



# Automatización de Infraestructura Digital I

# Instrumento de Evaluación Unidad III

Ingeniería en Redes Inteligentes y Ciberseguridad

Unidad III: Interfaces de Programación de Aplicaciones
en la automatización de redes

Integrantes: Daniel Duarte Velázquez

Docente: Gabriel Barrón Rodríguez

Fecha de Entrega: 28 de agosto de 2023

# Tabla de contenido

Creación de Microservicios en Python	3
1. Creación de Docker	5
1.1. Aplicación Python con Flask	5
1.2. Base de datos	5
Desarrollo de microservicio de login	7
3. Creación de microservicio para la administración de usuarios	5 <del>7</del>
3.1. Agregar usuarios	7
3.2. Obtener usuarios	8
3.3. Actualizar usuarios	<u>c</u>
3.4. Eliminar usuarios	10
4. Microservicio para la administración de una entidad	11
4.1. Obtener alumnos	11
4.2. Agregar alumno	11
5. Microservicio para la administración de una segunda entidad	12
5.1. Agregar materia	12
5.2. Obtener materias	12
6. Comprobación del funcionamiento de la aplicación	13
Agregar usuario	13
Obtener usuarios	15
Actualizar usuario	15
Eliminar usuario	16
Agregar materia	17
Obtener Materias	18
Agregar alumno	18
Obtener Alumnos	20
7. Repositorio de GitHub	20
7.1. Jira	20
8. Manual de imagen y contenedor aplicación Python en Docke	r 21

# Creación de Microservicios en Python

#### **Descripción General**

La aplicación está construida con el framework Flask y se conecta a una base de datos MySQL. Permite la autenticación de usuarios, así como la gestión de usuarios, alumnos y materias.

#### Configuración

Las credenciales y configuraciones de la base de datos se almacenan en el diccionario **conexion\_config.** Es vital garantizar la seguridad de esta información en un entorno real.

#### **Funciones Auxiliares**

- 1. get\_db\_connection():
  - Establece y devuelve una conexión a la base de datos MySQL.
- 2. check\_password(hashed\_password, user\_password):
  - Compara una contraseña proporcionada (user\_password) con una versión cifrada (hashed\_password).
  - Utiliza la biblioteca bcrypt para el proceso de comparación.
- 3. is\_expiration\_valid(fecha\_expiracion\_str):
  - Comprueba si una fecha de expiración dada como string es válida o no.
  - Devuelve **False** si la fecha es anterior a la fecha actual.
- 4. es\_password\_valida(password):
  - Evalúa la validez de una contraseña según ciertas reglas (al menos 8 caracteres, contiene al menos una letra mayúscula, una minúscula, un número y un carácter especial).

#### **Endpoints**

- 1. Inicio de Sesión (/login):
  - Método: POST
  - Funcionalidad: Autentica a un usuario verificando sus credenciales contra la base de datos.
  - Datos Requeridos: usuario, password
- 2. Usuarios (/usuarios):
  - Método: GET
    - Funcionalidad: Lista todos los usuarios registrados.
  - Método: POST

- Funcionalidad: Registra un nuevo usuario.
- Datos Requeridos: correo, password, usuario

#### 3. Actualizar Usuario (/usuarios/actualizar):

- Método: PUT
- Funcionalidad: Actualiza la información de un usuario.
- Datos Requeridos: id y al menos uno de los siguientes: correo, usuario, password o fecha\_expiracion.

#### 4. Eliminar Usuario (/usuarios/eliminar):

- Método: DELETE
- Funcionalidad: Elimina un usuario.
- Datos Requeridos: correo

#### 5. Alumnos (/alumnos):

- Método: GET
  - Funcionalidad: Lista todos los alumnos.
- Método: POST
  - Funcionalidad: Registra un nuevo alumno.
  - Datos Requeridos: materia\_id, nombre, email, carrera, cuatrimestre, edad, numero\_control, promedio

#### 6. Materias (/materias):

- Método: GET
  - Funcionalidad: Lista todas las materias.
- Método: POST
  - Funcionalidad: Registra una nueva materia.
  - Datos Requeridos: usuario\_id, nombre\_materia, carrera, cantidad\_alumnos, area, periodo, maestro, edificio

## Recomendaciones de Seguridad

- Las contraseñas se cifran usando bcrypt, que es una práctica de seguridad recomendada. Sin embargo, la contraseña de la base de datos está en texto claro en el código, lo que no es seguro. Se recomienda utilizar variables de entorno o un administrador de secretos para esta información.
- 2. Siempre utilice declaraciones SQL parametrizadas para prevenir la inyección SQL.
- 3. En un entorno de producción, despliegue Flask detrás de un servidor web, como Nginx o Apache, y asegúrese de que **debug=False**.

