

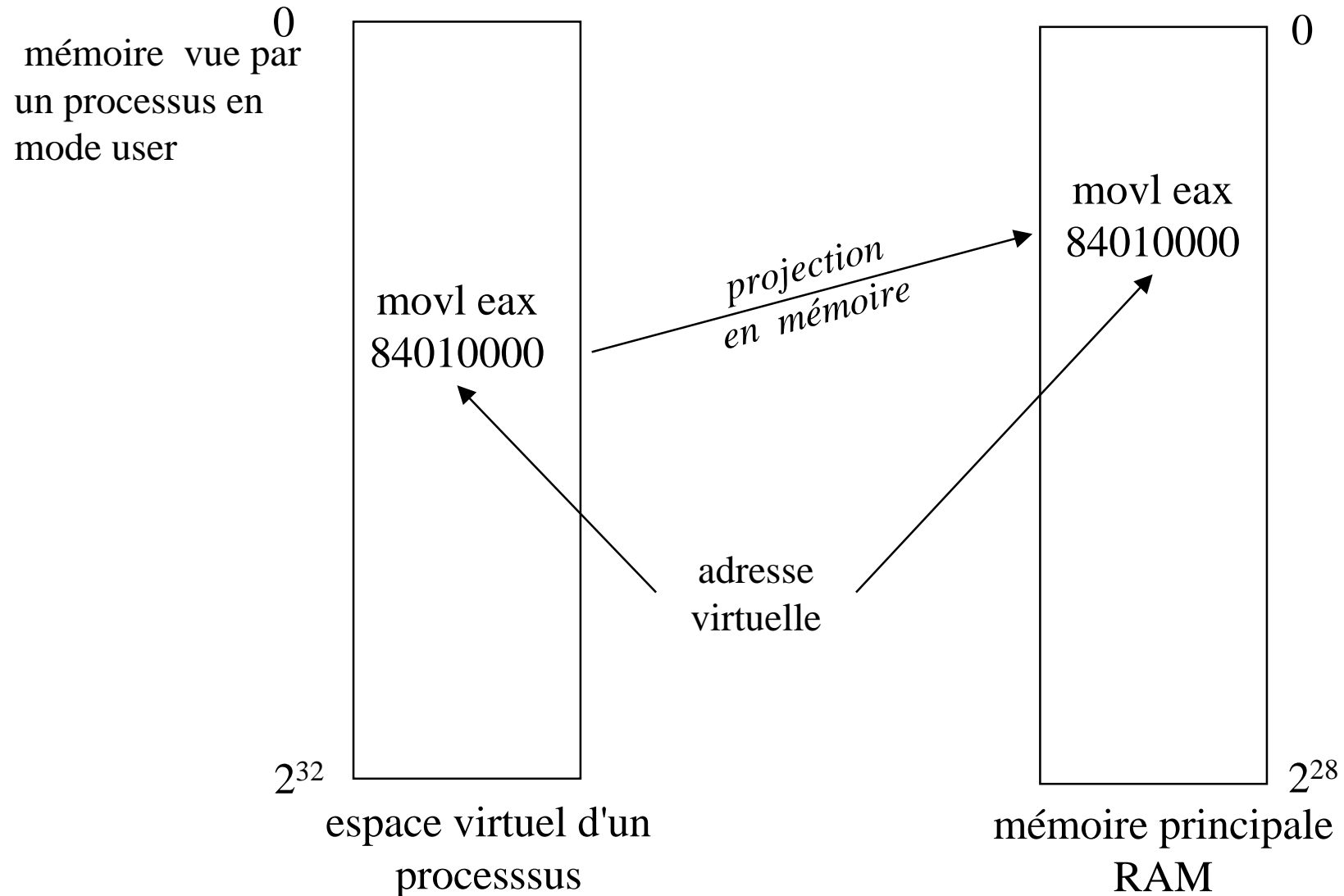
# Systemes Informatiques

## GESTION MEMOIRE

---

G.BERTHELOT

# Mémoire d'un processus



# Mémoire d'un processus

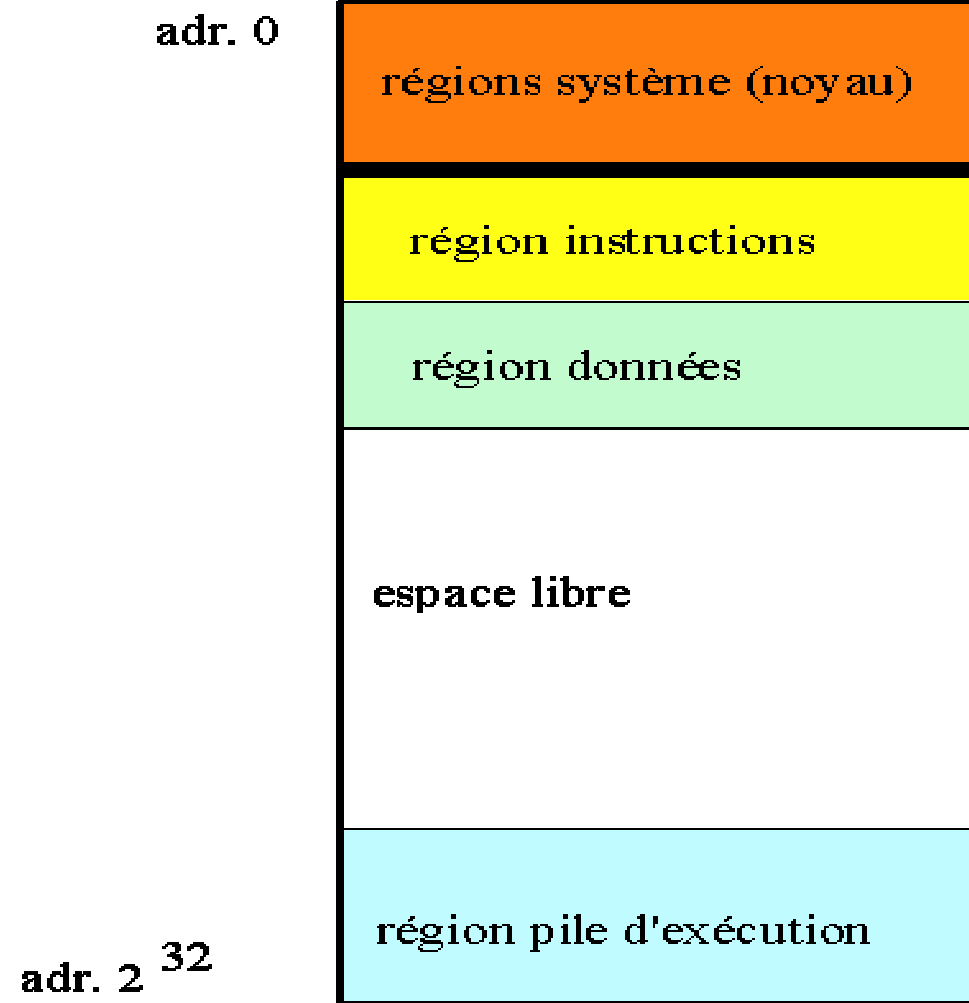
- inconvénient : cette traduction prend du temps et ralentit à chaque fois le processeur
- elle n'est supportable que si le processeur offre les moyens (MMU) pour faire ce travail sans trop pénaliser
- avantage : indépendance de la mémoire physique et de l'espace d'adresses virtuelles
- isolation des processus entre eux

# Mémoire d'un processus

- inconvénient : difficile de partager
  - instructions
  - données

# Mémoire d'un processus

La mémoire virtuelle est structurée en régions



# Mémoire d'un processus

- la taille de chacune des régions est fixée en fonction du programme exécutable
- si un programme essaye d'accéder à une adresse en dehors d'une région -> *segmentation fault*  
(normal traduction d'adresse impossible)
- certaines régions peuvent être augmentées (*tas pile*) mais après demande au système

# Mémoire d'un processus

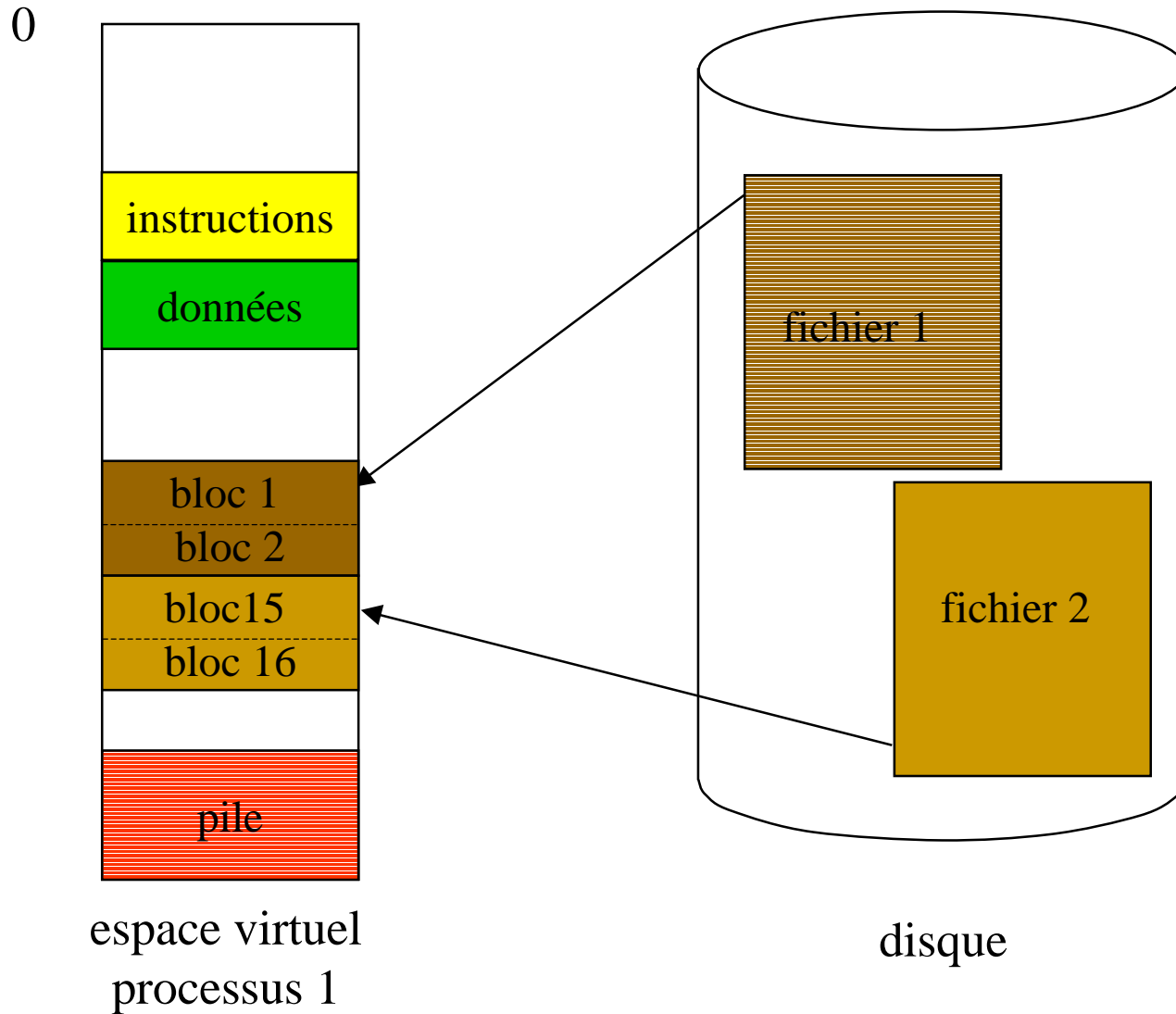
- Les régions peuvent être placées à d'autres endroits si la demande en est faite lors de la construction de l'exécutable
- les régions inutilisées ne sont pas gérées  
*(image mémoire d'un processus)*

