Python Insight

```
Python Insight
  Overview
     Python程序调试
        pdb
        gdb
     Python程序执行
        词法分析
        语法分析
           语义分析(semantic analysis)
           符号表
        代码对象
           字节码
        解释过程
           帧frame
           解释线程
  持续更新
```

Overview

参考

Python程序调试

pdb

pdb是python通过库的形式提供的调试工具,只需要通过 python -m pdb demo1.py 就可以借助于交互式命令调试自己的python脚本。

但是如果要分析Python本身的话,或者说你遇到如下一些问题[DWG, DGPPWG]:

- python无法捕获的段错误
- 进程挂起, pdb根本无法返回trace信息
- 后台进程失控

因此这个时候就需要gdb出场。

gdb

gdb调试可以完全参考其<u>官方文档</u>,通过 gdb python 或者 gdb python -p \$pid 进行。 注意编译 python的时候指定 --with-pydebu 标签。

效果简单演示如下:

```
$ gdb python3.6
```

```
(gdb) !cat demo1.py
def add(a, b):
 return a + b;
print(add(1.0, 2))
(gdb) b main
(gdb) r demol.py
(gdb) l
15 }
16 #else
17
18 int
19 main(int argc, char **argv)
20 {
21
     wchar_t **argv_copy;
22
      /* We need a second copy, as Python might modify the first one. */
23
      wchar t **argv copy2;
24 int i, res;
(gdb) tui enable ## 效果更佳
```

Python程序执行

注意接下来代码涉及到python源码的地方,都是指python3.6版本的源码。

- 一个python程序执行要经过Initialization、compilation以及execution三个阶段。
- Initialization: 完成非交互式模式下对Python进程的初始化工作, 源码在Py_InitializeEx;
- compilation:将源码编译成为代码对象的过程;编译过程从<u>run_file</u>开始;
- execution: 通过解释器执行代码对象的过程,从_PyEval_EvalCodeWithName开始,Python/ceval.c:3855;

从高度抽象的层面来看, Python的执行过程如下:

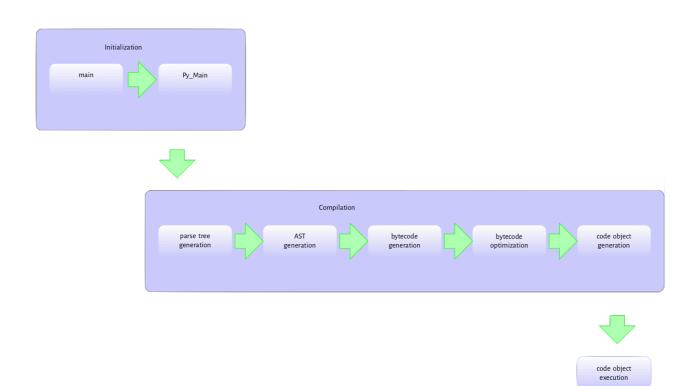


图1:编译执行过程,来自[Book IPVM]

在分析源码的时候,可以通过doxygen生成代码文档和调用依赖信息,然后通过 python -m SimpleHTTPServer 查看代码依赖关系和文档。SSS

词法分析

词法分析的目的是将源代码转换为Parser Tree (也叫做CST, concrete syntax tree)。

Python parser是一个符合<u>LL(1)</u>文法的解析器,按照扩展巴恩斯范式(EBNF)进行定义文法。具体文法 定义在Grammar/Grammar。

Python的token主要分为以下几种:

● identifiers: 程序里面定义的标识符,例如函数名、变量名、类名等

● operators: 操作符,

● delimiters: 定界符, 用于进行表达式分组, 包括 (,), {,}, =, *=等

• literals: 字面量,代表常量值,例如字符串常量等

comments: 注释NEWLINE: 换行符

● INDENT and DEDENT: 缩进和回退

parser的核心代码在PyParser_ParseFileObject. 从

run_file/PyRun_AnyFileExFlags/PyRun_SimpleFileExFlags/PyRun_FileExFlags/PyParser_ASTFromFileObject 调用而来,返回node结构体,一个node就是一个parse tree节点,表示一个token, 定义于 Include/node.h:41。

例如:

可以打印出parse tree如下:

