

# Plan-STaR (Plan-driven Stage-aware Reweighting) 使用说明

本说明文档对应仓库内的“采样计划文件（sampling plan）驱动的单阶段训练”实现：训练流程本身不做课程训练（curriculum：分阶段接力训练），只通过离线生成的 **plan** 文件固定“训练时看哪些样本、各样本权重、阶段标签与随机种子”，从而在 few-shot（少量示范）+ short-run（更少训练步数）预算下提升有效样本覆盖与可复现性。

**重要：不传 `sampling_plan_path` 时，训练行为与原 `baseline` 完全一致**（仍按原来的 `shuffle=True` 读取数据）。

## 0. 实现核对（对照你的要求）

下面按“你的硬约束/关注点”逐条核对当前实现（并给出对应代码位置，方便你审阅）：

- 不干扰 `baseline`: `sampling_plan_path` 默认是 `None`，训练只有在你显式传入 `--sampling-plan-path` 时才启用 `plan` 采样；否则仍然走原本的 `shuffle=True`。
  - 入口参数：  
`policy/pi0/src/openpi/training/config.py` (`TrainConfig.sampling_plan_path` 默认 `None`)
  - 采样开关：`policy/pi0/src/openpi/training/data_loader.py` (`if config.sampling_plan_path: ... else: shuffle`)
- 单阶段训练（无 Curriculum）：训练脚本不做 Phase0/1/2 或多阶段接力训练；`plan` 只影响“数据出现的分布”（采样器），训练循环仍是一段 `for step in range(num_train_steps)`。
  - 训练循环：`policy/pi0/scripts/train.py`
  - `plan` 只在 `DataLoader/Sampler` 生效：  
`policy/pi0/src/openpi/training/data_loader.py`
- 输入只依赖 `LeRobotDataset`（无 Adapter 作为贡献点）：`plan` 生成与训练读取均直接使用 `lerobot.common.datasets.lerobot_dataset.LeRobotDataset`。
  - `plan` 生成：`policy/pi0/scripts/build_sampling_plan.py`
  - 训练读数：`policy/pi0/src/openpi/training/data_loader.py`
- 不依赖大离线库 / 无检索增强（retrieval）：`plan` 只从当前 `repo_id` 的数据集中抽取 `episode/frame/state` 来构建索引与权重，不会访问额外大数据池。
  - `plan` 生成只读 `hf_dataset` 列：`policy/pi0/scripts/build_sampling_plan.py`
- `Plan` 文件包含“50→5/10/20 demo 子集抽样”的逻辑：通过 `--num-episodes-keep + --episode-selection-seed` 从 50 条 `episode` 中抽子集，并写入 `plan_meta.json` 的 `episodes_keep`。
  - `episode` 抽样与落盘：`policy/pi0/scripts/build_sampling_plan.py`
- 夹爪事件加权：`plan` 生成支持 `--gripper-event-enabled`，对“窗口内包含夹爪开合关键变化”的样本提高权重，并通过中值滤波 + 分位数阈值 + NMS 抑制“正常运动时的小抖动”被误判为关键事件。
  - 事件检测与加权：`policy/pi0/scripts/build_sampling_plan.py`
- `WeightedRandomSampler` 的 `replacement` 与可复现：`plan` 里记录 `replacement/sampler_seed`；训练时构造 `WeightedRandomSampler(..., replacement=..., generator=seeded)`，并在 `DataLoader worker` 中同步设置 `random/numpy/torch` 种子，减少多进程随机性。
  - `sampler`: `policy/pi0/src/openpi/training/data_loader.py`

