操作系统

## 第一章 操作系统概论：

计算机系统的资源：硬件资源；软件资源。

1. 操作系统的定义：管理、有效、合理公平、使用方便
2. 操作系统的特征：

并发性：

计算机同时存在多个运行的程序，需要OS管理和调度

并发：在一个时间段内有多个程序运行(一个进程内多个线程)

并行：在一个时间点上有多个程序运行(多核CPU)

共享性：

“同时” 访问

互斥共享

随机性：

程序的执行不是一贯到底，而是走走停停，向前推进的速度不可预知。异步的执行 过程。

但只要运行环境相同，OS需要保证程序运行的结果也要相同

1. 研究操作系统的观点：

软件的观点：

硬件之上，应用程序之下。

外壳(Shell)，内核(Kernel)

外在特性：接口；内在特性：与硬件交互

操作系统内部组件：

CPU调度器

物理内存管理

虚拟内存管理

文件系统管理(disk)

中断处理与IO设备驱动

资源管理的观点：

操作系统通过多种方式对资源进行管理

管理外部设备，分配资源

进程的观点：

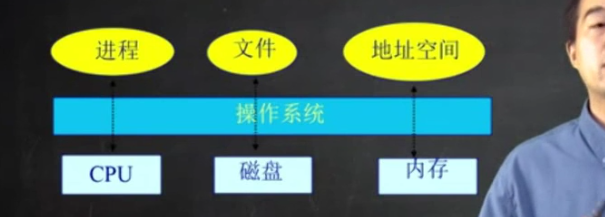
多个同时独立运行的程序和一个对这些程序进行协调的核心。

分析并行工作，竞争资源，进程通信

虚拟机的观点：

服务提供的观点：

从用户的角度，站在操作系统之外



1. 操作系统的功能：

进程管理：

对中央处理器进行管理

多道程序技术

进程的引入：为了描述多道程序的并发而引入。PCB？

进程的简单定义：

进程管理的内容：进程控制，进程同步，进程间通信，调度。

存储管理：

任务：管理计算机内存的资源

功能：

内存的分配与回收：

存储保护：彼此隔离、互不干扰

内存扩充：

文件管理：

任务：

功能：

存储空间管理

目录管理

文件系统的安全性

设备管理：

含义：除了处理器和内存以外的所有输入，输出设备的管理。

功能：负责外部设备的分配、启动和故障处理

采用的技术：中断技术、通道技术、虚拟设备技术、缓存技术

用户接口(从用户观点)：

任务

### 第二节：操作系统的体系结构

一、Windows OS体系结构

1. 内核
2. 硬件抽象层HAL
3. UNIX OS体系结构
4. 内核层
5. 系统层
6. 应用层
7. Linux OS体系结构
8. 内核
9. Shell
10. 文件系统
11. 应用程序
12. Android OS 体系结构

### 第三节：操作系统的发展

1. 手工阶段
2. 监控程序
3. 多道批处理
4. 分时与实时操作系统
5. UNIX通用操作系统
6. 个人计算机操作系统
7. Android操作系统

### 第四节：操作系统的分类(重点)

1. 批处理系统
2. 特点：
3. 目标：资源利用率高，提高吞吐量
4. 分类：
5. 分时系统
6. 基本工作方式：
7. 特点：多路性、交互性、独占性、及时性
8. 能力
9. 实时系统
10. 概念：
11. 目标：
12. 分类：硬实时系统和软实时系统
13. 嵌入式操作系统
14. 定义：
15. 特点：
16. 操作系统的设计过程
17. 功能设计
18. 算法设计
19. 结构设计

操作系统的设计目标

1. 可靠性
2. 高效性
3. 易维护性
4. 可移植性
5. 安全性

https://www.bilibili.com/video/av30708793/?p=6