#### 1. Creación de Docker

## 1.1. Aplicación Python con Flask

#### 1.2. Base de datos

```
1 .
       DROP DATABASE IF EXISTS utng;
       CREATE DATABASE IF NOT EXISTS utng;
 2
 3
       USE utng;
 4

    ○ CREATE TABLE IF NOT EXISTS usuarios (
 5
           id INT AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
6
           correo VARCHAR(30) NOT NULL,
 7
           password VARCHAR(200) NOT NULL,
8
           usuario varchar(20) NOT null,
9
           fecha registro TIMESTAMP DEFAULT CURRENT TIMESTAMP,
10
           fecha_expiracion date
11
      - );
12
13

○ CREATE TABLE IF NOT EXISTS materias (
14
15
           id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
           usuario id INT,
16
           FOREIGN KEY (usuario_id) REFERENCES usuarios(id),
17
           nombre_materia VARCHAR(50) NOT NULL,
18
           carrera VARCHAR(50) NOT NULL,
19
           cantidad alumnos INT NOT NULL,
20
           area varchar (40) NOT NULL,
21
           periodo varchar (40) NOT NULL,
22
```

```
23
           maestro varchar (40) NOT NULL,
          edificio varchar (10) NOT NULL
24
25
     ٠);
26

    ○ CREATE TABLE IF NOT EXISTS alumnos (
27
           id INT AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
28
           materia_id INT,
29
           FOREIGN KEY (materia_id) REFERENCES materias(id),
          nombre VARCHAR(50) NOT NULL,
31
           email VARCHAR(50) NOT NULL,
32
           carrera VARCHAR(50) NOT NULL,
33
34
          cuatrimestre INT NOT NULL,
           edad INT NOT NULL,
35
36
           numero_control INT NOT NULL UNIQUE,
37
           promedio FLOAT NOT NULL
38
      );
```

2. Desarrollo de microservicio de login

```
@app.post('/users/login')
def login():
   data = request.get_json()
   username = data.get('username')
   clave = data.get('clave')
   if not username or not clave:
       return {'error': 'Se requieren username y clave'}, 400
   cnx = mysql.connector.connect(**config)
   cursor = cnx.cursor(dictionary=True)
   query = "SELECT * FROM login WHERE username = %s"
   cursor.execute(query, (username,))
   user = cursor.fetchone()
   cursor.close()
   cnx.close()
   if user and user['clave'] == clave: # Compara la clave proporcionada con la almacenada
       return {'success': 'Login exitoso'}
       return {'error': 'Username o clave incorrectos'}, 401
```

- 3. Creación de microservicio para la administración de usuarios
- 3.1. Agregar usuarios

```
@app.route('/usuarios', methods=['POST'])
def add_usuarios():
   data = request.get_json()
   required_fields = ['correo', 'password', 'usuario']
   if not all(key in data for key in required_fields):
    if not es_password_valida(data['password']):
       return {'error':'La contraseña es inválida'}, 400
   if 'fecha_expiracion' in data and not is_expiration_valid(data['fecha_expiracion']):
    return {'error': 'La fecha de expiración no es válida'}, 400
    cnx = get_db_connection()
   cursor = cnx.cursor(dictionary=True)
    cursor.execute("SELECT correo FROM usuarios WHERE correo = %s", (data['correo'],))
    existing_mail = cursor.fetchone()
    if existing_mail:
       cursor.close()
        return {'error':'Este correo ó usuario ya está registrado'}, 409
    hashed_pw = bcrypt.hashpw(data['password'].encode('utf-8'), bcrypt.gensalt())
    data['password'] = hashed_pw.decode('utf-8')
    insert_query = """
        INSERT INTO usuarios (correo, password, usuario, fecha_expiracion)
    cursor.execute(insert_query, (data['correo'], data['password'], data['usuario'], data.get('fecha_expiracion')))
   cnx.commit()
    cnx.close()
   return {'success':'Registro agregado con éxito'}, 201
```

```
# Función para obtener una conexión a la base de datos

def get_db_connection():
    return mysql.connector.connect(**conexion_config)

# Función para comprobar si una contraseña coincide con una contraseña cifrada

def check_password(hashed_password, user_password):
    return bcrypt.checkpw(user_password.encode('utf-8'), hashed_password.encode('utf-8'))

# Función para validar s

def is_expiration_valid(fecha_expiracion_str: Any

# Función para validar s

try:

fecha_expiracion = datetime.strptime(fecha_expiracion_str, '%Y-%m-%d').date()
    if fecha_expiracion < datetime.now().date():
        return False

return True

except ValueError:
    return False
```

