

第二回：艺术画笔见乾坤

```
import numpy as np
import pandas as pd
import re
import matplotlib
import matplotlib.pyplot as plt
from matplotlib.lines import Line2D
from matplotlib.patches import Circle, Wedge
from matplotlib.collections import PatchCollection
```

一、概述

1. matplotlib的三层api

matplotlib的原理或者说基础逻辑是，用Artist对象在画布(canvas)上绘制(Render)图形。
就和人作画的步骤类似：

1. 准备一块画布或画纸
2. 准备好颜料、画笔等制图工具
3. 作画

所以matplotlib有三个层次的API：

`matplotlib.backend_bases.FigureCanvas` 代表了绘图区，所有的图像都是在绘图区完成的

`matplotlib.backend_bases.Renderer` 代表了渲染器，可以近似理解为画笔，控制如何在 FigureCanvas 上画图。

`matplotlib.artist.Artist` 代表了具体的图表组件，即调用了Renderer的接口在Canvas上作图。

前两者处理程序和计算机的底层交互的事项，第三项Artist就是具体的调用接口来做出我们想要的图，比如图形、文本、线条的设定。所以通常来说，我们95%的时间，都是用来和`matplotlib.artist.Artist`类打交道的。

2. Artist的分类

Artist有两种类型：`primitives` 和 `containers`。

`primitive`是基本要素，它包含一些我们要在绘图区作图用到的标准图形对象，如曲线`Line2D`，文字`text`，矩形`Rectangle`，图像`image`等。

`container`是容器，即用来装基本要素的地方，包括图形`figure`、坐标系`Axes`和坐标轴`Axis`。他们之间的关系如下图所示：



可视化中常见的artist类可以参考下图这张表格，解释下每一列的含义。

第一列表示matplotlib子图上的辅助方法，可以理解为可视化中不同种类的图表类型，如柱状图，折线图，直方图等，这些图表都可以用这些辅助方法直接画出来，属于更高层级的抽象。

第二列表示不同图表背后的artist类，比如折线图方法`plot`在底层用到的就是`Line2D`这一artist类。

第三列是第二列的列表容器，例如所有在子图中创建的`Line2D`对象都会被自动收集到`ax.lines`返回的列表中。

下一节的具体案例更清楚地阐释了这三者的关系，其实在很多时候，我们只用记住第一列的辅助方法进行绘图即可，而无需关注具体底层使用了哪些类，但是了解底层类有助于我们绘制一些复杂的图表，因此也很有必要了解。

Axes helper method	Artist	Container
<code>bar</code> - bar charts	<code>Rectangle</code>	<code>ax.patches</code>
<code>errorbar</code> - error bar plots	<code>Line2D</code> and <code>Rectangle</code>	<code>ax.lines</code> and <code>ax.patches</code>
<code>fill</code> - shared area	<code>Polygon</code>	<code>ax.patches</code>
<code>hist</code> - histograms	<code>Rectangle</code>	<code>ax.patches</code>
<code>imshow</code> - image data	<code>AxesImage</code>	<code>ax.images</code>
<code>plot</code> - xy plots	<code>Line2D</code>	<code>ax.lines</code>
<code>scatter</code> - scatter charts	<code>PolyCollection</code>	<code>ax.collections</code>

Contents

一、概述

[1. matplotlib的三层api](#)

[2. Artist的分类](#)

二、基本元素 - primitives

[1.2DLines](#)

[2._patches](#)

[3._collections](#)

[4._images](#)

三、对象容器 - Object container

[1._Figure容器](#)

[2._Axes容器](#)

[3._Axis容器](#)

[4._Tick容器](#)

思考题

参考资料

Print to PDF ▶

二、基本元素 - primitives

各容器中可能会包含多种`基本要素 - primitives`，所以先介绍下primitives，再介绍容器。

本章重点介绍下`primitives`的几种类型：曲线`Line2D`，矩形`Rectangle`，多边形`Polygon`，图像`image`

1. 2D Lines

在matplotlib中曲线的绘制，主要是通过类 `matplotlib.lines.Line2D` 来完成的。

matplotlib中线-line的含义：它表示的可以是连接所有顶点的实线样式，也可以是每个顶点的标记。此外，这条线也会受到绘画风格的影响，比如，我们可以创建虚线种类的线。

它的构造函数：

```
class matplotlib.lines.Line2D(xdata, ydata, linewidth=None, linestyle=None, color=None, marker=None, markersize=None,  
markeredgewidth=None, markeredgecolor=None, markerfacecolor=None, markerfacecoloralt='none', fillstyle=None, antialiased=None,  
dash_capstyle=None, solid_capstyle=None, dash_joinstyle=None, solid_joinstyle=None, pickradius=5, drawstyle=None, markevery=None,  
**kwargs)
```

其中常用的参数有：

- **xdata**: 需要绘制的line中点的在x轴上的取值，若忽略，则默认为range(1,len(ydata)+1)
- **ydata**: 需要绘制的line中点的在y轴上的取值
- **linewidth**: 线条的宽度
- **linestyle**: 线型
- **color**: 线条的颜色
- **marker**: 点的标记，详细可参考[markers API](#)
- **markersize**: 标记的size

