WebDev - Módulo 1Roteiro de aula

Aula 6: Passo a passo



Tópicos da aula:

- Revisão de variáveis no Javascript;
- Algoritmo, condições e condicionais;
- Condicionais no Javascript;
- Revisão de conceitos gerais de Javascript.



Atividades da Aula

- → Explicação do Projeto em Grupo https://youtu.be/2t50jiVMrxQ
- → Atividade 1: É febre?
 - ◆ Em duplas ou trios.
 - ◆ Crie uma nova pasta chamada termometro e nela:
 - Crie o arquivo termometro.js
 - Crie o arquivo index.html com o esqueleto usual e inclua termometro.js nele utilizando a tag script
 - No arquivo termometro.js:
 - o Declare uma variável chamada temperatura
 - Utilizando if e else, exiba no console: "Você está com febre" quando a temperatura for maior que 38 graus e "Nada de febre" caso contrário
 - Teste seu código com os seguintes valores de temperatura: 36.5,
 38, 99. Avalie os resultados obtidos
 - ◆ Tempo de atividade: 20 minutos



Momento Aprendizagem em Pares

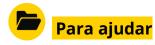
- → Esse momento é dedicado para vocês desenvolverem suas demandas e entregas para o curso.
- → Utilize esse tempo da maneira que preferir, mas atente-se às aulas que você deve realizar as entregas.
 - ◆ **Dica:** Nas Propostas dos projetos, vocês encontram uma sugestão de organização para a realização das atividades.

RESILIA

◆ **Lembre-se:** O momento de Aprendizagem em Pares é justamente para fazer trocas e aprender em comunidade, aproveite seus colegas e se desenvolvam juntos!

→ Entregas:

- ◆ Projeto individual: aula 5 HARD
- ◆ Projeto em grupo: aula 11 HARD
- ◆ Apresentação do projeto: aula 11 HARD



Links interessantes:

- Var MDN
 https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript/Reference/Statements/var
- Tomando decisões no seu código
 https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Learn/JavaScript/Building_block
 s/conditionals>
- 4 plataformas para treinar suas habilidades com algoritmos
 https://ppbruna.medium.com/4-plataformas-para-treinar-suas-habilidad es-com-algoritmos-4af2149b3544>