Roda a roda

Módulo 5 - Aula 12 - HARD



 \mathbb{Z}





com/metodologia-agil-o-que-e-e-os-tipos/





Organização empresarial?





Metodologia Ágil?



Metodologias tradicionais X Metodologias Ágeis

Metodologia tradicional

É utilizada quando temos ciência de todo o escopo do projeto, entendemos perfeitamente os processos utilizados e temos outros projetos como exemplo.

No método tradicional, é feita apenas uma entrega, já com o projeto completamente pronto.

Metodologia ágil

É utilizado quando não conhecemos a fundo todas as etapas do projeto, pois permite que sejam verificados e corrigidos os erros sem tantos obstáculos.

As entregas são particionadas e o tamanho do projeto é sempre revisto.



O que é manifesto ágil?



Manifesto ágil

É uma declaração de valores e princípios essenciais que fundamentam o desenvolvimento ágil dos projetos. Ela é muito utilizada na construção de softwares.

Atividade: Quais são os 12 princípios do manifesto ágil?

Em equipes de até 5 pessoas, vocês irão pesquisar quais são os 12 princípios dos manifesto ágil

Tipos de Metodologias ágeis

Kanban

Kanban é um quadro de sinalização que controla os fluxos de produção

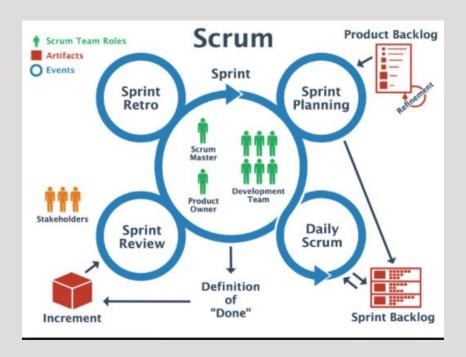


Scrum

Um conjunto de boas práticas empregado no gerenciamento de projetos complexos, em que não se conhece todas as etapas ou necessidades.



Ciclo do Scrum



Cerimônias do Scrum

- Planejamento da Sprint (Planning): É um evento onde a equipe define o que deve ser incluído na sprint e mensura qual a dificuldade de cada história de usuário, quebrando ela em tarefas
- Sprint: Período geralmente de 15 dias onde o time trabalha para entregar o que foi planejado no evento de planejamento dα Sprint.
- ⇒ Reunião diária (Daily): É um evento RÁPIDO (15 minutos) de alinhamento do que será feito no dia e se há algum impedimento.

Cerimônias do Scrum

- Revisão do Sprint (Review): Evento que acontece no meio do Sprint no qual a equipe de desenvolvimento informa como está o andamento das atividades, podendo apresentar incrementos das tarefas.

Artefatos do Scrum

- Refinamento (Refinement): Também é uma cerimônia, porém não obrigatória. Utilizada sempre que existem histórias de usuário pendentes no backlog do produto para serem refinadas, que nada mais é que o ato de quebrar e incluir definição adicional aos itens do Product Backlog para ter itens menores e mais precisos.
- □ Incremento (Increment): Após o refinamento é o que foi adicionado ao backlog. Nem sempre existe um incremento, apenas quando há alguma necessidade.

Artefatos do Scrum

- Backlog do produto (Product backlog): Conjunto de tarefas que não entraram na Sprint atual e devem ser completadas para desenvolver o produto.
- Backlog da Sprint (Sprint Backlog): Conjunto de tarefas que entraram na Sprint e ainda não foram iniciadas.

Papéis Scrum

Product Owner

Representa os interesses do cliente do produto. Define funcionalidades do produto e faz a gestão do backlog, priorizando tarefas segundo métodos ágeis.

Equipe de Desenvolvimento

O Time de Desenvolvimento constrói o produto que o cliente irá utilizar

Scrum Master

O Scrum Master é o responsável por garantir que o Time Scrum se oriente pelos valores e práticas do Scrum. Protege o time, se certificando de que os membros não se comprometam com mais tarefas além das que conseguem cumprir, dentro de uma Sprint.

Atividade: Fazendo um refinamento

O que é para fazer?

- Praticar a quebra de uma história de usuário em tarefas Como fazer?
- Em grupos, vocês deverão imaginar que estão atendendo um novo cliente na empresa de tecnologia onde vocês trabalham e, como programadores, precisam desenvolver as tarefas solicitadas na história de usuário, disponibilizada no roteiro de aula. Como vocês, na condição de programadores, conseguem quebrar essa história em tarefas?
- Acessar o documento da empresa Power Viagem.
- Fazer uma cópia para editar
- ⇒ Verificar o que é solicitado pelo cliente.
- Separar/quebrar a atividade em tarefas.
 Fechamento
- Compartilhar com a turma as divisões de tarefas sugeridas.





MOMENTO APRENDIZAGEM EM PARES