- worker seed: `policy/pi0/src/openpi/training/data_loader.py`
- norm stats (归一化统计) 进入控制变量: 新增 `compute_norm_stats.py` 支持按 plan 子集重算 (`anchors/episodes/episodes_valid`) , 训练时可用 `--data.assets.asset-id` 指向重算结果, 实现 reuse vs recompute 的严格对照。
  - 重算脚本: `policy/pi0/scripts/compute_norm_stats.py`
  - 训练加载位置:
 

```
policy/pi0/src/openpi/training/config.py (DataConfigFactory._load_norm_
stats)
```
- 评测侧补充 “耗时/avg\_steps/失败类型” 并支持指定 ckpt: `eval.sh` 允许第 7 个参数覆盖 `checkpoint_id`; `checkpoint_id=-1/latest` 会自动选最大步数 ckpt; 评测会额外落盘 `_metrics.json`, 包含 `eval_time_sec / avg_steps_success / failure_counts`。
  - `eval.sh`: `policy/pi0/eval.sh`
  - `latest` 选择: `policy/pi0/pi_model.py`
  - `metrics`: `script/eval_policy.py`

你可以用 `git diff` 或直接打开以上文件, 逐段核查“是否只改采样分布、是否保持单阶段训练、是否默认不启用 plan”。

## 1. 代码入口与新增文件

- 采样计划数据结构: `policy/pi0/src/openpi/training/sampling_plan.py`
- 生成 plan: `policy/pi0/scripts/build_sampling_plan.py`
- 校验 plan: `policy/pi0/scripts/verify_sampling_plan.py`
- 校验 LeRobotDataset 字段: `policy/pi0/scripts/verify_lerobot_episode_fields.py`
- 训练接入 (plan-driven sampler) : `policy/pi0/src/openpi/training/data_loader.py`
- 训练侧记录 run\_summary 与暴露量指标: `policy/pi0/scripts/train.py`
- 统计 norm stats (支持按 plan 子集) : `policy/pi0/scripts/compute_norm_stats.py`
- 评测支持 `checkpoint_id=-1/latest` 与指标落盘: `policy/pi0/eval.sh`、  
`policy/pi0/pi_model.py`、`script/eval_policy.py`

## 2. 先做一次数据字段自检 (推荐)

Plan-STaR 的 episode 子集抽样与阶段标注依赖 `episode_index / frame_index` 等字段 (LeRobotDataset 通常具备)。

在仓库根目录执行 (会使用 `policy/pi0/.venv` 的依赖) :

```
source policy/pi0/.venv/bin/activate
python policy/pi0/scripts/verify_lerobot_episode_fields.py --repo-id
beat_block_hammer-demo_clean-50
```

如果你想直观看到“action\_horizon 跨越 episode 末尾会退化”的现象 (用于解释为何需要 `f <= L_e - H` 的有效起点过滤) :

```
python policy/pi0/scripts/verify_action_horizon_boundary.py --repo-id
beat_block_hammer-demo_clean-50 --train-config-name
pi0_base_aloha_robotwin_lora
```

如果你的数据集缺少 `episode_index/frame_index`, `build_sampling_plan.py` 会退化为“单 episode 模式”（无法做 50→5/10/20 的 demo 子集抽样），此时必须使用 `--num-episodes-keep 1`。

### 3. 生成 Sampling Plan (包含 5/10/20 demo 子集 + 权重/阶段/种子)

#### 3.1 从 `*-demo_clean-50` 抽取 10 条 demo (episode 子集抽样)

```
cd policy/pi0
uv run scripts/build_sampling_plan.py \
--repo-id beat_block_hammer-demo_clean-50 \
--train-config-name pi0_base_aloha_robotwin_lora \
--num-episodes-keep 10 \
--episode-selection-seed 0 \
--plan-seed 0 \
--sampler-seed 0 \
--stride-S 2 \
--stage-strategy time_quantile \
--num-stages-K 4 \
--stage-balance uniform_over_stage \
--out-dir sampling_plans/beat_block_hammer/demo10_s0
```

生成结果目录包含：

- `sampling_plans/beat_block_hammer/demo10_s0/plan_meta.json`
- `sampling_plans/beat_block_hammer/demo10_s0/plan_arrays.npz`

校验：

```
uv run scripts/verify_sampling_plan.py --plan-path
sampling_plans/beat_block_hammer/demo10_s0
```

