

WebDev - Módulo 3

Roteiro de aula

Aula 4 - Soft: Criatividade é conectar ideias!



Tópicos da aula:

- Dinâmicas dos anúncios
- De onde vêm as boas ideias;
- Criatividade;
- Criatividade e inovação.
- Construção compartilhada na prática: metodologias de resolução de problemas criativos.



Atividades da Aula

→ Atividade 1 : Dinâmica dos Anúncios!

- ◆ Vocês serão separados em 6 grupos. Vocês receberão um papel com o nome de um produto e as palavras proibidas relacionadas a esse produto. Vocês deverão criar, em 15 minutos, um anúncio criativo para rádio, sem mencionar o produto ou as palavras proibidas. Finalizado o tempo, os grupos deverão apresentar o anúncio e o restante da turma deverá adivinhar qual é o produto!
- ◆ Tempo de atividade: 15 minutos

→ Atividade 2: De onde vêm as boas ideias?

- ◆ Vocês irão assistir o vídeo “De onde vem as boas ideias?” e em grupos, em 15 minutos, vocês deverão fazer uma lista de comportamentos que podem ser inferidos do vídeo e como podem ser implementados na vida pessoal e profissional para ser mais criativo.
- ◆ Link do Vídeo: [Steven Johnson - De onde vêm as boas ideias](#)
- ◆ Tempo de atividade: 15 minutos

→ Atividade 3: [Sala de aula invertida!]

- ◆ Em grupos, vocês deverão pesquisar e apresentar uma das técnicas. A pesquisa deve incluir: o que é a técnica, dicas de boas práticas; exemplos de como ela pode ser aplicada e os benefícios que traz ao negócio como

um todo (Pergunta para ajudar a pensar: 'quais são os resultados comerciais/financeiros positivos que a aplicação dessa técnica pode oferecer a uma empresa de tecnologia?') . A ideia é a construção compartilhada dessas técnicas em um documento que fique disponível para consulta.

Técnicas:

Grupo 1: Brainstorming

Grupo 2: Mind Map (Mapa mental)

Grupo 3: Design Thinking

Grupo 4: Design Sprint

Grupo 5: Método S.C.A.M.P.E.R

Grupo 6: Estratégia Disney de Criatividade

- ◆ Link da apresentação

 [PC] [Soft] [M3] [Atividade] Aula 4 - Técnicas de resolução de proble...

- ◆ Tempo de atividade: 25 minutos



Momento Aprendizagem em Pares

- Esse momento é dedicado para vocês desenvolverem suas demandas e entregas para o curso.
- Utilize esse tempo da maneira que preferir, mas atente-se às aulas que você deve realizar as entregas.
 - ◆ **Dica:** Nas Propostas dos projetos, vocês encontram uma sugestão de organização para a realização das atividades.
 - ◆ **Lembre-se:** O momento de Aprendizagem em Pares é justamente para fazer trocas e aprender em comunidade, aproveite seus colegas e se desenvolvam juntos!
- **Entregas:**
 - ◆ Projeto individual: aula 5 - HARD
 - ◆ Projeto em grupo: aula 10 - HARD
 - ◆ Apresentação do projeto: aula 10 - HARD



Para ajudar



Links interessantes:

- Criatividade e Inovação: entenda a diferença.

<https://escolaconquer.com.br/blog/criatividade-e-inovacao-entenda-a-diferenca/>

- O que é ideação e como se preparar para executar?
<http://startupignite.com.br/ideacao-como-fazer/>
- O Pensamento Criativo e sua importância para as empresas.
<https://exame.com/blog/relacionamento-antes-do-marketing/o-pensamento-criativo-e-sua-importancia-para-as-empresas/>