#### 3.2. Obtener usuarios

#### 3.3. Actualizar usuarios

```
@app.route('/usuarios/actualizar', methods=['PUT'])
     def update_usuario():
         data = request.get_json()
             return {'error': 'Falta el ID del usuario en el cuerpo de la solicitud'}, 400
         usuario_id = data['id']
         updates = []
         values = []
         if 'correo' in data:
             updates.append("correo = %s")
             values.append(data['correo'])
         if 'usuario' in data:
             updates.append("usuario = %s")
             values.append(data['usuario'])
         if 'fecha_expiracion' in data:
             updates.append("fecha_expiracion = %s")
140
             values.append(data['fecha_expiracion'])
         if 'password' in data:
             hashed_pw = bcrypt.hashpw(data['password'].encode('utf-8'), bcrypt.gensalt())
             updates.append("password = %s")
             values.append(hashed_pw.decode('utf-8'))
         if not updates:
             return {'error':'No hay cambios para actualizar'}, 400
         sql_update_query = "UPDATE usuarios SET " + ", ".join(updates) + " WHERE id = %s"
         values.append(usuario_id)
         cnx = get_db_connection()
         cursor = cnx.cursor(dictionary=True)
         cursor.execute(sql_update_query, values)
         cnx.commit()
         if cursor.rowcount == 0:
             cursor.close()
             return {'error':'Usuario no encontrado'}, 404
         cursor.close()
         cnx.close()
          return {'success':'Usuario actualizado con éxito'}, 200
```

#### 3.4. Eliminar usuarios

```
deapp.route('/usuarios/eliminar', methods=['DELETE'])
def delete_usuario():
    data = request.get_json()

if 'correo' not in data:
    return {'error': 'Falta el campo correo'}, 400

cnx = get_db_connection()
cursor = cnx.cursor(dictionary=True)

cursor.execute("SELECT id FROM usuarios WHERE correo = %s", (data['correo'],))
    user = cursor.fetchone()

if not user:
    return {'error': 'Usuario con el correo proporcionado no encontrado'}, 404

cursor.execute("DELETE FROM usuarios WHERE correo = %s", (data['correo'],))
    cnx.commit()

cursor.close()
cnx.close()
return {'success':'Usuario eliminado con éxito'}, 200
```

# 4. Microservicio para la administración de una entidad

#### 4.1. Obtener alumnos

## 4.2. Agregar alumno

```
data = request.get_json()
  required_fields = ['materia_id', 'nombre', 'email', 'carrera', 'cuatrimestre', 'edad', 'numero_control', 'promedio']
if not all(key in data for key in required_fields):
      return {'error': 'Faltan campos requeridos'}, 400
  for field in required_fields:
cnx = get_db_connection()
 cursor = cnx.cursor(dictionary=True)
 # Verificamos si el numero_control ya existe
cursor.execute("SELECT numero_control FROM alumnos WHERE numero_control = %s", (data['numero_control'],))
 existing_alumno = cursor.fetchone()
  if existing_alumno:
        return {'error':'El numero de control ya está registrado'}, 409
    return {'error':'El numero de control ya está registrado'}, 409
# Verificamos si el materia_id existe en la tabla materias
cursor.execute("SELECT id FROM materias WHERE id = %s", (data['materia_id'],))
existing_materia = cursor.fetchone()
if not existing_materia:
  cursor.close()
    return {'error': 'El materia id no existe'}, 404
# Si ambas validaciones pasan, procedemos a insertar el alumno

cursor.execute("INSERT INTO alumnos (materia_id, nombre, email, carrera, cuatrimestre, edad, numero_control, promedio) VALUES (%s, %s,

(data['materia_id'], data['nombre'], data['email'], data['carrera'], data['cuatrimestre'], data['edad'], data['numero_control]
```