#### 3.2 使用 change-point (变化点：状态变化突增) 做阶段边界

`change-point` (变化点：用“状态变化幅度突然变大”来找关键时刻) 更贴近抓取/释放等关键瞬间，但可能对噪声敏感。

```
cd policy/pi0
uv run scripts/build_sampling_plan.py \
--repo-id beat_block_hammer-demo_clean-50 \
--train-config-name pi0_base_aloha_robotwin_lora \
--num-episodes-keep 10 \
```

```
--episode-selection-seed 0 \
--plan-seed 0 \
--sampler-seed 0 \
--stride-S 2 \
--stage-strategy change_point_state \
--num-stages-K 4 \
--change-point-delta 3 \
--change-point-min-gap 10 \
--out-dir sampling_plans/beat_block_hammer/demo10_s0_cp
```

### 3.3 开启“夹爪事件加权” (gripper event weighting)

**gripper event** (夹爪事件：夹爪开合等关键变化时刻) 会对“窗口内包含关键事件”的样本提高权重；实现中包含：

- median smoothing (中值滤波：抑制小抖动)
- multi-scale diff (多尺度差分：用不同时间间隔看变化)
- quantile threshold (分位数阈值：只保留最显著的一小部分变化)
- NMS (非极大值抑制：避免同一事件被密集重复计数)

示例 (`gripper_dims` 需要按你的 `observation.state` 维度定义)：

```
cd policy/pi0
uv run scripts/build_sampling_plan.py \
--repo-id beat_block_hammer-demo_clean-50 \
--train-config-name pi0_base_aloha_robotwin_lora \
--num-episodes-keep 10 \
--episode-selection-seed 0 \
--plan-seed 0 \
--sampler-seed 0 \
--stride-S 2 \
--stage-strategy time_quantile \
--gripper-event-enabled \
--gripper-dims "6,13" \
--gripper-quantile-q 0.95 \
--gripper-min-gap 10 \
--gripper-event-mode soft_exp \
--gripper-sigma 10 \
--gripper-gamma 2.0 \
--out-dir sampling_plans/beat_block_hammer/demo10_s0_grip
```

## 4. Norm stats (归一化统计) 控制变量：reuse vs recompute

**norm stats** (归一化统计：用于把 state/action 做标准化的均值/方差等) 会显著影响 few-shot 的稳定性，因此建议作为必要对照：

- reuse (复用：直接用已有的 norm\_stats，不重新计算)
- recompute (重算：按当前数据/子集重新计算并落盘)

## 4.1 全量重算 (覆盖整个 repo\_id)

```
cd policy/pi0
uv run scripts/compute_norm_stats.py pi0_base_aloha_robotwin_lora
```

## 4.2 按 plan 子集重算 (推荐用 episodes\_valid)

`episodes_valid` 会额外过滤掉 `episode` 末尾不足以提供 `action_horizon` 的起点 (`valid_start` 规则)。默认严格规则是 `f <= L_e - H`; 如果你的 `plan` 在 `plan_meta.json` 里记录了 `valid_start_rule.tail_keep`, 则会按 `f <= min(L_e - H + tail_keep, L_e - 1)` 放宽尾部起点 (用来增大 anchors、降低重复暴露)。

```
cd policy/pi0
uv run scripts/compute_norm_stats.py pi0_base_aloha_robotwin_lora \
--plan-path sampling_plans/beat_block_hammer/demo10_s0 \
--plan-subset-mode episodes_valid \
--output-asset-id beat_block_hammer-demo_clean-10_plan10_s0
```

说明: `output_asset_id` 用来避免覆盖原来的 `norm_stats.json`。训练时需要把 `asset_id` 指向这个新目录, 例如追加 `--data.assets.asset-id beat_block_hammer-demo_clean-10_plan10_s0`。