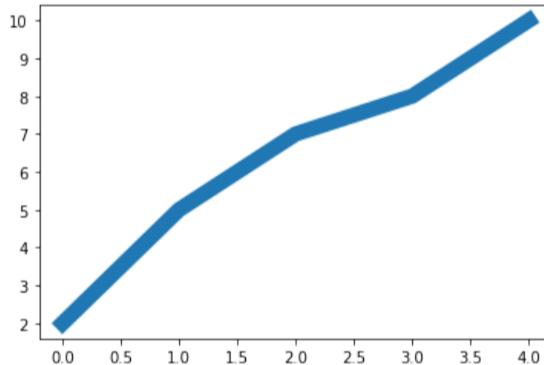
其他详细参数可参考[Line2D官方文档](#)

a. 如何设置Line2D的属性

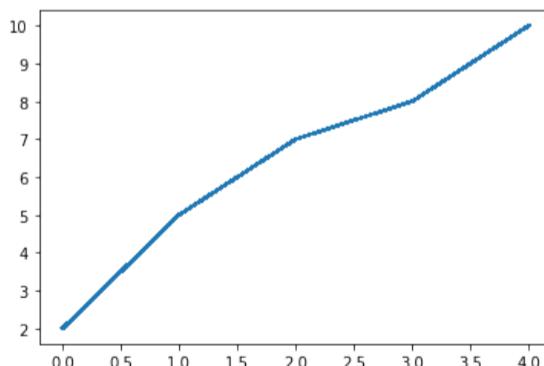
有三种方法可以用设置线的属性。

1. 直接在plot()函数中设置
2. 通过获得线对象，对线对象进行设置
3. 获得线属性，使用setp()函数设置

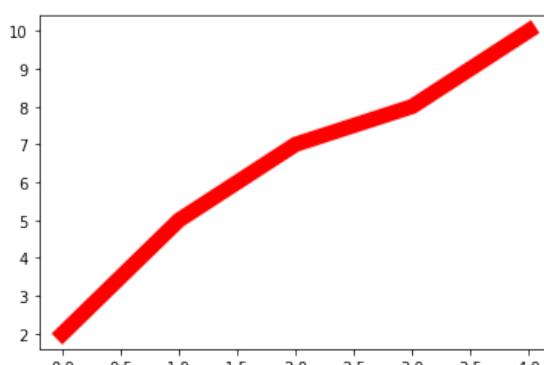
```
# 1) 直接在plot()函数中设置  
x = range(0,5)  
y = [2,5,7,8,10]  
plt.plot(x,y, linewidth=10); # 设置线的粗细参数为10
```



```
# 2) 通过获得线对象，对线对象进行设置  
x = range(0,5)  
y = [2,5,7,8,10]  
line, = plt.plot(x, y, '-') # 这里等号坐标的是Line, 是一个列表解包的操作，目的是获取plt.plot返回列表中的Line2D对象  
line.set_antialiased(False); # 关闭抗锯齿功能
```



```
# 3) 获得线属性，使用setp()函数设置  
x = range(0,5)  
y = [2,5,7,8,10]  
lines = plt.plot(x, y)  
plt.setp(lines, color='r', linewidth=10);
```



b. 如何绘制lines

1. 绘制直线line
2. errorbar绘制误差折线图

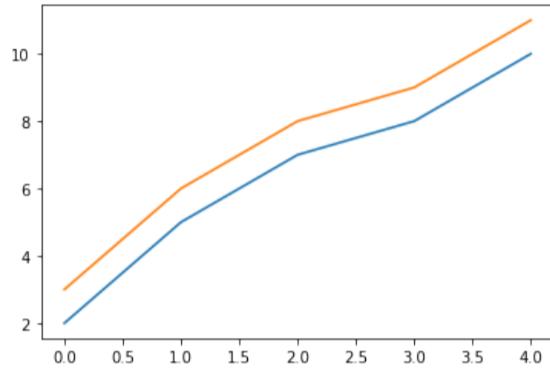
介绍两种绘制直线line常用的方法:

- **plot方法绘制**
- **Line2D对象绘制**

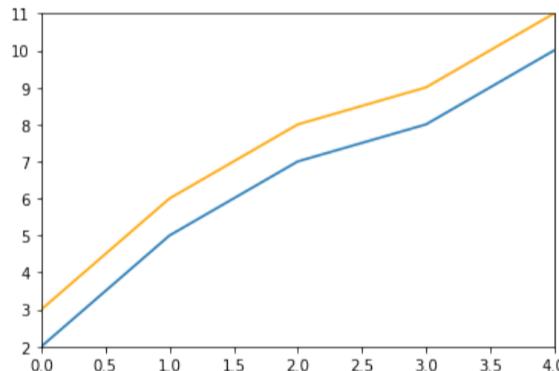
```
# 1. plot方法绘制
x = range(0,5)
y1 = [2,5,7,8,10]
y2= [3,6,8,9,11]

fig,ax=plt.subplots()
ax.plot(x,y1)
ax.plot(x,y2)
print(ax.lines); # 通过直接使用辅助方法画线，打印ax.lines后可以看到在matplotlib在底层创建了两个Line2D对象
```

```
[<matplotlib.lines.Line2D object at 0x0000020C25E80940>, <matplotlib.lines.Line2D object at 0x0000020C25E80CD0>]
```



```
# 2. Line2D对象绘制
x = range(0,5)
y1 = [2,5,7,8,10]
y2= [3,6,8,9,11]
fig,ax=plt.subplots()
lines = [Line2D(x, y1), Line2D(x, y2,color='orange')] # 显式创建Line2D对象
for line in lines:
    ax.add_line(line) # 使用add_line方法将创建的Line2D添加到子图中
ax.set_xlim(0,4)
ax.set_ylim(2, 11);
```



2) errorbar绘制误差折线图

pyplot里有个专门绘制误差线的功能，通过errorbar类实现，它的构造函数:

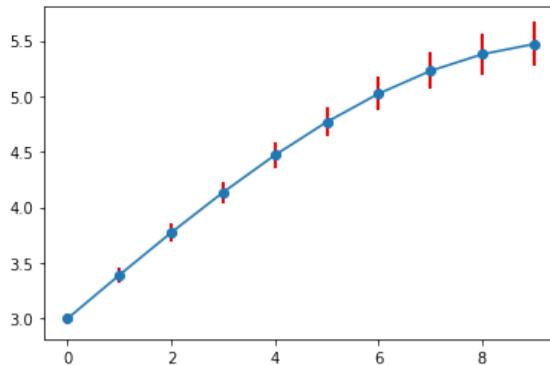
```
matplotlib.pyplot.errorbar(x, y, yerr=None, xerr=None, fmt='', ecolor=None, elinewidth=None, capsabove=False, lolims=False, uplims=False, xlolims=False, xuplims=False, errorevery=1, capthick=None, *, data=None, **kwargs)
```

其中最主要的参数是前几个:

- **x**: 需要绘制的line中点的在x轴上的取值
- **y**: 需要绘制的line中点的在y轴上的取值
- **yerr**: 指定y轴水平的误差
- **xerr**: 指定x轴水平的误差
- **fmt**: 指定折线图中某个点的颜色，形状，线条风格，例如'co--'
- **ecolor**: 指定error bar的颜色
- **elinewidth**: 指定error bar的线条宽度

绘制errorbar

```
fig = plt.figure()
x = np.arange(10)
y = 2.5 * np.sin(x / 20 * np.pi)
yerr = np.linspace(0.05, 0.2, 10)
plt.errorbar(x,y+3,yerr=yerr,fmt='o-',ecolor='r',elinewidth=2);
```



2. patches

`matplotlib.patches.Patch`类是二维图形类，并且它是众多二维图形的父类，它的所有子类见[matplotlib.patches API](#)，

Patch类的构造函数：

```
Patch(edgecolor=None, facecolor=None, color=None, linewidth=None, linestyle=None, antialiased=None, hatch=None, fill=True, capstyle=None, joinstyle=None, **kwargs)
```

本小节重点讲述三种最常见的子类，矩形，多边形和楔形。

a. Rectangle-矩形

`Rectangle`矩形类在官网中的定义是：通过锚点xy及其宽度和高度生成。`Rectangle`本身的主要比较简单，即xy控制锚点，width和height分别控制宽和高。它的构造函数：

```
class matplotlib.patches.Rectangle(xy, width, height, angle=0.0, **kwargs)
```

在实际中最常见的矩形图是[hist直方图](#)和[bar条形图](#)。

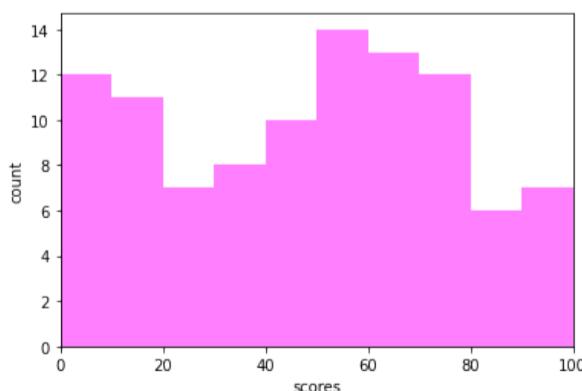
1) hist-直方图

```
matplotlib.pyplot.hist(x,bins=None,range=None, density=None, bottom=None, histtype='bar', align='mid', log=False, color=None, label=None, stacked=False, normed=None)
```

下面是一些常用的参数：

- **x**: 数据集，最终的直方图将对数据集进行统计
- **bins**: 统计的区间分布
- **range**: tuple, 显示的区间，range在没有给出bins时生效
- **density**: bool, 默认为false，显示的是频数统计结果，为True则显示频率统计结果，这里需要注意，频率统计结果=区间数目/(总数*区间宽度)，和normed效果一致，官方推荐使用density
- **histtype**: 可选{'bar', 'barstacked', 'step', 'stepfilled'}之一，默认为bar，推荐使用默认配置，step使用的是梯状，stepfilled则会对梯状内部进行填充，效果与bar类似
- **align**: 可选{'left', 'mid', 'right'}之一，默认为'mid'，控制柱状图的水平分布，left或者right，会有部分空白区域，推荐使用默认
- **log**: bool, 默认False, 即y坐标轴是否选择指数刻度
- **stacked**: bool, 默认为False, 是否为堆积状图

```
# hist绘制直方图
x=np.random.randint(0,100,100) #生成[0-100)之间的100个数据,即 数据集
bins=np.arange(0,101,10) #设置连续的边界值,即直方图的分布区间[0,10),[10,20)...
plt.hist(x,bins,color='fuchsia',alpha=0.5)#alpha设置透明度, 0为完全透明
plt.xlabel('scores')
plt.ylabel('count')
plt.xlim(0,100); #设置x轴分布范围 plt.show()
```



```

# Rectangle矩形类绘制直方图
df = pd.DataFrame(columns = ['data'])
df.loc[:, 'data'] = x
df['fenzu'] = pd.cut(df['data'], bins=bins, right = False, include_lowest=True)

df_cnt = df['fenzu'].value_counts().reset_index()
df_cnt.loc[:, 'mini'] = df_cnt['index'].astype(str).map(lambda x:re.findall('\[(.*\]\,',x)[0]).astype(int)
df_cnt.loc[:, 'maxi'] = df_cnt['index'].astype(str).map(lambda x:re.findall('[(.*\)\]',x)[0]).astype(int)
df_cnt.loc[:, 'width'] = df_cnt['maxi']- df_cnt['mini']
df_cnt.sort_values('mini', ascending = True, inplace = True)
df_cnt.reset_index(inplace = True, drop = True)

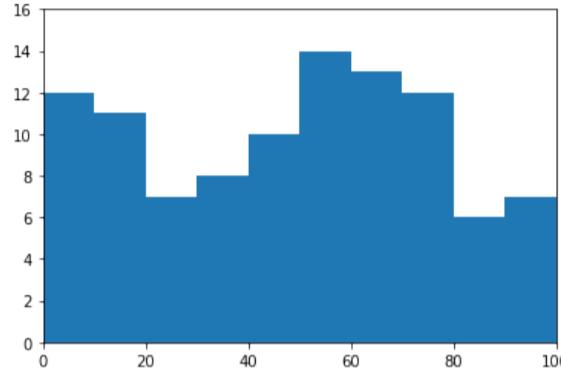
#用Rectangle把hist绘制出来

fig = plt.figure()
ax1 = fig.add_subplot(111)

for i in df_cnt.index:
    rect =
    plt.Rectangle((df_cnt.loc[i,'mini'],0),df_cnt.loc[i,'width'],df_cnt.loc[i,'fenzu'])
    ax1.add_patch(rect)

ax1.set_xlim(0, 100)
ax1.set_ylim(0, 16);