# Mémoire d'un processus

- d'autres régions peuvent être ajoutées
  - ajout d'instructions et de données en cours d'exécution (dlopen) (augmentation du programme)
  - projection de fichier en mémoire (accès direct au contenu d'un fichier sans passer par read ou fread)
  - segments de mémoire partagés



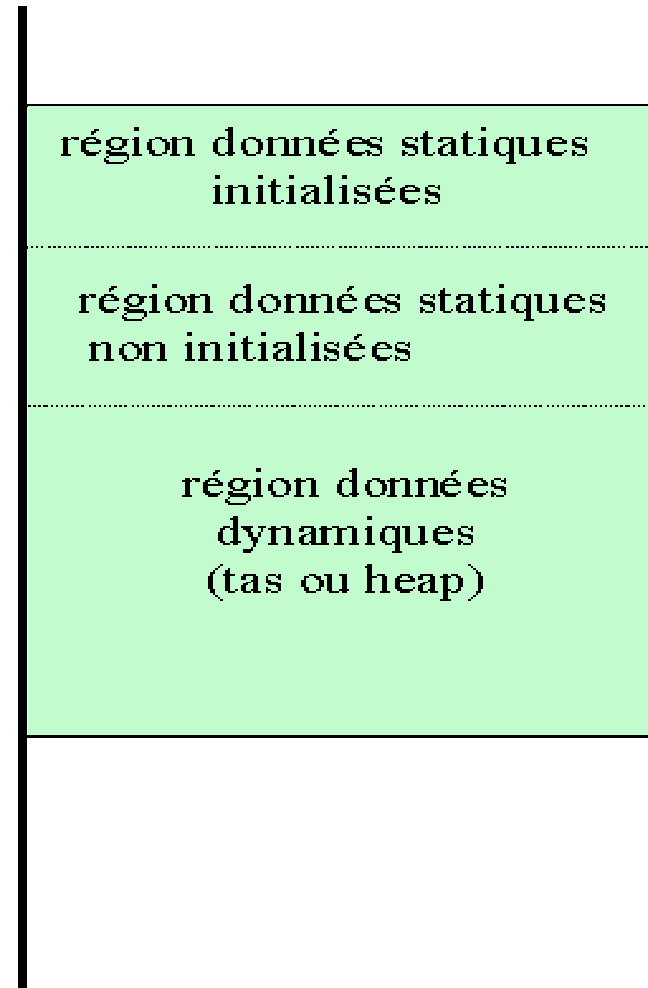
# Projection de fichiers (mapping)



# Mémoire virtuelle d'un processus

Régions données

**Remarque :**  
**le tas est géré à l'aide de**  
**la fonction malloc()**



# Mémoire d'un processus

## Régions pile

en cours d'exécution : `fonc3()`

```
void fonc1(...){
```

```
..  
fonc2(...);
```

```
..  
};
```

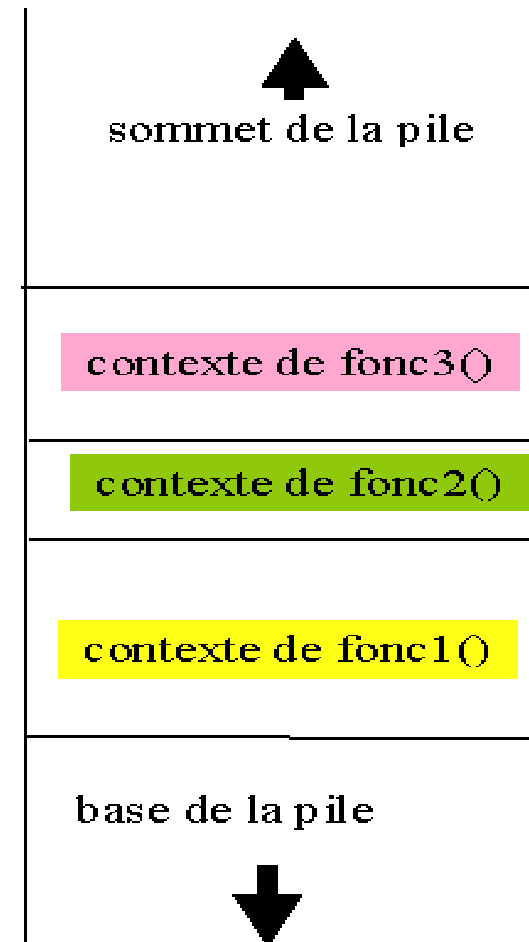
```
void fonc2(...){
```

```
..  
fonc3(...);
```

```
..  
}
```

```
void fonc3(...){
```

```
..  
..  
..  
};
```



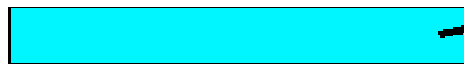
# Mémoire d'un processus

## Régions pile

registre pointeur de sommet  
ou stack pointer



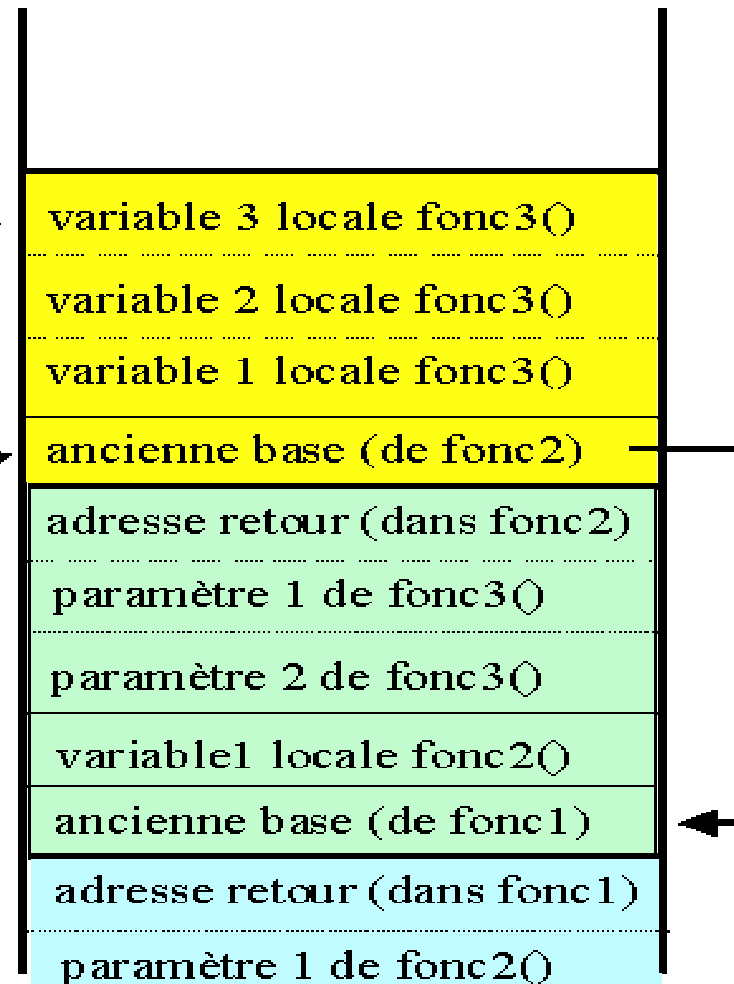
registre pointeur de base  
ou frame pointer



contexte fonc3

contexte fonc2

contexte fonc1

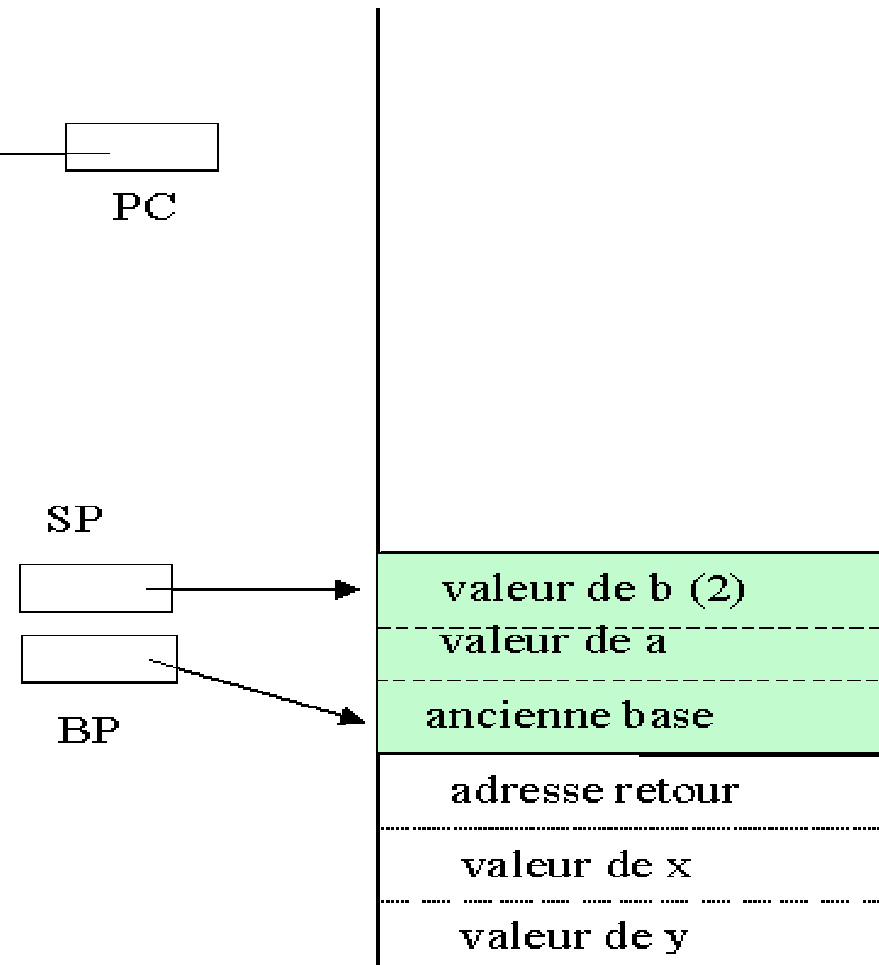


# Mémoire d'un processus

## Régions pile

```
void princ (int x,y){  
  int a,b=2;  
  a ← som(x,y);  
  return a/b;  
};
```

```
int som(g,h){  
  int z;  
  z = g+h;  
  return z;  
}
```



# Mémoire d'un processus

## Régions pile

```
int princ (int x,y){  
  int a,b=2;  
  a = som(x,y);  
  return a/b;  
};
```

```
int som(g,h){  
  int z;  
  z = g+h;  
  return z;  
}
```