## 5. 训练: baseline 不变 + plan 驱动训练

### 5.1 原 baseline (不使用 plan)

原流程不变:

```
cd policy/pi0
bash finetune.sh pi0_base_aloha_robotwin_lora beat_block_hammer-demo_clean-
50_baseline 0
```

### 5.2 使用 plan (few-shot + 短步数)

直接用 `uv run scripts/train.py ...` 传入新增参数即可:

```
cd policy/pi0
XLA_PYTHON_CLIENT_MEM_FRACTION=0.45 uv run scripts/train.py
pi0_base_aloha_robotwin_lora \
--exp-name beat_block_hammer-demo_clean-10_planstar_s0_steps6000 \
--overwrite \
--num-train-steps 6000 \
--budget-aware-schedule \
--freeze-mode default \
```

```
--plan-aware-lr-scale \
--sampling-plan-path sampling_plans/beat_block_hammer/demo10_s0
```

说明：freeze-mode strong 会额外冻结视觉塔（vision tower：图像编码器），速度更快但可能掉点；建议作为消融项（3A/3B）而不是默认。

训练目录会额外写入：

- policy/pi0/checkpoints/<train\_config>/<exp\_name>/run\_summary.json (包含 plan\_sha256 与暴露量指标：ESS/expected\_unique/expected\_coverage/avg\_repeat)
- policy/pi0/checkpoints/<train\_config>/<exp\_name>/sampling\_plan/ (尝试复制 plan 文件，便于复现审计)

## 6. 评测：支持指定 checkpoint 或 latest

policy/pi0/deploy\_policy.yml 默认 checkpoint\_id: 3000。现在你可以在 eval.sh 的第 7 个参数覆盖它：

```
cd policy/pi0
bash eval.sh beat_block_hammer beat_block_hammer_clean
pi0_base_aloha_robotwin_lora \
beat_block_hammer-demo_clean-10_planstar_s0_steps6000 0 0 6000
```

评测 latest (checkpoint\_id=-1 或 latest)：

```
cd policy/pi0
bash eval.sh beat_block_hammer beat_block_hammer_clean
pi0_base_aloha_robotwin_lora \
beat_block_hammer-demo_clean-10_planstar_s0_steps6000 0 0 -1
```

评测输出目录（示例）：

- \_result.txt：原来的成功率输出仍保留
- \_metrics.json：新增落盘指标（eval\_time\_sec、failure\_counts{timeout/exception/other}、avg\_steps\_success 等）

## 7. 常见报错与排查

- Sampling plan repo\_id mismatch：plan 的 repo\_id 与训练 config 的 data.repo\_id 不一致；重新生成 plan 或改训练配置。
- Sampling plan dataset\_fingerprint mismatch：数据版本变了（缓存更新/重新生成数据）；重新生成 plan。
- Not enough anchors for one batch：少样本 + stride 太大导致锚点不足；降低 stride\_S 或增加 num\_episodes\_keep。

- Normalization stats not found: 先运行 `scripts/compute_norm_stats.py` 生成 `norm_stats.json`。

## 8. 参数说明 (专业版)

本节的目标是：让你能把每个参数写进论文的“实现细节 / 复现设置（reproducibility：可复现性设置）”里，并清楚它到底改变了什么。

### 8.1 scripts/build\_sampling\_plan.py (plan 生成脚本)

你可以先运行 `uv run scripts/build_sampling_plan.py --help` 查看完整列表。本实现里参数可以按 5 组理解：

#### (A) 输入与 few-shot 子集 (episode 子集抽样)

- `--repo-id`: LeRobotDataset 的 `repo_id` (例如 `beat_block_hammer-demo_clean-50`)。
- `--train-config-name`: 训练配置名 (例如 `pi0_base_aloha_robotwin_lora`)，用于读取：
  - `action_horizon_H` (窗口长度，来自 `config.model.action_horizon`)
  - `batch_size` (用于默认 `min_anchors=batch_size`)
- `--num-episodes-keep`: 保留多少条 demo (episode)。典型取值: `5/10/20/50`。
- `--episode-selection-seed`: episode 子集抽样的随机种子 (同一数据与种子下，`episodes_keep` 固定)。

