



Um banco



Fonte: Pixabay

Módulo 5 - Aula 7 - Hard



Todos os direitos reservados
©2022 Resilia Educação



Problema: armazenamento de dados



Banco de dados



Todos os direitos reservados
©2022 Resilía Educação

Banco de dados

- Para que servem?
- Quais são os diferentes tipos?
- O que faz a interface entre o banco de dados e o código JavaScript

Models



Models

Models são uma **abstração de uma entidade**. Eles devem ser capazes de **validar e armazenar, ler, modificar e deletar os dados da aplicação**.

Muitas vezes fazem a ponte com o banco de dados.



Modelando



Todos os direitos reservados
©2022 Resilia Educação

Atividade: Modelando

Crie classes referentes aos models da TODO app API da seguinte maneira:

- dentro da pasta models, no arquivo usuario.js, implemente uma classe (usuario) que o construtor recebe os seguintes parâmetros: nome, email e senha
- Dentro da pasta models, no arquivo tarefa.js, implemente uma classe (tarefa) que o construtor recebe os seguintes parâmetros: título, descrição, status e data de criação
- Lembre-se de exportar essas classes para utilizá-las em outros arquivos
- Implemente testes importando estas classes em outros arquivos e criando instâncias delas

A photograph of a weathered wooden bench in a mountainous landscape. The bench is made of dark, aged wood and is positioned on a grassy slope. In the background, there are steep, rocky mountains with patches of snow. The sky is overcast and grey. The overall mood is serene and contemplative.

Nosso banco



Todos os direitos reservados
©2022 Resilia Educação

Nosso banco

Criaremos uma **estrutura para emular a funcionalidade** de um banco de dados inicialmente. Com essa estrutura poderemos utilizar os verbos GET e POST das rotas seguindo o padrão REST.

Nosso banco

Será necessário para isso:

- Uma pasta chamada `infra` (dentro de `src`)
- Um arquivo chamado `bd.js` que exportará um objeto contendo um campo para usuários e outro para tarefas
- A utilização de arrays, com seus métodos nativos para a implementação da lógica do banco

The background of the slide features a dark, high-contrast photograph of two musicians in silhouette. On the left, a person is seated at a piano, their hands positioned over the keys. On the right, another person stands, holding a double bass. The scene is dimly lit, with the musicians' forms highlighted against a slightly lighter background, creating a dramatic and artistic effect.

Hora do show!



Todos os direitos reservados
©2022 Resilía Educação

Atividade: Criando um banco

- Crie uma pasta chamada infra (dentro de src)
- Um arquivo chamado bd.js (dentro de infra) que exportará um objeto contendo um campo para usuários e outro para tarefas, inicializados com arrays vazios
- Importe o banco no arquivo do servidor (app.js) e passe a app e ele como parâmetro para os controllers (usuarios-controller & tarefas-controller)
- Dentro dos controllers, importe os models apropriados e:
 - Para rotas utilizando POST, crie uma nova instância do objeto e insira-o no banco
 - Para rotas utilizando GET responda com todos os registros presentes no banco



Atividade em pares