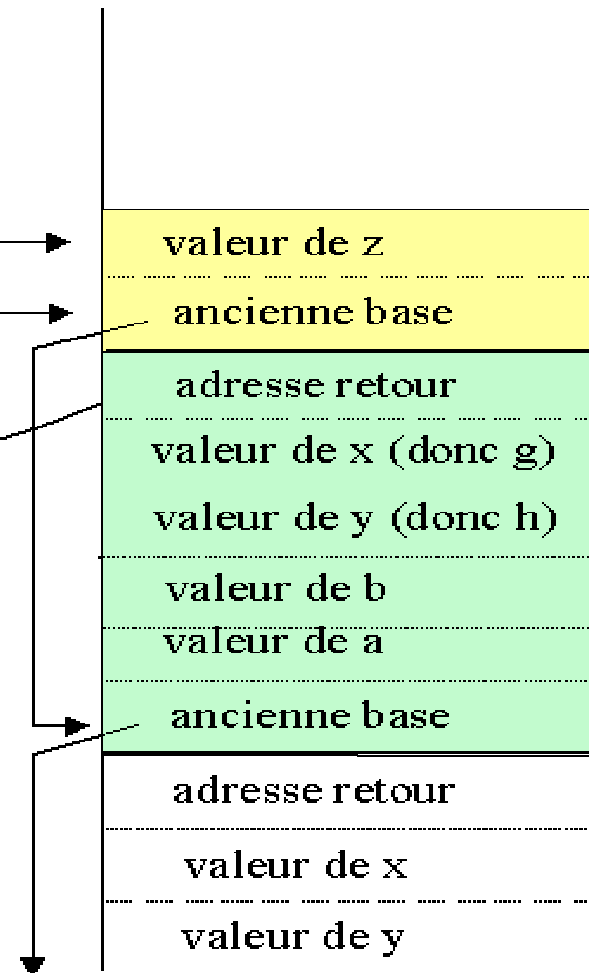
SP



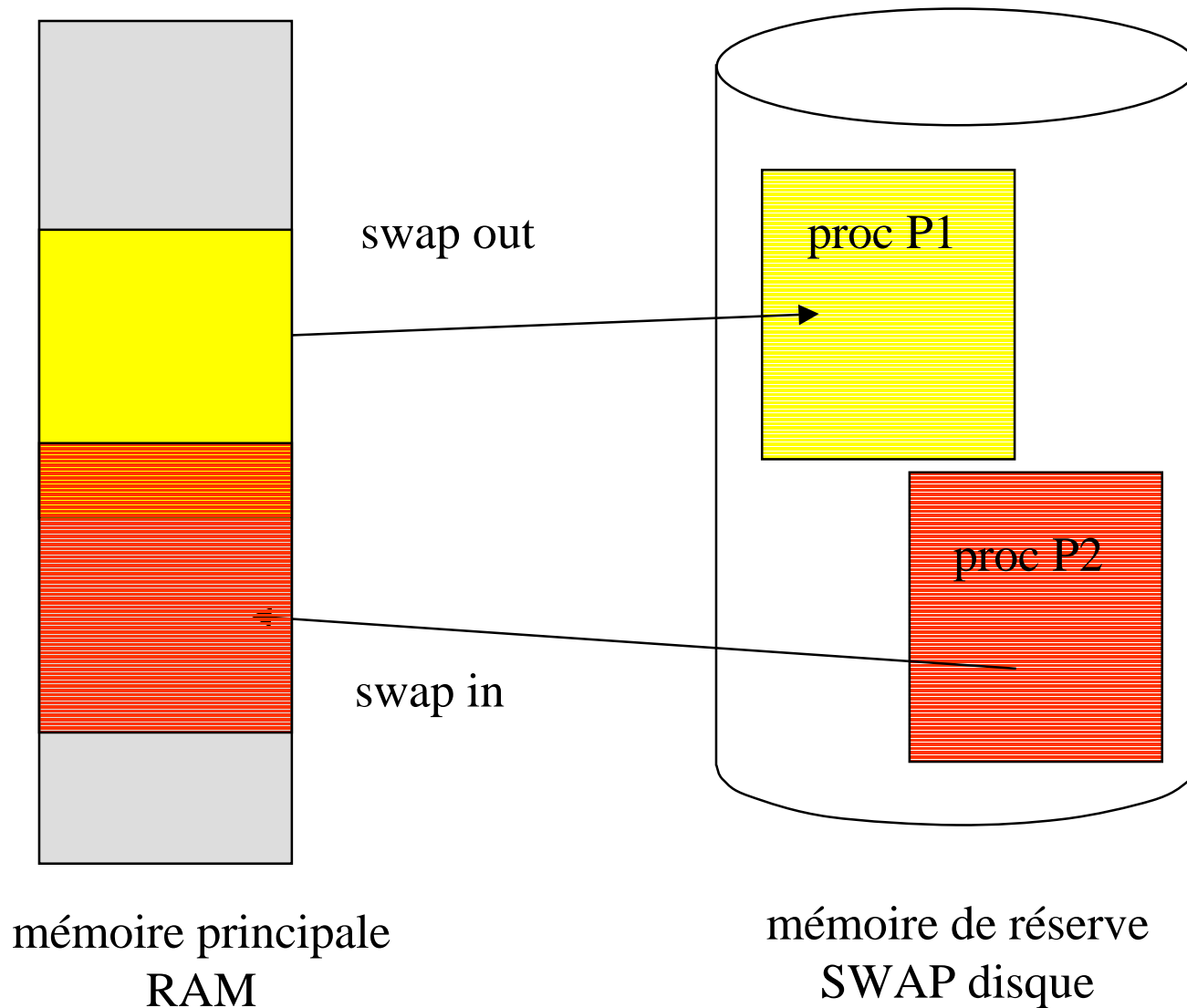
BP



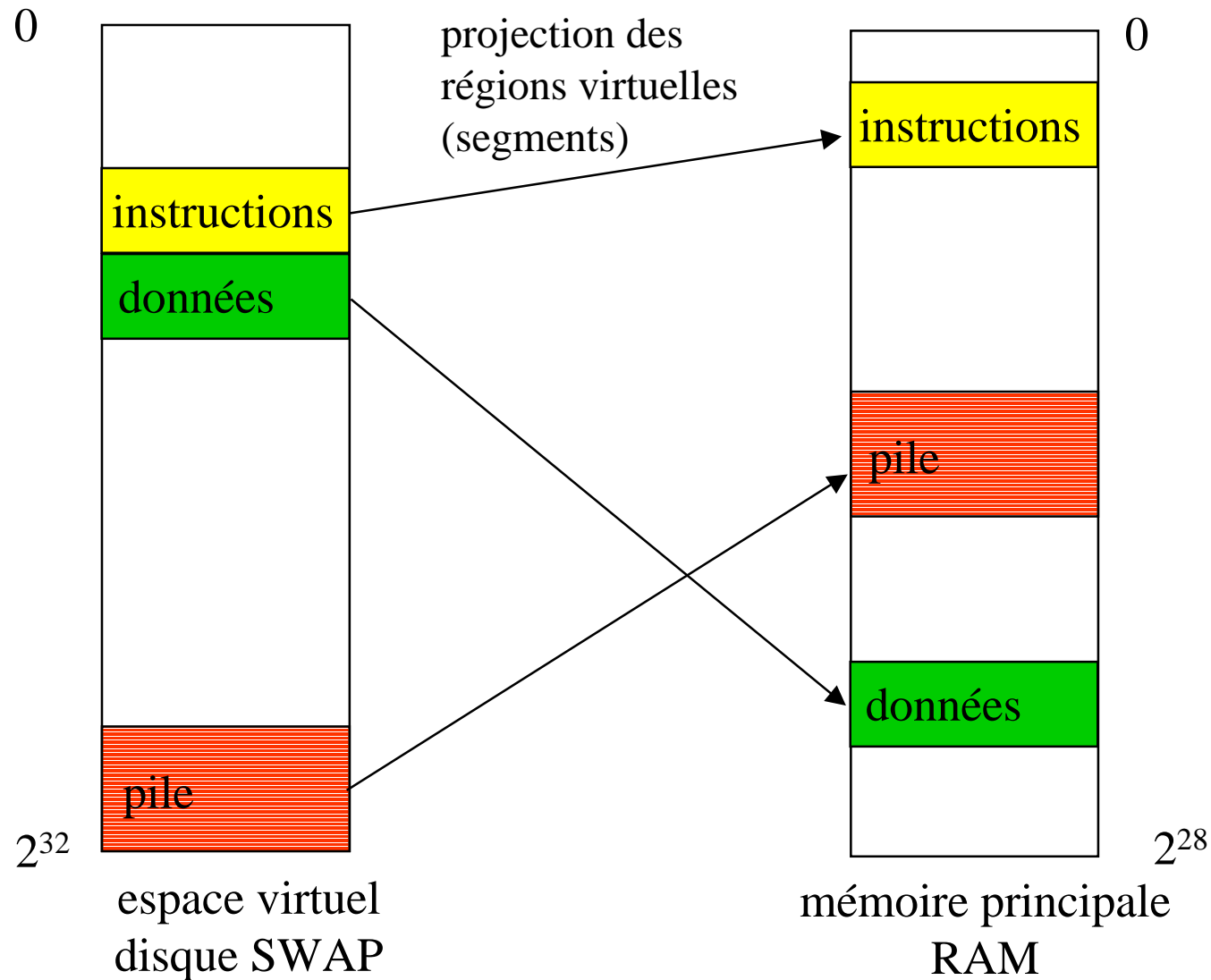
PC



# Mémoire d'un processus



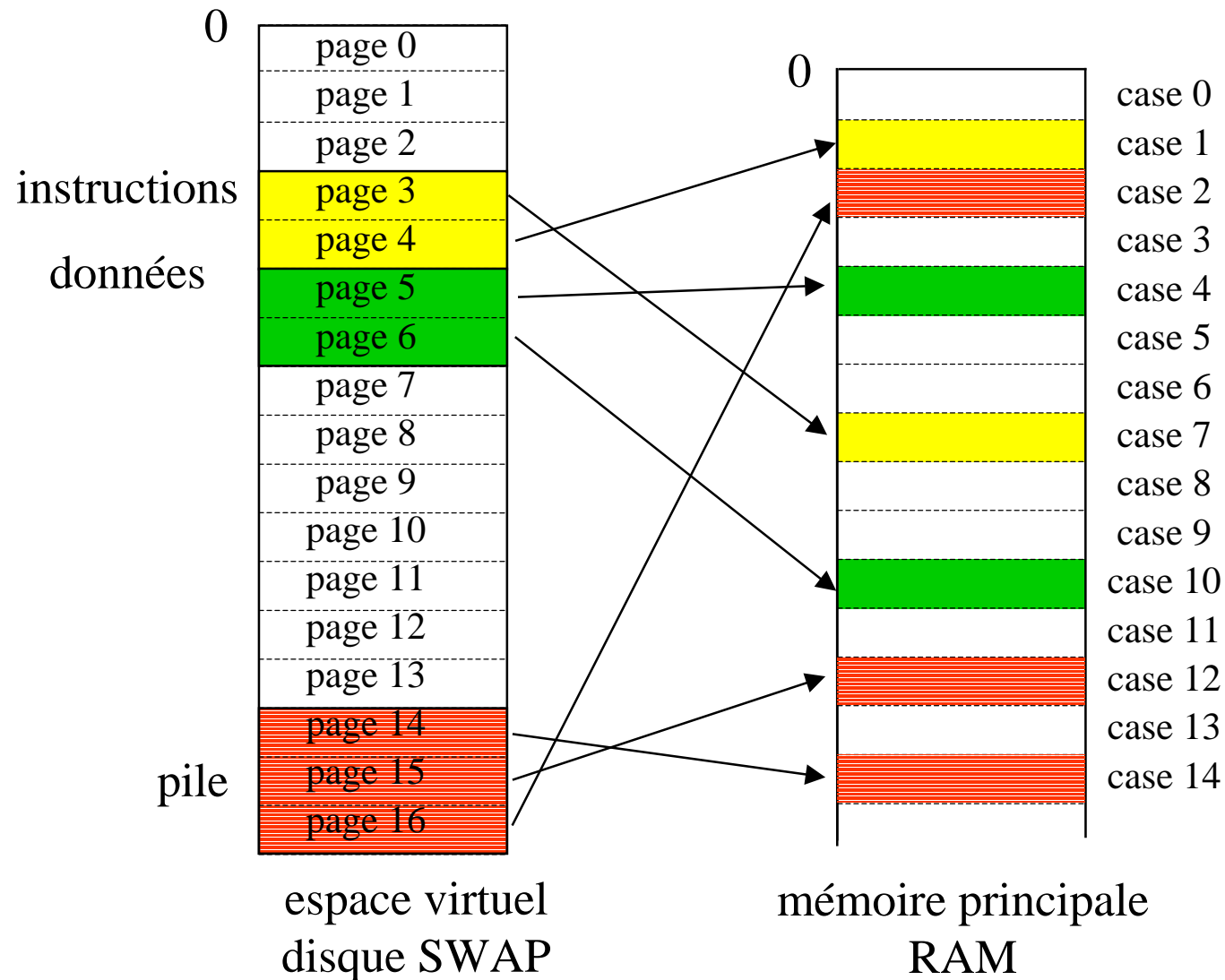
# Mémoire d'un processus





# pagination:

taille page = taille case



# pagination

0

page 0
page 1
page 2
page 3
page 4
page 5
page 6
page 7
page 8
page 9
page 10
page 11
page 12
page 13
page 14
page 15
page 16

espace virtuel  
disque SWAP

table des pages  
(mémoire principale)

page 0	
page 1	
page 2	
page 3	case 7
page 4	case 1
page 5	case 4
page 6	case 10
page 7	
page 8	
page 9	
page 10	
page 11	
page 12	
page 13	
page 14	case 14
page 15	case 12
page 16	case 2