```



2) bar-柱状图

```
matplotlib.pyplot.bar(left, height, alpha=1, width=0.8, color=, edgecolor=, label=, lw=3)
```

下面是一些常用的参数:

- **left**: x轴的位置序列，一般采用range函数产生一个序列，但是有时候可以是字符串
- **height**: y轴的数值序列，也就是柱形图的高度，一般就是我们需要展示的数据；
- **alpha**: 透明度，值越小越透明
- **width**: 为柱形图的宽度，一般这是为0.8即可；
- **color或facecolor**: 柱形图填充的颜色；
- **edgecolor**: 图形边缘颜色
- **label**: 解释每个图像代表的含义，这个参数是为legend()函数做铺垫的，表示该次bar的标签

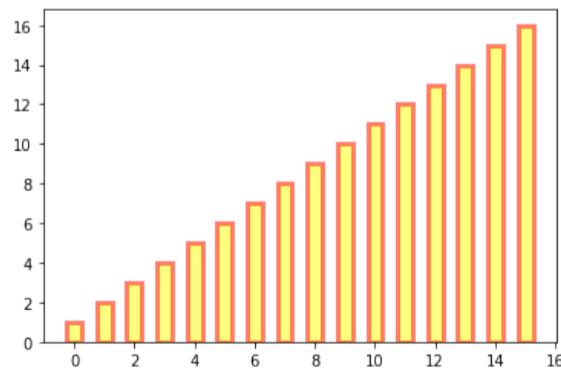
有两种方式绘制柱状图

- bar绘制柱状图
- Rectangle矩形类绘制柱状图

```

# bar绘制柱状图
y = range(1,17)
plt.bar(np.arange(16), y, alpha=0.5, width=0.5, color='yellow', edgecolor='red', label='The
First Bar', lw=3);

```

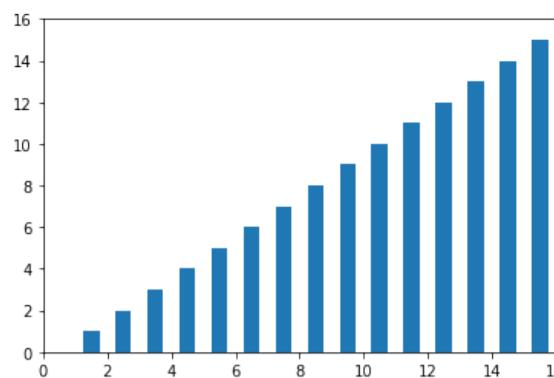


```

# Rectangle矩形类绘制柱状图
fig = plt.figure()
ax1 = fig.add_subplot(111)

for i in range(1,17):
    rect = plt.Rectangle((i+0.25,0),0.5,i)
    ax1.add_patch(rect)
ax1.set_xlim(0, 16)
ax1.set_ylim(0, 16);

```



b. Polygon-多边形

matplotlib.patches.Polygon类是多边形类。它的构造函数:

```
class matplotlib.patches.Polygon(xy, closed=True, **kwargs)
```

xy是一个N×2的numpy array，为多边形的顶点。

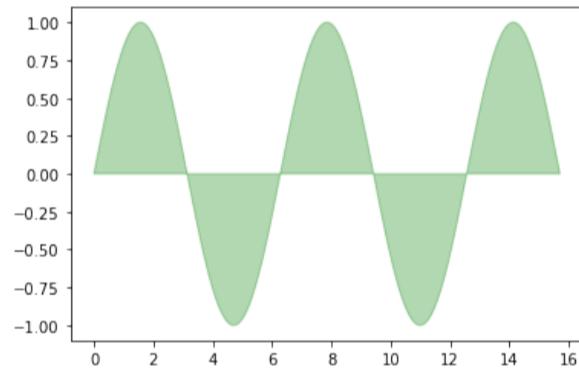
closed为True则指定多边形将起点和终点重合从而显式关闭多边形。

matplotlib.patches.Polygon类中常用的是fill类，它是基于xy绘制一个填充的多边形，它的定义:

```
matplotlib.pyplot.fill(*args, data=None, **kwargs)
```