实现细节 (公式) :

```
episodes_all = unique(episode_index)
episodes_keep = choice(episodes_all, size=num_episodes_keep, replace=False,
seed=episode_selection_seed)
```

#### (B) 有效起点过滤 (避免 horizon 越界导致标签退化)

对每个 episode e 的长度记为 `L_e`，窗口长度为 `H` (`= action_horizon`)。只允许从满足下式的 frame 作为训练样本起点：

```
tail_keep = clamp(valid_start_tail_keep, 0, H-1)
valid_start(e, f) := (f <= min(L_e - H + tail_keep, L_e - 1))
```

对应参数：

- `--valid-start-tail-keep`: 在严格规则 `f <= L_e - H` 的基础上，额外允许保留多少帧作为起点 (`0` 表示严格过滤)。
  - 对于 `H=50`，设置为 `49` 近似等价于“不做尾部过滤” (允许起点到 `L_e-1`)。
  - 推荐先做敏感性：`0` (严格) vs `H-1` (放宽)。

这条规则会写入 `plan_meta.json` 的 `valid_start_rule.formula`，并直接影响 `anchor_indices` 的候选集合。

### (C) 去相关锚点 (stride/anchor windowing)

- `--stride-S`: `episode` 内锚点间隔 (`stride`: 隔几帧取一个样本)。值越大，相邻样本越不相关，但 `anchors` 数更少。
- `--plan-seed`: 影响每个 `episode` 的 `stride` 对齐偏移 (`offset`)，用于“去相关且可复现”。
- `--min-anchors`: 锚点最少要有多少个 (默认是 `batch_size`，保证至少能凑够 1 个 batch)。
  - 若 `anchors` 不足，脚本会自动把 `stride` 减半直到够用或降到 1 (避免因为 `stride` 太大导致无法训练)。

实现细节 (公式) :

```
offset_e = hash(plan_seed, episode_id=e) mod S
anchor(e, f) := valid_start(e, f) AND ((f - offset_e) mod S == 0)
```

### (D) 阶段标注 (stage labeling) 与阶段均衡 (stage-balanced weights)

- `--stage-strategy`: 阶段定义方式
  - `time_quantile`: 时间分位数 (把每条轨迹按时间均分为 K 段；跨任务最稳)。
  - `change_point_state`: 变化点 (用 `observation.state` 的变化幅度突增检测边界；更语义化但更敏感)。
- `--num-stages-K`: 阶段数 K (推荐 4 或 6 做消融)。
- `--change-point-delta` (仅 `change_point_state`): 差分步长 Δ (例如 3)。
- `--change-point-min-gap` (仅 `change_point_state`): 相邻边界最小间隔 (避免边界密集抖动)。

时间分位数 (公式) :

```
denom_e = (L_e - H)
stage(e, f) = clip( floor(K * f / denom_e), 0, K-1 )
```

变化点 (概要公式，实际还包含峰值筛选 + NMS) :

```
score[t] = || state[t] - state[t-Δ] ||_2
boundaries = top-(K-1) peaks(score) with NMS(min_gap)
stage(e, f) = number of boundaries <= f
```

阶段均衡 (权重基底) :

- `--stage-balance`
  - `uniform_over_stage`: 让每个阶段在总体采样概率上尽量均匀。
  - `inv_freq`: 按频率逆比 (可更激进补偿稀缺阶段)。

- `--inv-freq-power`: `inv_freq` 的指数  $p$  ( $p$  越大补偿越强)。

实现 (公式) :

```
count_k = number of anchors with stage_id = k
w_base(i) =
    1 / count_{stage(i)}                                (uniform_over_stage)
    1 / (count_{stage(i)} ^ inv_freq_power)            (inv_freq)
```

数值稳定 (避免极端权重) :

