

□ 장르

원터치 미니 게임

□ 게임 스토리

체육 특화 고등학교에서 최고를 가리는 대 운동회가 시작되었다!
당신은 학교 최고의 칭호를 얻기 위해, 혹은 사랑하는 아이의 관심을 끌 위해,
각자의 소망을 품은 채 운동회의 챔피언이 되기위해 출전을 결심하게 되는데..

□ 게임 특징

혼자서 진행하는 스토리 모드와 1:1 경쟁 모드가 있다.

플레이시 선택할 수 있는 다양한 캐릭터가 있으며,
각 캐릭터에는 한개씩 특화된 미니 게임 종목이 있다.

플레이어는 다양한 캐릭터를 수집하고 육성할 수 있으며,
플레이 하고자 하는 종목의 미니게임에 출전시킬 수 있다.

플레이 캐릭터를 수집하는 방법은 스토리 모드를 진행하면서 해금되는 방식과
출석, 이벤트, 1:1 경쟁의 보상, 플레이 누적을 통한 업적의 보상, 뽑기를 이용하여
랜덤으로 획득하는 방식 등이 있다.

캐릭터를 꾸밀 수 있는 의류(스킨) 아이템과
캐릭터의 능력치를 상승시키는 에너지음료(1회용 소모성) 아이템이 있다.

의류 아이템은 게임 재화 혹은 과금으로 구입할 수 있으며
에너지 음료 아이템은 게임 내의 재화로만 구입할 수 있다.

게임 내 재화는 미니게임을 클리어시 일정량을 받을 수 있다.
캐릭터의 등급은 1학년(1성) 2학년(2성) 3학년(3성)으로 나뉜다.

캐릭터에겐 힘, 순발력, 테크닉, 체력의 네가지 능력치가 있다.

힘은 물체를 파괴하는 미니게임에서 도움이 되며 (박 터뜨리기 등)
순발력은 빨리 움직여야하는 미니 게임에 도움이 되며(수영, 장애물 달리기 등)
테크닉은 섬세한 컨트롤을 필요하는 미니 게임에서 도움이 된다.(공굴리기, 줄넘기 등)
체력은 캐릭터의 HP로 캐릭터가 실수를 할때마다 차감되며
HP가 0이 되면 게임 오버가 된다.

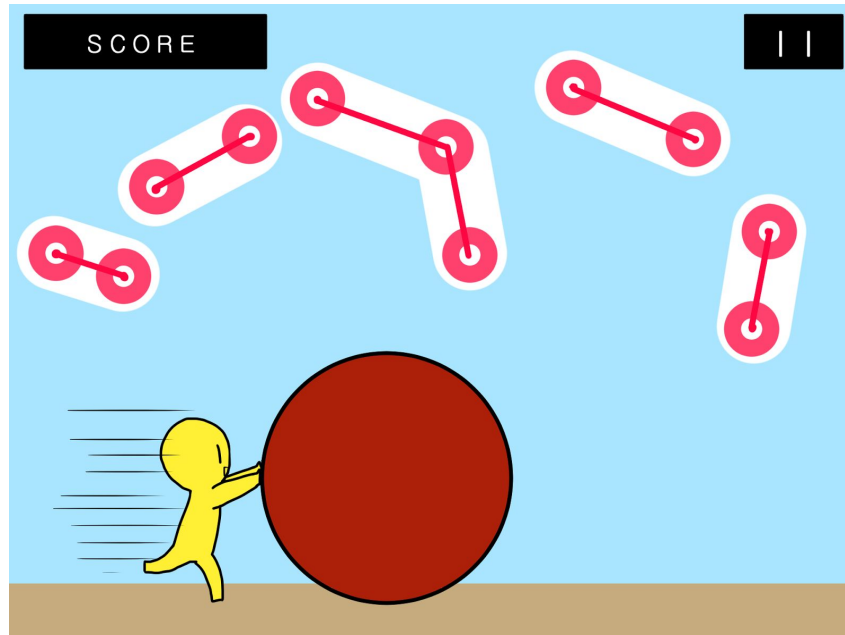
□ 게임 방법

원 터치 방식의 미니게임들로 이루어져 있으며 각 게임마다 점수랭킹이 있다.

