# Programmation Distribuée 2009 Premiers pas avec Corba

http://cafeteria.u-strasbg.fr/~gancars

Pour tous les exercices, vous ferez attention a toujours lancer les applications serveur et cliente sur deux machines DIFFERENTES.

Pensez bien à tuer tous vos processus à chaque fois que vous vous delogez d'une machine Linux.

#### Exercice 1

- 1. Rendez-vous dans le répertoire Carre
- 2. Réaliser la projection de l'interface IDL: idlj -fall -oldImplBase Icarre.idl
  Notez tous les fichiers \*.java qui sont générés automatiquement. IMPORTANT: ouvrir les fichiers Icarre.java
  et IcarreOperations.java. En déduire la classe que vous devez utiliser pour réaliser l'implantation du service.
- 3. Ecrire la classe implantant le service.
- 4. Corriger le code du serveur (Serveur.java) et du client (Client.java)
- 5. Lancer la compilation complète par UTILS/compile'
- 6. Lancer l'application en commencant par le serveur par java Serveur qui normalement affiche son IOR (*Interoperable Object Reference*).

(ATTENTION: la chaine "IOR:" fait partie de l'IOR du serveur)

- 7. Lancer le client : java Client IOR\_du\_serveur nombre
- 8. (a) Lancez le serveur sur une machine par java Serveur
  - (b) Exécuter le client sur une autre machine par exemple : java Client <IOR:...> 4

Question : Comment le client arrive-t-il à savoir sur quelle machine se trouve le serveur ? ( java -jar UTIL-S/IORDecoder.jar <IOR>)

N'oublier pas de tuer le serveur en vous deconnectant!

## Exercice 2

- 1. Recopier Carre dans un nouveau répertoire que vous appelerez Carre\_HOLDER, (utiliser la commande 'cp -r')
- 2. Modifier la fonction long carre(in long source) afin de faire passer le resultat de la fonction en second paramètre. Modifier le fichier Icarre.idl en conséquence.
- 3. Regarder le fichier IcarreOperations.java et modifier le fichier IcarreImpl.java en conséquence.
- 4. Ecrire le code du serveur (Serveur.java) et du client (Client.java) et lancer l'application.

Attention Avant d'exécuter la commande "make", il faut déclarer le nom de l'interface par export INTERFACE=<nom interface>. Exemple : export INTERFACE=Icarre.

#### Exercice 3

Le fichier OpMatrice.idl définit l'interface IDL d'un service proposant l'addition de 2 matrices. En projetant l'interface idl grâce a l'outil idlj, regarder en quel type Java est projeté le type IDL long.

Proposer une implementation CORBA de ce service. Cette fois ci on pourra additioner des matrices rectangulaires de dimension  $n \times k$ .

Remarque : Pour éviter de faire un copier/coller de l'IOR à partir du shell, on peut écrire l'IOR dans un fichier avec le serveur puis le lire depuis le client. Dans le fichier IDL est défini une constante iorfile contenant le nom du fichier où l'on va stocker l'IOR.

Dans le serveur pour écrire l'IOR dans un fichier utilisez le code :

#### Exercice 4

Modifier votre programme afin que le serveur et le client utilise un serveur de noms (tnameserv)

### Exercice 5

- 1. Recopier Carre dans un nouveau répertoire que vous appelerez Carre\_POA.
- 2. Utiliser le *Portable Object Adaptor* (POA) dans cette nouvelle version. Par rapport à l'exercice 1, un intermédiaire appelé POA se place entre le squelette de l'objet distant et l'ORB au niveau du serveur. Ce POA normalisé permet de faire interopérer le serveur avec differents ORBs (pas uniquement celui de java SUN):
  - Vous modifierez le fichier compile en enlevant l'option -oldImplbase lorsque vous appelez idlj.
  - Vous verrez alors que la projection IDL vers java change alors (le squelette généré n'est plus \_IcarreImplBase mais IcarrePOA)

#### Exercice 6

Le fichier Annuaire.idl définit l'interface IDL d'un service d'annuaire. Proposer une implementation CORBA de ce service équivalente à celle vue avec RMI. Pour cela, vous utiliserez le POA.