- `--clip-ratio`: 把权重裁剪到 `[median/clip_ratio, median*clip_ratio]`。
- `--epsilon-mix`: 把权重与均值做  $\epsilon$  混合, 避免某些样本权重过小或为 0。

## (E) 夹爪事件加权 (gripper event weighting)

- `--gripper-event-enabled`: 是否启用夹爪事件加权。
- `--gripper-dims`: 夹爪在 `observation.state` 中的维度索引 (例如 "6,13", 需按数据集确认)。
  - 建议先用 `verify_lerobot_episode_fields.py` 看 `state_dim`, 再人工确认哪几维对应夹爪。
- `--gripper-smooth-window`: 中值滤波窗口 (抑制小抖动)。
- `--gripper-delta1 / --gripper-delta2`: 两种时间间隔的差分 (multi-scale diff: 多尺度差分)。
- `--gripper-quantile-q`: 分位数阈值  $q$  (只保留最显著变化;  $q$  越大越“挑剔”)。
- `--gripper-min-gap`: 事件峰值的最小间隔 (NMS: 非极大值抑制, 避免一个事件被密集重复计数)。
- `--gripper-event-mode`
  - `soft_exp`: 距离越近权重越大 (平滑衰减)。
  - `hard`: 窗口距离事件  $\leq w$  才加权 (硬阈值)。
- `--gripper-sigma (soft)` : 衰减尺度  $\sigma$ 。
- `--gripper-window-w (hard)` : 阈值窗口  $w$ 。
- `--gripper-gamma`: 事件加权强度 (最终倍数为  $1 + \gamma * m$ )。

实现 (公式) :

```
g[t] = max_d | state[t, d] |, d in gripper_dims
g_smooth = median_filter(g, window=gripper_smooth_window)
d[t] = max( |g_smooth[t]-g_smooth[t-Δ1]|, |g_smooth[t]-g_smooth[t-Δ2]| )
tau = quantile( d[Δmax:], q )
events = peaks(d > tau) after NMS(min_gap)

dist(i) = min distance from event to window [f_i, f_i+H-1]
m(i) =
    exp( -dist(i) / sigma )      (soft_exp)
    1{ dist(i) <= w }           (hard)
w_event(i) = 1 + gamma * m(i)
```

最终权重：

```
w(i) = clip( w_base(i) * w_event(i), median/clip_ratio, median*clip_ratio )
w(i) = (1-ε)*w(i) + ε*mean(w)      (ε = epsilon_mix)
```

## (F) 采样器与复现相关参数

- `--sampler-seed`: `plan` 里记录的 `sampler` 随机种子（训练时用于 `WeightedRandomSampler(generator=...)`）。
- `--replacement / --no-replacement`: 是否“有放回采样”（`replacement`: 抽完一个样本后它还能再被抽到）。
  - `few-shot` 短训通常建议 `replacement=True` (更像“无限流”采样)。
  - `replacement=False` 更像“每轮 epoch 看一遍全量 anchors”，更利于 `coverage`，但在很短 `steps` 下可能不够灵活。
- `--out-dir`: `plan` 输出目录，会生成 `plan_meta.json + plan_arrays.npz`。

`plan` 文件本身也会记录 `plan_sha256` (哈希)，用于审计“这次实验到底用了哪个采样协议”。

## 8.2 scripts/train.py (训练脚本 / Tyro 参数)

训练入口示例：

```
uv run scripts/train.py pi0_base_aloha_robotwin_lora --exp-name <EXP_NAME>
[其它参数...]
```

你可以用 `uv run scripts/train.py <train_config_name> --help` 查看全部参数。下面解释对 Plan-STaR 复现实验最关键的参数（其它如 `optimizer/lr_schedule` 的字段含义与原项目一致）。