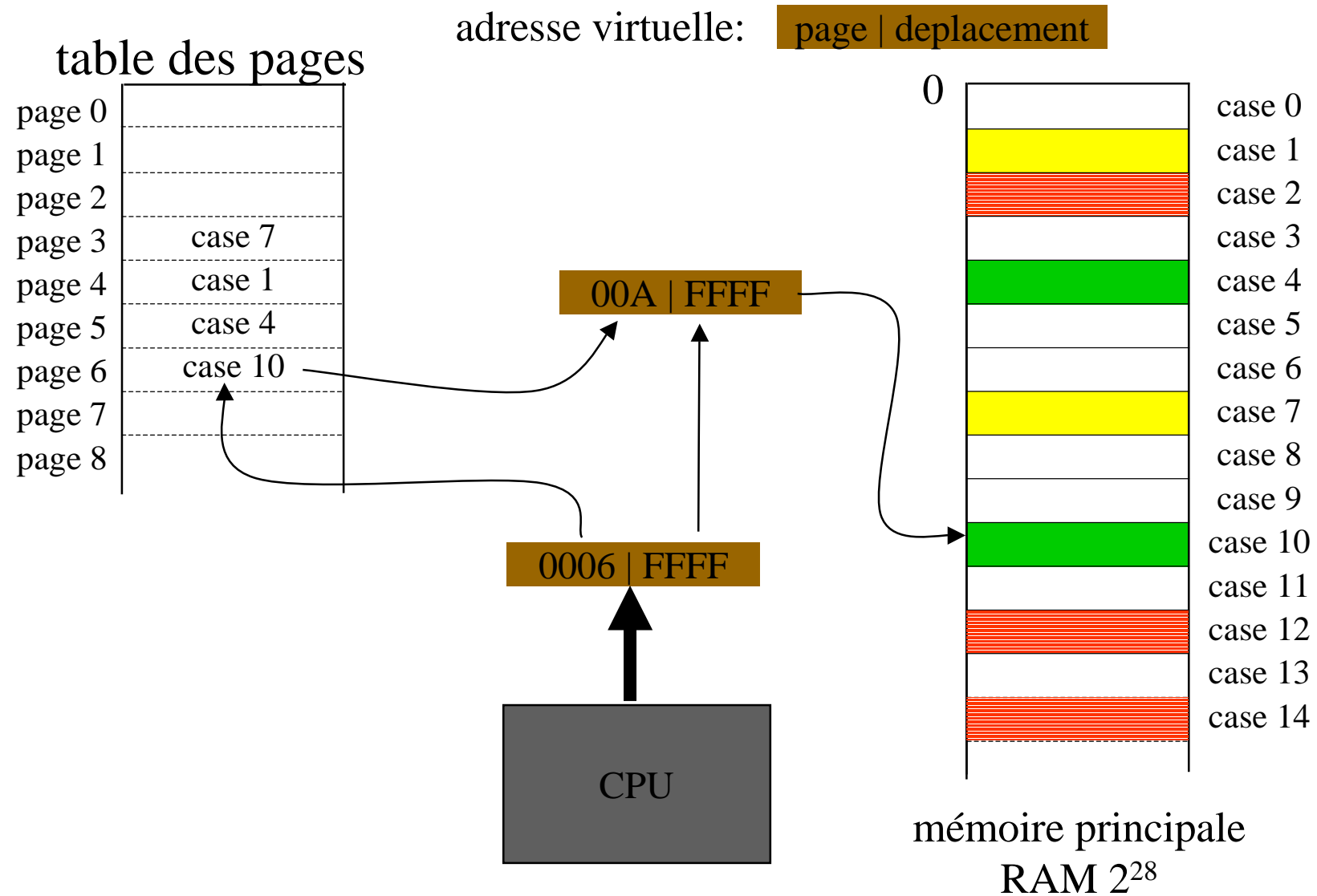
0

	case 0
	case 1
	case 2
	case 3
	case 4
	case 5
	case 6
	case 7
	case 8
	case 9
	case 10
	case 11
	case 12
	case 13
	case 14

mémoire principale  
RAM

# pagination :

## Traduction des adresses



- problème :

- taille de la table

- Exemple avec 32bits d'adresse virtuelle et des pages de 4K (12 bits):  $2^{20}$  entrées de 4 octets soit 8MO par table

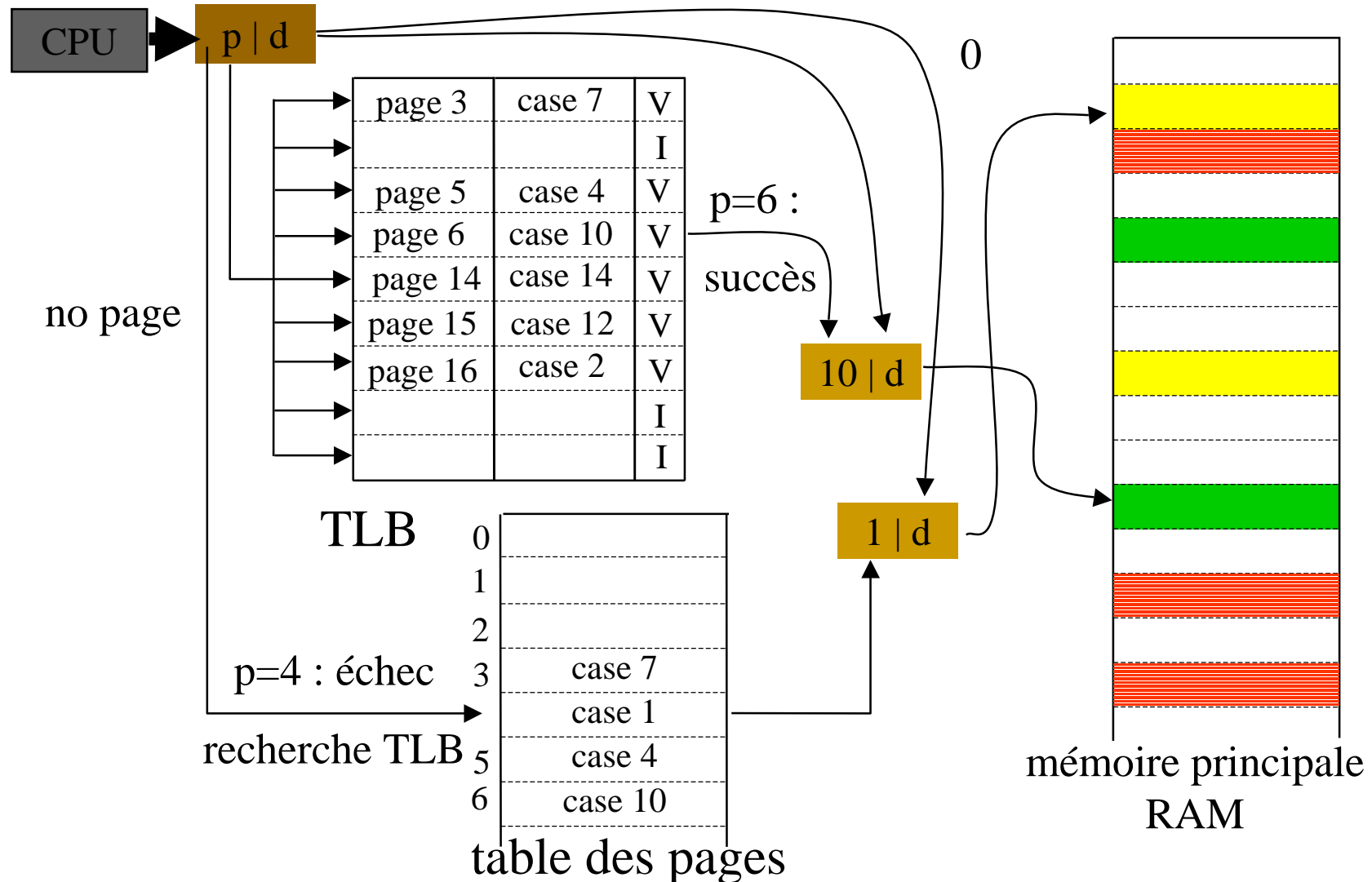
- durée de la recherche

- registre de la table des pages changé à chaque commutation

- TLB (cache de la table des pages)

