opoint:　(object point)  
kind:  
x:  
y:  
dvx:  
dvy:  
action:  
oid:  
facing:  
opoint\_end:

====================巨大分隔線===================

kind:  
　種類  
x:　y:  
　位置  
dvx:　dvy:  
　初速度  
action:  
　物件動作  
oid:　(object id)  
　物件id  
facing:  
　方向，數量

====================巨大分隔線===================

kind:  
1 造出物件  
2 造出物件並持在手上  
   
facing:  
0 正向造出物件  
1 反向造出物件  
2 ~ 19 固定向右  
#0 正向造出#個物件  
#1 反向造出#個物件