

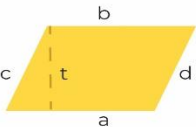
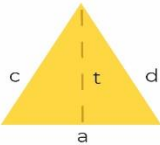
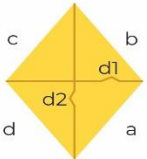
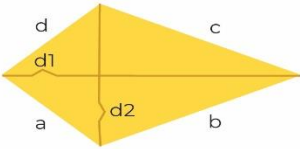
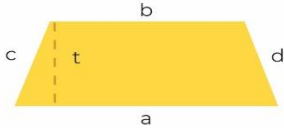
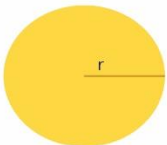


RUMUS LUAS DAN KELILING BANGUN DATAR



zenius
sejak 2004

NAMA BANGUN	GAMBAR/BENTUK	KELILING	LUAS
PERSEGI		$K = 4 \times s$	$L = s \times s$
PERSEGI PANJANG		$K = (2 \times p) + (2 \times l)$ $= 2(p + l)$	$L = p \times l$
JAJAR GENJANG		$K = a + b + c + d$	$L = a \times t$
SEGITIGA		$K = a + b + c$	$L = \frac{1}{2} \times a \times t$
BELAH KETUPAT		$K = a + b + c + d$	$L = \frac{1}{2} \times d_1 \times d_2$
LAYANG-LAYANG		$K = a + b + c + d$	$L = \frac{1}{2} \times d_1 \times d_2$
TRAPESIUM		$K = a + b + c + d$	$L = \frac{a + b}{2} \times t$
LINGKARAN		$K = 2 \times \pi \times r$	$L = \pi \times r \times r$

Berdasarkan dari gambar rumus Luas dan Keliling Bangunan datar di atas:

1. Buatlah flowchart dengan menggunakan flowgorithm berdasarkan **Setiap rumus Luas dan Keliling Bangunan datar**, Jalankan sesuai dengan inputan kalian sampai menemukan hasil.
2. Kemudian ketik ulang SC pada flowgorithm ke Vs- code, Jalakan sampai menemukan Hasil.

Rules:

- a. Silahkan di praktikkan ke aplikasi Flowgorithm masing-masing kemudian dijalankan.
- b. Code yang terbetuk (.py) di ketik ulan di vs code,
- c. Hasil dari keselelurah proses dari awal sampai akhir di upload atau di tulis di github masing-masing
- d. Gunakan Bahasa manusia dan Bahasa sendiri.
- e. Pengumpulan di siakad sesuai dengan batas waktu.
- f. Format pengumpulan. (nama,nim,kelas,) format pdf
- g. Isi pdf: link github yang mengarah ke tugas
- h. Mencontek dan memberi contekan akan mendapatkan nilai 0
- i. Boleh diskusi untuk mendapatkan solusi, tapi hasil harus dari diri sendiri
- j. Mungkin jawaban sama, tapi gaya penulisan dan implementasi pasti berbeda setiap individu.