# 5. Microservicio para la administración de una segunda entidad

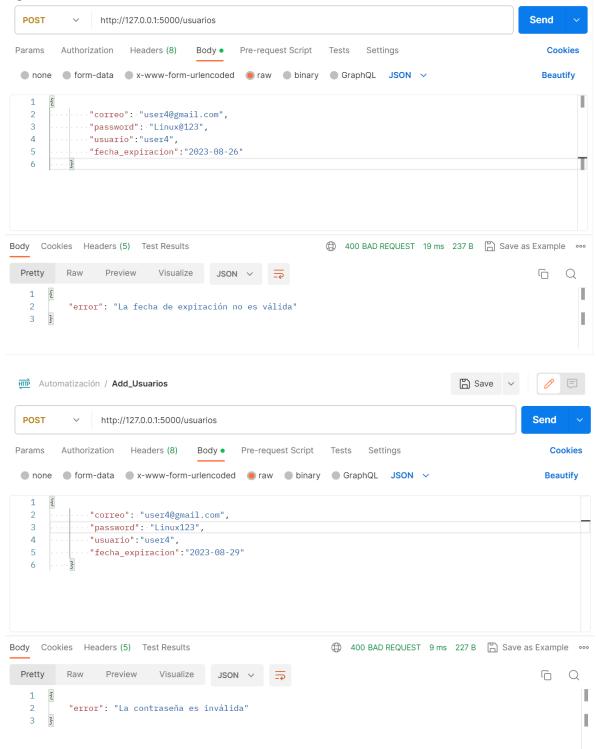
# 5.1. Agregar materia

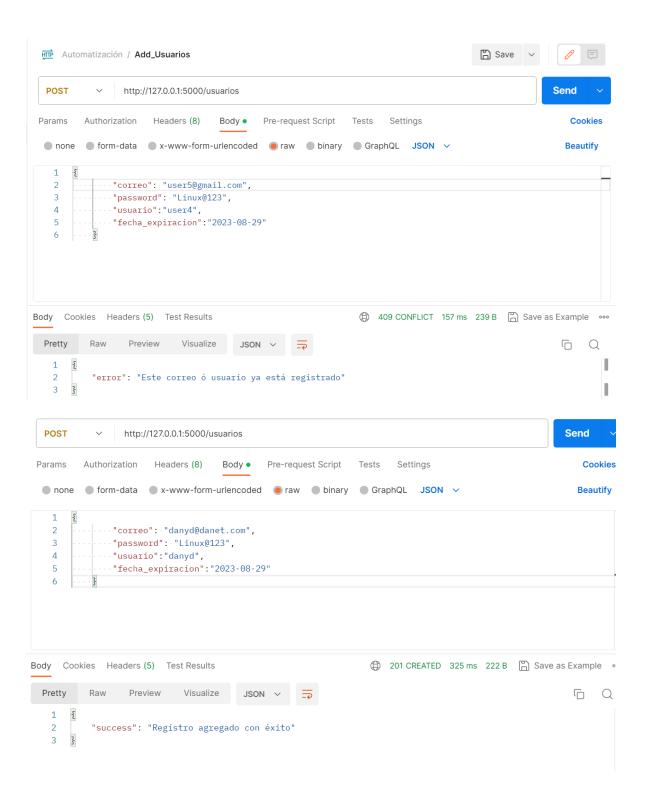
```
def add_materia():
def add_mater
```

#### 5.2. Obtener materias

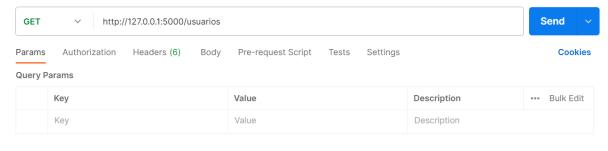
# 6. Comprobación del funcionamiento de la aplicación