### (A) 实验 I/O 与训练预算

- 位置参数 `<train_config_name>`: 选择 `TrainConfig` (例如 `pi0_base_aloha_robotwin_lora`, 定义在 `policy/pi0/src/openpi/training/config.py`)。
- `--exp-name`: 实验名 (决定 `checkpoint` 目录: `policy/pi0/checkpoints/<train_config>/<exp_name>/...`)。
- `--overwrite`: 覆盖同名 `checkpoint` 目录。
- `--resume`: 从最后一个 `checkpoint` 继续训练。
- `--num-train-steps`: 训练步数 (你 `baseline` 是 30000; `short-run` 常用 6000/3000)。
- `--batch-size`: 全局 batch size (必须能被 `device_count` 整除)。
- `--num-workers`: `DataLoader workers` 数。
- `--seed`: 训练随机种子 (用于 JAX RNG、`DataLoader base seed` 等)。

### (B) Plan-STaR: plan 驱动采样 (单阶段)

- `--sampling-plan-path`: `plan` 路径 (目录或 `plan_meta.json` 或 `plan_arrays.npz`) 。
  - 启用后训练会:
    1. 校验 `plan` 与当前训练数据匹配 (`repo_id / dataset_len / action_horizon / fingerprint`) 。
    2. `Subset(dataset, anchor_indices)`
    3. `WeightedRandomSampler(weights, replacement=..., generator=seeded)`
  - 对应实现: `policy/pi0/src/openpi/training/data_loader.py`
- `--sampler-seed-override`: 覆盖 `plan` 中的 `sampler_seed` (用于控制 `sampler` 抽样随机性) 。
- `--sampler-replacement-override`: 覆盖 `plan` 中的 `replacement` (是否有放回抽样) 。

训练时会写入:

- `run_summary.json`: 包含 `plan_sha256` 与“有效样本暴露量”指标 (`ESS/expected_unique/expected_coverage/avg_repeat`) 。
  - 指标定义:

```
n = num_train_steps * batch_size
p_i = w_i / sum_j w_j
ESS = 1 / sum_i p_i^2
E[unique] =
    sum_i (1 - (1 - p_i)^n)      (replacement=True)
    min(N, n)                   (replacement=False, 本实现 num_samples=N)
coverage = E[unique] / N
avg_repeat = n / E[unique]
```

## (C) Freeze (冻结) 强弱: 3A/3B (保证落地)

- `--freeze-mode default|strong`
  - `default`: 保持 config 里原本的 `freeze_filter` (`baseline` 不变) 。
  - `strong`: 在原 `freeze_filter` 基础上额外冻结视觉塔 (`vision tower`: 图像编码器), 减少可训练参数、降低少样本过拟合风险。
  - 对应实现: `policy/pi0/scripts/train.py` (通过 `path regex .*PaliGemma/img.*` 额外冻结) 。

## (D) budget-aware schedule (短训学习率配方重标定)

- `--budget-aware-schedule`: 开启后, 会根据你的 `--num-train-steps` 自动重标定 `warmup/decay`, 使  $30000 \rightarrow 6000/3000$  时不会因为 `warmup/decay` 不匹配导致“不收敛/震荡”。
- `--budget-warmup-ratio`: `warmup` 占总步数比例 (默认 0.03) 。
- `--budget-min-warmup-steps`: `warmup` 最小步数 (默认 50) 。

对应实现: `policy/pi0/scripts/train.py`, 逻辑:

```
warmup_steps = clamp( max(min_warmup, round(warmup_ratio * total_steps)),  
1, total_steps/2 )  
CosineDecay: decay_steps = total_steps  
RsqrtDecay: timescale = total_steps
```

## (D2) plan-aware LR scaling (plan 感知学习率缩放, 可选)

当启用 Sampling Plan 时, 常见现象是 anchors 数很少, 但训练步数仍然很大, 导致同一批样本被反复看到 (有效重复次数很高), 从而出现:

- 过拟合 (overfitting: 对训练 demo 记住了但泛化差)
- 遗忘 (catastrophic forgetting: 把 base 模型原本能力训没了)

本实现提供一个**默认关闭**的可消融开关 (不影响 baseline) :

