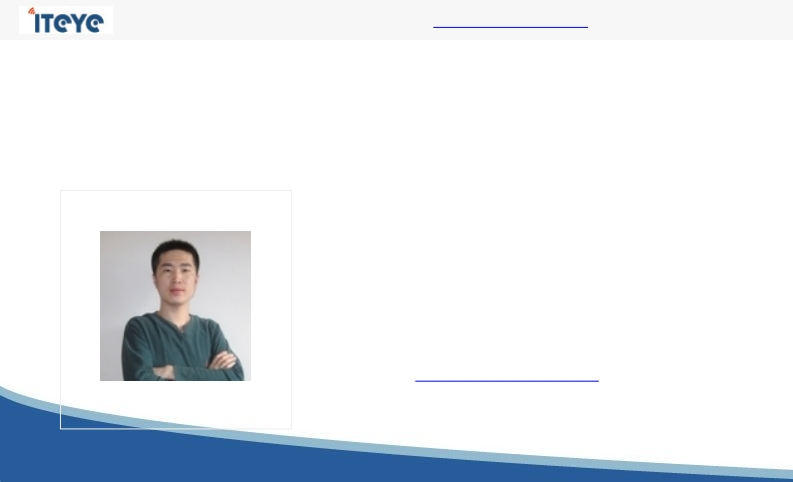
<http://www.iteye.com> - 做最棒的软件开发交流社区



Spring MVC 教程,快速入门,深入

分析V1.1

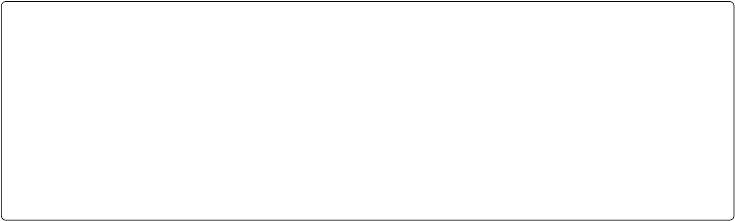
作者: elf8848 <http://elf8848.iteye.com>

基于Spring 3.0的Spring MVC 教程，修正了1.0版的一些错误，作者：赵磊

第 1 / 41 页

本书由ITeye提供的电子书DIY功能自动生成于 2012-08-22

<http://elf8848.iteye.com>



**目 录**

**1. SPRING**

1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析 . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . . .  3

第 2 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



[**1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析**](http://elf8848.iteye.com/blog/875830)

发表时间: 2011-01-16 关键字: Spring MVC 教程, 快速入门

**目录**

一、前言

二、spring mvc 核心类与接口

三、spring mvc 核心流程图

四、spring mvc DispatcherServlet说明

五、spring mvc 双亲上下文的说明

六、springMVC-mvc.xml 配置文件片段讲解

七、spring mvc 如何访问到静态的文件，如jpg,js,css？

八、spring mvc 请求如何映射到具体的Action中的方法？

九、spring mvc 中的拦截器：

十、spring mvc 如何使用拦截器？

十一、spring mvc 如何实现全局的异常处理？

十二、spring mvc 如何把全局异常记录到日志中？

十三、如何给spring3 MVC中的Action做JUnit单元测试？

十四、spring mvc 转发与重定向

十五、spring mvc 处理ajax请求

十六、spring mvc 关于写几个配置文件的说明

十七、spring mvc 如何取得Spring管理的bean

十八、spring mvc 多视图控制器

十九、 <mvc:annotation-driven /> 到底做了什么工作

二十、 本文中springMVC.xml配置文件是核心，这里给一个下载地址

第 3 / 41 页

1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

说明：本作者是文章的原创作者，转载请注明出处：本文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

有Q-q群共同交流，欢迎大家加入：34292021

**一、前言：**

为开发团队选择一款优秀的MVC框架是件难事儿，在众多可行的方案中决择需要很高的经验和水平。你的一个

决定会影响团队未来的几年。要考虑方面太多：

1、简单易用，以提高开发效率。使小部分的精力在框架上，大部分的精力放在业务上。

2、性能优秀，这是一个最能吸引眼球的话题。

3、尽量使用大众的框架（避免使用小众的、私有的框架），新招聘来的开发人员有一些这方面技术积累，减低

人员流动再适应的影响。

如果你还在为这件事件发愁，本文最适合你了。选择Spring MVC吧。

Spring MVC是当前最优秀的MVC框架，自从Spring 2.5版本发布后，由于支持注解配置，易用性有了大幅度的

提高。Spring 3.0更加完善，实现了对Struts 2的超越。现在越来越多的开发团队选择了Spring MVC。

Struts2也是非常优秀的MVC构架，优点非常多比如良好的结构，拦截器的思想，丰富的功能。但这里想说的是

缺点，Struts2由于采用了值栈、OGNL表达式、struts2标签库等，会导致应用的性能下降，应避免使用这些功

能。而Struts2的多层拦截器、多实例action性能都很好。可以参考我写的一篇关于Spring MVC与Struts2与

Servlet比较的文章[《Struts2、SpringMVC、Servlet(Jsp)性能对比](http:///admin/blogs/698217) [测试》](http:///admin/blogs/698217)

Spring3 MVC的优点：

第 4 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

1、Spring3 MVC使用简单，学习成本低。学习难度小于Struts2，Struts2用不上的多余功能太多。呵呵，当然

这不是决定因素。

2、Spring3 MVC很容易就可以写出性能优秀的程序，Struts2要处处小心才可以写出性能优秀的程序（指MVC

部分）

3、Spring3 MVC的灵活是你无法想像的，Spring框架的扩展性有口皆碑，Spring3 MVC当然也不会落后，不

会因使用了MVC框架而感到有任何的限制。

Struts2的众多优点：

1、老牌的知名框架，从Struts1起积累了大量用户群体。技术文档丰富。

2、其它方面略... (呵呵，是不是不公平？)

Spring的官方下载网址是：<http://www.springsource.org/download> （本文使用是的Spring 3.0.5版本）

转载请注明出处：原文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

**二、核心类与接口：**

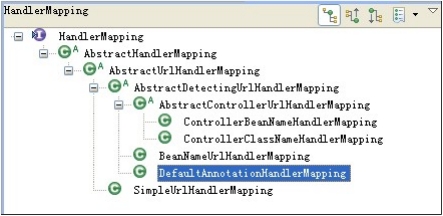
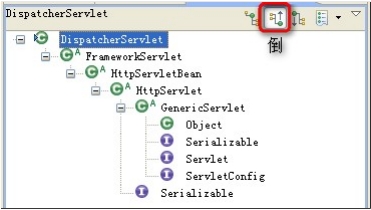
先来了解一下，几个重要的接口与类。现在不知道他们是干什么的没关系，先混个脸熟，为以后认识他们打个

基础。

DispatcherServlet -- 前置控制器

第 5 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

HandlerMapping接口 -- 处理请求的映射

HandlerMapping接口的实现类：

SimpleUrlHandlerMapping 通过配置文件，把一个URL映射到Controller

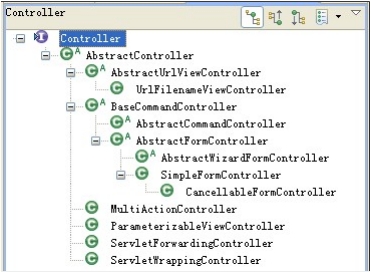
DefaultAnnotationHandlerMapping 通过注解，把一个URL映射到Controller类上

HandlerAdapter接口 -- 处理请求的映射

AnnotationMethodHandlerAdapter类，通过注解，把一个URL映射到Controller类的方法上

第 6 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

Controller接口 -- 控制器

由于我们使用了@Controller注解，添加了@Controller注解注解的类就可以担任控制器（Action）的职责,

所以我们并没有用到这个接口。

HandlerInterceptor 接口--拦截器

无图，我们自己实现这个接口，来完成拦截的器的工作。

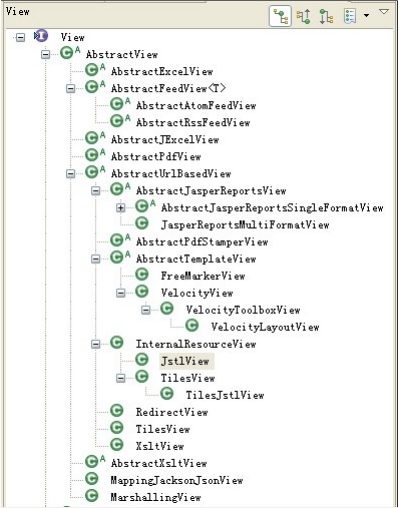
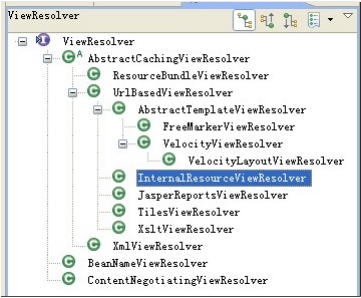
ViewResolver接口的实现类

