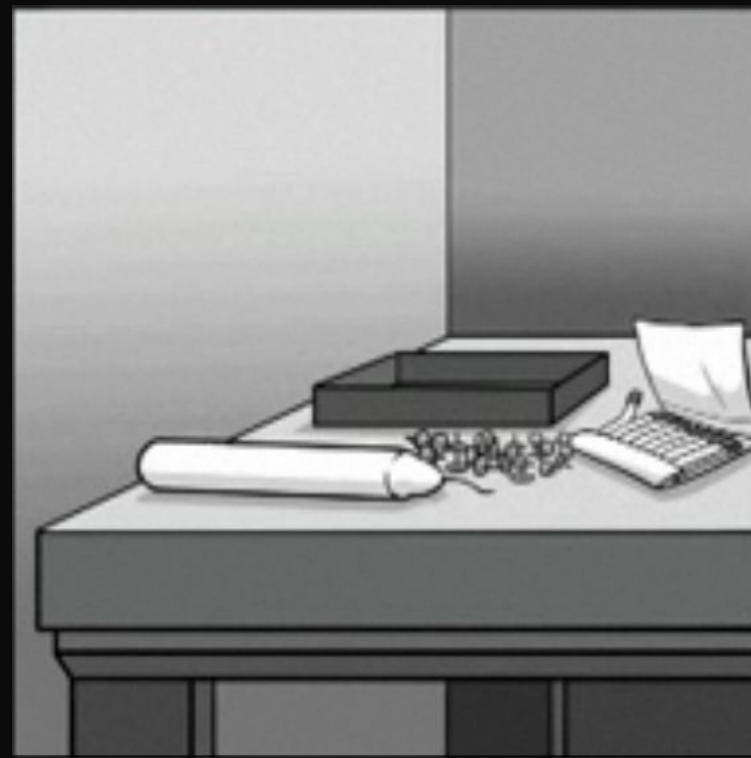
O desafio da vela!

Como prender a vela na parede para que a cera não caia na mesa?



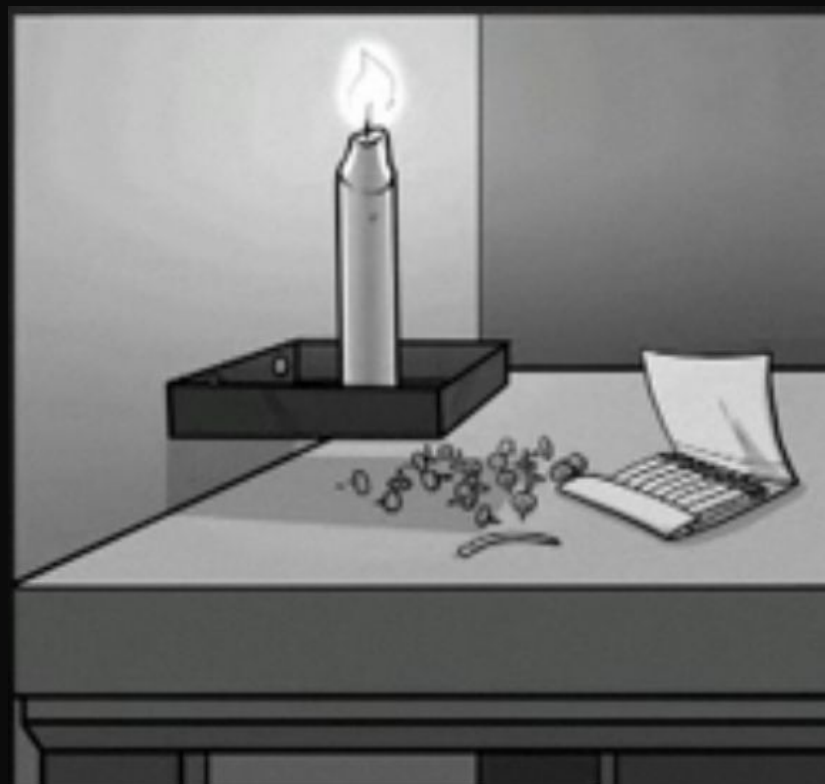
O desafio da vela!

Como prender a vela na parede para que a cera não caia na mesa?



O desafio da vela: a solução!

Como prender a vela na parede para que a cera não caia na mesa?



FIXIDEZ FUNCIONAL

Viés cognitivo que limita uma pessoa a usar um objeto apenas na forma como ele é usado tradicionalmente.

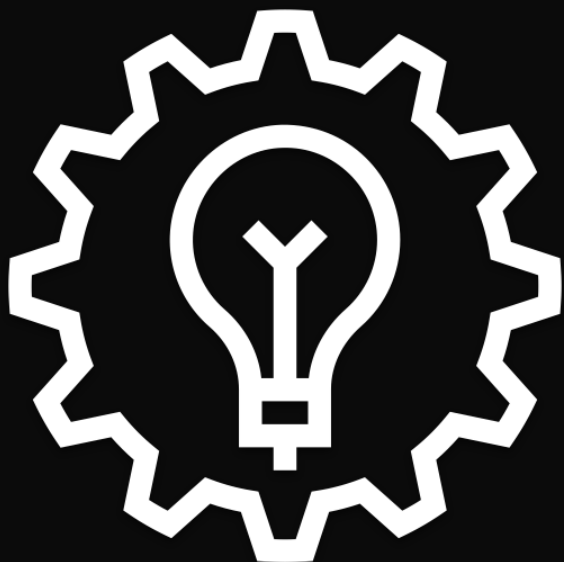




Criatividade



Inovação x Criatividade



Inovação

Criar ou propor mudanças em sistemas considerados estáveis, realizando melhorias significativas



Criatividade

Conceber ideias e formar pensamentos que possam resolver problemas pensando em soluções novas





Atividade: De onde vêm as boas ideias?

Vocês irão assistir o vídeo “De onde vem as boas ideias?” e em grupos, vocês deverão fazer uma lista de comportamentos que podem ser inferidos do vídeo e como podem ser implementados na vida pessoal e profissional para ser mais conectado.

“

**O ACASO FAVORECE A MENTE
CONECTADA**

S. Johnson

”



A hand holding a glowing lightbulb against a dark background. The lightbulb is illuminated, creating a bright circular glow. The hand is positioned as if presenting the lightbulb.

Técnicas de resolução de problemas criativos

A blurred background image of a desk with a stack of books, a green apple, and a pencil.

Sala de aula invertida

Atividade: Técnicas de resolução de problemas criativos

Em grupos, vocês deverão pesquisar e apresentar uma das técnicas. A pesquisa deve incluir: o que é a técnica, dicas de boas práticas e exemplos de como ela pode ser aplicada. Informações que podem ser incluídas:

- ⇒ Esquemas para ilustrar
- ⇒ Sites e aplicativos para usar as técnicas
- ⇒ Sites que expliquem a técnica

Técnicas:

Grupo 1: Brainstorming

Grupo 2: Mind Map (Mapa mental)

Grupo 3: Design Thinking

Grupo 4: Design Sprint

Grupo 5: Método S.C.A.M.P.E.R

Grupo 6: Estratégia Disney de Criatividade





MOMENTO APRENDIZAGEM EM PARES

