Webdev - Módulo 3Roteiro de aula

Aula 11 - HARD: Revisando a base



Tópicos da aula:

- HTML,
- Marcação com Html,
- Atributos,
- CSS,
- Seletores CSS,
- Flex box.



Objetivos da aula:

- 1. Relembrar o conceito e utilização do HTML;
- 2. Conceituar marcações no HTML;
- 3. Recordar a utilização e a importância dos atributos;
- 4. Relembrar a utilização e o conceito de CSS;
- 5. Relembrar as possíveis utilizações dos seletores CSS;
- 6. Relembrar o conceito e a prática do Flex Box;



Atividades da Aula

→ Atividade de Checkin:

https://jamboard.google.com/d/1YxmfEUFGIWhUHrBo9PfiNXhetV0x4bQwvJsENr SF6ol/edit?usp=sharing

→ Atividade: Matriz

- ◆ A partir dos conteúdos revisados sobre flexbox e a propriedade display:
 - Crie uma nova pasta com os arquivos index.html e index.css
 - Importe o arquivo css na página html para que seja possível sua utilização
 - Implemente o código de tal forma que a página apresente a imagem abaixo quando aberta no navegador.



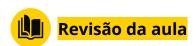


Momento Aprendizagem em Pares

- → Esse momento é dedicado para vocês desenvolverem suas demandas e entregas para o curso.
- → Utilize esse tempo da maneira que preferir, mas atente-se às aulas que você deve realizar as entregas.
 - ◆ **Dica:** Nas Propostas dos projetos, vocês encontram uma sugestão de organização para a realização das atividades.
 - ◆ **Lembre-se:** O momento de Aprendizagem em Pares é justamente para fazer trocas e aprender em comunidade, aproveite seus colegas e se desenvolvam juntos!

→ Entregas:

- ◆ Projeto individual: aula 5 HARD
- ◆ Projeto em grupo: aula 10 HARD
- ◆ Apresentação do projeto: aula 10 HARD



→ O HTML é usado para marcar um documento com instruções que informam ao navegador como exibir e interpretar o conteúdo do documento. Por exemplo, HTML pode dizer ao navegador qual conteúdo de texto deve ser interpretado como um cabeçalho e qual conteúdo de texto deve ser interpretado como parágrafos. HTML também é usado para adicionar imagens e atribuir links para texto e imagens. Essas instruções são comunicadas por meio de tags HTML, que são escritas assim: <tagname>. Muitas, embora não todas as tags, usam uma tag de abertura e uma tag de fechamento para envolver o conteúdo que elas são usadas para modificar.

RESILIA

- → Os atributos HTML podem ser usados para alterar a cor, o tamanho e outros recursos dos elementos HTML. Por exemplo, você pode usar um atributo para alterar a cor ou o tamanho de uma fonte para um elemento de texto ou a largura e a altura de um elemento de imagem.
- → Existem três partes principais do CSS seletores, propriedades e valores.
- Seletores o(s) elemento(s) sendo selecionado(s)
- Propriedades o aspecto do elemento que está sendo estilizado
- Valores o estilo que está sendo aplicado

Exemplo:



Um exemplo real:

RESILIA

```
h1 {
  color: blue;
 }
```

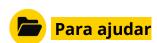
Isso tornará todos os elementos h1 azuis.

Do menos específico ao mais específico (mais sobre isso abaixo), aqui estão os principais tipos de seletores:

- Seletor universal seleciona todos os elementos
- Seletor de tipo segmenta elemento(s) por tag HTML (inclui pseudoelementos)
- Seletor de classe, seletor de atributo direciona o(s) elemento(s) por classe ou atributo, respectivamente (inclui pseudoclasses)
- Seletor de ID segmenta um elemento por id

```
1 * {
2     /* Universal selector */
3  }
4
5     tag {
6     /* Type selector */
7  }
8
9     tag::before {
10     /* Type selector (psuedo element) */
11  }
12
13     .class {
14     /* Class selector */
15  }
16
17     .class:hover {
18     /* Class selector (pseudo class) */
19  }
20
21  [attr] {
22     /* Attribute selector */
23  }
24
25  #id {
26     /* ID selector */
27  }
```

→ O flexbox foi projetado como um modelo de layout unidimensional e como um método que pode oferecer distribuição de espaço entre itens em uma interface e recursos de alinhamento poderosos. Quando descrevemos o flexbox como sendo unidimensional, estamos descrevendo o fato de que o flexbox lida com o layout em uma dimensão por vez — seja como uma linha ou como uma coluna. Isso pode ser contrastado com o modelo bidimensional do CSS Grid Layout, que controla colunas e linhas juntas.



Q Links interessantes:

- Iniciando com HTML Aprendendo desenvolvimento web | MDN
- HTML básico Aprendendo desenvolvimento web | MDN

RESILIA

- O que é CSS? Aprendendo desenvolvimento web | MDN
- <u>Iniciando com CSS Aprendendo desenvolvimento web | MDN</u>
- A Complete Guide to Flexbox | CSS-Tricks
- Guia completo de Flexbox CSS display: flex;
- Conceitos básicos de flexbox CSS | MDN