

Módulo 1 - Aula 10 - HARD



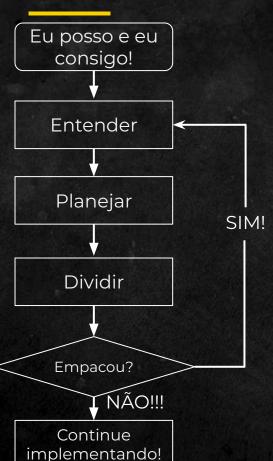
RESILIA



 $\mathbb{Z}\mathbb{Z}$

O Ciclo de resolução de problemas algoritmos

O ciclo de resoluções de problemas:



Entender: Ler o problema algumas vezes até assimilar o que está sendo pedido, estabelecer o que será dado como entrada e o que é esperado na saída.

Planejar: Quais as ferramentas que eu tenho para resolver esse problema hoje e como elas relacionam com o problema?

Dividir: Quebrar o problema em diversas etapas diferentes

Empacou: Volta!

Continue implementando: Praticar!



Validação de dados

Os dados fornecidos pelas pessoas usuárias de um sistema devem ser validados para que seja possível garantir o fluxo correto da aplicação/produto.

Ex:

- CEP
- CPF
- Email

Validação de dados: estrutura

A validação de dados é, na maior parte das vezes, feita utilizando estruturas e propriedades intrínsecas dos dados.

Ex:

CEP: possui 8 dígitos na estrutura 5-3



Validar enquanto: algoritmo

Podemos utilizar a validação de dados para só seguir com a execução quando entradas válidas forem fornecidas por quem estiver utilizando a aplicação.

Em termos de algoritmo, a estrutura é:

- 1. Receber entrada da pessoa usuária
- 2. Enquanto a entrada não for válida, recebê-la novamente
- 3. Utilizar dados válidos na aplicação

Validação de dados: estrutura

Em JavaScript podemos utilizar o código abaixo para realizar a validação de uma entrada que pode ser "1" ou "2" a partir do prompt.

```
var entradaUsr = prompt("Escolha 1 para ônibus e 2 para metrô");
while (true) {
    if (entradaUsr == 2 || entradaUsr == 1) {
        break;
    } else {
        alert("Entrada inválida!");
        entradaUsr = prompt("Escolha 1 para ônibus e 2 para metrô")
```



Interatividade com HTML e JS

O **JavaScript** tem como objetivo principal tornar uma **página web interativa**! Isso quer dizer que **ações** da **pessoa usuária** geram **reações** por parte da **aplicação**.



Click

Em uma página HTML o atributo "onclick" de uma tag pode ser utilizado para associar uma ação em JavaScript à tag.

Ex:

```
<button onclick="olaMundo()">Diga Olá</button>
<script>
  function olaMundo() {
    alert("Olá mundo!");
  }
</script>
```

Atividade: Validando

Nesta atividade vamos implementar dois validadores de dados diferentes utilizando botões.

Com base no que foi visto, em uma nova pasta, com arquivos index.html, valida-email.js e valida-cpf.js, implemente dois botões ("valida email", "valida CPF") que ao serem clicados:

- Abrem um prompt, no qual a pessoa usuária deve entrar com um e-mail ou CPF (de acordo com o botão clicado)
- Receber o valor digitado e com base na validação apropriada, exibir:
 - Caso o valor inserido não seja válido: "Valor fornecido para <tipo valor> inválido! Insira novamente". Isso deve ser feito enquanto o valor fornecido não for válido
 - Caso o valor inserido seja válido: "Valor <valor fornecido> para <tipo valor> validado com sucesso!"
- Teste seu código com diferentes valores de entrada
- Quando possível/necessário, utilize funções para organizar melhor seu código



function_exists(
incode_starter_setup); Todos os direitos reservados ©2022 Resilia Educação

```
* rel icon href="/favicon.ico" type="image/x-icon >
  Type text/css rel="stylesheet" hr css hootstrikes | S
     rel="stylesheet" href="/css/animate.css">
                                                                               Todos os direitos reservados ©2022 Resilia Educação
```

refactor: v-bayes y elper conflict Todos os direitos reservados ©2022 Resilia Educação











WWW.PUZZLINGPLACE.CO.

Operadores lógicos

Todos os direitos reservados ©2022 Resilia Educação