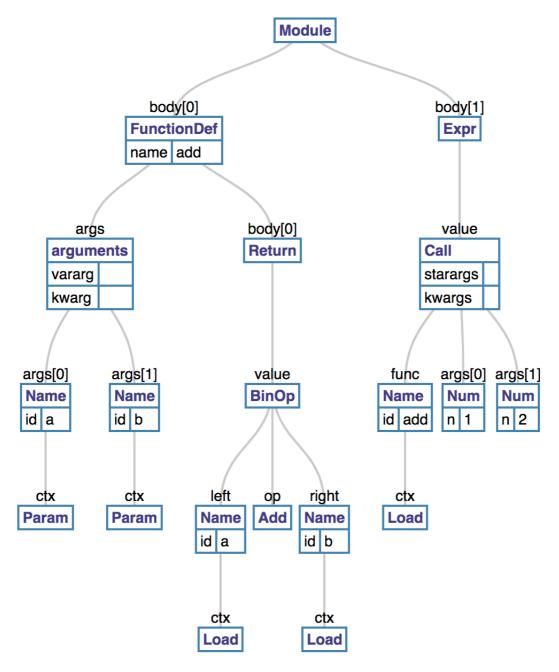
```
In [118]: pprint(parser.st2tuple(st))
(257,
(269,
 (295,
  (263,
   (1, 'def'),
    (1, 'add'),
    (264,
    (7, '('),
    (265, (266, (1, 'a')), (12, ','), (266, (1, 'b'))),
    (8, ')')),
    (11, ':'),
    (304,
    (4, ''),
     (5, ''),
     (269,
     (270,
      (271,
       (278,
         (281,
          (1, 'return'),
          (274,
          (306,
           (310,
             (311,
             (312,
               (313,
                (316,
                 (317,
                  (318,
                   (319,
                    (320,
                     (321, (322, (323, (324, (325, (1, 'a'))))),
                     (14, '+'),
                     (321, (322, (323, (324, (325, (1,
'b'))))))))))))))),
```

```
(4, ''))),
(6, '')))),
(4, ''),
(0, ''))
```

其中每个touple的第一个元素的编号信息可以在 <u>graminit</u> 和 <u>token</u>找到。例如<u>257</u>表示<u>file_input</u>等, 通过<u>Language Reference</u>可以查到具体token的用法。

语法分析

语法分析是将Parse Tree转换为AST。通过<u>vpyast</u>可以很方便的查看AST的结构。 例如上面的例子的 AST结构如下:



也可以借助ast库进行分析,例如:

```
In [124]: import ast
In [125]: import pprint
In [126]: node = ast.parse(code_str, mode="exec")
In [127]: ast.dump(node)
Out[127]: "Module(body=[FunctionDef(name='add', args=arguments(posonlyargs=[], args=[arg(arg='a', annotation=None, type_comment=None), arg(arg='b', annotation=None, type_comment=None)], vararg=None, kwonlyargs=[], kw_defaults=[], kwarg=None, defaults=[]), body=[Return(value=BinOp(left=Name(id='a', ctx=Load()), op=Add(), right=Name(id='b', ctx=Load()))]], decorator_list=[], returns=None, type_comment=None)], type_ignores=[])"
```

AST的解析是从<u>PyAST_FromNodeObject</u>开始的, 传入parser tree的根节点,遍历Parse Tree,按照语法规则<u>Language Reference</u>表示的syntax diagram,转成AST格式,传出一个__mod(Include/Python-ast.h:44)对象。也就是上图的Module。

转换成AST之后,源码由 run_mod 函数开始进行Module的编译执行。核心逻辑在 PyAST_CompileObject (Python/compile.c:301)完成,返回 PyCodeObject 。在这个过程,首先要进行语义分析,通过 PySymtable_BuildObject (Python/symtable.c:240)然后建立对应的符号表。

语义分析(semantic analysis)

语义分析就是要分析statement的含义的过程,分析语义自然要涉及到每个stmt所在上下文以及对应的symbol的lifecyle管理。在Python里面, 所有的元素都是<u>对象</u>。 对于c/c++这类语言,一个变量的类型是跟变量名字<u>绑定</u>的,但是在Python里面类型是跟对象绑定的。同时对象也具备自己的属性和方法。 del关键字则可以实现解绑。

```
x = 5 # 将x绑定到5对应的对象上;
print(type(x));
x = "hello" #将x绑定到字符串"hello"对应的对象上;
print(type(x))
```

输出如下:

```
<class 'int'>
<class 'str'>
```

在进一步介绍之前,需要先了解下Python程序的结构。基本结构如下:

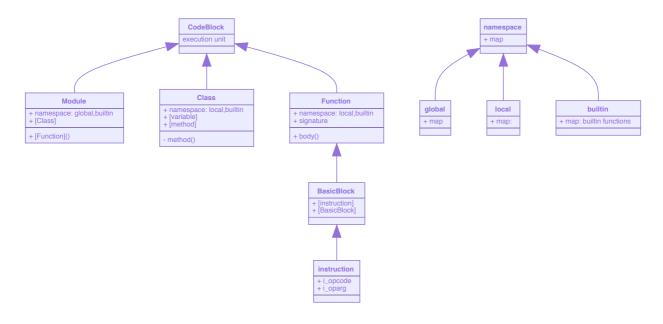


图1:程序组成

程序中的对象的scopes是该对象按照namespace的访问规则能够看到的对象视图。 大家可能对 lamdba会有疑问,本质上lamda就是一个局部匿名结构体,结构体包含了其本身可见的对象作为其成员变量,然后重载 () 成为一个<u>callable</u>对象。

那么有了以上信息的时候,我们就可以构建符号表,以便于进一步生成字节码,进行执行。

符号表

符号表的左右就是要将图1中的各种对象的关系描述清楚。Python的符号表结构见<u>symtable</u>, 也可以参考<u>python-internals-symbol-tables</u>了解每个字段的含义. 我们可以借助于<u>symtable</u>显示我们分析的 Parse Tree生成的符号表信息。

我们先定义一个符号表打印函数:

然后打印下之前定义的代码串的符号表:

```
In [174]: code_str = """
```

```
...: class Math(object):
     ...: def __init__(a: int):
            self.base = a;
     ...: def add(self, b):
     ...: return self.base + b;
     ...: m = Math(10);
     ...: print(m.add(100));
     . . . . " " "
In [179]: st = symtable.symtable(code_str, "<string>", "exec")
In [180]: describe_symtable(st)
Symtable: type=module, id=140641729334304, name=top
  nested: False
 has children: True
  identifiers: ['Math', 'object', 'm', 'print']
     Symtable: type=class, id=140641729333480, name=Math
      nested: False
      has children: True
       identifiers: ['__init__', 'int', 'add']
          Symtable: type=function, id=140641729332896, name= init
            nested: False
            has children: False
            identifiers: ['a', 'self']
          Symtable: type=function, id=140641729333408, name=add
            nested: False
            has children: False
            identifiers: ['self', 'b']
```

可以看到,这种嵌套结构跟之前图1的定义非常的类似。

另外Python是支持多继承的,在进行MRO(方法解析顺序)的时候,容易出现二义性,Python使用 <u>C3</u> 算法解决这个问题。

符号表基本上将所有的对象的lifecycle以及对象之间的关系建立起来了,有了这些信息之后,就可以创建代码对象了。

代码对象

有了符号表信息,通过 compiler_mod/assemble/makecode (Python/compile.c)进一步生成 PyCodeObject 。通过内嵌函数compile函数可以近距离的观察code object的样子。

```
In [230]: code_str = """
    ...: def add(a, b):
    ...: return a + b
    ...: add(1, 2)
    ...: """

In [238]: code_obj = compile(code_str, 'mycode', 'exec')
In [239]: code_obj.co_filename #文件名
Out[239]: 'mycode'
```

```
In [236]: code_obj.co_code #字节码序列
Out[236]: b'd\times00d\times01\times44\times00Z\times00e\times00d\times02d\times03\times83\times02\times01\times00d\times04S\times00'
In [248]: dis.dis(code_obj)
 2
            0 LOAD CONST
                                       0 (<code object add at 0x12913bea0,
file "mycode", line 2>)
             2 LOAD CONST
                                       1 ('add')
             4 MAKE FUNCTION
             6 STORE_NAME
                                       0 (add)
            8 LOAD_NAME
                                       0 (add)
            10 LOAD CONST
                                       2 (1)
             12 LOAD CONST
                                        3 (2)
            14 CALL_FUNCTION
                                       2.
            16 POP TOP
                                4 (None)
             18 LOAD CONST
             20 RETURN_VALUE
Disassembly of <code object add at 0x12913bea0, file "mycode", line 2>:
             0 LOAD FAST
                                        0 (a)
             2 LOAD_FAST
                                      1 (b)
             4 BINARY ADD
              6 RETURN VALUE
In [249]: code_obj.co_code[0] # 下标0对应上面的dis结果的第一列
Out[249]: 100
In [250]: code_obj.co_code[1]
Out[250]: 0
```

