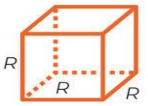
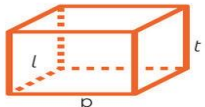
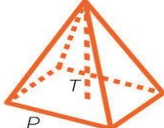
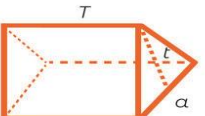
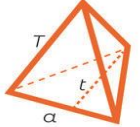
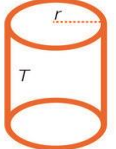
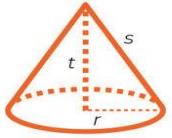
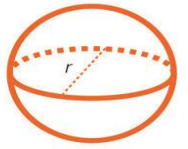


# RUMUS LUAS PERMUKAAN DAN VOLUME BANGUN RUANG

NAMA BANGUN	RUMUS LUAS	RUMUS VOLUME (ISI)
<b>KUBUS</b> 	$6 \times \text{Rusuk} \times \text{Rusuk}$ $6 R^2$	$\text{Rusuk} \times \text{Rusuk} \times \text{Rusuk}$ $R^3$
<b>BALOK</b> 	$(2 \times p \times l) + (2 \times p \times t) + (2 \times l \times t)$ $2pl + 2pt + 2lt$	$\text{Luas alas} \times \text{Tinggi}$ $p \times l \times t$ $Plt$
<b>LIMAS SEGIEMPAT</b> 	$\text{Jumlahkan Luas ke-5 Sisinya}$ $LS_1 + LS_2 + LS_3 + LS_4 + LS_5$	$\frac{1}{3} \times \text{Luas alas} \times \text{Tinggi}$ $\frac{La \times T}{3}$ $\frac{1}{3} La T$
<b>PRISMA SEGITIGA</b> 	$Ls = \text{Keliling Segitiga} \times \text{Tinggi Prisma}$ $LS = (S_1 + S_2 + S_3) \times T$ $Lp = \text{Kel Segitiga} \times T \text{ Prisma} + 2 \text{ Luas Segitiga}$ $LS = (S_1 + S_2 + S_3) \times T + a t$	$\text{Luas alas} \times \text{Tinggi}$ $\frac{1}{2} \times a \times t \times T$ $\frac{1}{2} a t T$
<b>LIMAS SEGITIGA</b> 	$\text{Jumlahkan Luas ke-4 Sisinya}$ $LS_1 + LS_2 + LS_3 + LS_4$	$\frac{1}{3} \times \text{Luas alas} \times \text{Tinggi}$ $\frac{\frac{1}{2} \times a \times t \times T}{3}$ $\frac{1}{6} a t T$
<b>SELINDER (TABUNG)</b> 	$\text{Luas Selimut}$ $2 \pi r T$ $\text{Luas Permukaan}$ $2 \pi r T + 2 \pi r^2$	$\text{Luas alas} \times \text{Tinggi}$ $\pi r^2 T$
<b>KERUCUT</b> 	$\text{Luas Selimut}$ $\pi r s$ $\text{Luas Permukaan}$ $\pi r s + \pi r^2$	$\frac{1}{3} \times \text{Luas alas} \times \text{Tinggi}$ $\frac{1}{3} \pi r^2 T$
<b>BOLA</b> 	$\text{Luas Bola} = \text{Luas 4 lingkaran}$ $4 \pi r^2$	$\frac{4}{3} \pi r^3$

**Berdasarkan dari gambar rumus Luas dan Keliling Bangunan datar di atas:**

1. Buatlah flowchart dengan menggunakan flowgorithm berdasarkan **Setiap rumus Luas dan Keliling Bangunan datar**, Jalankan sesuai dengan inputan kalian sampai menemukan hasil.
2. Kemudian ketik ulang SC pada flowgorithm ke Vs- code, Jalakan sampai menemukan Hasil.

**Rules:**

- a. Silahkan di praktikkan ke aplikasi Flowgorithm masing-masing kemudian dijalankan.
- b. Code yang terbetuk (.py) di ketik ulan di vs code,
- c. Hasil dari keselelurah proses dari awal sampai akhir di upload atau di tulis di github masing-masing
- d. Gunakan Bahasa manusia dan Bahasa sendiri.
- e. Pengumpulan di siakad sesuai dengan batas waktu.
- f. Format pengumpulan. (nama,nim,kelas,) format pdf
- g. Isi pdf: link github yang mengarah ke tugas
- h. Mencontek dan memberi contekan akan mendapatkan nilai 0
- i. Boleh diskusi untuk mendapatkan solusi, tapi hasil harus dari diri sendiri
- j. Mungkin jawaban sama, tapi gaya penulisan dan implementasi pasti berbeda setiap individu.