UrlBasedViewResolver类 通过配置文件，把一个视图名交给到一个View来处理

InternalResourceViewResolver类，比上面的类，加入了JSTL的支持

第 7 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

View接口

JstlView类

第 8 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



LocalResolver接口

1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

HandlerExceptionResolver接口 --异常处理

SimpleMappingExceptionResolver实现类

ModelAndView类

无图。

**三、核心流程图**

第 9 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>

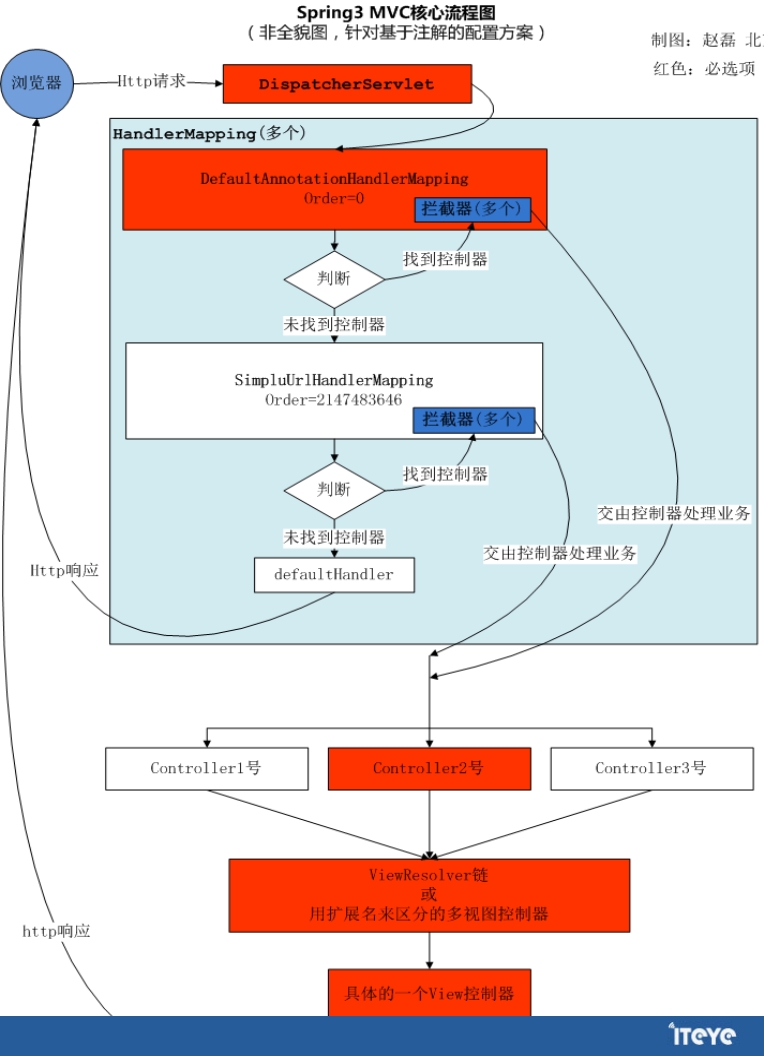


1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

本图是我个人画的，有不严谨的地方，大家对付看吧。总比没的看强。

第 10 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

第 11 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

转载请注明出处：本文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

**四、DispatcherServlet说明**

使用Spring MVC,配置DispatcherServlet是第一步。

DispatcherServlet是一个Servlet,所以可以配置多个DispatcherServlet。

DispatcherServlet是前置控制器，配置在web.xml文件中的。拦截匹配的请求，Servlet拦截匹配规则要自已定

义，把拦截下来的请求，依据某某规则分发到目标Controller(我们写的Action)来处理。

“某某规则”：是根据你使用了哪个HandlerMapping接口的实现类的不同而不同。

先来看第一个例子：

<web-app>

<servlet>

<servlet-name>example</servlet-name>

<servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>

<load-on-startup>1</load-on-startup>

</servlet>

<servlet-mapping>

<servlet-name>example</servlet-name>

<url-pattern>\*.form</url-pattern>

</servlet-mapping>

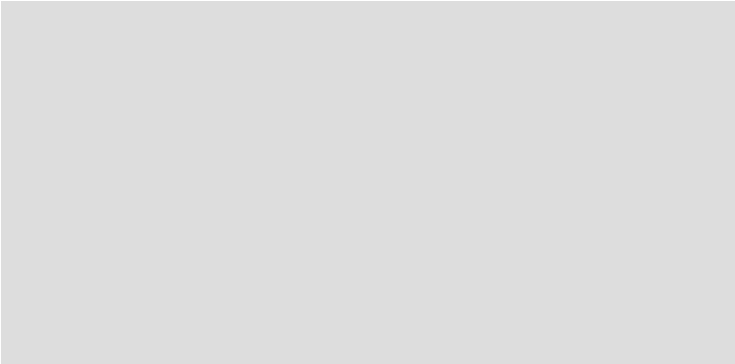
</web-app>

<load-on-startup>1</load-on-startup>是启动顺序，让这个Servlet随Servletp容器一起启动。

<url-pattern>\*.form</url-pattern> 会拦截\*.form结尾的请求。

第 12 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

<servlet-name>example</servlet-name>这个Servlet的名字是example，可以有多个DispatcherServlet，

是通过名字来区分的。每一个DispatcherServlet有自己的WebApplicationContext上下文对象。同时保存的

ServletContext中和Request对象中，关于key，以后说明。

在DispatcherServlet的初始化过程中，框架会在web应用的 WEB-INF文件夹下寻找名为[servlet-name]-

servlet.xml 的配置文件，生成文件中定义的bean。

第二个例子：

<servlet>

<servlet-name>springMVC</servlet-name>

<servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>

<init-param>

<param-name>contextConfigLocation</param-name>

<param-value>classpath\*:/springMVC.xml</param-value>

</init-param>

<load-on-startup>1</load-on-startup>

</servlet>

<servlet-mapping>

<servlet-name>springMVC</servlet-name>

<url-pattern>/</url-pattern>

</servlet-mapping>

指明了配置文件的文件名，不使用默认配置文件名，而使用springMVC.xml配置文件。

其中<param-value>\*\*.xml</param-value> 这里可以使用多种写法

1、不写,使用默认值:/WEB-INF/<servlet-name>-servlet.xml

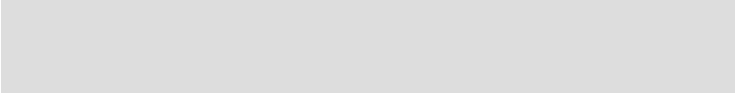
2、<param-value>/WEB-INF/classes/springMVC.xml</param-value>

3、<param-value>classpath\*:springMVC-mvc.xml</param-value>

4、多个值用逗号分隔

第 13 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

**Servlet拦截匹配规则可以自已定义，拦截哪种URL合适？**

当映射为@RequestMapping("/user/add")时，为例：

1、拦截\*.do、\*.htm， 例如：/user/add.do

这是最传统的方式，最简单也最实用。不会导致静态文件（jpg,js,css）被拦截。

2、拦截/，例如：/user/add

可以实现现在很流行的REST风格。很多互联网类型的应用很喜欢这种风格的URL。

弊端：会导致静态文件（jpg,js,css）被拦截后不能正常显示。想实现REST风格，事情就是麻烦一些。后面有解

决办法还算简单。

3、拦截/\*，这是一个错误的方式，请求可以走到Action中，但转到jsp时再次被拦截，不能访问到jsp。

转载请注明出处：本文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

**五、父子上下文(WebApplicationContext)**

如果你使用了listener监听器来加载配置，一般在Struts+Spring+Hibernate的项目中都是使用listener监听器

的。如下

<listener>

<listener-class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener</listener-class>

</listener>

第 14 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

Spring会创建一个WebApplicationContext上下文，称为父上下文（父容器） ，保存在 ServletContext中，

key是WebApplicationContext.ROOT\_WEB\_APPLICATION\_CONTEXT\_ATTRIBUTE的值。

可以使用Spring提供的工具类取出上下文对象：

WebApplicationContextUtils.getWebApplicationContext(ServletContext);

DispatcherServlet是一个Servlet,可以同时配置多个，每个 DispatcherServlet有一个自己的上下文对象

（WebApplicationContext），称为子上下文（子容器），子上下文可以访问父上下文中的内容，但父上下文

不能访问子上下文中的内容。 它也保存在 ServletContext中，key

是"org.springframework.web.servlet.FrameworkServlet.CONTEXT"+Servlet名称。当一个Request对象产

生时，会把这个子上下文对象（WebApplicationContext）保存在Request对象中，key是

DispatcherServlet.class.getName() + ".CONTEXT"。

可以使用工具类取出上下文对象：RequestContextUtils.getWebApplicationContext(request);

说明 ：Spring 并没有限制我们，必须使用父子上下文。我们可以自己决定如何使用。

**方案一，传统型：**

父上下文容器中保存数据源、服务层、DAO层、事务的Bean。

子上下文容器中保存Mvc相关的Action的Bean.