# Agregar usuario



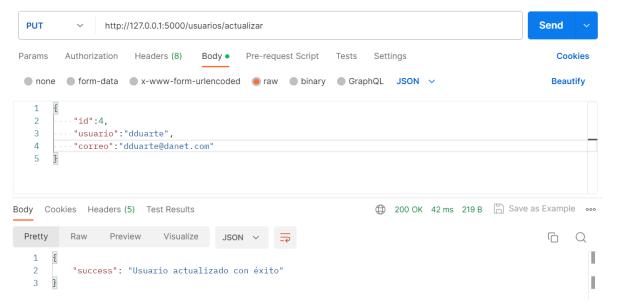


#### Obtener usuarios

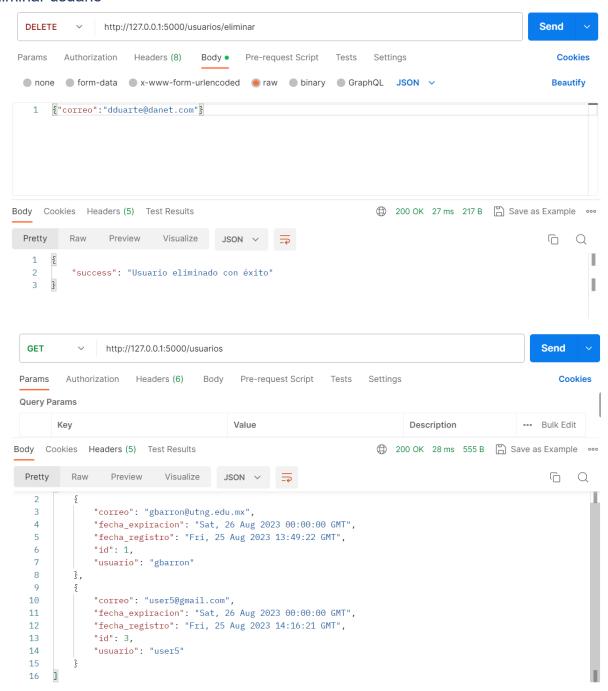




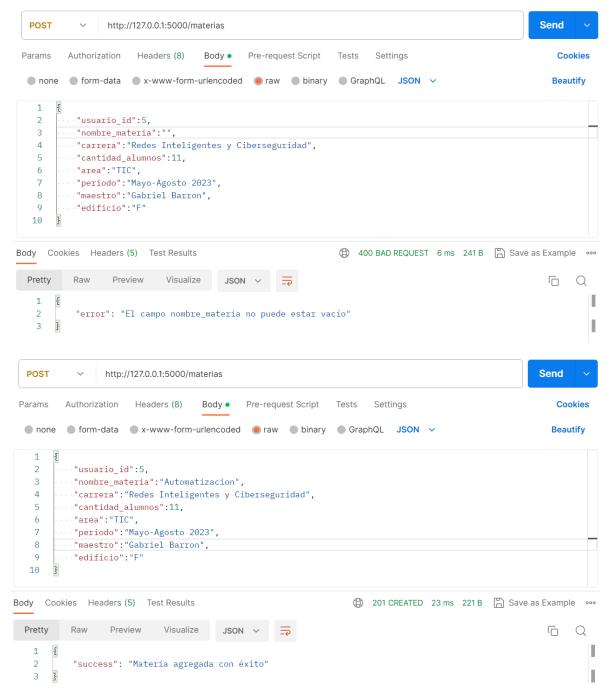
#### Actualizar usuario



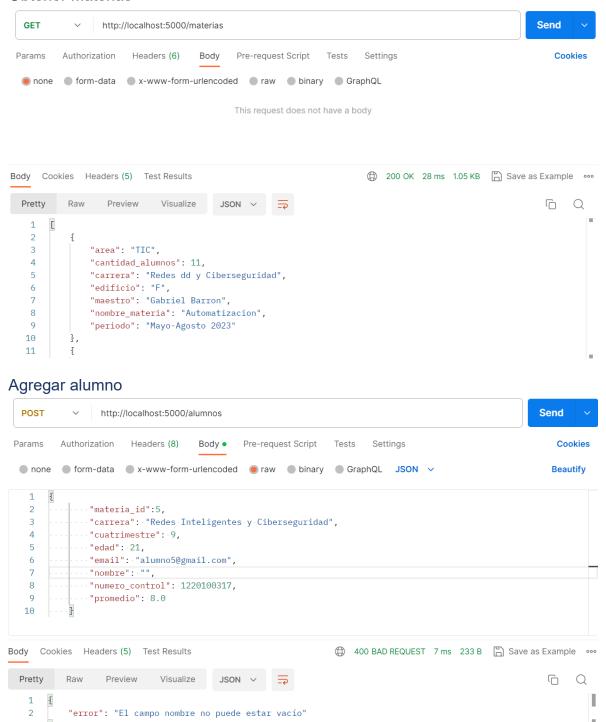
#### Eliminar usuario

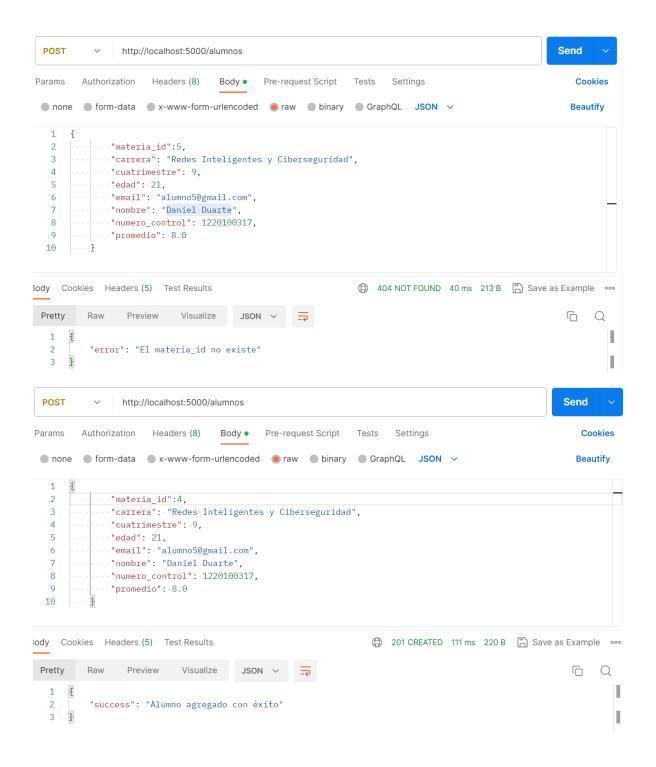


# Agregar materia

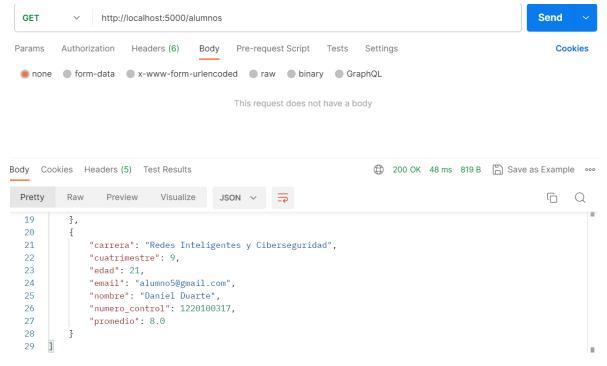


#### **Obtener Materias**





#### **Obtener Alumnos**



# 7. Repositorio de GitHub

https://github.com/duartdany/Recuperacion-1

#### 7.1. Jira

https://automaredesgric3091.atlassian.net/jira/software/projects/AUT/boards/4/timeline

# Video de explicación

https://drive.google.com/file/d/1oYGAltZVpK5FQTl5n-euN4iHcAK5ilTf/view?usp=sharing