# pagination :

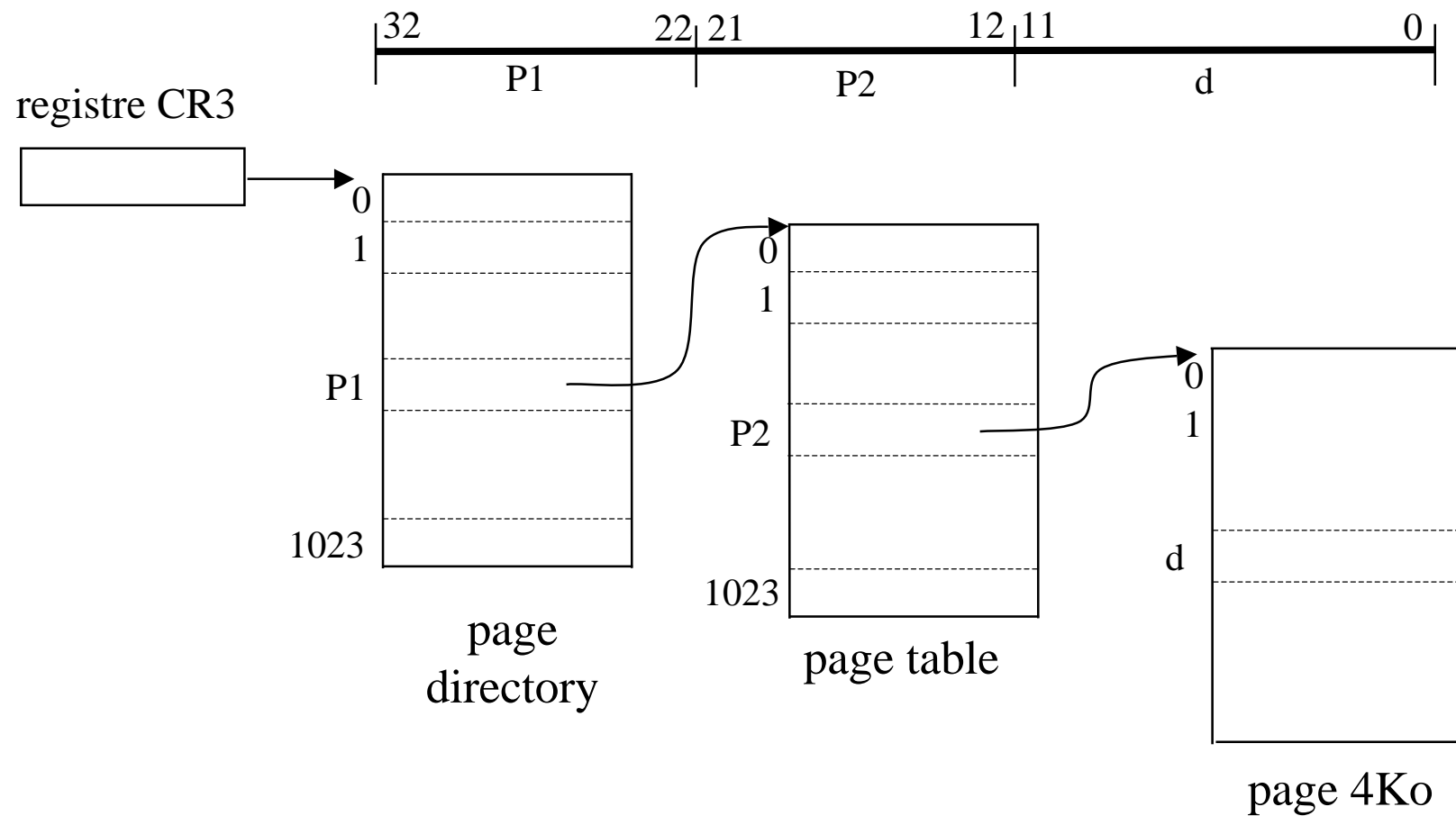
## Translation Look-aside Buffer



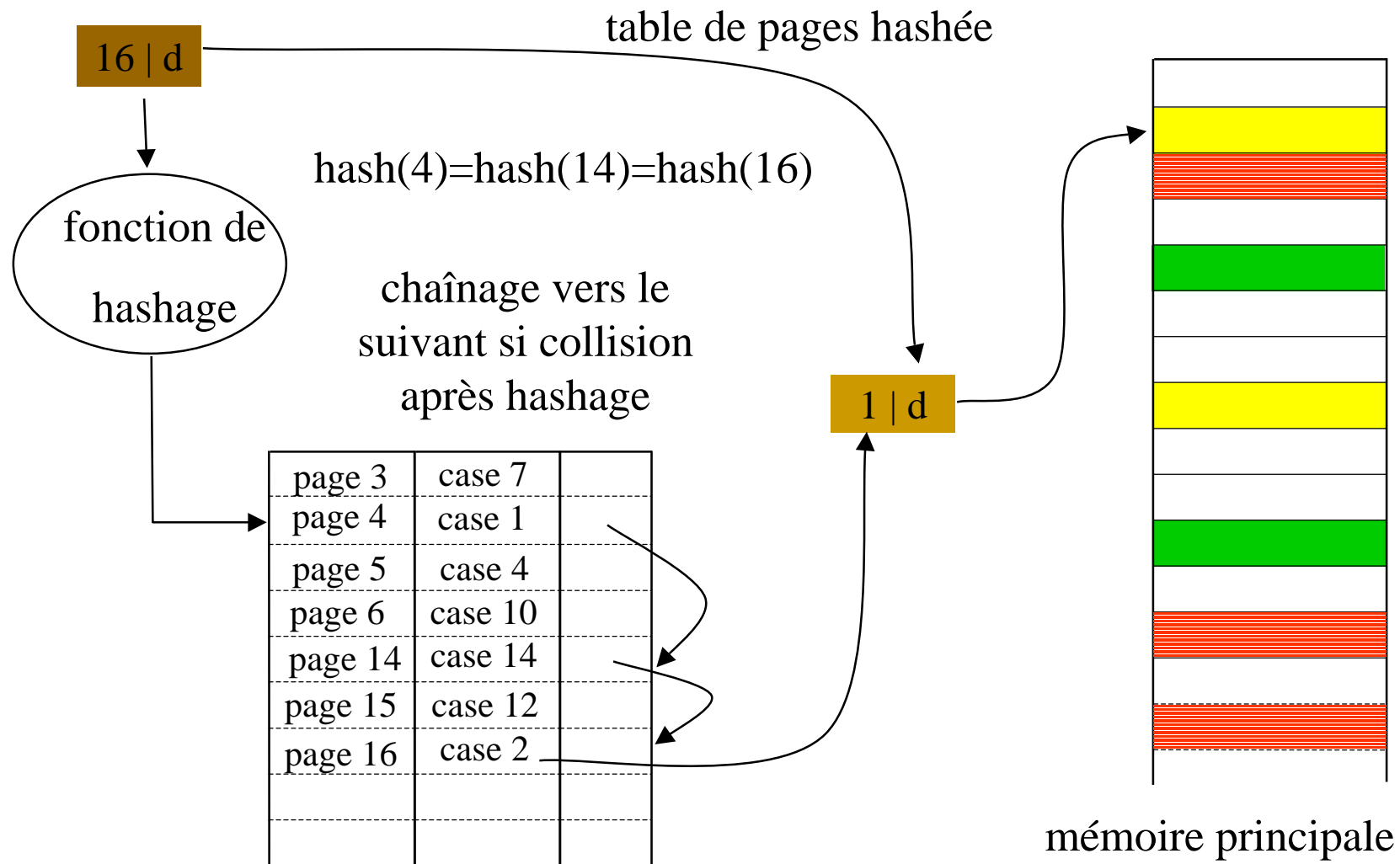
- TLB entre 64 et 1024 entrées
  - taux de succès : calcul du ralentissement
  - gestion des renouvellements
  - les bits de validité permettent de ne pas renouveler le TLB en totalité à chaque commutation
- dispositifs matériels : Memory Management Unit