事务控制在服务层。

由于父上下文容器不能访问子上下文容器中内容，事务的Bean在父上下文容器中，无法访问子上下文容器中内

容，就无法对子上下文容器中Action进行AOP（事务）。

当然，做为“传统型”方案，也没有必要这要做。

**方案二，激进型：**

Java世界的“面向接口编程”的思想是正确的，但在增删改查为主业务的系统里，Dao层接口，Dao层实现

类，Service层接口，Service层实现类，Action父类，Action。再加上众多的O(vo\po\bo)和jsp页面。写一个

第 15 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

小功能 7、8个类就写出来了。 开发者说我不是做企业级开发的，我就是想和PHP，ASP抢抢市场，但我又是

Java程序员。理想的目标是大项目能做好，小项目能做快。所以“激进型”方案就出现了-----没有接口，没有

Service层。哪没有Service层事务控制在哪一层？只好上升的Action层。

本文不说这是不是正确的思想，我想说的是Spring不会限制你这样做。

由于有了父子上下文，你将无法实现这一目标。解决方案是只使用子上下文容器，不要父上下文容器。所以数

据源、服务层、DAO层、事务的Bean、Action的Bean都放在子上下文容器中。就可以实现了，事务（注解事

务）就正常工作了。这样才够激进。

总结：不使用listener监听器来加载spring的配置文件，只使用DispatcherServlet来加载spring的配置，不要父

子上下文，只使用一个DispatcherServlet，事情就简单了，什么麻烦事儿也没有了。

Java--大项目能做好--按传统方式做，规规矩矩的做，好扩展，好维护。

Java--小项目能做快--按激进方式做，一周时间就可以出一个版本，先上线接受市场(用户)的反馈，再改进，再

反馈，时间就是生命(成本)。

转载请注明出处：原文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

**六、springMVC-mvc.xml 配置文件片段讲解** （未使用默认配置文件名）

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<beans

xmlns="http://www.springframework.org/schema/beans"

xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"

xmlns:tx="http://www.springframework.org/schema/tx"

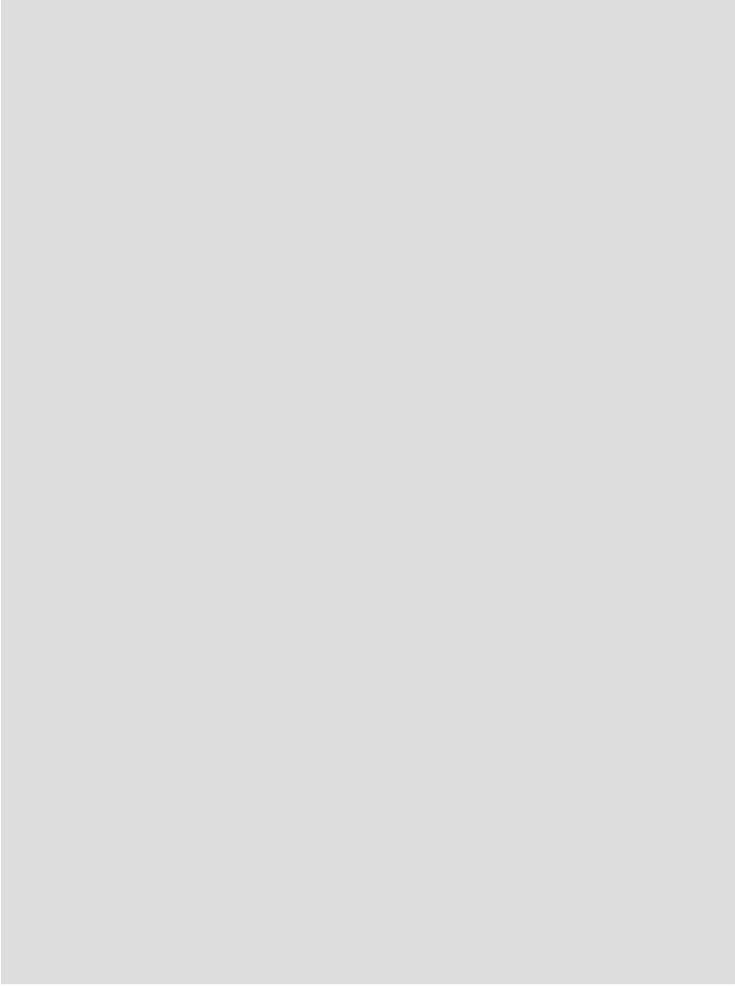
xmlns:context="http://www.springframework.org/schema/context"

xmlns:mvc="http://www.springframework.org/schema/mvc"

xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans

第 16 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-3.0.xsd

http://www.springframework.org/schema/tx

http://www.springframework.org/schema/tx/spring-tx-3.0.xsd

http://www.springframework.org/schema/context

http://www.springframework.org/schema/context/spring-context-3.0.xsd

http://www.springframework.org/schema/mvc

http://www.springframework.org/schema/mvc/spring-mvc-3.0.xsd">

<!-- 自动扫描的包名 -->

<context:component-scan base-package="com.app,com.core,JUnit4" ></context:component-scan>

<!-- 默认的注解映射的支持 -->

<mvc:annotation-driven />

<!-- 视图解释类 -->

<bean class="org.springframework.web.servlet.view.InternalResourceViewResolver">

<property name="prefix" value="/WEB-INF/jsp/"/>

<property name="suffix" value=".jsp"/><!--可为空,方便实现自已的依据扩展名来选择视图解释类的逻辑

<property name="viewClass" value="org.springframework.web.servlet.view.JstlView" />

</bean>

<!-- 拦截器 -->

<mvc:interceptors>

<bean class="com.core.mvc.MyInteceptor" />

</mvc:interceptors>

<!-- 对静态资源文件的访问

方案一 （二选一） -->

<mvc:default-servlet-handler/>

<!-- 对静态资源文件的访问

方案二 （二选一）-->

<mvc:resources mapping="/images/\*\*" location="/images/" cache-period="31556926"/>

<mvc:resources mapping="/js/\*\*" location="/js/" cache-period="31556926"/>

<mvc:resources mapping="/css/\*\*" location="/css/" cache-period="31556926"/>

</beans>

第 17 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

<context:component-scan/> 扫描指定的包中的类上的注解，常用的注解有：

@Controller 声明Action组件

@Service

声明Service组件

@Service("myMovieLister")

@Repository 声明Dao组件

@Component 泛指组件, 当不好归类时.

@RequestMapping("/menu") 请求映射

@Resource 用于注入，( j2ee提供的 ) 默认按名称装配，@Resource(name="beanName")

@Autowired 用于注入，(srping提供的) 默认按类型装配

@Transactional( rollbackFor={Exception.class}) 事务管理

@ResponseBody

@Scope("prototype") 设定bean的作用域

<mvc:annotation-driven /> 是一种简写形式，完全可以手动配置替代这种简写形式，简写形式可以让初学都

快速应用默认配置方案。<mvc:annotation-driven /> 会自动注册DefaultAnnotationHandlerMapping与

AnnotationMethodHandlerAdapter 两个bean,是spring MVC为@Controllers分发请求所必须的。

并提供了：数据绑定支持，@NumberFormatannotation支持，@DateTimeFormat支持，@Valid支持，读

写XML的支持（JAXB），读写JSON的支持（Jackson）。

后面，我们处理响应ajax请求时，就使用到了对json的支持。

后面，对action写JUnit单元测试时，要从spring IOC容器中取DefaultAnnotationHandlerMapping与

AnnotationMethodHandlerAdapter 两个bean，来完成测试，取的时候要知道是<mvc:annotation-driven

/>这一句注册的这两个bean。

如何替换 <mvc:annotation-driven />？他到底做了什么工作，请看，最后面的 十九节 <mvc:annotation-driven /> 到底

做了什么工作。

<mvc:interceptors/> 是一种简写形式。通过看前面的大图，知道，我们可以配置多个HandlerMapping。

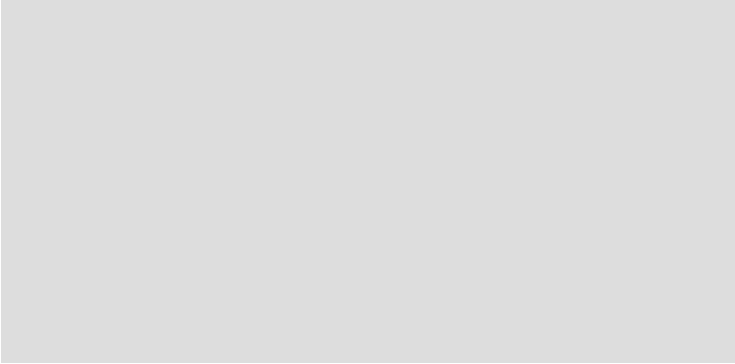
<mvc:interceptors/>会为每一个HandlerMapping，注入一个拦截器。其实我们也可以手动配置为每个

HandlerMapping注入一个拦截器。

<mvc:default-servlet-handler/> 使用默认的Servlet来响应静态文件。

第 18 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

<mvc:resources mapping="/images/\*\*" location="/images/" cache-period="31556926"/> 匹配URL

/images/\*\* 的URL被当做静态资源，由Spring读出到内存中再响应http。

转载请注明出处：本文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

**七、如何访问到静态的文件，如jpg,js,css？**

如何你的DispatcherServlet拦截"\*.do"这样的有后缀的URL，就不存在访问不到静态资源的问题。

如果你的DispatcherServlet拦截"/"，为了实现REST风格，拦截了所有的请求，那么同时对\*.js,\*.jpg等静态文件的访问也就被拦截了。

我们要解决这个问题。

目的：可以正常访问静态文件，不可以找不到静态文件报404。

方案一：激活Tomcat的defaultServlet来处理静态文件

<servlet-mapping>

<servlet-name>default</servlet-name>

<url-pattern>\*.jpg</url-pattern>

</servlet-mapping>

<servlet-mapping>

<servlet-name>default</servlet-name>

<url-pattern>\*.js</url-pattern>

</servlet-mapping>

<servlet-mapping>

<servlet-name>default</servlet-name>

<url-pattern>\*.css</url-pattern>

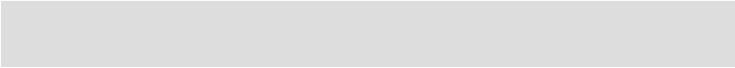
</servlet-mapping>

要配置多个，每种文件配置一个

要写在DispatcherServlet的前面， 让 defaultServlet先拦截请求，这样请求就不会进入Spring了，我想性能是最好的吧。

第 19 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



Tomcat, Jetty, JBoss, and GlassFish 自带的默认Servlet的名字 -- "default"