# 8. Manual de imagen y contenedor aplicación Python en Docker

Paso 1: Instalar un entorno virtual para trabajar. Pip install virtualenv.

```
127.0.0.1 - - [23/Aug/2023 22:40:34]
                                                                 "GET /usuarios HTTP/1.1" 200 -
 127.0.0.1 - - [23/Aug/2023 22:41:40] "G
 PS C:\Users\danyd\OneDrive\Documentos\Utng\Ingeniería\9no\Automatización de la Infraestructura de Red\Unid
ad III\Ejercicios de don Barron\Docker> pip install virtualenv
 Collecting virtualenv
 Obtaining dependency information for virtualenv from <a href="https://files.pythonhosted.org/packages/17/8d/6989e5dcd812520cbf9f31be2b08643ae3a895586601bbab501df8ed6e54/virtualenv-20.24.3-py3-none-any.whl.metadata">https://files.pythonhosted.org/packages/17/8d/6989e5dcd812520cbf9f31be2b08643ae3a895586601bbab501df8ed6e54/virtualenv-20.24.3-py3-none-any.whl.metadata</a>
   Downloading virtualenv-20.24.3-py3-none-any.whl.metadata (4.5 kB)
Downloading virtualenv-20.24.3-py3-none-any.whl.metadata (4.5 kB)

Collecting distlib<1,>=0.3.7 (from virtualenv)

Obtaining dependency information for distlib<1,>=0.3.7 from https://files.pythonhosted.org/packages/43/a

0/9ba967fdbd55293bacfc1507f58e316f740a3b231fc00e3d86dc39bc185a/distlib-0.3.7-py2.py3-none-any.whl.metadata

Downloading distlib-0.3.7-py2.py3-none-any.whl.metadata (5.1 kB)

Collecting filelock<4,>=3.12.2 (from virtualenv)

Obtaining dependency information for filelock<4,>=3.12.2 from https://files.pythonhosted.org/packages/00

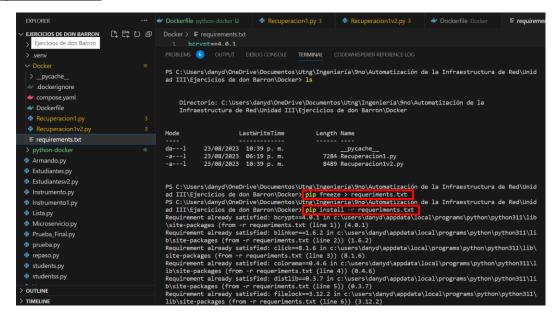
/45/ec3407adf6f6b5bf867a4462b2b0af27597a26bd3cd6e2534cb6ab029938/filelock-3.12.2-py3-none-any.whl.metadata
Downloading filelock-3.12.2-py3-none-any.whl.metadata (2.7 kB)

Collecting platformdirs<4,>=3.9.1 (from virtualenv)

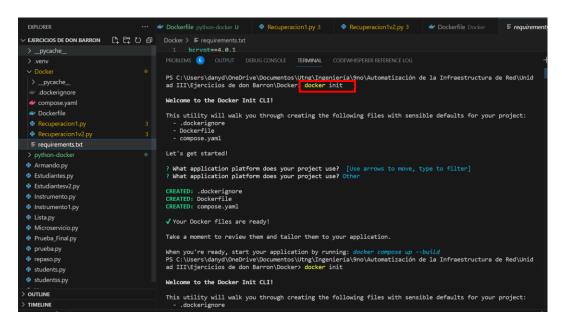
Obtaining dependency information for platformdirs<4,>=3.9.1 from https://files.pythonhosted.org/packages
 /14/51/fe5a0d6ea589f0d4a1b97824fb518962ad48b27cd346dcdfa2405187997a/platformdirs-3.10.0-py3-none-any.whl.m
 etadata
  Downloading platformdirs-3.10.0-py3-none-any.whl.metadata (11 kB)
 Downloading virtualenv-20.24.3-py3-none-any.whl (3.0 MB)
                                                                                                 528.0 kB/s eta 0:00:00
Downloading distlib-0.3.7-py2.py3-none-any.whl (468 kB)
                                                                            468.9/468.9 kB 611.5 kB/s eta 0:00:00
 Downloading filelock-3.12.2-py3-none-any.whl (10 kB)
Downloading platformdirs-3.10.0-py3-none-any.whl (17 kB)
Installing collected packages: distlib, platformdirs, filelock, virtualenv
Successfully installed distlib-0.3.7 filelock-3.12.2 platformdirs-3.10.0 virtualenv-20.24.3
     C:\Users\danyd\OneDrive\Documentos\Utng\Ingeniería\9no\Automatización de la Infraestructura de Red\Unid
 ad III\Ejercicios de don Barron\Docker> ls
```

**Paso 2.1**: Crear un archivo que contenga las dependencias necesarias de flask. *Pip freeze > requirements.txt*.

**Paso 2.2**: Instalar las dependencias que se acaban de instalar. <u>Pip install -r requirements.txt</u>.



Paso 3: Iniciar el Docker con el comando Docker init.



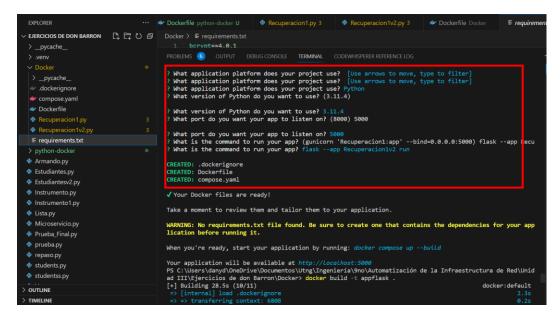
Paso 4: Contestar las preguntas de la siguiente forma:

What application platform does your project use? Python

What version of python do you want to use? 3.11.4

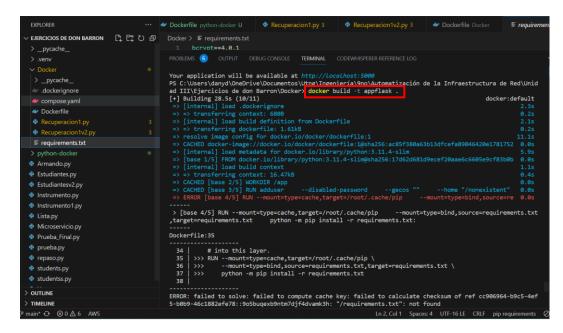
What port do you want your app to listen on? 5000

What is the comand to run your app? Flask -app (name) run

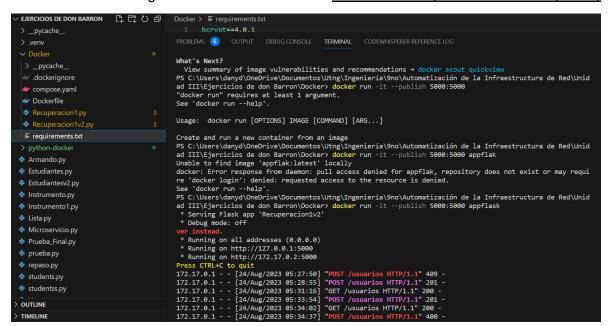


Una vez finalizado se crearan tres aarchivos, .dockerignore, Dockerfile y compose.yaml

Paso 5: Construir la imagen con el siguiente comando: Docker build -t [name].



