

WebDev - Módulo 1

Roteiro de aula

Aula 5 - Hard: Computando



Tópicos da aula:

- O que é computação
- Apresentação de linguagens de programação
- Console do navegador
- Potes e variáveis
- cammelCase vs snake_case



Atividades da Aula

→ Atividade 1: Variando

- ◆ Em duplas ou trios.
- ◆ Crie uma nova pasta e dentro dela crie um arquivo chamado variaveis.js e outro index.html. Seu arquivo html deve utilizar a tag de script para importar o variaveis.js.
- ◆ No arquivo variaveis.js:
 - declare uma variável chamada x, que recebe o seu nome
 - declare uma variável chamada y, que recebe sua idade (em número)
 - exiba no console, utilizando as variáveis declaradas: "O usuário de nome: <x> tem <y> anos", utilizando a concatenação e as variáveis declaradas quando necessário
 - atribua o nome de algum integrante do seu trio (ou dupla) à x
 - atribua a idade dessa mesma pessoa à y
 - exiba no console, utilizando as variáveis declaradas: "O usuário de nome: <x> tem <y> anos", utilizando a concatenação e as variáveis declaradas quando necessário
 - Abra sua página no navegador e verifique as mensagens presentes no console
- ◆ Tempo de atividade: 10 minutos



Momento Aprendizagem em Pares

→ Esse momento é dedicado para vocês desenvolverem suas demandas e entregas

para o curso.

→ Utilize esse tempo da maneira que preferir, mas atente-se às aulas que você deve realizar as entregas.

- ◆ **Dica:** Nas Propostas dos projetos, vocês encontram uma sugestão de organização para a realização das atividades.
- ◆ **Lembre-se:** O momento de Aprendizagem em Pares é justamente para fazer trocas e aprender em comunidade, aproveite seus colegas e se desenvolvam juntos!

→ **Entregas:**

- ◆ Projeto individual: aula 5 - HARD
- ◆ Projeto em grupo: aula 11 - HARD
- ◆ Apresentação do projeto: aula 11 - HARD



Para ajudar



Links interessantes:

- Console log - MDN
<<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/API/console/log>>
- JavaScript - MDN
<<https://developer.mozilla.org/pt-BR/docs/Web/JavaScript>>