Google App Engine 自带的 默认Servlet的名字 -- "\_ah\_default"

Resin 自带的 默认Servlet的名字 -- "resin-file"

WebLogic 自带的 默认Servlet的名字 -- "FileServlet"

WebSphere 自带的 默认Servlet的名字 -- "SimpleFileServlet"

1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

方案二： 在spring3.0.4以后版本提供了mvc:resources ， 使用方法：

<!-- 对静态资源文件的访问 -->

<mvc:resources mapping="/images/\*\*" location="/images/" />

/images/\*\*映射到ResourceHttpRequestHandler进行处理，location指定静态资源的位置.可以是web application根目录

下、jar包里面，这样可以把静态资源压缩到jar包中。cache-period 可以使得静态资源进行web cache

如果出现下面的错误，可能是没有配置<mvc:annotation-driven />的原因。

报错WARNING: No mapping found for HTTP request with URI [/mvc/user/findUser/lisi/770] in DispatcherServlet

with name 'springMVC'

使用<mvc:resources/>元素,把mapping的URI注册到SimpleUrlHandlerMapping的urlMap中,

key为mapping的URI pattern值,而value为ResourceHttpRequestHandler,

这样就巧妙的把对静态资源的访问由HandlerMapping转到ResourceHttpRequestHandler处理并返回,所以就支持classpath

目录,jar包内静态资源的访问.

另外需要注意的一点是,不要对SimpleUrlHandlerMapping设置defaultHandler.因为对static uri的defaultHandler就是

ResourceHttpRequestHandler,

否则无法处理static resources request.

方案三 ，使用<mvc:default-servlet-handler/>

第 20 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

<mvc:default-servlet-handler/>

会把"/\*\*" url,注册到SimpleUrlHandlerMapping的urlMap中,把对静态资源的访问由HandlerMapping转到

org.springframework.web.servlet.resource.DefaultServletHttpRequestHandler处理并返回.

DefaultServletHttpRequestHandler使用就是各个Servlet容器自己的默认Servlet.

补充说明：多个HandlerMapping的执行顺序问题：

DefaultAnnotationHandlerMapping的order属性值是：0

<mvc:resources/ >自动注册的 SimpleUrlHandlerMapping的order属性值是： 2147483646

<mvc:default-servlet-handler/>自动注册 的SimpleUrlHandlerMapping 的order属性值是： 2147483647

spring会先执行order值比较小的。当访问一个a.jpg图片文件时，先通过

DefaultAnnotationHandlerMapping 来找处理器，一定是找不到的，因为我们没有叫a.jpg的Action。然后再

按order值升序找，由于最后一个 SimpleUrlHandlerMapping 是匹配 "/\*\*"的，所以一定会匹配上，就可以响

应图片。

访问一个图片，还要走层层匹配。不知性能如何？

最后再说明一下，方案二、方案三 在访问静态资源时，如果有匹配的(近似)总拦截器，就会走拦截器。如果你

在拦截中实现权限检查，要注意过滤这些对静态文件的请求。

如何你的DispatcherServlet拦截 \*.do这样的URL后缀，就不存上述问题了。还是有后缀方便。

转载请注明出处：原文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

第 21 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

**八、请求如何映射到具体的Action中的方法？**

方案一：基于xml配置映射，可以利用SimpleUrlHandlerMapping、BeanNameUrlHandlerMapping进行Url

映射和拦截请求。

配置方法略。

方案二：基于注解映射，可以使用DefaultAnnotationHandlerMapping。

<bean class="org.springframework.web.servlet.mvc.annotation.DefaultAnnotationHandlerMapping">

</be

但前面我们配置了<mvc:annotation-driven />，他会自动注册这个bean,就不须要我们显示的注册这个bean了。

如何替换 <mvc:annotation-driven />？他到底做了什么工作，请看，最后面的 十九节 <mvc:annotation-driven /> 到底

做了什么工作。

以上都可以注入interceptors，实现权限控制等前置工作。

我们使用第2种，基于注解来使用spring MVC

并在action类上使用：

@Controller

@RequestMapping("/user")

转载请注明出处：原文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

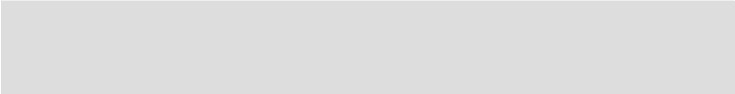
**九、Spring中的拦截器：**

Spring为我们提供了：

org.springframework.web.servlet.HandlerInterceptor接口，

第 22 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

org.springframework.web.servlet.handler.HandlerInterceptorAdapter适配器，

实现这个接口或继承此类，可以非常方便的实现自己的拦截器。

有以下三个方法：

Action之前执行:

public boolean preHandle(HttpServletRequest request,

HttpServletResponse response, Object handler);

生成视图之前执行

public void postHandle(HttpServletRequest request,

HttpServletResponse response, Object handler,

ModelAndView modelAndView);

最后执行，可用于释放资源

public void afterCompletion(HttpServletRequest request,

HttpServletResponse response, Object handler, Exception ex)

分别实现预处理、后处理（调用了Service并返回ModelAndView，但未进行页面渲染）、返回处理（已经渲染了页面）

在preHandle中，可以进行编码、安全控制等处理；

在postHandle中，有机会修改ModelAndView；

在afterCompletion中，可以根据ex是否为null判断是否发生了异常，进行日志记录。

参数中的Object handler是下一个拦截器。

转载请注明出处：原文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

**十、如何使用拦截器？**

自定义一个拦截器，要实现HandlerInterceptor接口：

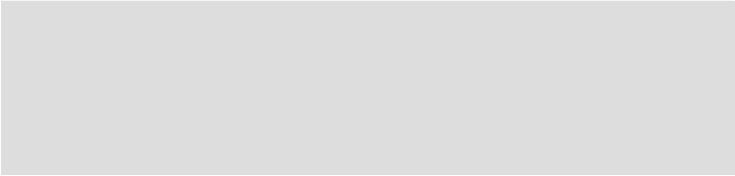
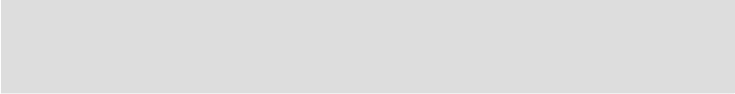
public class MyInteceptor implements HandlerInterceptor {

略。。。

}

第 23 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

Spring MVC并没有总的拦截器，不能对所有的请求进行前后拦截。

Spring MVC的拦截器，是属于HandlerMapping级别的，可以有多个HandlerMapping ，每个HandlerMapping可以有自

己的拦截器。

当一个请求按Order值从小到大，顺序执行HandlerMapping接口的实现类时，哪一个先有返回，那就可以结束了，后面的

HandlerMapping就不走了，本道工序就完成了。就转到下一道工序了。

拦截器会在什么时候执行呢？ 一个请求交给一个HandlerMapping时，这个HandlerMapping先找有没有处理器来处理这个

请求，如何找到了，就执行拦截器，执行完拦截后，交给目标处理器。

如果没有找到处理器，那么这个拦截器就不会被执行。

在spring MVC的配置文件中配置有三种方法：

方案一，（近似）总拦截器，拦截所有url

<mvc:interceptors>

<bean class="com.app.mvc.MyInteceptor" />

</mvc:interceptors>

为什么叫“近似”，前面说了，Spring没有总的拦截器。

<mvc:interceptors/>会为每一个HandlerMapping，注入一个拦截器。总有一个HandlerMapping是可以找到处理器的，

最多也只找到一个处理器，所以这个拦截器总会被执行的。起到了总拦截器的作用。

如果是REST风格的URL，静态资源也会被拦截。

方案二， （近似） 总拦截器， 拦截匹配的URL。

<mvc:interceptors >

<mvc:interceptor>

<mvc:mapping path="/user/\*" /> <!-- /user/\*

<bean class="com.mvc.MyInteceptor"></bean>

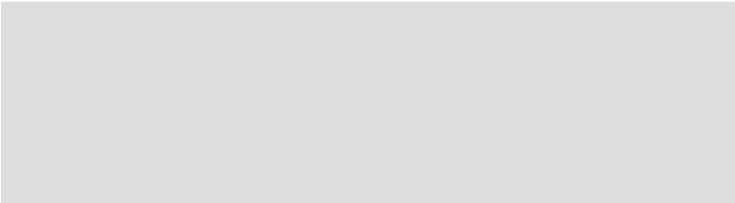
</mvc:interceptor>

</mvc:interceptors>

第 24 / 41 页

-->

<http://elf8848.iteye.com>



就是比 方案一多了一个URL匹配。

如果是REST风格的URL，静态资源也会被拦截。

1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

方案三,HandlerMappint上的拦截器。

如果是REST风格的URL，静态资源就不会被拦截。因为我们精准的注入了拦截器。

<bean class="org.springframework.web.servlet.mvc.annotation.DefaultAnnotationHandlerMapping">