参数说明：关于x、y和color的序列，其中color是可选的参数，每个多边形都是由其节点的x和y位置列表定义的，后面可以选择一个颜色说明符。您可以通过提供多个x、y、[颜色]组来绘制多多边形。

```
# 用fill来绘制图形
x = np.linspace(0, 5 * np.pi, 1000)
y1 = np.sin(x)
y2 = np.sin(2 * x)
plt.fill(x, y1, color = "g", alpha = 0.3);
```



c. Wedge-楔形

matplotlib.patches.Wedge类是楔型类。其基类是matplotlib.patches.Patch，它的构造函数:

```
class matplotlib.patches.Wedge(center, r, theta1, theta2, width=None, **kwargs)
```

一个Wedge-楔型是以坐标x,y为中心，半径为r，从θ1扫到θ2(单位是度)。

如果宽度给定，则从内半径r - 宽度到外半径r画出部分楔形。wedge中比较常见的是绘制饼状图。

matplotlib.pyplot.pie语法:

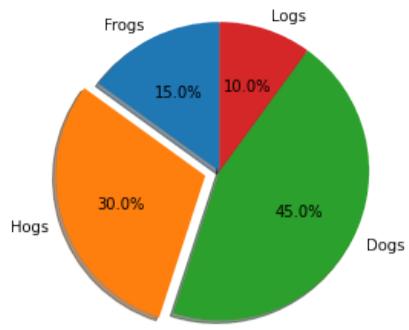
```
matplotlib.pyplot.pie(x, explode=None, labels=None, colors=None, autopct=None, pctdistance=0.6, shadow=False, labeldistance=1.1,
startangle=0, radius=1, counterclock=True, wedgeprops=None, textprops=None, center=0, 0, frame=False, rotatelabels=False, *,
normalize=None, data=None)
```

制作数据x的饼图，每个楔子的面积用x/sum(x)表示。

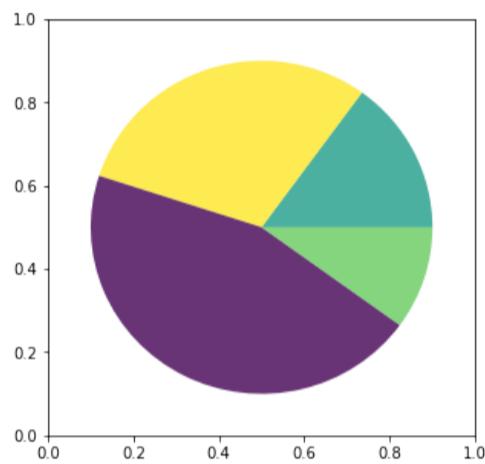
其中最主要的参数是前4个：

- **x**: 模型的形状，一维数组。
- **explode**: 如果不是等于None，则是一个len(x)数组，它指定用于偏移每个楔形块的半径的分数。
- **labels**: 用于指定每个楔型块的标记，取值是列表或为None。
- **colors**: 饼图循环使用的颜色序列。如果取值为None，将使用当前活动循环中的颜色。
- **startangle**: 饼状图开始的绘制的角度。

```
# pie绘制饼状图
labels = ['Frogs', 'Hogs', 'Dogs', 'Logs']
sizes = [15, 30, 45, 10]
explode = (0, 0.1, 0, 0)
fig1, ax1 = plt.subplots()
ax1.pie(sizes, explode=explode, labels=labels, autopct='%1.1f%%', shadow=True, startangle=90)
ax1.axis('equal'); # Equal aspect ratio ensures that pie is drawn as a circle.
```



```
# wedge绘制饼图
fig = plt.figure(figsize=(5,5))
ax1 = fig.add_subplot(111)
theta1 = 0
sizes = [15, 30, 45, 10]
patches = []
patches += [
    Wedge((0.5, 0.5), .4, 0, 54),
    Wedge((0.5, 0.5), .4, 54, 162),
    Wedge((0.5, 0.5), .4, 162, 324),
    Wedge((0.5, 0.5), .4, 324, 360),
]
colors = 100 * np.random.rand(len(patches))
p = PatchCollection(patches, alpha=0.8)
p.set_array(colors)
ax1.add_collection(p);
```



3. collections

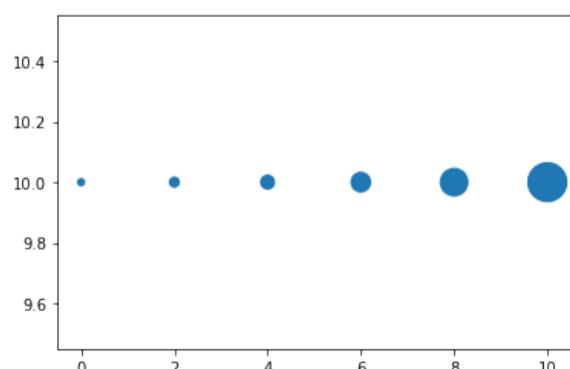
collections类是用来绘制一组对象的集合，collections有许多不同的子类，如RegularPolyCollection, CircleCollection, Pathcollection, 分别对应不同的集合子类型。其中比较常用的就是散点图，它是属于PathCollection子类，scatter方法提供了该类的封装，根据x与y绘制不同大小或颜色标记的散点图。它的构造方法：

```
Axes.scatter(self, x, y, s=None, c=None, marker=None, cmap=None, norm=None, vmin=None, vmax=None, alpha=None,
            linewidths=None, verts=None, edgecolors=None, *, plotnonfinite=False, data=None, **kwargs)
```

其中最主要的参数是前5个：

- **x**: 数据点x轴的位置
- **y**: 数据点y轴的位置
- **s**: 尺寸大小
- **c**: 可以是单个颜色格式的字符串，也可以是一系列颜色
- **marker**: 标记的类型

```
# 用scatter绘制散点图
x = [0,2,4,6,8,10]
y = [10]*len(x)
s = [20*2**n for n in range(len(x))]
plt.scatter(x,y,s=s) ;
```



