

ĐẠI HỌC SƯ PHẠM TP.HCM KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN Phiên bản 2013

Nội dung học phần



- Ôn tập: CÀI ĐẶT RÀNG BUỘC
- Chương 1. TỔNG QUAN
- Chương 2. TỔ CHỨC LƯU TRỮ
- Chương 3. TỐI ƯU TRUY VẤN
- Chương 4. LẬP TRÌNH VỚI CURSORS
- Chương 5. XỬ LÝ TRUY XUẤT ĐỒNG THỜI
- Chương 6. CSDL PHÂN TÁN
- Chương 7. AN TOÀN DỮ LIỆU



CÁC HỆ QUẢN TRỊ CSDL

ÔN TẬP CÀI ĐẶT BUỘC

Lập trình với T_SQL



☐ Khai báo biến: DECLARE @Tên Biến Kiểu Dữ Liệu □ Ví du: **DECLARE** @Tuoi int DECLARE @MSSV varchar(5) **DECLARE** @numCount int ☐ Tên biến: Bắt đầu bởi @ ☐ Kiểu dữ liệu của biến: Lấy kiểu dữ liệu hệ thống

trừ kiểu text, ntext, image

Gán giá trị cho biến



```
☐ Cách 1:
```

```
SET @Tên_Biến = Giá_Trị
```

☐ Ví dụ:

DECLARE @HoTen nvarchar(20)

SET @HoTen = N'Nguyễn Hằng Nga'

Gán giá trị cho biến



- ☐ Cách 2:
 - SELECT @Tên_Biến = Giá_Tri
- ☐ Ví dụ:
 - DECLARE @HoTen nvarchar(20)
 - SELECT @HoTen = N'Nguyễn Hằng Nga'

Gán giá trị cho biến



```
☐ Cách 3:
   SELECT @Tên_Biến = Tên cột
   FROM Tên Bảng
☐ Ví du:
  Tìm lương lớn nhất của tất cả nhân viên:
  DECLARE @MaxSalary decimal(18,2)
           @MaxSalary = MAX(Luong)
  SELECT
  FROM
           NhanVien
```

SQL Server Object – Local Variables



- ☐ Các biến được sử dụng trong câu truy vấn như là các tham số.
- ☐ Cho lược đồ CSDL và dữ liệu tương ứng như sau:

HocSinh				
MaHS	TenHS	NgaySinh	DiaChi	
01	Bảo	10/10/1977	123	
02	Hải	11/11/1981	456	

DiemThi				
MaHS	НосКу	NamHoc	Diem	
01	01	2001	10	
03	01	2002	8	

SQL Server Object – Local Variables



```
Ví dụ:
```

Liệt kê danh sách học sinh có ngày sinh vào ngày '10/10/1977'

```
DECLARE @NgaySinh datetime
SET @NgaySinh = '10/10/1977'
SELECT * FROM HocSinh
WHERE NgaySinh = @NgaySinh
```

SQL Server Object – Local Variables



Ví dụ:

Liệt kê danh sách các học sinh có địa chỉ là '123' và điểm thi lớn hơn 7

DECLARE @DiaChi nvarchar(50), @Diem Decimal SELECT@DiaChi='123', @Diem = 7
SELECT * FROM HocSinh JOIN DiemThi ON HocSinh.MaHS = DiemThi.MaHS
WHERE DiaChi = @DiaChi AND DiemThi > @Diem

Cấu trúc điều khiển



□Cấu trúc điều kiện:

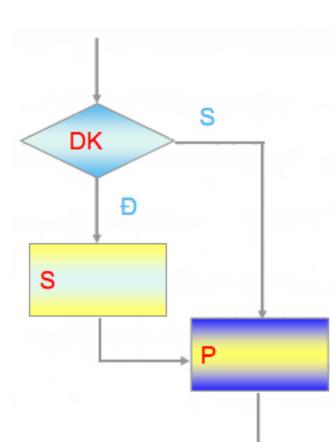
Nếu (biểu thức điều kiện) thì Lệnh/Khối lệnh

IF (biểu thức điều kiện) BEGIN

> Lệnh/Khối lệnh S hoặc SQL Statement

END

Lệnh/Khối lệnh P hoặc SQL Statement

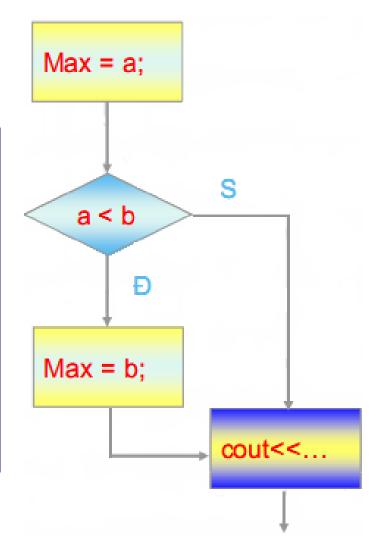


Cấu trúc điều kiện



□Tìm Max 2 số

DECLARE @a, @b, @Max int
SET @Max = @a
IF (@a < @b)
BEGIN
SET @Max = @b
END
Print @Max