dis库可以将代码对象格式化打印出来,code_obj.co_code是字节码序列,按照 opcode: oparg ,的形式放置,例如第一个字节是100,通过查找opcode表看到其对应的指令是 LOAD_CONST,对应dis出来的第一行的第二列,其对应的参数个数oparg是0,对应第三列,表示没有参数,如果有的话,就在第四列。例如:

```
In [255]: code_obj.co_code[14]
Out[255]: 131 #CALL_FUNCTION,
https://github.com/python/cpython/blob/3.6/Include/opcode.h#L104
In [256]: code_obj.co_code[15]
Out[256]: 2
```

CALL_FUNCTION需要一个参数argc,表示参数个数,也就是code_obj.co_code[15],实际的参数已经通过 LOAD_CONST 将常量压栈,切换函数帧(Function Frame)进入函数体之后,通过 LOAD_FAST 找到再将frame.f_code.co_varnames[0] 和frame.f_code.co_varnames[1]压栈,然后通过加法运算,更多细节见解释器部分。

注意代码对象的*co_varnames*是当前code block的局部变量,*co_names*则是当前block用到的非局部变量。

字节码

代码对象的 code_obj.co_code 保存了字节码。字节码是由符号表转换而来,通过 assemble (Python/compile.c:5315)函数生成。生成真实的字节码之前,首先要对前面创建的符号表进行后序遍历(dfs),然后将被遍历到的节点按照 opcode:oparg 的格式插入(assemble_emit)到字节码数组的末尾。

Python的优化逻辑主要在 PyCode_Optimize (Python/peephole.c:425),主要执行了basic peephole 优化。peehole更多的细节可以参考龙书或者llvm相关的介绍。

解释过程

字节码可以理解为一种已经经过优化了的中间代码,但是不能直接执行,需要借助于虚拟机/解释器进行执行。前面的compile_mod执行完成之后,就开始进入了

PyEval_EvalCode/PyEval_EvalCodeEx/_PyEval_EvalCodeWithName,在这个函数里面,首先给当前的Code Object通过 PyFrame_New 创建一个frame。

帧frame

帧是维护当前指令集上下文信息的容器,每个code block都需要创建一个帧。它至少要包含当前指令所在的代码对象、所有可见的命名空间、全局变量、本地变量、内嵌函数等信息。同时为了能够在执行完成当前帧之后返回,到调用的地方,还定义了f_back字段,指向上一个frame。同时还需要引用到当前指令执行的进程、栈和字节码等信息。

帧通过 PyFrame_New 创建的时候,首先要判断下代码对象的 code->co_zombieframe 是否为空,不为空就用它了,否则再去通过 PyObject_GC_NewVar 创建一个新。 然后再进行新的frame的初始化。co_zombieframe可以起到缓存的作用。

frame创建完成之后,通过 PyEval_EvalFrameEx 开始执行解释流程。

解释线程

前面提到在Initialization环节,会对Python解释进程(Process)进行初始化,构造一个全局的
PyInterpreterState 对象。这个对象会维护一个元素为 PyThreadState 的双向队列。每次执行一个
Code Block的时候,要创建一个对应的 PyThreadState,作为任务创建一个线程进行处理。

PyThreadState对应的进程的入口函数是 t_bootstrap ,其中通过
PyEval_AcquireThread/take_gil 获得GIL, GIL实际上是 pthread_cond_t* gil_cond,通过
pthread_cond_timedwait 去等待条件满足。如果满足表示获得锁。用完通过 drop_gil 释放。

创建完线程和代码对象之后,就可以通过默认的执行器_PyEval_EvalFrameDefault (Python/ceval.c:722)进行字节码执行了。执行的过程基本上就是上面解释的各个流程的组合,先从顶层的code block创建的字节码开始执行,然后执行具体的指令,基本上都在重复上面提到的步骤。

持续更新

后面持续分析annotation、lib库、gc等实现。同时也会不停完善上面的部分。

参考

 $\hbox{[DWG]:} \underline{https://wiki.python.org/moin/DebuggingWithGdb}$

[DGPPWG] : Debugging Hung Python Processes With GDB https://pycon.org.il/2016/static/sessions/john-schwarz.pdf

[PTC]: Python Type Checking (Guide) https://realpython.com/python-type-checking