<property name="interceptors">

<list>

<bean class="com.mvc.MyInteceptor"></bean>

</list>

</property>

</bean>

如果使用了<mvc:annotation-driven />， 它会自动注册DefaultAnnotationHandlerMapping 与

AnnotationMethodHandlerAdapter 这两个bean,所以就没有机会再给它注入interceptors属性，就无法指定拦截器。

当然我们可以通过人工配置上面的两个Bean，不使用 <mvc:annotation-driven />，就可以 给interceptors属性 注入拦截

器了。

其实我也不建议使用 <mvc:annotation-driven />，而建议手动写详细的配置文件，来替代 <mvc:annotation-driven />，

这就控制力就强了。

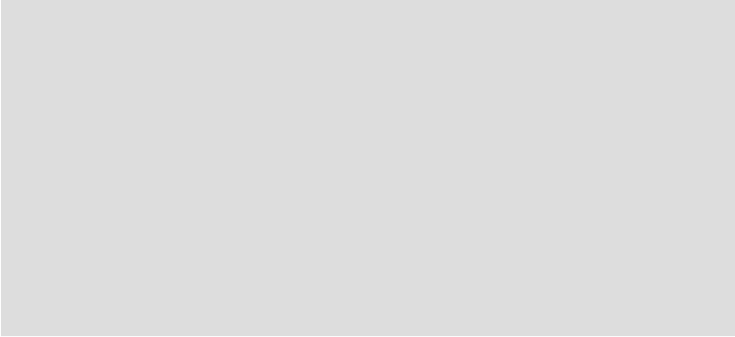
如何替换 <mvc:annotation-driven />？他到底做了什么工作，请看，最后面的 十九节 <mvc:annotation-driven /> 到底

做了什么工作。

转载请注明出处：原文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

第 25 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



**十一、如何实现全局的异常处理？**

在spring MVC的配置文件中：

<!-- 总错误处理-->

1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

<bean id="exceptionResolver" class="org.springframework.web.servlet.handler.SimpleMappingEx

<property name="defaultErrorView">

<value>/error/error</value>

</property>

<property name="defaultStatusCode">

<value>500</value>

</property>

<property name="warnLogCategory">

<value>org.springframework.web.servlet.handler.SimpleMappingExceptionResolv

</property>

</bean>

这里主要的类是SimpleMappingExceptionResolver类，和他的父类AbstractHandlerExceptionResolver类。

具体可以配置哪些属性，我是通过查看源码知道的。

你也可以实现HandlerExceptionResolver接口，写一个自己的异常处理程序。spring的扩展性是很好的。

通过SimpleMappingExceptionResolver我们可以将不同的异常映射到不同的jsp页面（通过exceptionMappings属性的配

置）。

同时我们也可以为所有的异常指定一个默认的异常提示页面（通过defaultErrorView属性的配置），如果所抛出的异常在

exceptionMappings中没有对应的映射，则Spring将用此默认配置显示异常信息。

注意这里配置的异常显示界面均仅包括主文件名，至于文件路径和后缀已经在viewResolver中指定。如/error/error表示/

error/error.jsp

第 26 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

显示错误的jsp页面：

<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=GBK"

pageEncoding="GBK"%>

<%@ page import="java.lang.Exception"%>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN" "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dt

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=GBK">

<title>错误页面</title>

</head>

<body>

<h1>出错了</h1>

<%

Exception e = (Exception)request.getAttribute("exception");

out.print(e.getMessage());

%>

</body>

</html>

其中一句：request.getAttribute("exception")，key是exception，也是在SimpleMappingExceptionResolver类默认指定

的，是可能通过配置文件修改这个值的，大家可以去看源码。

**十二、如何把全局异常记录到日志中？**

在前的配置中，其中有一个属性warnLogCategory，值是“SimpleMappingExceptionResolver类的全限定名”。我是在

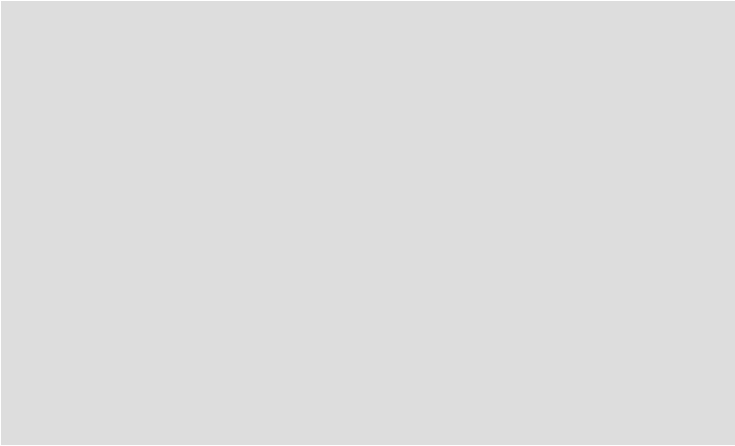
SimpleMappingExceptionResolver类父类AbstractHandlerExceptionResolver类中找到这个属性的。查看源码后得知：如

果warnLogCategory不为空，spring就会使用apache的org.apache.commons.logging.Log日志工具，记录这个异常，级

别是warn。

第 27 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

值：“org.springframework.web.servlet.handler.SimpleMappingExceptionResolver”，是

“SimpleMappingExceptionResolver类的全限定名”。这个值不是随便写的。 因为我在log4j的配置文件中还要加入

log4j.logger.org.springframework.web.servlet.handler.SimpleMappingExceptionResolver=WARN，保证这个级别是

warn的日志一定会被记录，即使log4j的根日志级别是ERROR。

转载请注明出处：原文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

**十三、如何给spring3 MVC中的Action做JUnit单元测试？**

使用了spring3 MVC后，给action做单元测试变得很方便，我以前从来不给action写单元测试的，现在可以根据情况写一些

了。

不用给每个Action都写单元测试吧，自己把握吧。

JUnitActionBase类是所有JUnit的测试类的父类

package test;

import javax.servlet.http.HttpServletRequest;

import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

import org.junit.BeforeClass;

import org.springframework.mock.web.MockServletContext;

import org.springframework.web.context.WebApplicationContext;

import org.springframework.web.context.support.XmlWebApplicationContext;

import org.springframework.web.servlet.HandlerAdapter;

import org.springframework.web.servlet.HandlerExecutionChain;

import org.springframework.web.servlet.HandlerMapping;

import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;

import org.springframework.web.servlet.mvc.annotation.AnnotationMethodHandlerAdapter;

import org.springframework.web.servlet.mvc.annotation.DefaultAnnotationHandlerMapping;

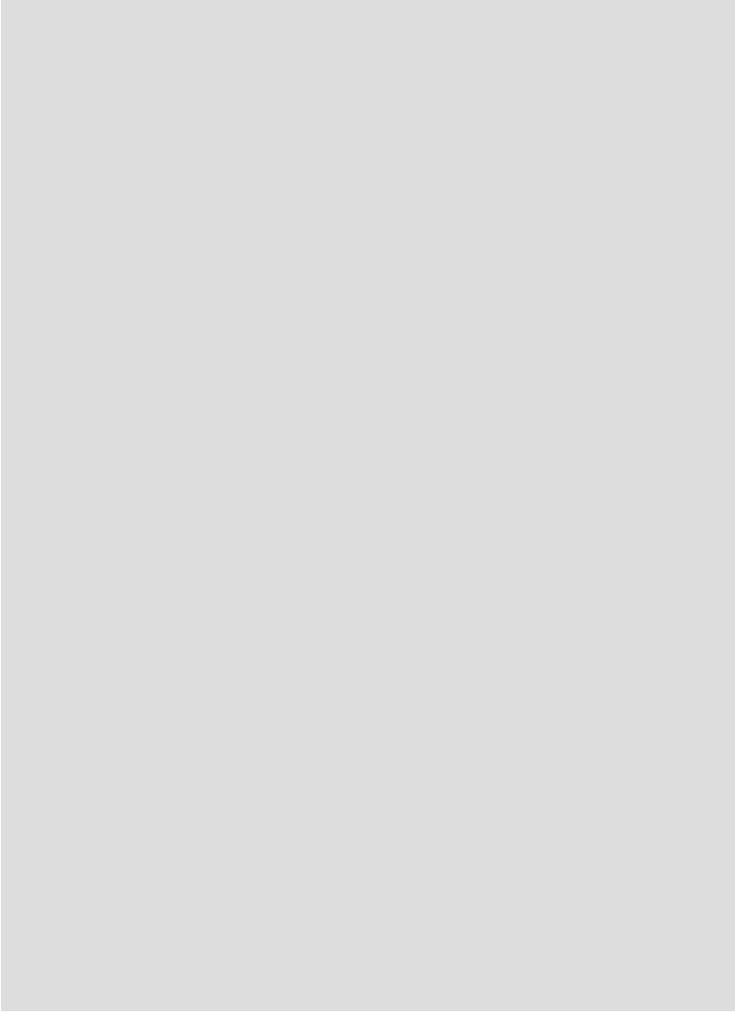
/\*\*

\* 说明： JUnit测试action时使用的基类

\*

第 28 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

\* @author

赵磊

\* @version 创建时间：2011-2-2 下午10:27:03

\*/

public class JUnitActionBase {

private static HandlerMapping handlerMapping;

private static HandlerAdapter handlerAdapter;