Cấu trúc điều kiện



- Nếu (biểu thức điều kiện) thì Lệnh/Khối lệnh S1
- ☐ Ngược lạiLệnh/Khối liệnh S2

IF (biểu thức điều kiện)
BEGIN
Lệnh/Khối lệnh S1
END
ELSE
BEGIN
Lệnh/Khối lệnh S

END

Lệnh/Khối lệnh P

S DK S2 **S1**

Cấu trúc điều kiện



☐ Tìm Max 2 số

```
DECLARE @a, @b, @Max int
IF (@a < @b)
BEGIN
     SELECT @Max = @b
END
ELSE
BEGIN
     SELECT @Max = @a
END
Print @Max
```

Cấu trúc CASE



- Cho phép kiếm tra điều kiện và xuất thông tin theo từng trường hợp
- □Cú pháp 1

```
CASE <tên cột>/<biểu thức>

WHEN <giá trị> THEN <biểu thức>

WHEN <giá trị> THEN <biểu thức>

...

[ELSE <biểu thức>]

END
```

Cấu trúc CASE



□Cú pháp 2

```
CASE WHEN <giá trị> THEN <biểu thức>
WHEN <giá trị> THEN <biểu thức>
...
[ELSE <biểu thức>]
END
```

Ví dụ Case



```
Ví du 1:
SELECT TENCLB1, 'Kết quả' =
CASE
 WHEN (SOBANTHANG - SOBANTHUA > 0) THEN 'Thắng'
 WHEN (SOBANTHANG - SOBANTHUA = 0) THEN 'Hòa'
 WHEN (SOBANTHANG - SOBANTHUA < 0) THEN 'Thua'
END,
TENCLB2
FROM vKETQUA
```

Ví dụ Case (tt)



```
CHITIETBAN(sohd, masach, slban, dgban)
Ví du 2:
SELECT masach, sum (slban) as tongslban,
  (CASE WHEN sum(slban)>10 THEN
          N'Bán chay'
  ELSE
          N'Bán châm'
  END) as thongtin
FROM CHITIETBAN
GROUP BY masach
```

Ví dụ Case (tt)



```
SACH (masach, tuasach, sotrang, matheloai, slton)
Ví du 3:
Tăng số trang của những sách thuộc thể loại Tin học (1) +10,
Giảm số trang của những sách thuộc thể loại Toán học(4) -10
UPDATE sach SET sotrang=sotrang+
CASE WHEN matheloai=1 THEN
             10
      WHEN matheloai=4 THEN
            -10
      ELSE
END
```

Cấu trúc lặp



```
WHILE (bieuthuc logic)
BEGIN
//Lenh/Khoi lenh S
END
//Lenh/khoi lenh sau while
```

□Viết chương trình tính tổng s = 1 + 2 + .. + n

```
DECLARE @i,@S INT

SELECT @i=1,@s=0

while(@i<=@n)

BEGIN

SELECT @s = @s+@i;

SELECT @i = @i+1;

END

PRINT @S
```

Cấu trúc lặp



□BREAK: Thoát khỏi vòng lặp WHILE

□CONTINUE: Thực hiện lần lặp mới

Các hàm chuyển đổi kiểu dữ liệu



```
☐ Đối một số thành chuỗi:
         STR( số thực, số ký tự [, Số lẻ])
Ví du :
  SELECT STR(123);
                            => Result: '123'
  SELECT STR(123.5); => Result: '124'
                    (result is rounded because decimal places defaults to 0)
  SELECT STR(123.5, 5); => Result: '124'
                    (result is rounded because decimal places defaults to 0)
   SELECT STR(123.5, 5, 1); => Result: '123.5'
  SELECT STR(123.456, 7, 3); => Result: '123.456'
  SELECT STR(123.456, 7, 0); => Result: '123'
                       (result is rounded because decimal places is set to 0)
   SELECT STR(123.456, 7); => Result: '123'
                    (result is rounded because decimal places defaults to 0)
```

Các hàm chuyển đổi kiểu dữ liệu



```
□Đổi kiểu dữ liệu:
```

CAST(Biểu thức AS Kiểu dữ liệu)

Ví dụ : Cast (@tong as varchar(10))

■ Đối kiểu dữ liệu và định dạng:

CONVERT(Kiểu_dữ_liệu, Biểu_thức

[, Định dạng])

Ví dụ: Convert(char(10), Getdate(), 105)

Các hàm chuyển đổi kiểu dữ liệu



http://www.sql-server-helper.com/

tips/date-formats.aspx

Định dạng	Hiển thị dữ liệu
101	Mm/dd/yyyy
103	Dd/mm/yyyy
105	Dd-mm-yyyy
112	Yyyymmdd

Trigger



- Trigger sẽ có hiệu lực khi chúng ta thay đổi dữ liệu trên một bảng dữ liệu cụ thể, hoặc các xử lý làm thay đổi dữ liệu của các lệnh: insert, update, delete.
- ☐ Trigger có thể chứa các lệnh truy vấn từ các bảng khác hoặc bao gồm những lệnh SQL phức tạp.

