



PROJETO EM GRUPO

Módulo 1 – Ajude um
microempreendedor



Todos os direitos reservados
©2022 Resilia Educação

RESILIA |  Senac

CONTEXTO



Sua equipe foi chamada por um **negócio local** para **construir seu primeiro site**, sabe aquela loja ou empresa pequena que fica por ali nas redondezas do seu bairro?

Eles querem uma força para criar sua presença online e seu time vai colocar todo o conhecimento do módulo para dar essa força!



O QUE É PARA FAZER?

Construir um site para um negócio local

Como esse projeto vai ser publicado no Github e ficar como portfólio, utilize negócios fictícios para evitar eventuais problemas de direitos autorais de marca e etc.

Pense no público alvo e o que não pode faltar no site!

Ah! E não se esqueça, você precisará fazer uma **apresentação** para esse projeto.

COMO FAZER?



Requisitos

- ⇒ Apresentar um breve resumo da empresa que foi atendida (quem são os envolvidos, quanto tempo a empresa tem, qual ramo de atividade e tudo que for interessante para construir uma boa apresentação desse cliente).
- ⇒ Organizar uma apresentação de slides para esse resumo e para os principais pontos do site que será apresentado.
- ⇒ O projeto deve usar uma estrutura de pastas separadas para os arquivos de CSS, JS e as imagens (os arquivos HTML podem ficar na raiz do projeto).
- ⇒ O site deve conter 4 páginas - “quem somos”, “nossos produtos/serviços”, “nossa equipe” e uma página de “formulário de contato”.
- ⇒ A página de formulário de contato deve utilizar Javascript para validar as informações que são preenchidas e mostrar uma mensagem se estão ok para enviar ou não.
- ⇒ A página de produtos/serviços precisa ter alguma interação utilizando Javascript também, pode ser uma simulação de orçamento, de carrinho de compra, interação com itens, o grupo fica livre para decidir que tipo de interação vai agregar ao projeto.
- ⇒ O projeto desenvolvido deve ser fornecido em repositório no Github e deve utilizar o Github Pages para permitir o acesso direto ao projeto.

EXTRAS



Requisitos Extras

- ⇒ Projeto totalmente responsivo;
- ⇒ Utilização de elementos semânticos no HTML;
- ⇒ Utilizar PRs (Pull Request) no Github.

COMO FAZER?



Dicas

- ⇒ Utilize a documentação e a ajuda da turma caso necessário.
- ⇒ Consulte sites de empresas do mesmo ramo para ter ideias de layout.
- ⇒ Utilize CSS para tornar suas páginas mais interessantes.
- ⇒ Testem e verifiquem o funcionamento do projeto em mais de um navegador.
- ⇒ Encare um desafio de cada vez!



F.A.Q.

Posso criar todas as seções em uma única página?

Não, para exercitar a utilização da tag `<a>` vocês devem criar uma página para cada conteúdo que será apresentado.

Posso utilizar algum tipo de código pronto?

O ideal é que vocês desenvolvam todo código utilizado no projeto (cuidado com plágio!). Se consultarem algum tipo de exemplo para implementar algo no projeto, o trecho deve estar devidamente comentado no código (explicação do seu funcionamento linha a linha).

Posso utilizar algum tipo de template?

Não, a utilização de um template pronto não é permitida. Se vocês quiserem podem olhar templates para pegar ideias de layout e organização do conteúdo, mas devem criar todos os arquivos do zero.

MÃO NA MASSA



Momento 1 - Início

Fazer um *brainstorm* (toró de ideias) para pensar nesse cliente sua squad irá atender:

Pense no negócio que você irá atender e no público alvo!

Pense no layout do site! Lembre-se menos é mais!

Coloque suas ideias no papel

Procure referências e outros sites que sejam do mesmo ramo para se inspirar!



MÃO NA MASSA



Momento 2 - Desenvolvimento

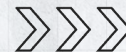
Agora é hora de conceber a ideia e já partir para ação!

Faça um rascunho do seu conteúdo;

Comece a publicar o projeto no Github.

Crie seu arquivo HTML.

Preencha seu arquivo HTML com as estruturas e informações do seu rascunho;



MÃO NA MASSA

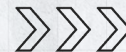


Momento 3 - Aplicação

É hora de aplicar
estilos no projeto:

Comece ajustando o CSS para que
seus elementos sejam posicionados
da forma que vocês desejam;

Verificar se tudo está sendo
exibido corretamente e se seus
links estão funcionando.



MÃO NA MASSA



Momento 4 - Últimos ajustes

É hora de aplicar
estilos no projeto:

Fazer os últimos ajustes e
correções e deixar seu projeto
atualizado no *GitHub*.

Aproveite para ativar o *GitHub
Pages* e acessar seu projeto para
conferir como ficou publicado.



MÃO NA MASSA



Momento 5 - Finalização

Momento dos últimos testes!

Então organize a SQUAD para que alguns fiquem testando o site e outros vão montando a apresentação final!

Dicas para arrasar na apresentação:

- Capriche na apresentação, faça slides bonitos e com pouco texto;
- Um site fácil e gratuito para criar apresentações lindas: <https://www.canva.com/>
- A apresentação precisa ter um começo, meio e fim!
- Foque em começar apresentando a Squad;
- Como foi o processo de organização e andamento do projeto;
- O que usaram para fazer o site;
- Finalmente: Mostre o site na prática!
- Confira mais dicas [aqui](#)



RUBRICA



Conteúdo	Habilidades
Organização do Projeto	<ol style="list-style-type: none">1. O projeto foi desenvolvido e entregue.2. A apresentação de slides foi entregue.3. O código desenvolvido foi corretamente separado em JS/CSS/HTML.4. As imagens utilizadas estão separadas em uma pasta para elas.5. O projeto não apresenta erros ao ser executado no navegador.
HTML (tags e estrutura)	<ol style="list-style-type: none">1. Foi utilizado HTML no projeto e o código foi entregue.2. HTML com aninhamento de tags correto.3. Identação do código.4. O código não apresenta problema de sintaxe.5. Foram utilizados elementos semânticos.



RUBRICA



Conteúdo	Habilidades
CSS (utilização de seletores)	<ol style="list-style-type: none">1. Foi utilizado CSS no projeto e o código foi entregue.2. CSS foi desenvolvido no arquivo externo e os elementos do projeto estão estilizados.3. O Projeto não contém erros de sintaxe.4. Seletores avançados no CSS e o código está otimizado.5. O Projeto está responsivo.
Javascript	<ol style="list-style-type: none">1. Foi utilizado Javascript no projeto.2. No código Javascript foram utilizadas funções.3. O código JS executa corretamente e é possível testar todo o projeto.4. Foram utilizados laços e ifs de forma adequada.5. Foram aplicados conceitos de reutilização/reaproveitamento de código.



RUBRICA



Conteúdo	Habilidades
Git/GitHub	<ol style="list-style-type: none">1. Entregou o <i>link</i> do repositório no GitHub.2. O código está completo/funcionando no GitHub.3. Além do código, foi colocado um arquivo READ.me explicando do que se trata e como pode ser executado o projeto.4. O código foi enviado em <i>commits</i> por etapas.5. As descrições dos <i>commits</i>/PRs estão bem redigidas e apresentam bem as mudanças realizadas.





**Até a próxima e
#confianoprocesso**



Todos os direitos reservados
©2022 Resilia Educação