# Pagination

## ■ Table des pages hiérarchisées

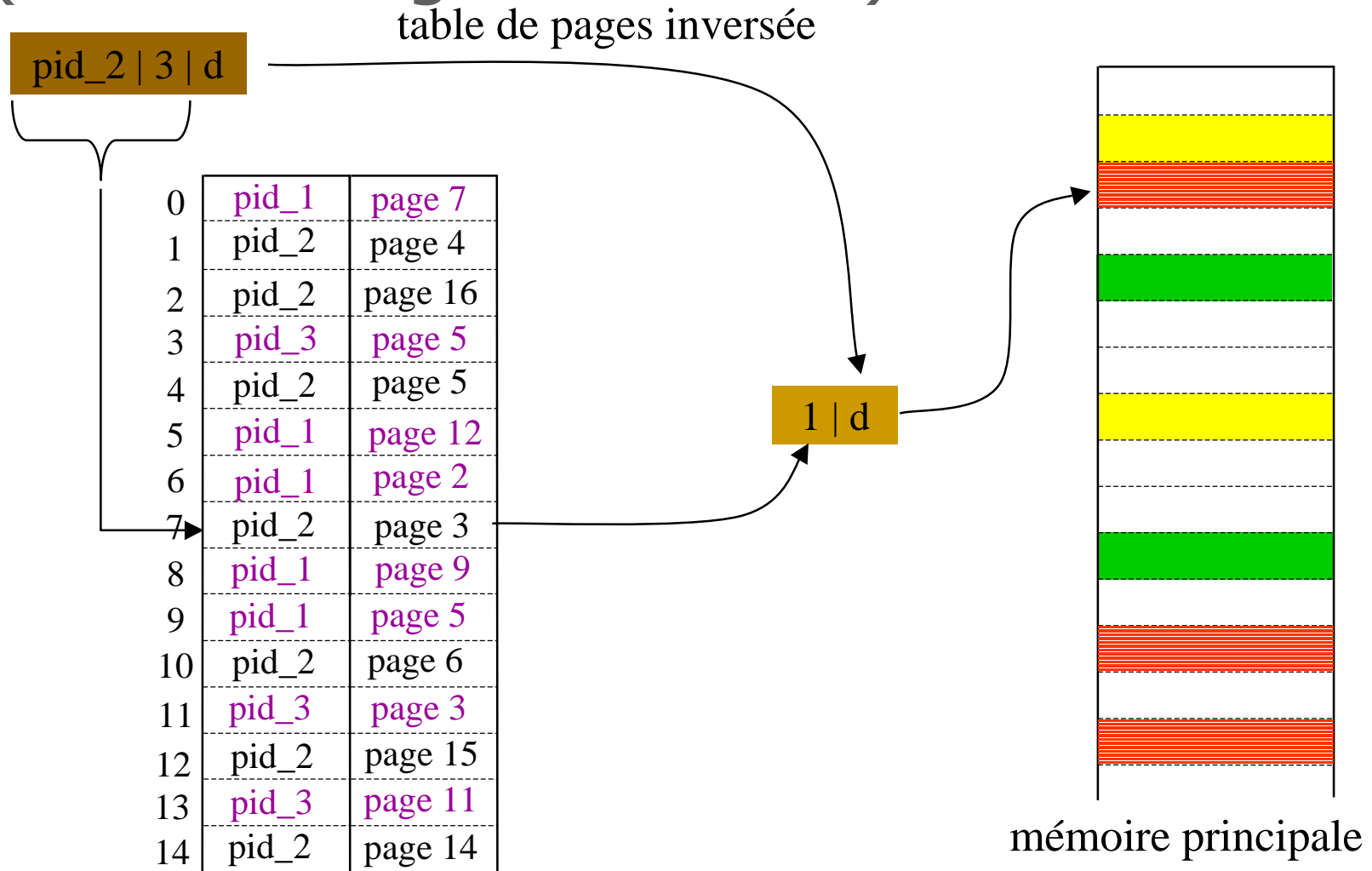


# Pagination (mémoires grande taille)





# Pagination (mémoires grande taille)

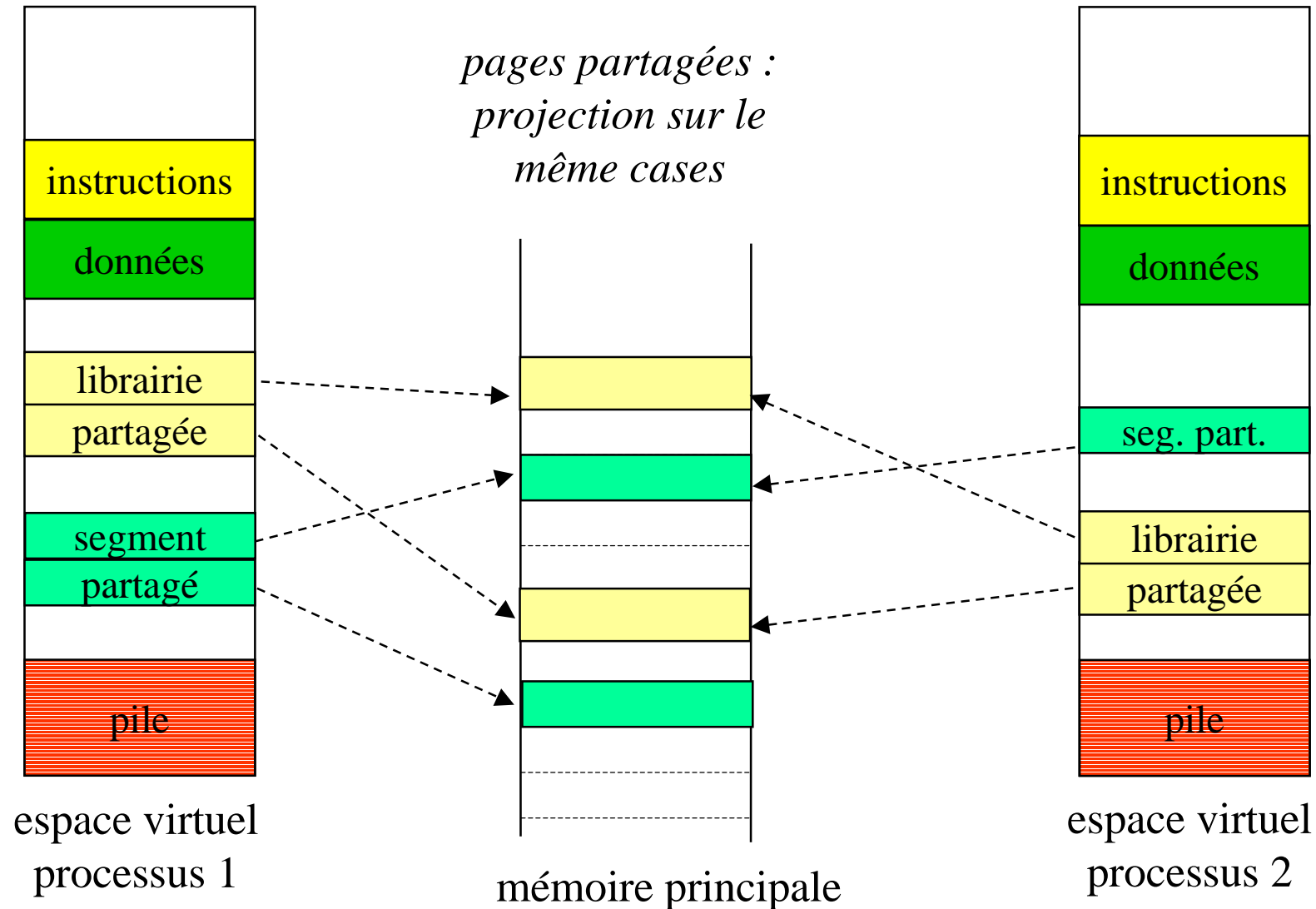


une entrée par case, recherche linéaire après TLB

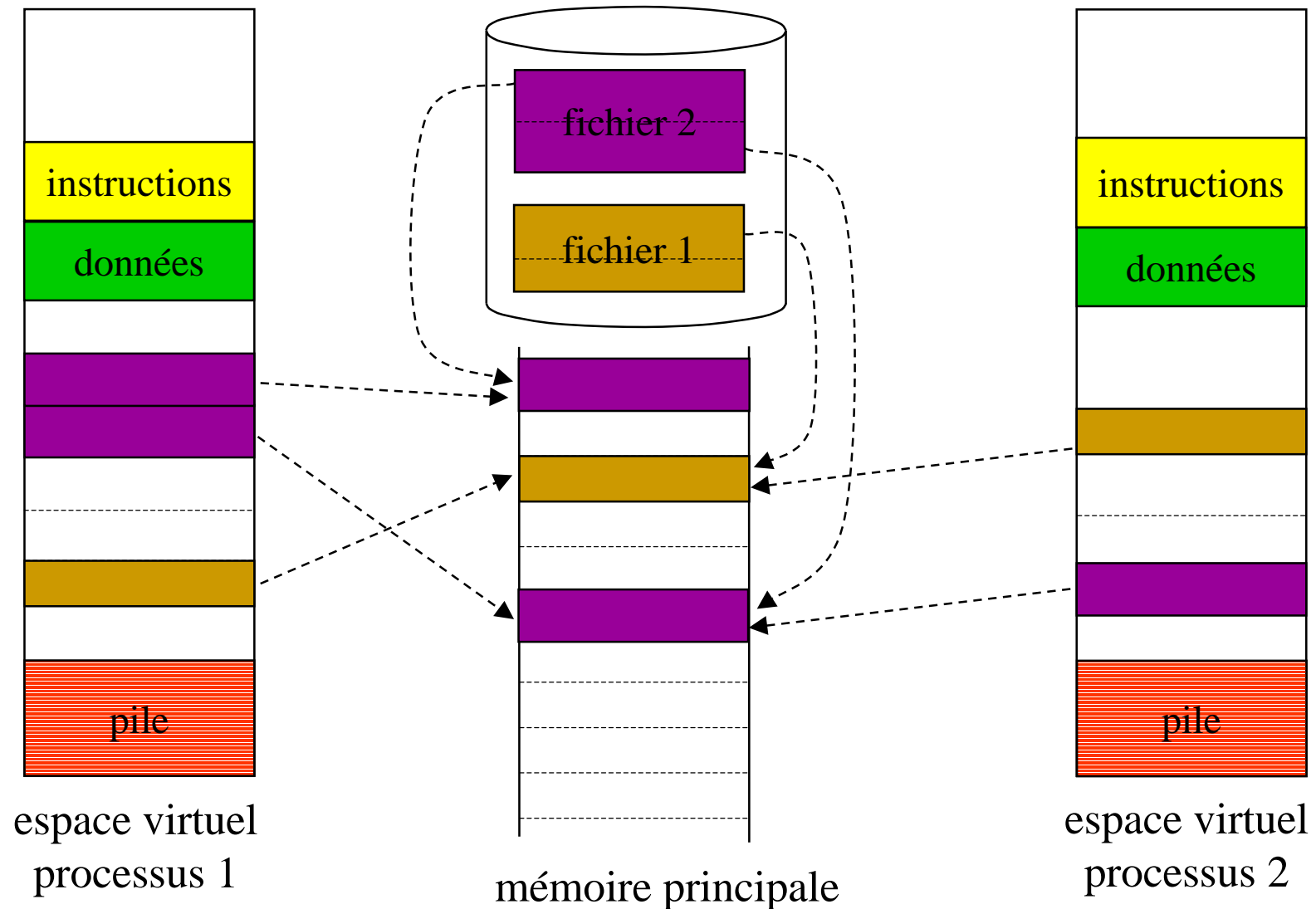
# Partage de régions

- partages d'instruction (code)
  - bibliothèques (en particulier bibliothèques système)
    - avantage :  
*évite d'encombrer la mémoire principale et la mémoire de réserve avec des pages ayant les mêmes contenus.*
  - Restrictions
    - code réentrant : ne contient pas de variables et ne se modifie pas en cours d'exécution
    - code position indépendant