□ 메인 게임

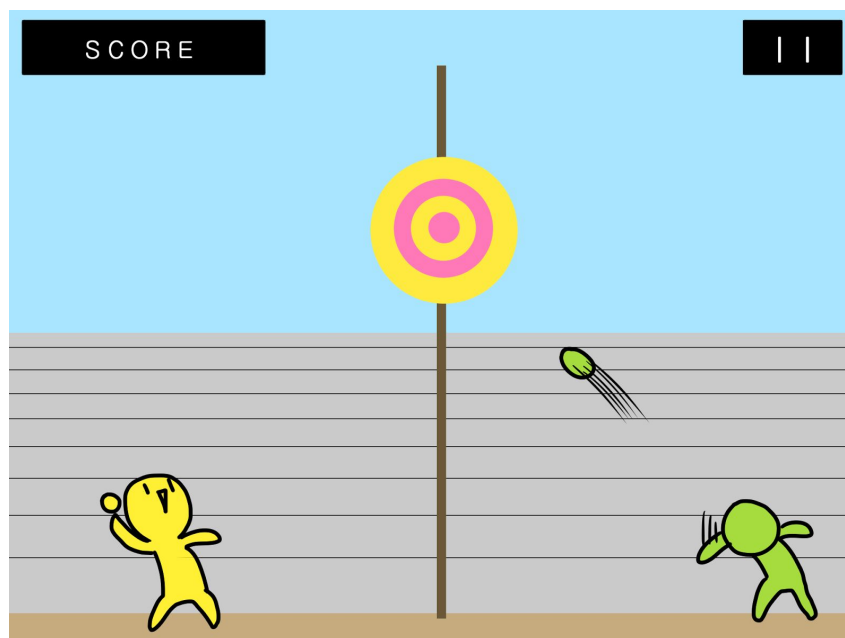
● 공굴리기

나타나는 원을 움직이는 방향에 따라 슬라이드하고 손을 뗀다.
시간 내에 결승선에 도착하면 클리어. HP가 0이 되면 게임오버.



● 박 터뜨리기

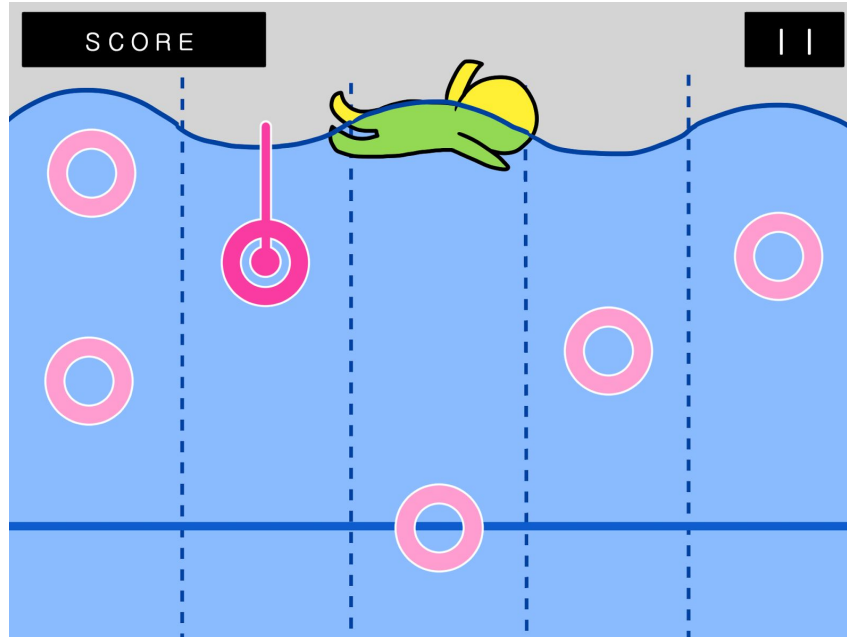
캐릭터가 던지는 콩주머니에 맞춰 가운데 박을 터치한다.
시간 내에 박을 터뜨리면 클리어. HP가 0이 되면 게임오버.