4. images

images是matplotlib中绘制image图像的类，其中最常用的imshow可以根据数组绘制成图像，它的构造函数：

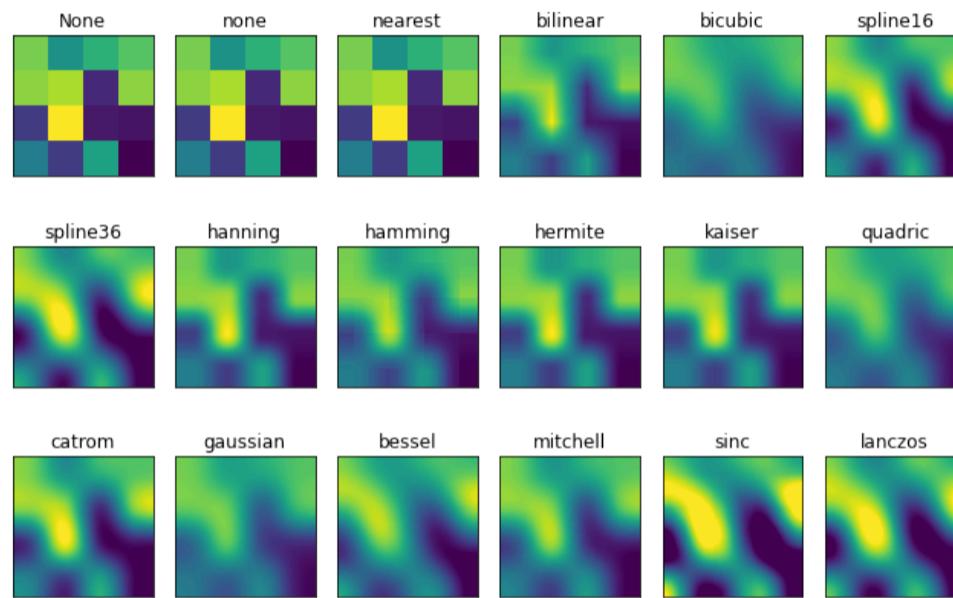
```
class matplotlib.image.AxesImage(ax, cmap=None, norm=None, interpolation=None, origin=None, extent=None, filternorm=True, filterrad=4.0, resample=False, **kwargs)
```

imshow根据数组绘制图像

```
matplotlib.pyplot.imshow(X, cmap=None, norm=None, aspect=None, interpolation=None, alpha=None, vmin=None, vmax=None, origin=None, extent=None, shape=None, filternorm=1, filterrad=4.0, imlim=None, resample=None, url=None, *, data=None, **kwargs)
```

使用imshow画图时首先需要传入一个数组，数组对应的是空间内的像素位置和像素点的值，interpolation参数可以设置不同的差值方法，具体效果如下。

```
methods = [None, 'none', 'nearest', 'bilinear', 'bicubic', 'spline16',  
          'spline36', 'hanning', 'hamming', 'hermite', 'kaiser', 'quadric',  
          'catrom', 'gaussian', 'bessel', 'mitchell', 'sinc', 'lanczos']  
  
grid = np.random.rand(4, 4)  
  
fig, axs = plt.subplots(nrows=3, ncols=6, figsize=(9, 6),  
                      subplot_kw={'xticks': [], 'yticks': []})  
  
for ax, interp_method in zip(axs.flat, methods):  
    ax.imshow(grid, interpolation=interp_method, cmap='viridis')  
    ax.set_title(str(interp_method))  
  
plt.tight_layout();
```



三、对象容器 - Object container

容器会包含一些primitives，并且容器还有它自身的属性。

比如Axes Artist，它是一种容器，它包含了很多primitives，比如Line2D, Text；同时，它也有自身的属性，比如xscal，用来控制X轴是linear还是log的。

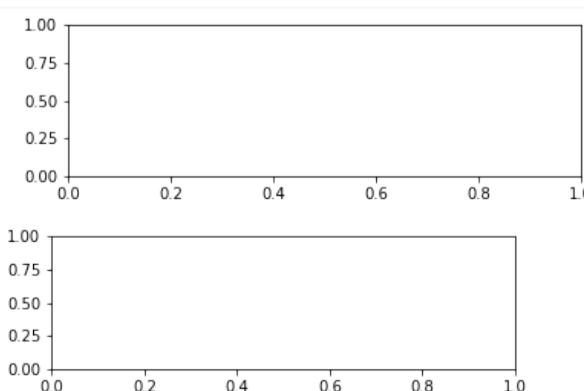
1. Figure容器

matplotlib.figure.Figure是Artist最顶层的container对象容器，它包含了图表中的所有元素。一张图表的背景就是在Figure.patch的一个矩形Rectangle。

当我们向图表添加Figure.add_subplot()或者Figure.add_axes()元素时，这些都会被添加到Figure.axes列表中。

```
fig = plt.figure()  
ax1 = fig.add_subplot(211) # 作一幅2*1的图，选择第1个子图  
ax2 = fig.add_axes([0.1, 0.1, 0.7, 0.3]) # 位置参数，四个数分别代表了(left, bottom, width, height)  
print(ax1)  
print(fig.axes) # fig.axes 中包含了subplot和axes两个实例，刚刚添加的
```

```
AxesSubplot(0.125,0.536818;0.775x0.343182)  
[<AxesSubplot:>, <Axes:>]
```