Trigger



- ☐ Một số thuận lợi khi sử dụng trigger:
 - Trigger chạy một cách tự động: khi có sự thay đổi dữ liệu trên bảng dữ liệu.
 - Trigger có thể thực hiện cascade khi có ảnh hưởng đến những bảng liên quan.
 - Trigger có những hiệu lực ít bị hạn chế hơn so với ràng buộc giá trị (có thể ràng buộc tham chiếu đến những cột của những bảng dữ liệu khác).

Trigger



```
☐ Lệnh tạo Trigger:
  Create Trigger trigger_name
  on table_name
  for [insert,update,delete]
  As
  Begin
     {Khai báo các biến xử lý}
     {Các lệnh Transact-SQL}
  End
☐ Lệnh xóa Trigger:
   Drop Trigger trigger_Name
```

Xử lý lỗi trong Trigger



□ Để thông báo lỗi trong trigger ta dùng hàm :

Raiserror ('Chuỗi thông báo lỗi',

Mức độ nghiêm trọng,

Tham số chuỗi báo lỗi)

- Mức từ 17 đến 25 chỉ ra các lỗi về phần cứng và phần mềm và thường chỉ có nhà quản trị hệ thống mới giải quyết và theo dõi các lỗi này
- Mức từ 11 đến 16 được tạo ra bởi người dùng và người dùng có thể tự sửa chữa được.
- Mức 10 thường lỗi mang tính chất thông báo và thường do nhầm lẫn khi gõ lệnh.
- ☐ Không cho thay đổi dữ liệu: Rollback Tran



Khi thêm cầu thủ mới, kiểm tra vịtrí trên sân của cần thủ chỉ thuộc một trong các vị trí sau:

Thủ môn, Tiền đạo,

Tiền vệ, Trung vệ, Hậu vệ.



```
Create trigger tg_Cauthu_vitri on Cauthu
FOR INSERT
AS
BEGIN
       declare @vitri nvarchar(20)
       select @vitri=vitri from inserted
       if @vitri not in (N'Thủ môn', N'Tiền đạo', N'Tiền vệ',
                        N'Trung vệ', N'Hậu vệ')
       begin
               raiserror ('Vi tri khong hop le',15,1)
               rolLback tran
               return
       end
FND
```



```
Create trigger tg_Cauthu_vitri on Cauthu

FOR INSERT

AS

BEGIN

declare @vitri nvarchar(20)

select @vitri=vitri from inserted

if @vitri not in (N'Thủ môn',N'Tiền đạo',N'Tiền vệ', N'Trung vệ',N'Hậu vệ')

begin

raiserror ('Vi tri khong hop le',15,1)

rolLback tran

return

end

END
```

Select * from Cauthu

Insert into Cauthu

Values (N'Nguyễn văn Tèo em', N'Hậu vệ', '2/14/2000', Null, 'BBD', 'VN', 21)



```
Create trigger tg_Cauthu_soao on Cauthu
FOR INSERT
AS
BEGIN
       declare @so int, @maclb varchar(5)
       select @so=so, @maclb=maclb from Inserted
       if ((select count(*) from cauthu
          where maclb=@maclb and so=@so) >1)
       begin
              raiserror (N'Số áo bị trùng',15,1)
              rolLback tran
              return
       end
```



Khi thêm cầu thủ mới, kiểm tra số áo của cầu thủ thuộc cùng một câu lạc bộ phải khác nhau.



```
Create trigger tg_Cauthu_soao on Cauthu

FOR INSERT

AS

BEGIN

declare @so int, @maclb varchar(5)

select @so=so, @maclb=maclb from Inserted

if ((select count(*) from cauthu where maclb=@maclb and so=@so) >1)

begin

raiserror (N'Số áo bị trùng',15,1)

rolLback tran

return

end

END
```

select * from cauthu insert into Cauthu values(N'Nguyễn văn Tèo em', N'Hậu vệ', '2/14/2000', Null, 'BBD', 'VN', 21)

Inserted và Deleted Table



- ☐ Khi thêm dữ liệu vào bảng, dữ liệu được thêm vào sẽ đưa vào bảng tạm Inserted
- ☐ Khi xóa dữ liệu ra bảng, dữ liệu xóa sẽ đưa vào bảng tạm Deleted
- ☐ Thao tác cập nhật được xử lý:
 - Xóa dòng dữ liệu cũ (dữ liệu cũ sẽ đưa vào bảng Deleted)
 - Thêm dòng dữ liệu mới (dữ liệu mới sẽ đưa vào bảng Inserted)
- Để lấy dữ liệu vừa mới cập nhật vào bảng ta truy cập vào bảng tạm Deleted hoặc Inserted