# bibliothèques et segments partagés



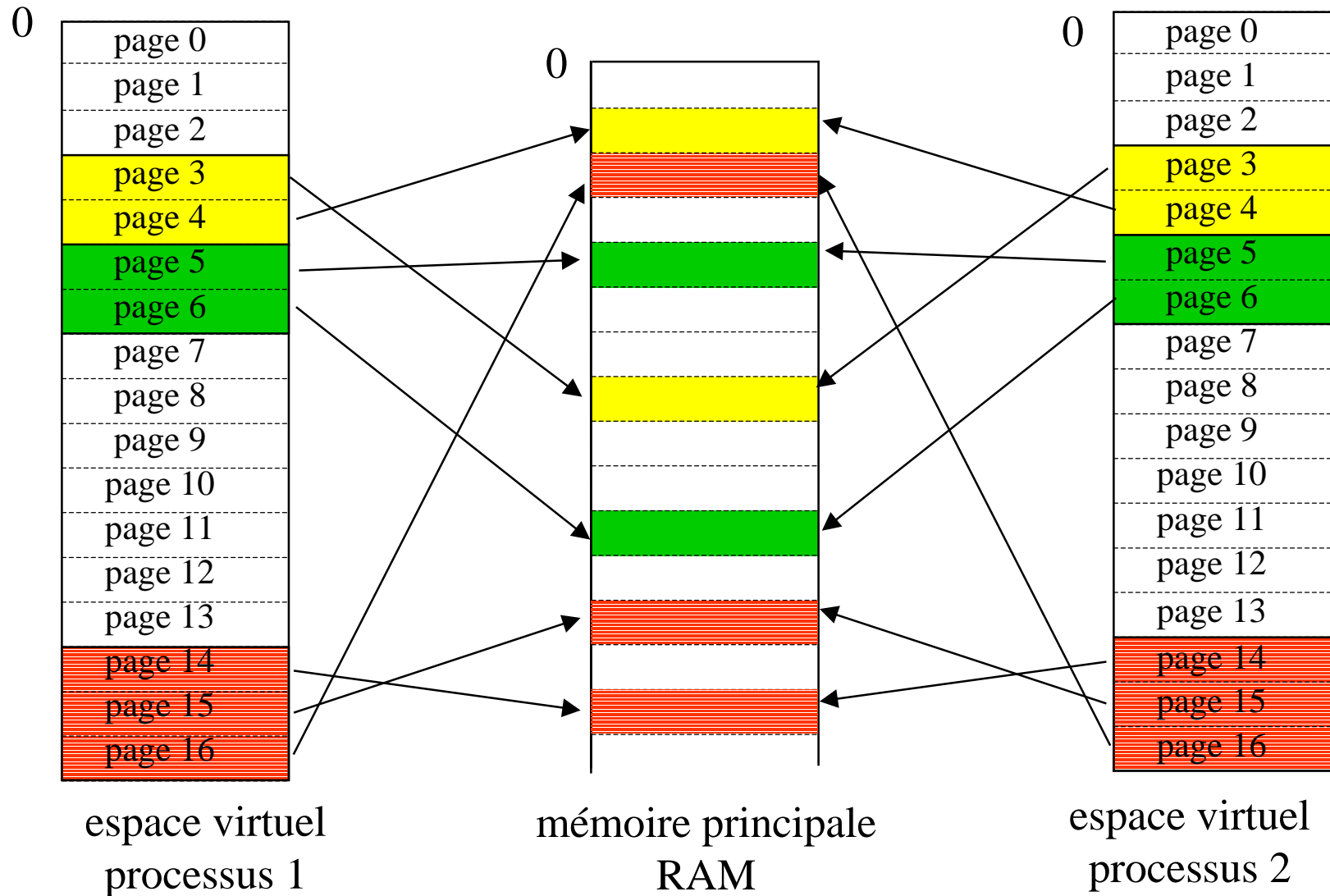
# Fichiers projetés



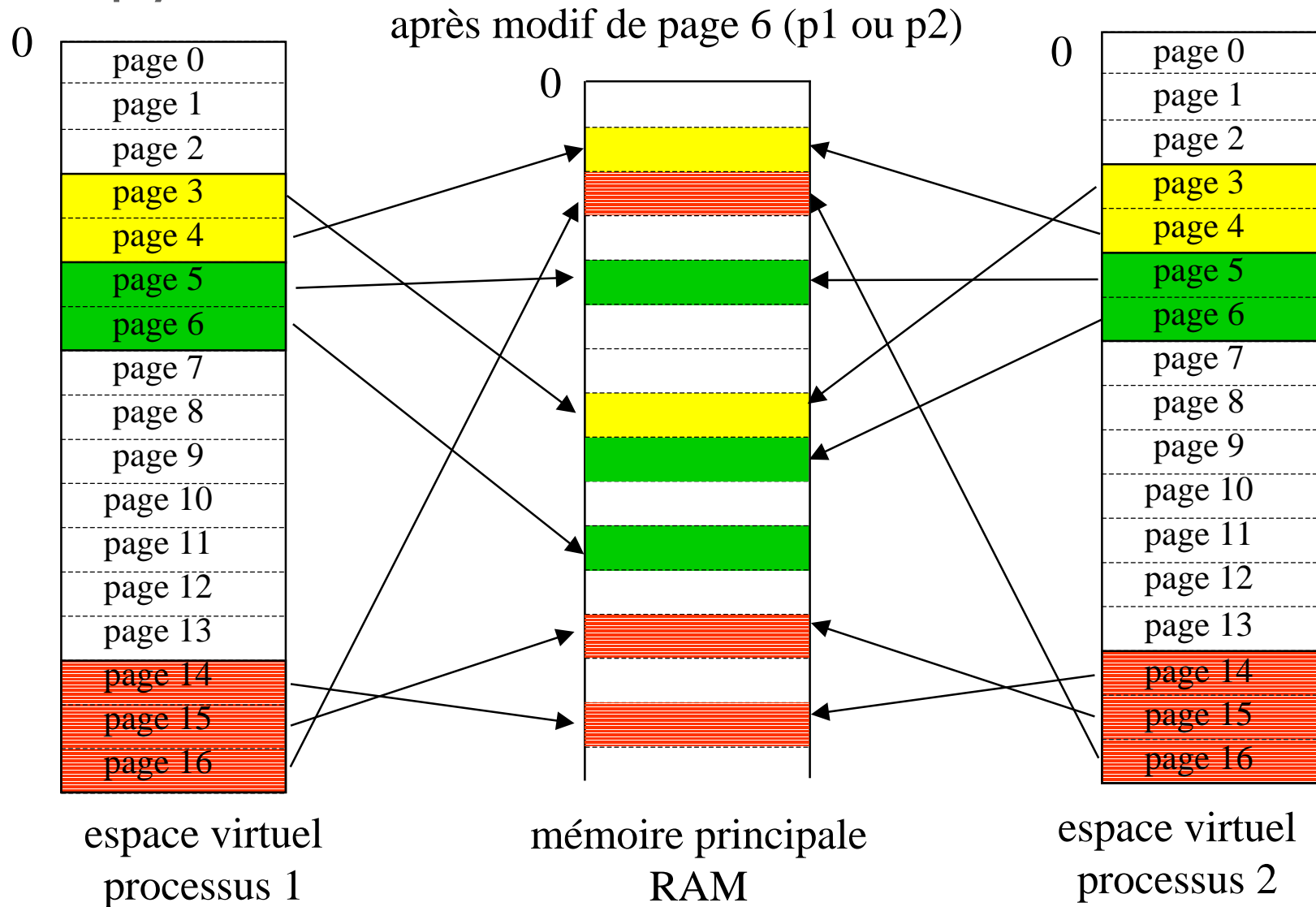
# Partage de régions

- partages de données
  - segments de données partagés
    - avantages :
      - *permet d'avoir des zones mémoire communes entre plusieurs processus, ce qui facilite les communication*
      - *communications rapides car ne passent pas par le noyau*
    - restriction :
      - ne doit pas être utilisé pour transférer des pointeurs, car un pointeur est spécifique à un espace virtuel*
    - inconvénient : la zone partagée n'est pas sécurisée

# partage restreint : copy-on-write



# partage restreint : copy-on-write



# Pagination à la demande

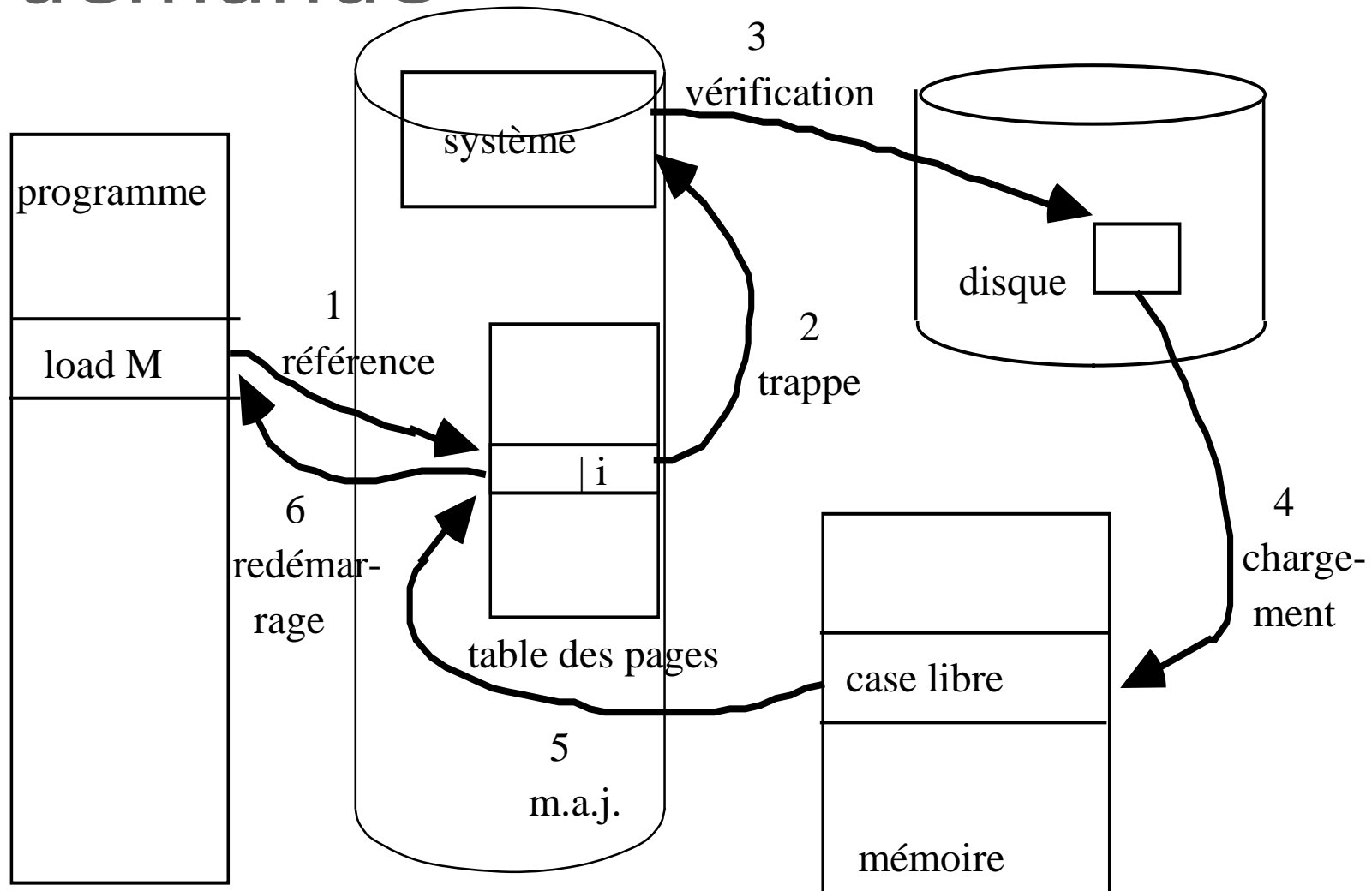
- Le programme est paginé et les pages ne sont chargées en mémoire centrale qu'au moment où elles sont nécessaires
- Les pages non chargées en mémoire centrale sont stockées sur la mémoire de réserve. Quand le programme veut utiliser une page non chargée, le système d'exploitation est activé par une trappe et il l'amène en mémoire centrale .
- dispositifs matériels nécessaires :
  - **un bit de présence par page dans la table des pages**  
**BdP = vrai** si la page est dans une case  
**BdP = faux** sinon.
  - un disque ou partie de disque pour la mémoire de réserve



# Pagination à la demande

- calcul des adresses : identique à celui d'une mémoire paginée.
- Si la page est présente en mémoire centrale (BdP = vrai ) l'instruction est exécutée normalement sinon le MMU provoque une trappe de type faute de page.
- **Traitement de la faute de page :**
  - -1 vérifier que l'accès à cette page par le processus est autorisé;
  - -2 trouver une case libre ;
  - -3 trouver la page sur le disque et demander le chargement; commuter le processeur sur un autre processus;
  - -4 attendre la fin du chargement de la page manquante;
  - -5 modifier la table des pages;
  - -6 attendre que le processus soit redevenu actif et le faire repartir sur la même instruction;

# Pagination à la demande



# Pagination à la demande

## ■ Temps d'accès effectif

- $t_e$  = temps d'accès effectif;
- $t_m$  = temps d'accès mémoire (environ 200 nanosec );
- $p$  = probabilité de faute de page
- $t_{fp}$  = temps de traitement d'une faute de page (environ 8 msec);
- $t_e = (1 - p) * t_m + p * t_{fp}$
- $t_e = (1 - p) * 0,2 \mu\text{sec} + p * 8\,000 \mu\text{sec}$
- si  $p = 1/1000$  alors  $t_e = 0,1999 + 8 = 8,2 \mu\text{sec}$
- 
- Pour avoir au plus 10 % de dégradation de  $t_e$  par rapport à  $t_m$  il faut  $p = 0,0000025 = 2 \times 10^{-6}$
- **Problème :**  
**comment garder le taux de faute de page le plus faible possible ?**

# Pagination à la demande

- Comment obtenir un faible taux de FdP
  - constat de localité
    - localité spatiale : l'observation des programmes montre qu'ils sont relativement stables dans les pages utilisées (instructions proches, données proches)
    - localité temporelle : retour périodique vers des instructions (boucles)
    - avec une page de 4Koctets et des instructions ou des variables de 4octets on fait une faute de page pour le premier accès, mais pas pour les autres, donc  $p < 0,001$

# Pagination à la demande

- Comment obtenir un faible taux de FdP
- insérer le schéma de localisation des fautes de pages de Kaiser

# politiques de remplacement de page

- Lorsque toutes les cases sont occupées il faut en libérer une avant de pouvoir l'utiliser

(après recopie préalable sur disque si elle à été modifiée)

- choix judicieux des victimes

- politique FIFO : *on choisit en priorité les pages chargées le plus anciennement*
- politique LRU (Least Recently used) : *on choisit en priorité les pages les moins récemment utilisées*
  - difficulté : il faudrait dater la dernière utilisation, mais ce doit être fait pas le matériel et en général il ne sait pas le faire

# politiques de remplacement de page

- ❑ choix judicieux des victimes
  - approximation de LRU : *il y a dans les TLB et les tables de pages un bit de référence qui est mis à 1 chaque fois qu'une adresse dans la page est recherchée.*
    - ❑ il suffit de remettre périodiquement ces bits à 0 pour voir qu'elles sont les pages qui n'ont pas été référencées pendant la dernière période

