Revisando a base

Módulo 3 - Aula 11 - Hard





 $\gg\gg\gg$

```
$$top stop-color="#1D304B" offset="
 ect width="800" height="450" rx="8" fill="#
class="media-control">
    width="96" height="96" viewBox="0 0 5%
       <stop stop-color="#FFF" stop-opening
<stop stop-color="#FFF" offset</pre>
```



Hypertext Markup Language ou Linguagem de marcação de HiperTexto é a linguagem utilizada para marcar e estruturar como os conteúdos de uma página da web são mostradas no navegador.

- ⇒ Por que é importante marcar conteúdos?
- Como fazemos essa marcação?

HTML - Marcação

No HTML nós utilizamos *tags* (etiquetas) para marcar um bloco de texto e até mesmo outras tags. Para iniciar uma marcação, escrevemos o nome da tag antes do conteúdo desejado e envolvemos o nome da tag com os símbolos < e >. Para finalizar a marcação, fazemos o mesmo processo depois do conteúdo marcado, mas dessa vez precisamos adicionar uma / antes do nome da tag para indicar que ela está sendo fechada.

Exemplo:

Conteúdo da página da web

Conteúdo da **página** da web

```
$\top stop-color="#1D304B" offset="
rx="8" fill="450" rx="8" fill="450"
class="media-control">
    width="96" height="96" viewBox="

<stop stop-color="#FFF" offset

<stop stop-color="#FFF" offset
</pre>
```

HTML - Atributos

As tags HTML além de possuir um nome e envolver um conteúdo, podem receber atributos relacionados ao comportamento daquela tag. Por exemplo, uma img recebe o atributo src para saber qual imagem mostrar.

Para receber atributos, colocamos o nome do atributo, um sinal de igual e, por último, o valor do atributo entre aspas duplas.

Exemplo:



Dúvidas?

```
Dack
.padding-H-05em (
 padding / oss
  padding top: 0.5em;
   addine-bottom: O.sem;
```

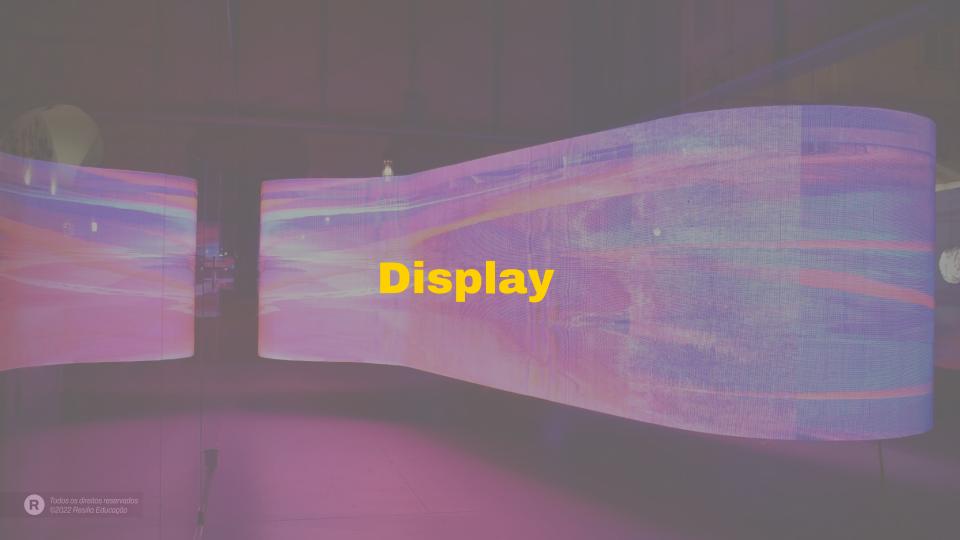
CSS

CSS é a sigla para o termo em inglês Cascading Style Sheets que, traduzido para o português, significa Folha de Estilo em Cascatas. Ele é utilizado para estilizar documentos, adicionando cores, margem, formatações, fontes, animações e muitas outras coisas.

CSS - Seletores

Podemos selecionar elementos de 3 formas principais:

- ⇒ Pelo nome da tag
- ⇒ Pelo nome da classe
- ⇒ Pelo id do elemento



Display

A regra display é muito importante na hora de definir como desenhar o elemento, isto é, os elementos em volta e os elementos de dentro dele. Os principais tipos de display são:

- □ none
- ⇒ inline-block
- ⇒ block
- ⇒ flex



Flexbox: flex-container

O display flex transforma o elemento em um flex-container.

O container possui uma determinada orientação e se comporta como uma lista.

Flexbox: flex-items

Qualquer elemento adicionado dentro de um flex-container é chamado de flex-item

Flexbox: flex-direction

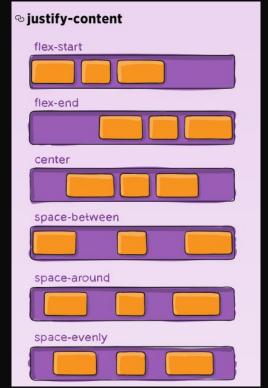
A flex-direction indica o eixo principal de um flex-container. É de acordo com ela que o navegador organiza os próximos elementos colocados dentro do flex-container.

- □ row
- ⇒ column
- ⇒ column-reverse

Flexbox: justify-content

A propriedade justify-content de um flex-container define o comportamento dos flex-items no eixo principal.

Flexbox: justify-content



Flexbox: align-items

A propriedade align-items de um flex-container define o comportamento dos flex-items no eixo secundário.

Atividade: Matriz

A partir dos conteúdos revisados sobre flexbox e a propriedade display:

- Crie uma nova pasta com os arquivos index.html e index.css
- Importe o arquivo css na página html para que seja possível sua utilização
- Implemente o código de tal forma que a página apresente a imagem abaixo quando aberta no navegador





Atividade em pares