/\*\*

\* 读取spring3 MVC配置文件

\*/

@BeforeClass

public static void setUp() {

if (handlerMapping == null) {

String[] configs = { "file:src/springConfig/springMVC.xml" };

XmlWebApplicationContext context = new XmlWebApplicationContext();

context.setConfigLocations(configs);

MockServletContext msc = new MockServletContext();

context.setServletContext(msc);

context.refresh();

msc.setAttribute(WebApplicationContext.ROOT\_WEB\_APPLICATION\_CONTEXT\_ATTRIBU

handlerMapping = (HandlerMapping) context

.getBean(DefaultAnnotationHandlerMapping.class);

handlerAdapter = (HandlerAdapter) context.getBean(context.getBeanNamesForTy

}

}

/\*\*

\* 执行request对象请求的action

\*

\* @param request

\* @param response

\* @return

\* @throws Exception

\*/

public ModelAndView excuteAction(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)

throws Exception {

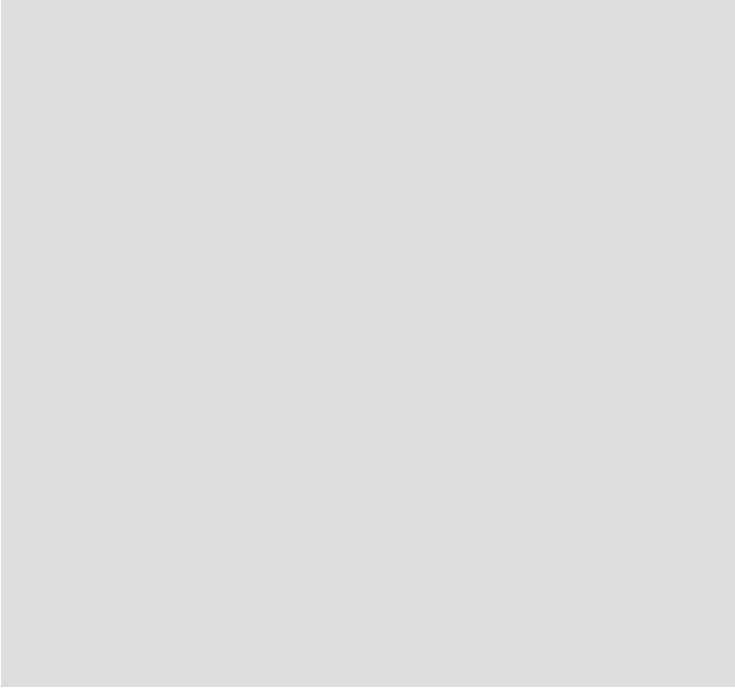
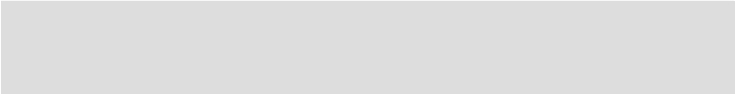
HandlerExecutionChain chain = handlerMapping.getHandler(request);

final ModelAndView model = handlerAdapter.handle(request, response,

chain.getHandler());

第 29 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



return model;

}

}

1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

这是个JUnit测试类，我们可以new Request对象，来参与测试，太方便了。给request指定访问的URL，就可以请求目标

Action了。

package test.com.app.user;

import org.junit.Assert;

import org.junit.Test;

import org.springframework.mock.web.MockHttpServletRequest;

import org.springframework.mock.web.MockHttpServletResponse;

import org.springframework.web.servlet.ModelAndView;

import test.JUnitActionBase;

/\*\*

\* 说明： 测试OrderAction的例子

\*

\* @author

赵磊

\* @version 创建时间：2011-2-2 下午10:26:55

\*/

public class TestOrderAction extends JUnitActionBase {

@Test

public void testAdd() throws Exception {

MockHttpServletRequest request = new MockHttpServletRequest();

MockHttpServletResponse response = new MockHttpServletResponse();

request.setServletPath("/order/add");

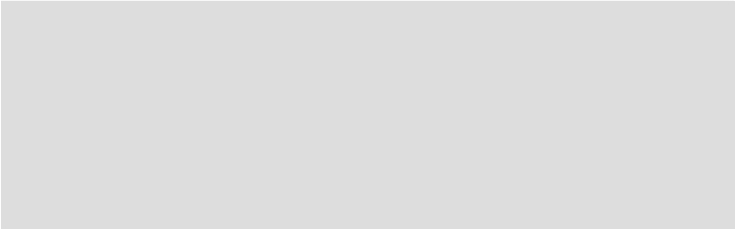
request.addParameter("id", "1002");

request.addParameter("date", "2010-12-30");

request.setMethod("POST");

第 30 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

// 执行URI对应的action

final ModelAndView mav = this.excuteAction(request, response);

// Assert logic

Assert.assertEquals("order/add", mav.getViewName());

String msg=(String)request.getAttribute("msg");

System.out.println(msg);

}

}

**需要说明一下** ：由于当前最想版本的Spring(Test) 3.0.5还不支持@ContextConfiguration的注解式context file注入，所以

还需要写个setUp处理下，否则类似于Tiles的加载过程会有错误，因为没有ServletContext。3.1的版本应该有更好的解决方

案，

参见：[https://jira.springsource.org/browse/SPR-5243](http://https://jira.springsource.org/browse/SPR-5243) 。

参考 ：<http://www.iteye.com/topic/828513>

**十四、转发与重定向**

可以通过redirect/forward:url方式转到另一个Action进行连续的处理。

可以通过redirect:url 防止表单重复提交 。

写法如下：

return "forward:/order/add";

return "redirect:/index.jsp";

转载请注明出处：原文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

第 31 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

**十五、处理ajax请求**

1、引入下面两个jar包，我用的是1.7.2，好像1.4.2版本以上都可以，下载地址： [http://wiki.fasterxml.com/](http://wiki.fasterxml.com/JacksonDownload)

[JacksonDownload](http://wiki.fasterxml.com/JacksonDownload)

jackson-core-asl-1.7.2.jar

jackson-mapper-asl-1.7.2.jar

2、spring的配置文件中要有这一行，才能使用到spring内置支持的json转换。如果你手工把POJO转成json就可以不须要使

用spring内置支持的json转换。

<mvc:annotation-driven />

3、使用@ResponseBody注解

/\*\*

\* ajax测试

\* http://127.0.0.1/mvc/order/ajax

\*/

@RequestMapping("/ajax")

@ResponseBody

public Object ajax(HttpServletRequest request){

List<String> list=new ArrayList<String>();

list.add("电视");

list.add("洗衣机");

list.add("冰箱");

list.add("电脑");

list.add("汽车");

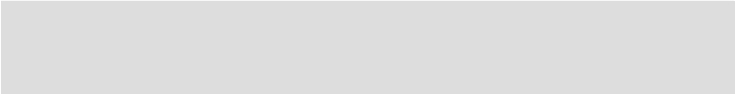
list.add("空调");

list.add("自行车");

list.add("饮水机");

第 32 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



list.add("热水器");

return list;

1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

}

转载请注明出处：原文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

**十六、关于写几个配置文件的说明**

我看到有的人把配置文件写两份：

一个是原有的applicationContext.xml，这个文件从spring2.0-2.5时一直在使用。

别一个是新加的spring MVC的配置文件。

其实这两个文件是可以写成一个文件的，springMVC相关的配置，数据源，事务相关配置可以都写再一个配置

文件中。

本例子中只使用了一个spring配置文件叫“springMVC.xml”。

就不要再多配置一个applicationContext.xml文件了。

web.xml文件中也不要再配置org.springframework.web.context.ContextLoaderListener的listener了。

写两个配置文件spring会扫描两次。

写两个配置文件还出现事务不好使的现象，是当把@Transactional写有Action层时出现的。

如果写两个配置文件，先执行springMVC.xml（xxx-servlet.xml），后执行applicationContext.xml。

先执行springMVC.xml（xxx-servlet.xml）时，由于数据源、事务都配置在applicationContext.xml中，还没

有执行（未准备好）， 所以导致了上面的问题。

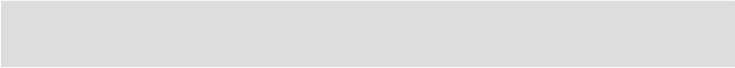
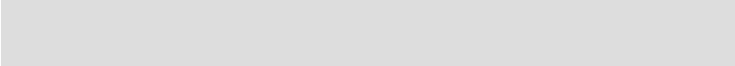
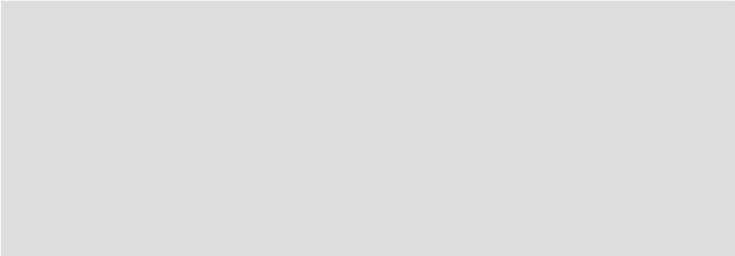
**十七、如何取得Spring管理的bean** （请用第3种方法）