- `--plan-aware-lr-scale`: 开启后会根据 plan 的 ESS 估算有效重复次数  $\text{repeat\_eff} = n / \text{ESS}$ , 并缩放学习率:

```
n = num_train_steps * batch_size
ESS = 1 / sum_i p_i^2, p_i = w_i / sum_j w_j
repeat_eff = n / ESS
scale = clip( (target_repeat / repeat_eff) ^ power, lr_min_scale, 1 )
peak_lr <- peak_lr * scale
decay_lr <- decay_lr * scale
```

对应参数:

- `--plan-target-effective-repeat`: `target_repeat` (建议 30~100 做敏感性)
- `--plan-lr-scale-power`: `power` (默认 0.5, 开平方缩放)
- `--plan-lr-min-scale`: `lr_min_scale` (默认 0.05)

建议先在 10-demo/20-demo + 6000 steps 上启用它, 看看 clean/randomized 掉点是否明显缓解。

## (E) norm stats (归一化统计) reuse vs recompute

- `--data.assets.asset-id`: 训练时从 `policy/pi0/assets/<train_config_name>/<asset_id>/norm_stats.json` 加载归一化统计。
  - `reuse`: 保持默认 `asset_id` (通常等于 `repo_id`) 。
  - `recompute`: 运行 `compute_norm_stats.py --output-asset-id <new_id>` 后, 在训练时传 `--data.assets.asset-id <new_id>`。

注意: `--data.repo-id` 也可以切换训练数据 repo; 但请保证与 plan 的 `repo_id` 一致, 否则会触发 mismatch。

## 9. 参数说明 (通俗版)

这一节把上面的“公式/细节”换成更容易上手的解释: 你只要知道“哪些旋钮会让模型更快学到关键动作”, 就能做 few-shot 的矩阵与消融。

### 9.1 生成 plan (`build_sampling_plan.py`) 你主要会调哪些

- `--num-episodes-keep`: 你要做 5/10/20 的 few-shot 就改它；它决定“从 50 条 demo 里挑出哪几条”。
- `--episode-selection-seed`: 决定“挑哪几条 demo”；固定它才能复现。
- `--stride-s`: 决定“同一条 demo 里隔几帧取一个训练样本”。
  - `stride` 大：样本更不重复（训练更省步数），但可能漏掉关键瞬间。
  - `stride` 小：更稳，但短训时可能浪费在相似帧上。
- `--stage-strategy + --num-stages-K`: 决定“把一条轨迹分成几段（阶段）”。
  - `time_quantile`: 按时间平均切（最稳、最通用）。
  - `change_point_state`: 按“状态变化突然变大”找关键转折（可能更强，但更容易被噪声影响）。
- `--stage-balance`: 决定“是不是让每个阶段在训练中被看到的次数更接近”。
  - 开启后：抓取/放置这类短阶段不会因为占比小而被采样到太少。
- `--gripper-event-enabled`: 是否把“夹爪开合附近的片段”看得更重。
  - 脚本会自动抑制小抖动（先中值滤波，再用分位数阈值只挑最大的变化）。
  - `--gripper-gamma` 越大，越强调夹爪事件附近的窗口。

## 9.2 训练 (`train.py`) 你主要会调哪些

- `--sampling-plan-path`: 把 `plan` 接到训练里；不传就还是原 `baseline`。
- `--num-train-steps`: 从 30000 改到 6000/3000 就靠它。
- `--budget-aware-schedule`: 短训建议开；它会把“学习率热身（warmup：一开始先用小学习率） / 衰减（decay：后面逐步变小）”按总步数自动缩放，避免短训不收敛。
- `--freeze-mode strong`: 少样本更稳（冻结更多参数，减少过拟合）。
- `norm stats`:
  - `reuse`: 不改 `--data.assets.asset-id`
  - `recompute`: 先用 `compute_norm_stats.py` 生成新 `asset_id`，再在训练里加 `--data.assets.asset-id <new_id>`