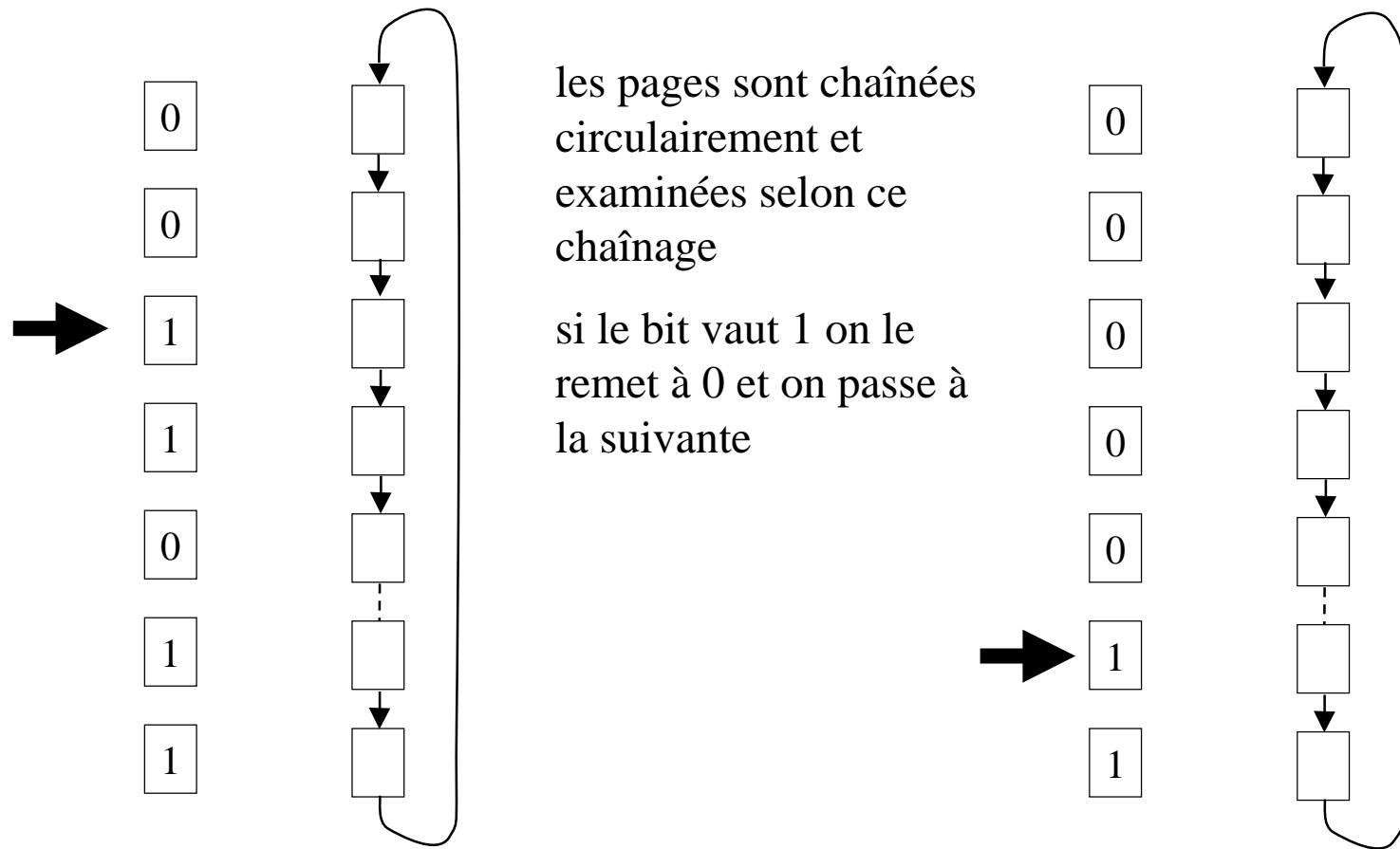
# politiques de remplacement de page

- ❑ Algorithme de la seconde chance
  - chaque fois qu'une page est référencée son bit de référence est mis à 1.
  - les case victimes sont choisies selon la politique FIFO
  - Lorsqu'une page est choisie, on regarde son bit de référence
    - ❑ s'il vaut 0 la page est déchargée
    - ❑ s'il vaut 1 il est remis à 0 et la page n'est pas déchargée (obtient une seconde chance de rester en mémoire)
  - implémentation possible avec une liste circulaire des pages



# politiques de remplacement de page

## ■ Algorithme de la seconde chance



# politiques de remplacement de page

## ■ Le voleur de page

- Il est réveillé quand le nombre de pages libres tombe en dessous d'un seuil B et se suspend lorsque le nombre de cases libres atteint un seuil H
- Pour chaque case de la mémoire
- Si la case a son bit de référence à 0 alors le voleur incrémente une variable "age" associée à la case, sinon le bit de référence et l'age sont remis à zéro.
- lorsque l'age dépasse une valeur donnée la case est placée dans l'état disponible pour le déchargement (elle ne sera déchargée effectivement qu'en cas de besoin de place, on lui laisse ainsi la possibilité d'être réutilisée si elle est à nouveau référencée).

# politiques de remplacement de page

## ❑ Le voleur de page (\$\$refaire le schéma)

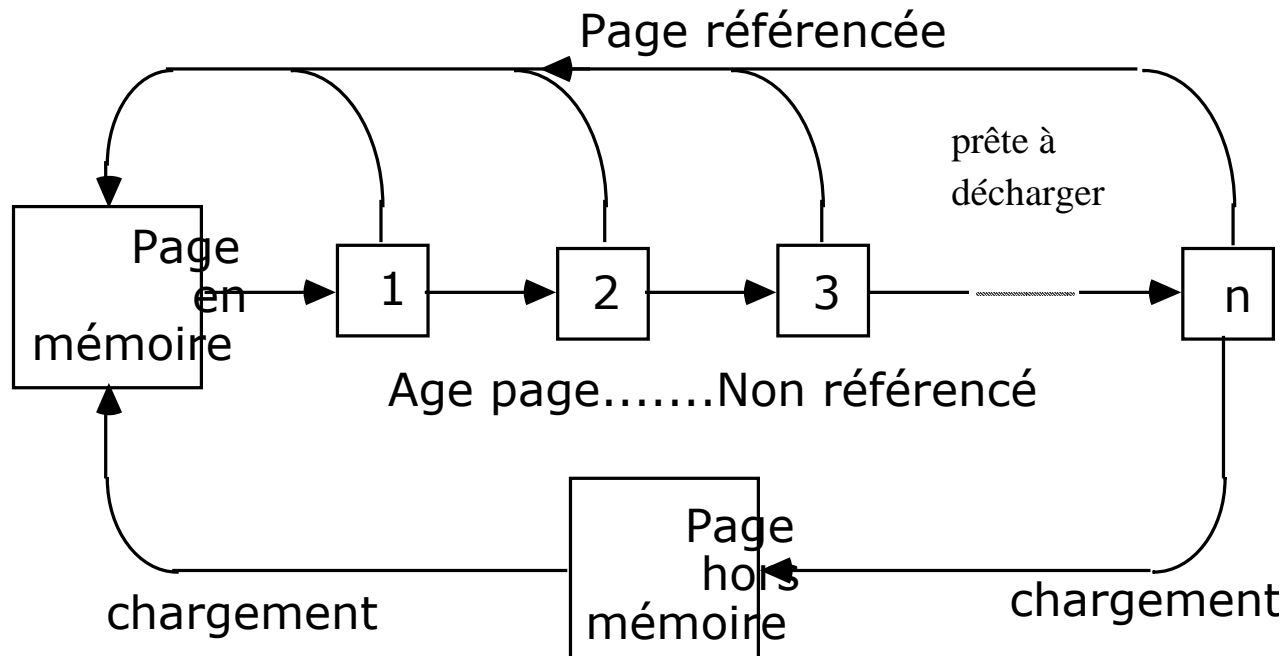


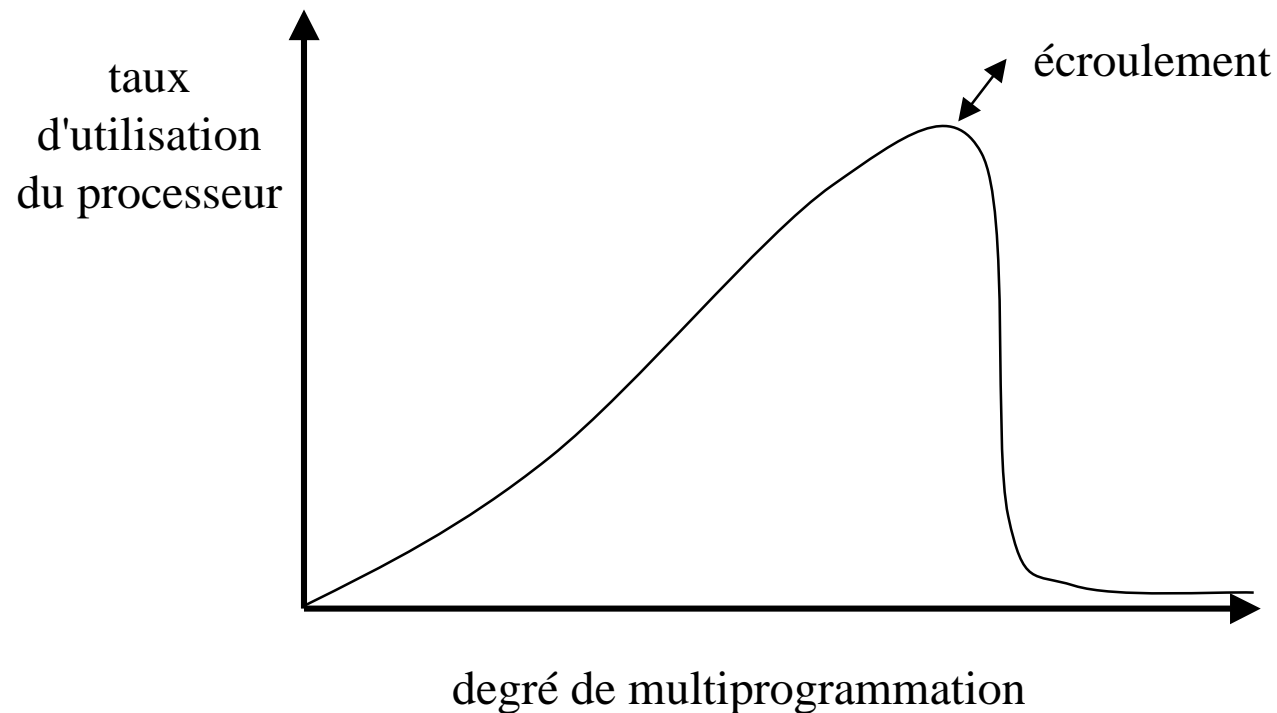
Schéma de vieillissement d'une page

# politiques de remplacement de page

- Allocation de cases
  - remplacement local / remplacement global
  - il faut donner un minimum de cases à chaque processus, sinon il risque de faire des fautes de pages fréquemment
  - mais si on lui en donne trop il y aura des cases non utilisées
    - allocations égales pour tous les processus
    - allocation proportionnelle à la taille de l'image mémoire
  - il faut éviter qu'un afflux de travaux ne provoque un écroulement : le nombre de pages allouées à chacun d'eux étant devenu trop faible, il font des FdP très fréquemment, d'où attente de pages mais n'avancent pas

# politiques de remplacement de page

## ■ Ecrroulement (Thrashing)



# politiques de remplacement de page

## ■ Working Set

- ❑ d'après le constat de localité, un processus n'accède pas en permanence à la totalité de son espace virtuel mais se cantonne à des parties limitées pendant un certain temps puis change ensuite. On appelle une telle partie un working set.
- ❑ on essaye de donner à un processus à chaque instant assez de cases pour mettre le working set de l'instant
- ❑ les fautes de pages ne se produiront que lors des changements de working sets
- ❑ Difficilé : estimer et prvoir correctement la taille du working set à chaque moment

# politiques de remplacement de page

- Working Set
  - \$\$insérer le schema d'évolution du nb de FdP de Silberschatz