1、servlet方式加载时，

【web.xml】

第 33 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

<servlet>

<servlet-name>springMVC</servlet-name>

<servlet-class>org.springframework.web.servlet.DispatcherServlet</servlet-class>

<init-param>

<param-name>contextConfigLocation</param-name>

<param-value>classpath\*:/springMVC.xml</param-value>

</init-param>

<load-on-startup>1</load-on-startup>

</servlet>

spring容器放在ServletContext中的key是

org.springframework.web.servlet.FrameworkServlet.CONTEXT.springMVC

注意后面的springMVC，是你的servlet-name配置的值，注意适时修改。

ServletContext sc=略

WebApplicationContext attr = (WebApplicationContext)sc.getAttribute("org.springframework.web.servle

2、listener方式加载时：

【web.xml】

<context-param>

<param-name>contextConfigLocation</param-name>

<param-value>/WEB-INF/applicationContext</param-value>

</context-param>

<listener>

<listener-class>org.springframework.web.context.ContextLoaderListener</listener-class>

</listener>

【jsp/servlet】可以这样取得

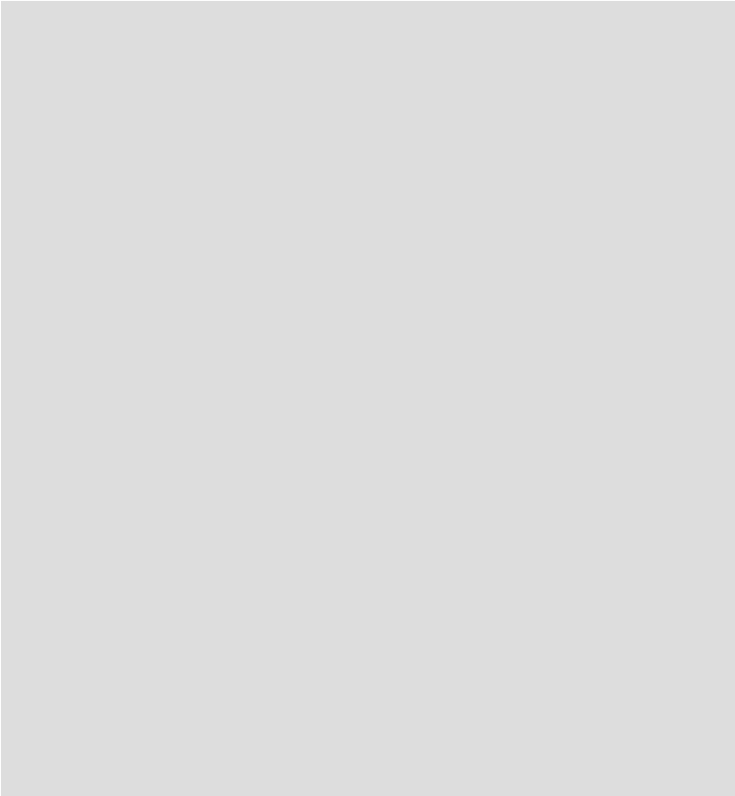
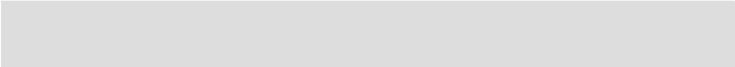
ServletContext context = getServletContext();

WebApplicationContext applicationContext

= WebApplicationContextUtils .getWebApplicationContext(co

第 34 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

3、通用的方法来了，神器啊，前的 1、2两种方法并不通用，可以抛弃了。

在配置文件中加入：

<!-- 用于持有ApplicationContext,可以使用SpringContextHolder.getBean('xxxx')的静态方法得到spring bean对

<bean class="com.xxxxx.SpringContextHolder" lazy-init="false" />

import org.springframework.context.ApplicationContext;

import org.springframework.context.ApplicationContextAware;

/\*\*

\* 以静态变量保存Spring ApplicationContext, 可在任何代码任何地方任何时候中取出ApplicaitonContext.

\*

\*/

public class SpringContextHolder implements ApplicationContextAware {

private static ApplicationContext applicationContext;

/\*\*

\* 实现ApplicationContextAware接口的context注入函数, 将其存入静态变量.

\*/

public void setApplicationContext(ApplicationContext applicationContext) {

SpringContextHolder.applicationContext = applicationContext; // NOSONAR

}

/\*\*

\* 取得存储在静态变量中的ApplicationContext.

\*/

public static ApplicationContext getApplicationContext() {

checkApplicationContext();

return applicationContext;

}

/\*\*

\* 从静态变量ApplicationContext中取得Bean, 自动转型为所赋值对象的类型.

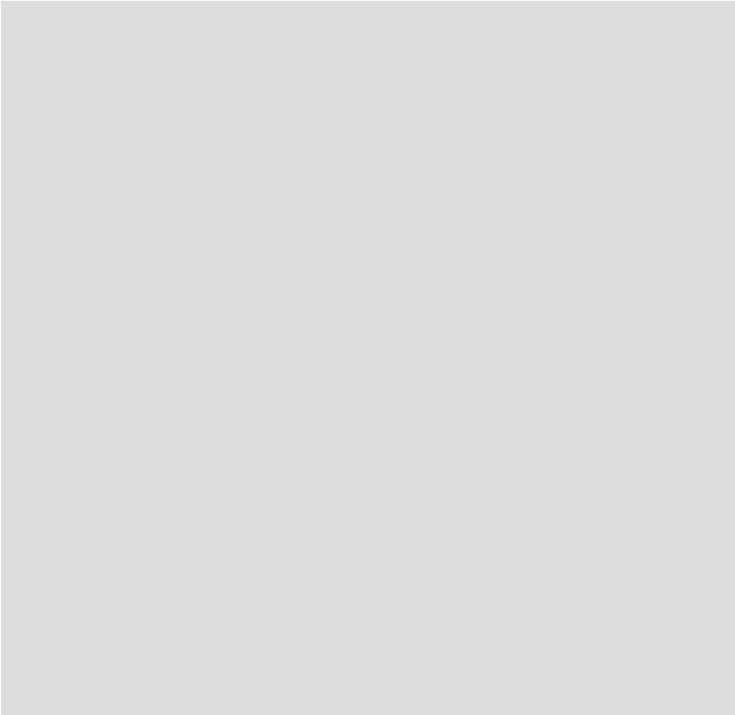
\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

public static <T> T getBean(String name) {

第 35 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

checkApplicationContext();

return (T) applicationContext.getBean(name);

}

/\*\*

\* 从静态变量ApplicationContext中取得Bean, 自动转型为所赋值对象的类型.

\*/

@SuppressWarnings("unchecked")

public static <T> T getBean(Class<T> clazz) {

checkApplicationContext();

return (T) applicationContext.getBeansOfType(clazz);

}

/\*\*

\* 清除applicationContext静态变量.

\*/

public static void cleanApplicationContext() {

applicationContext = null;

}

private static void checkApplicationContext() {

if (applicationContext == null) {

throw new IllegalStateException("applicaitonContext未注入,请在applicationContext.xml中定义SpringCont

}

}

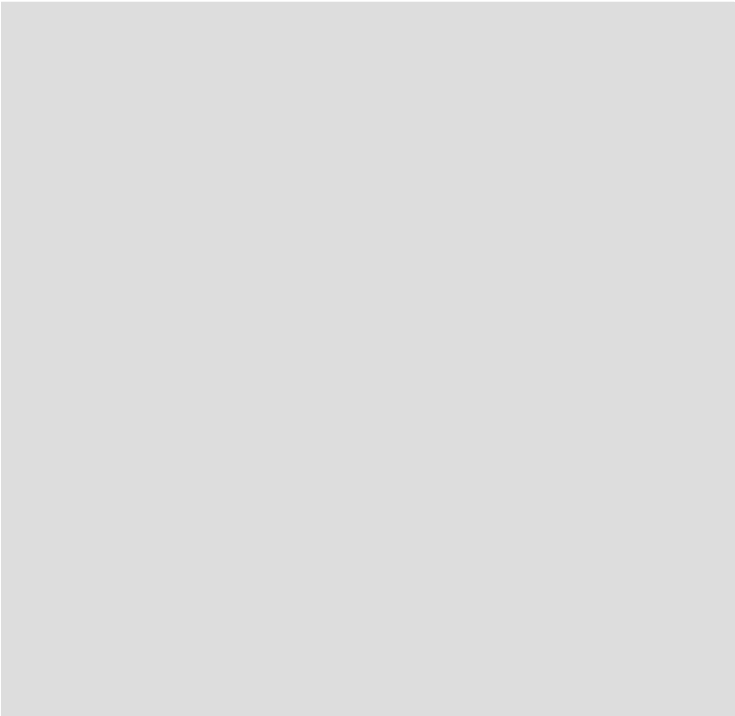
}

转载请注明出处：原文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

**十八、多视图控制器**

第 36 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

当有jsp,flt (模板)等多种页面生成展示方式时，spring默认使用的是“视图解析器链”。 真是一个链，所以性能

不好，spring会在“视图解析器链”中顺序的查找，直到找到对应的 “视图解析器” 。jsp视图解析器一定要

写在最后面，因为一旦调用jsp，就向浏览器发出数据了，Spring就没有机会再尝试下一个了。

所以自己写一个"多视图解析器"，依靠扩展名来区分，可一次准确的选中一个 视图解析器,提高性能（会有多少

提高呢？没测试过）.

