

# Webdev - Módulo 3

## Roteiro de aula

---

### Aula 12 - HARD: Re-visitando



#### Tópicos da aula:

- Variáveis
- Operadores
- Funções
- Parâmetros
- Argumentos
- Retorno
- While
- Break



#### Objetivos da aula:

1. Relembrar o conceito do Javascript
2. Relembrar Variáveis
3. Relembrar Operadores
4. Relembrar funções
5. Relembrar Laços de repetições
6. Relembrar a utilização do While



#### Atividades da Aula

##### → Atividade: Momento: Pesquisando...

###### ◆ Objetivo:

- Em grupos, pesquisar na documentação sobre os temas disponibilizados no board abaixo, refletir, discutir e anotar os pontos importantes.

###### ◆ O que devo fazer?

Através do board disponibilizado (realizem uma cópia para conseguir editá-lo):

- Procurem a definição de cada um dos temas;
- Discutam com seu grupo sobre os dados procurados;
- Anotem pontos e coisas que considerarem importantes, incluindo

dúvidas que porventura ainda existam.

- ◆ Link para acessar o material: [Boarb](#)

## → Atividade: Tipos e operadores:

- ◆ Declare uma nova variável chamada cliente que recebe "Alcides Garcia"
- ◆ Declare uma nova variável chamada conta que recebe 67768734
- ◆ Declare uma nova variável chamada saldo que recebe 322.95
- ◆ Exiba as mensagens "Cliente: <cliente>", "conta: <conta>", "saldo: <saldo>", pulando linha entre cada uma e incluindo as variáveis quando necessário
- ◆ Declare uma nova variável chamada depósito que recebe 50.00
- ◆ atribua ao saldo o saldo atual + depósito
- ◆ Exiba a mensagem: "Novo depósito na conta <conta>. Saldo atualizado: <saldo>"
- ◆ Verifique o tipo de cada uma das variáveis criadas com type e a ajuda do console
- ◆ Reflexão: O que acontece quando somamos uma string e um number?

## → Atividade: Olha o loop:

- ◆ Em uma nova pasta, utilizando arquivos HTML e JavaScript:
- ◆ Crie uma função chamada listaDecrescente. Sua função deve:
  - Receber um número positivo
  - Retornar uma string de números, em ordem decrescente, que vai do argumento fornecido a zero
  - Utilize "\n" na separação dos números para pular linhas
- ◆ Crie uma função chamada fizz. Sua função deve:
  - Receber um número positivo
  - Retornar uma string de números, em ordem crescente, na qual os números que são múltiplos de 3 estão substituídos por fizz
- ◆ Teste as duas funções, com diferentes argumentos.



## Momento Aprendizagem em Pares

- Esse momento é dedicado para vocês desenvolverem suas demandas e entregas para o curso.
- Utilize esse tempo da maneira que preferir, mas atente-se às aulas que você deve realizar as entregas.
  - ◆ **Dica:** Nas Propostas dos projetos, vocês encontram uma sugestão de organização para a realização das atividades.

- ◆ **Lembre-se:** O momento de Aprendizagem em Pares é justamente para fazer trocas e aprender em comunidade, aproveite seus colegas e se desenvolvam juntos!

→ **Entregas:**

- ◆ Projeto individual: aula 5 - HARD
- ◆ Projeto em grupo: aula 10 - HARD
- ◆ Apresentação do projeto: aula 10 - HARD



## Revisão da aula

- **JavaScript** é uma linguagem dinâmica baseada em protótipo, multiparadigma, de thread único, que oferece suporte a estilos imperativos e declarativos orientados a objetos (como programação funcional). Como um desenvolvedor web júnior, por exemplo, você provavelmente começou com HTML e CSS, o que é bom. Mas o desenvolvimento web compreende três elementos: **HTML, CSS e JavaScript**.
- O **HTML** permite que você determine a estrutura de uma página da Web e os cabeçalhos, o corpo do texto e as imagens. **O CSS**, em vez disso, oferece controle sobre a aparência da página, permitindo que você personalize fontes, cores de fundo e muito mais. **Javascript**, finalmente, é o que torna seu site dinâmico
- **Variáveis** – Uma variável é um valor que você atribui a um identificador. Você pode nomear uma variável e obter acesso rápido a qualquer valor armazenado nela apenas pesquisando o nome da variável. Para usar uma variável, primeiro você deve declará-la com um const ou um let. A diferença é que o primeiro não pode ser reatribuído a um novo valor, enquanto o último pode. Para evitar bugs, desenvolvedores JS experientes preferem usar const em vez de let – a menos que saibam que precisarão reatribuir um valor a essa variável. Outro tipo de variável é var, mas está se tornando cada vez menos utilizada.
- **Operadores** – Com eles, você pode combinar duas expressões simples para formar uma mais complexa. Os operadores são classificados de acordo com os operandos com os quais trabalham. Alguns trabalham com 1 operando, a maioria trabalha com 2 operandos e apenas um operador trabalha com 3 operandos. Aqui está uma lista de operadores:

Adição (+)

Subtração (-)

Divisão (/)

Restante (%)

Multiplicação (\*)

Exponenciação (\*\*)

Comparação (verdadeiro ou falso)

Condicionais (se – senão)

- **Funções** – Uma função é um bloco de código independente e uma parte central do JavaScript. As funções podem ser definidas dentro de outras funções, mas a função aninhada não pode ser chamada de fora da função delimitadora.
- Em resumo os **parâmetros** da Função Javascript são os nomes que são definidos na definição da função e os valores reais passados para a função na definição da função são conhecidos como argumentos.

Exemplo de sintaxe:

```
1 function Name(paramet1, paramet2, paramet3,...) {  
2   // Statements  
3 }
```

- É importante saber que um parâmetro é a variável listada entre parênteses na declaração da função (é um termo de tempo de declaração). Um argumento é o valor que é passado para a função quando ela é chamada (é um termo de tempo de chamada). Declaramos funções listando seus parâmetros e as chamamos de passagem de argumentos.



## Para ajudar



### Links interessantes:

- [Introdução - JavaScript | MDN](#)
- [Funções - JavaScript | MDN](#)
- [Laços e iterações - JavaScript | MDN](#)