- 수영

위에서 떨어지는 원이 라인에 닿았을때 터치한다.

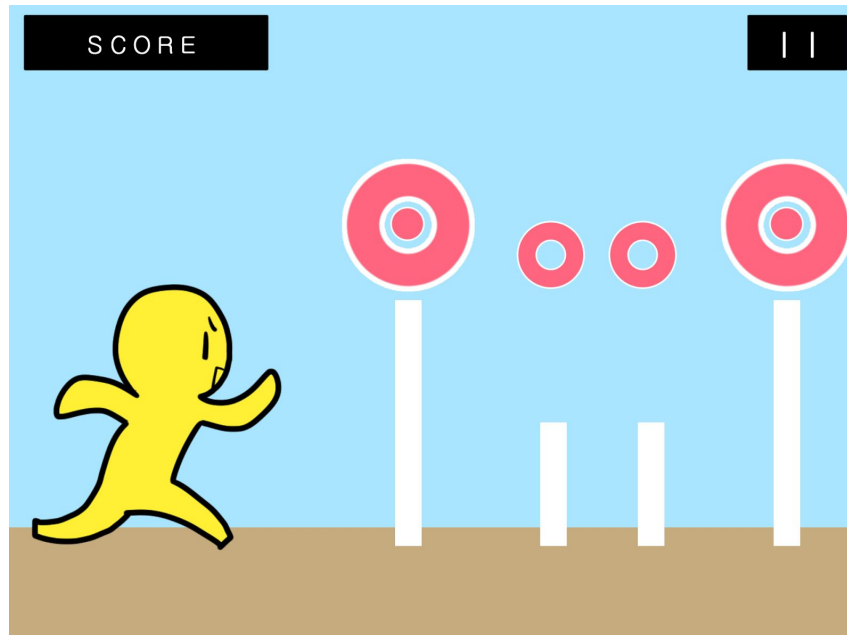
시간 내에 결승선에 도착하면 클리어. HP가 0이 되면 게임오버.



- 허들 달리기

허들의 높이에 따라 높은 장애물은 길게 낮은 장애물은 짧게 한 번 터치한다.

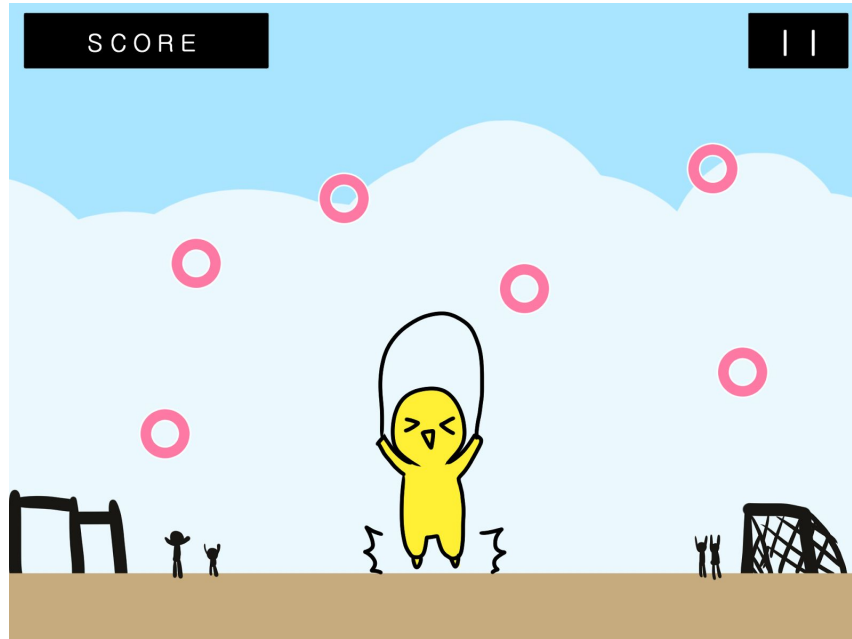
시간 내에 결승선에 도달하면 클리어. HP가 0이 되면 게임오버.