下面的例子支持jsp,flt (模板)两种页面生成展示方式，你中以自己添加，支持更多。

<!-- 多视图处理器 -->

<bean class="com.xxx.core.web.MixedViewResolver">

<property name="resolvers">

<map>

<entry key="jsp">

<bean class="org.springframework.web.servlet.view.InternalR

<property name="prefix" value="/WEB-INF/jsp/"/>

<property name="viewClass" value="org.springframewo

</bean>

</entry>

<entry key="ftl">

<bean class="org.springframework.web.servlet.view.freemarke

<property name="cache" value="true"/>

<property name="contentType" value="text/html;chars

<!-- 宏命令的支持

-->

<property name="exposeSpringMacroHelpers" value="tr

<property name="viewClass" value="org.springframewo

<property name="requestContextAttribute" value="rc"

</bean>

</entry>

</map>

</property>

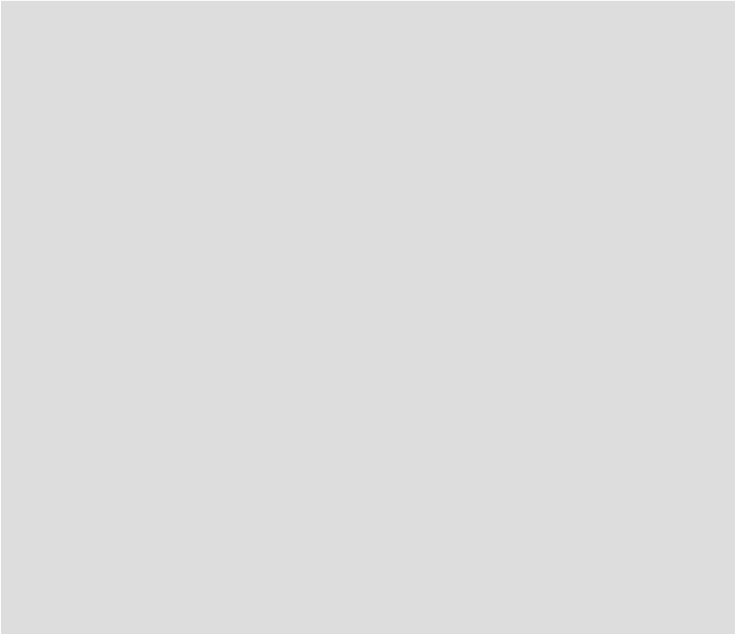
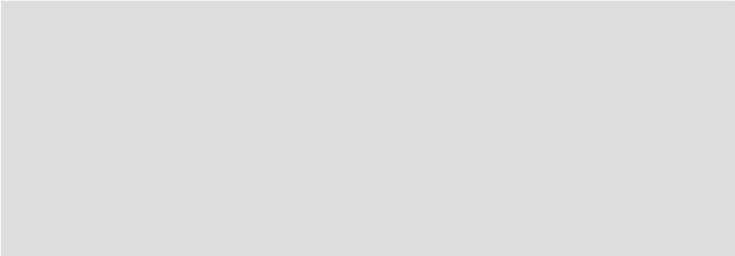
</bean>

<!-- freemarker config -->

<bean id="freeMarkerConfigurer" class="org.springframework.web.servlet.view.freemarker.FreeMark

第 37 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

<property name="templateLoaderPath" value="/WEB-INF/ftl/" />

<property name="freemarkerSettings">

<props>

<prop key="template\_update\_delay">5</prop>

<prop key="default\_encoding">UTF-8</prop>

<prop key="locale">zh\_CN</prop>

</props>

</property>

</bean>

import java.util.Locale;

import java.util.Map;

import org.springframework.web.servlet.View;

import org.springframework.web.servlet.ViewResolver;

/\*\*

\* 说明： 多视图处理器

\*

\* @author

赵磊

\* @version 创建时间：2011-8-19 上午09:41:09

\*/

public class MixedViewResolver implements ViewResolver{

private Map<String,ViewResolver> resolvers;

public void setResolvers(Map<String, ViewResolver> resolvers) {

this.resolvers = resolvers;

}

public View resolveViewName(String viewName,Locale locale) throws Exception{

int n=viewName.lastIndexOf(".");

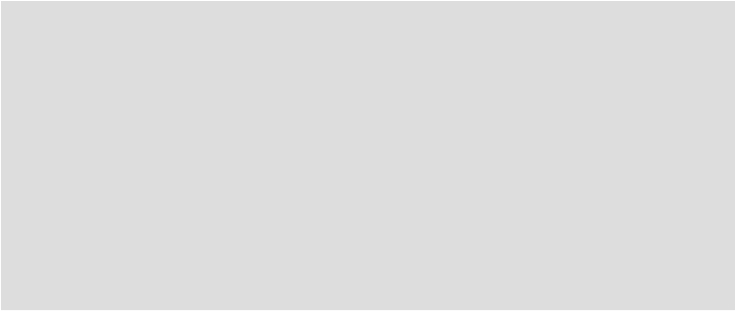
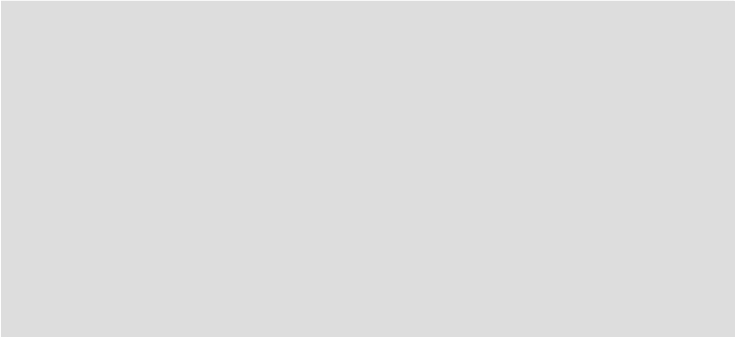
if(n!=-1){

//取出扩展名

String suffix=viewName.substring(n+1);

第 38 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

//取出对应的ViewResolver

ViewResolver resolver=resolvers.get(suffix);

if(resolver==null){

throw new RuntimeException("No ViewResolver for "+suffix);

}

return

resolver.resolveViewName(viewName, locale);

}else{

ViewResolver resolver=resolvers.get("jsp");

return

resolver.resolveViewName(viewName, locale);

}

}

}

转载请注明出处：原文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

**十九、 <mvc:annotation-driven /> 到底做了什么工作**

一句 <mvc:annotation-driven />实际做了以下工作：（不包括添加自己定义的拦截器）

我们了解这些之后，对Spring3 MVC的控制力就更强大了，想改哪就改哪里。

<!-- 注解请求映射

-->

<bean class="org.springframework.web.servlet.mvc.annotation.DefaultAnnotationHandlerMapping">

<property name="interceptors">

<list>

<ref bean="logNDCInteceptor"/>

<!-- 日志拦截器，这是你自定义的拦截器 -->

<ref bean="myRequestHelperInteceptor"/>

<!-- RequestHelper拦截器，这是你自

<ref bean="myPermissionsInteceptor"/>

<!-- 权限拦截器，这是你自定义的拦截器--

<ref bean="myUserInfoInteceptor"/>

<!-- 用户信息拦截器，这是你自定义的拦截器-

</list>

</property>

</bean>

第 39 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

<bean class="org.springframework.web.servlet.mvc.annotation.AnnotationMethodHandlerAdapter"

<property name="messageConverters">

<list>

<ref bean="byteArray\_hmc" />

<ref bean="string\_hmc" />

<ref bean="resource\_hmc" />

<ref bean="source\_hmc" />

<ref bean="xmlAwareForm\_hmc" />

<ref bean="jaxb2RootElement\_hmc" />

<ref bean="jackson\_hmc" />

</list>

</property>

</bean>

<bean id="byteArray\_hmc" class="org.springframework.http.converter.ByteArrayHttpMessageConv

<bean id="string\_hmc" class="org.springframework.http.converter.StringHttpMessageConverter"

<bean id="resource\_hmc" class="org.springframework.http.converter.ResourceHttpMessageConver

<bean id="source\_hmc" class="org.springframework.http.converter.xml.SourceHttpMessageConver

<bean id="xmlAwareForm\_hmc" class="org.springframework.http.converter.xml.XmlAwareFormHttpM

<bean id="jaxb2RootElement\_hmc" class="org.springframework.http.converter.xml.Jaxb2RootElem

<bean id="jackson\_hmc" class="org.springframework.http.converter.json.MappingJacksonHttpMes

转载请注明出处：原文地址：[http://elf8848.iteye.com/blog/875830](http:///blog/875830)

**二十、 本文中springMVC.xml配置文件是核心，这里给一个下载地址**

要在http://www.iteye.com/网站有注册帐号才能下载

<http://dl.iteye.com/topics/download/f7c02d0b-7c8f-3124-aaea-9b66a620e550>

第 40 / 41 页

<http://elf8848.iteye.com>



1.1 Spring MVC 教程,快速入门,深入分析

附件下载:

• sprintMVC.rar (2.2 KB)

• [dl.iteye.com/topics/download/f7c02d0b-7c8f-3124-aaea-9b66a620e550](http://dl.iteye.com/topics/download/f7c02d0b-7c8f-3124-aaea-9b66a620e550)

第 41 / 41 页