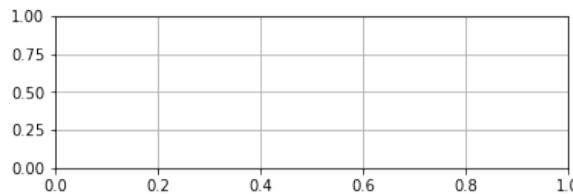


由于Figure维持了current axes，因此你不应该手动的从Figure.axes列表中添加删除元素，而是要通过Figure.add_subplot()、Figure.add_axes()来添加元素，通过Figure.delaxes()来删除元素。但是你可以迭代或者访问Figure.axes中的Axes，然后修改这个Axes的属性。

比如下面的遍历axes里的内容，并且添加网格线：

```
fig = plt.figure()
ax1 = fig.add_subplot(211)

for ax in fig.axes:
    ax.grid(True)
```



Figure也有它自己的text、line、patch、image。你可以直接通过add primitive语句直接添加。但是注意Figure默认的坐标系是以像素为单位，你可能需要转换成figure坐标系：(0,0)表示左下点，(1,1)表示右上点。

Figure容器的常见属性：

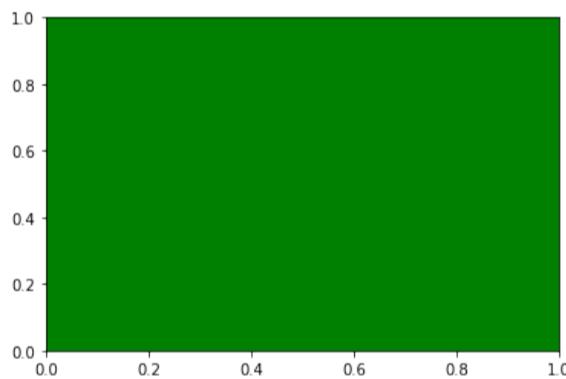
Figure.patch属性：Figure的背景矩形
Figure.axes属性：一个Axes实例的列表（包括Subplot）
Figure.images属性：一个FigureImages patch列表
Figure.lines属性：一个Line2D实例的列表（很少使用）
Figure.legend属性：一个Figure Legend实例列表（不同于Axes.legends）
Figure.texts属性：一个Figure Text实例列表

2. Axes容器

matplotlib.axes.Axes是matplotlib的核心。大量的用于绘图的Artist存放在它内部，并且它有许多辅助方法来创建和添加Artist给自己，而且它也有许多赋值方法来访问和修改这些Artist。

和Figure容器类似，Axes包含了一个patch属性，对于笛卡尔坐标系而言，它是一个Rectangle；对于极坐标而言，它是一个Circle。这个patch属性决定了绘图区域的形状、背景和边框。

```
fig = plt.figure()
ax = fig.add_subplot(111)
rect = ax.patch # axes的patch是一个Rectangle实例
rect.set_facecolor('green')
```



Axes有许多方法用于绘图，如.plot()、.text()、.hist()、.imshow()等方法用于创建大多数常见的primitive(如Line2D, Rectangle, Text, Image等)。在primitives中已经涉及，不再赘述。

Subplot就是一个特殊的Axes，其实例是位于网格中某个区域的Subplot实例。其实你也可以在任意区域创建Axes，通过Figure.add_axes([left,bottom,width,height])来创建一个任意区域的Axes，其中left,bottom,width,height都是[0—1]之间的浮点数，他们代表了相对于Figure的坐标。

你不应该直接通过Axes.lines和Axes.patches列表来添加图表。因为当创建或添加一个对象到图表中时，Axes会做许多自动化的工作：
它会设置Artist中figure和axes的属性，同时默认Axes的转换；
它也会检视Artist中的数据，来更新数据结构，这样数据范围和呈现方式可以根据作图范围自动调整。

你也可以使用Axes的辅助方法.add_line()和.add_patch()方法来直接添加。

另外Axes还包含两个最重要的Artist container：

ax.xaxis: XAxis对象的实例，用于处理x轴tick以及label的绘制
ax.yaxis: YAxis对象的实例，用于处理y轴tick以及label的绘制
会在下面章节详细说明。

Axes容器的常见属性有：

artists: Artist实例列表
patch: Axes所在的矩形实例
collections: Collection实例
images: Axes图像
legends: Legend 实例
lines: Line2D 实例
patches: Patch 实例

`texts`: Text 实例

`xaxis`: matplotlib.axis.XAxis 实例

`yaxis`: matplotlib.axis.YAxis 实例

3. Axis容器

`matplotlib.Axis`实例处理`tick line`、`grid line`、`tick label`以及`axis label`的绘制，它包括坐标轴上的刻度线、刻度`label`、坐标网格、坐标轴标题。通常你可以独立的配置y轴的左边刻度以及右边的刻度，也可以独立地配置x轴的上边刻度以及下边的刻度。

刻度包括主刻度和次刻度，它们都是`Tick`刻度对象。

`Axis`也存储了用于自适应、平移以及缩放的`data_interval`和`view_interval`。它还有`Locator`实例和`Formatter`实例用于控制刻度线的位置以及刻度`label`。

每个`Axis`都有一个`label`属性，也有主刻度列表和次刻度列表。这些`ticks`是`axis.XTick`和`axis.YTick`实例，它们包含着`line primitive`以及`text primitive`用来渲染刻度线以及刻度文本。