- **줄넘기**

등장하는 원을 차례대로 터치한다.

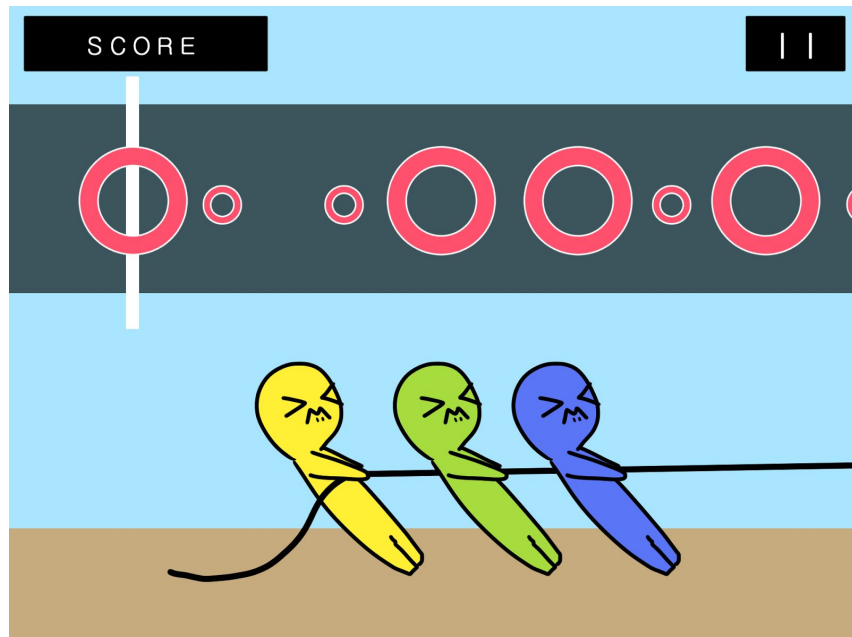
제한 시간이 지나면 클리어. HP가 0이 되면 게임오버.



- **줄다리기**

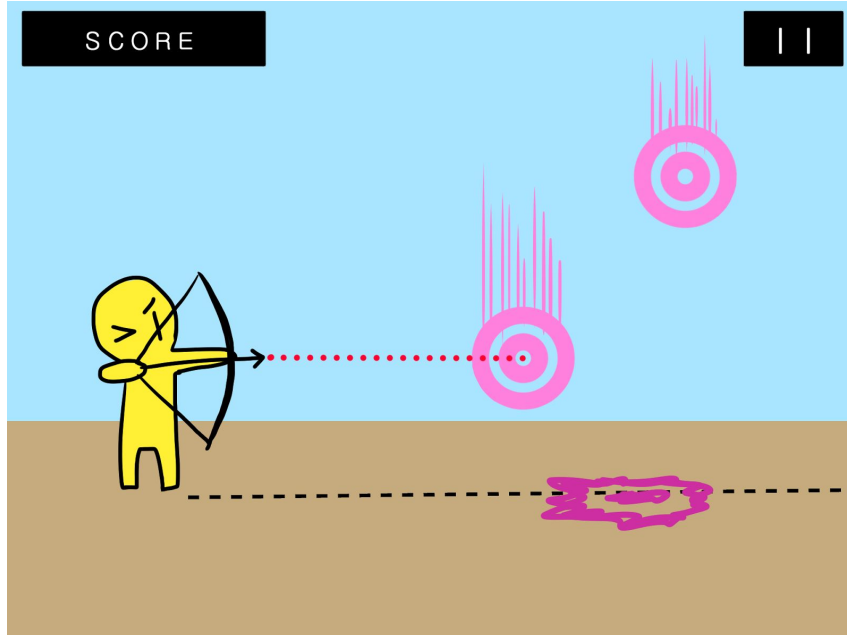
오른쪽에서 왼쪽으로 움직이는 원이 라인에 닿았을 때 터치한다.

제한 시간이 지나면 클리어. HP가 0이 되면 게임오버.



- 양궁

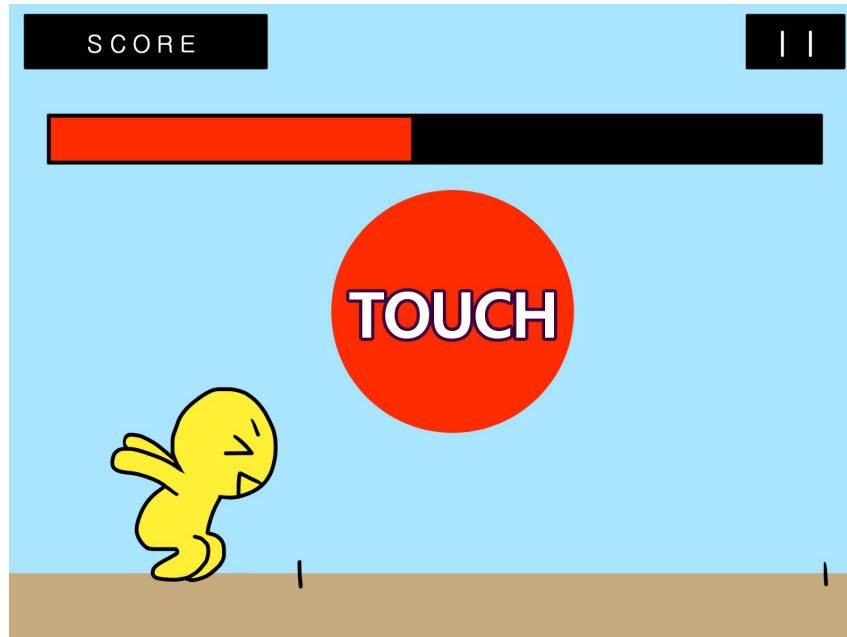
위에서 떨어지는 타겟이 화살의 라인에 닿을 때 터치한다.
제한 시간이 지나면 클리어. HP가 0이 되면 게임오버.



□ 서브 게임

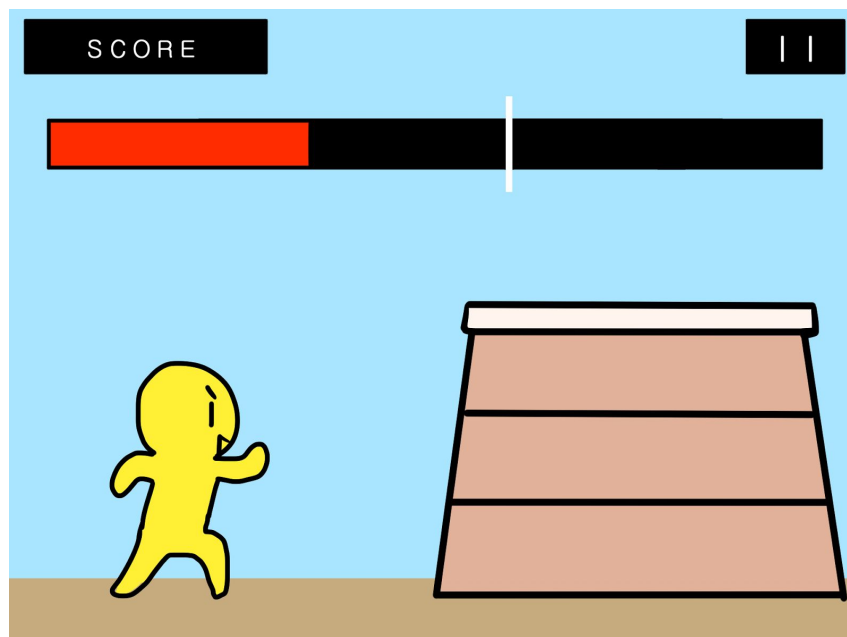
- 제자리 멀리뛰기 (하루 3회 가능)

제한 시간 내 연타로 게이지를 채우면
그 점수에 따라 에너지 드링크 등 보상을 획득함.



- 뽕틀 넘기 (하루 3 회 가능)

게이지 바 내에서 랜덤으로 생성되는
크리티컬 포인트에 정확하게 맞출 시 에너지 드링크 등 보상 획득.



□ 캐릭터 예시



□ UI 컨셉