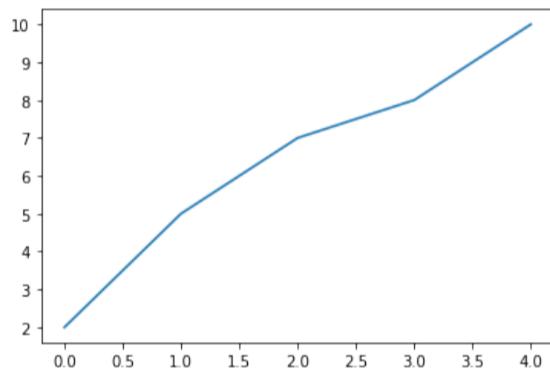
刻度是动态创建的，只有在需要创建的时候才创建（比如缩放的时候）。`Axis`也提供了一些辅助方法来获取刻度文本、刻度线位置等等：常见的如下：

```
# 不用print, 直接显示结果
from IPython.core.interactiveshell import InteractiveShell
InteractiveShell.ast_node_interactivity = "all"

fig, ax = plt.subplots()
x = range(0,5)
y = [2,5,7,8,10]
plt.plot(x, y, '-')

axis = ax.xaxis # axis为X轴对象
axis.get_ticklocs() # 获取刻度线位置
axis.get_ticklabels() # 获取刻度Label列表(一个Text实例的列表)。可以通过minor=True/False关键字参数控制输出minor还是major的tick Label。
axis.get_ticklines() # 获取刻度线列表(一个Line2D实例的列表)。可以通过minor=True/False关键字参数控制输出minor还是major的tick Line。
axis.get_data_interval()# 获取轴刻度间隔
axis.get_view_interval()# 获取轴视角(位置)的间隔
```

array([-0.2, 4.2])



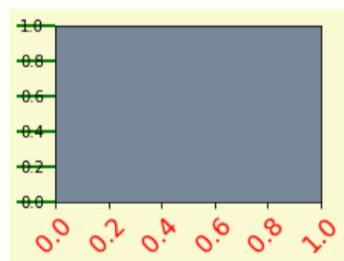
下面的例子展示了如何调整一些轴和刻度的属性(忽略美观度，仅作调整参考)：

```
fig = plt.figure() # 创建一个新图表
rect = fig.patch # 矩形实例并将其设为黄色
rect.set_facecolor('lightgoldenrodyellow')

ax1 = fig.add_axes([0.1, 0.3, 0.4, 0.4]) # 创建一个axes对象, 从(0.1,0.3)的位置开始, 宽和高都为0.4,
rect = ax1.patch # ax1的矩形设为灰色
rect.set_facecolor('lightslategray')

for label in ax1.xaxis.get_ticklabels():
    # 调用x轴刻度标签实例, 是一个text实例
    label.set_color('red') # 颜色
    label.set_rotation(45) # 旋转角度
    label.set_fontsize(16) # 字体大小

for line in ax1.yaxis.get_ticklines():
    # 调用y轴刻度线条实例, 是一个Line2D实例
    line.set_markeredgecolor('green') # 颜色
    line.set_markersize(25) # marker大小
    line.set_markeredgewidth(2) # marker粗细
```



4. Tick容器

`matplotlib.Axis.Tick`是从`Figure`到`Axes`到`Axis`到`Tick`中最末端的容器对象。

`Tick`包含了`tick`、`grid line`实例以及对应的`label`。

所有的这些都可以通过`Tick`的属性获取，常见的`tick`属性有

`Tick.tick1line`: Line2D实例

`Tick.tick2line`: Line2D实例

`Tick.gridline`: Line2D实例

`Tick.label1`: Text实例

`Tick.label2`: Text实例

y轴分为左右两个，因此`tick1`对应左侧的轴；`tick2`对应右侧的轴。

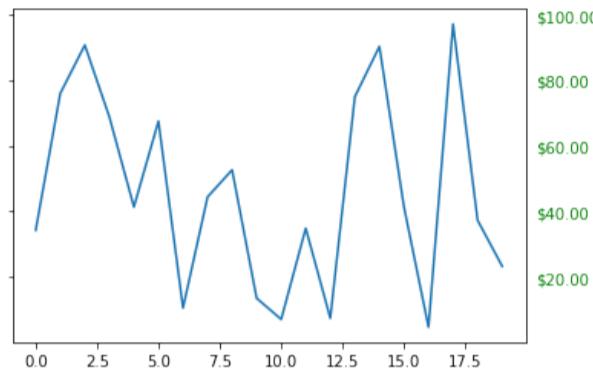
x轴分为上下两个，因此`tick1`对应下侧的轴；`tick2`对应上侧的轴。

下面的例子展示了，如何将Y轴右边轴设为主轴，并将标签设置为美元符号且为绿色：

```
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(100*np.random.rand(20))

# 设置ticker的显示格式
formatter = matplotlib.ticker.FormatStrFormatter('$%1.2f')
ax.yaxis.set_major_formatter(formatter)

# 设置ticker的参数，右侧为主轴，颜色为绿色
ax.yaxis.set_tick_params(which='major', labelcolor='green',
labelleft=False, labelright=True);
```



思考题

- primitives 和 container的区别和联系是什么，分别用于控制可视化图表中的哪些要素
- 使用提供的drug数据集，对第一列yyyy和第二列state分组求和，画出下面折线图。PA加粗标黄，其他为灰色。
图标题和横纵坐标轴标题，以及线的文本暂不做要求。
- 分别用一组长方形柱和填充面积的方式模仿画出下图，函数 $y = -1 * (x - 2) * (x - 8) + 10$ 在区间[2,9]的积分面积

参考资料

[1. matplotlib设计的基本逻辑](#)

[2. AI算法工程师手册](#)

By Datawhale数据可视化开源小组
© Copyright © Copyright 2021.