Paso 6: Correr la imagen creada con el comando: <u>Docker run -it - -publish 5000:5000 [name]</u>



# 9. Manual para desplegar una aplicación de GitHub en un servidor local con Ubuntu 22.04

#### 1. Actualizar el sistema:

Antes de instalar cualquier paquete, es una buena práctica actualizar la lista de paquetes y el propio sistema.

sudo apt update && sudo apt upgrade -y

#### 2. Instalar Node.js y npm:

Ubuntu 22.04 podría tener una versión más reciente de Node.js en los repositorios oficiales. Instala Node.js y npm con:

sudo apt install -y nodejs npm

#### 3. Clonar el repositorio de GitHub:

Primero, navega al directorio donde deseas clonar el repositorio y luego clona el repositorio usando git. Si no tienes git instalado, instálalo con **sudo apt install git**.

cd /ruta/del/directorio git clone https://github.com/USUARIO/REPOSITORIO.git

Reemplaza **USUARIO/REPOSITORIO** con la ruta correcta de tu repositorio.

#### 4. Instalar las dependencias:

Dentro del directorio clonado, es probable que exista un archivo **package.json** que contiene una lista de dependencias. Usa **npm** para instalar estas dependencias.

cd REPOSITORIO npm install

#### 5. Ejecutar la aplicación:

Si todo ha ido bien hasta ahora, deberías poder iniciar tu aplicación de Express con el comando **start** definido en tu **package.json** o directamente con **node**.

# Si tienes un script de inicio en package.json: npm start # O, si no tienes un script de inicio específico: node nombreDelArchivo.js

Reemplaza **nombreDelArchivo.js** con el nombre del archivo que inicia tu aplicación (por ejemplo, **app.js**, **server.js**, etc.).

#### 6. Acceder a la aplicación:

Si tu aplicación de Express se está ejecutando en el puerto 3000 (es un puerto común para aplicaciones Express), simplemente abre tu navegador web y dirígete a:

arduinoCopy code

http://localhost:3000

¡Eso es todo! Ahora deberías tener tu aplicación de GitHub ejecutándose en tu servidor local con Ubuntu 22.04.

#### Notas adicionales:

- Asegúrate de verificar cualquier configuración específica que pueda requerir tu aplicación, como variables de entorno o conexiones a bases de datos.
- Si planeas desplegar esta aplicación en un entorno de producción, considera usar un administrador de procesos como pm2 para mantener tu aplicación en ejecución incluso si ocurre un fallo o si el sistema se reinicia.
- Manual para desplegar una aplicación de GitHub en un servidor local con Ubuntu 22.04

#### 1. Crear una instancia EC2:

- 1. Inicia sesión en la consola de AWS y ve al servicio EC2.
- 2. Haz clic en "Launch Instance" para crear una nueva instancia.
- 3. Selecciona "Ubuntu Server 22.04 LTS".
- 4. Elige el tipo de instancia (por ejemplo, t2.micro que está dentro del nivel gratuito).
- 5. Configura los detalles de la instancia como sea necesario.
- 6. Añade reglas de seguridad para abrir los puertos necesarios:
  - SSH (Puerto 22) para la conexión.
  - HTTP (Puerto 80) o cualquier otro puerto en el que esté escuchando tu aplicación.
- 7. Revisa y lanza la instancia.
- 8. Selecciona un par de claves existente o crea uno nuevo para conectar a la instancia. Descarga y guarda este archivo **.pem** en un lugar seguro.

#### 2. Conectarte a tu instancia EC2:

Utiliza SSH para conectarte a tu instancia desde tu terminal local:

bashCopy code

chmod 400 /ruta/a/tu/archivo.pem ssh -i /ruta/a/tu/archivo.pem ubuntu@direccion-IP-de-tu-instancia

#### 3. Configura el entorno:

Una vez conectado a la instancia EC2, puedes seguir los pasos anteriores para configurar tu entorno Ubuntu (instalar Node.js, npm, git, etc.)

#### 4. Clonar y preparar tu aplicación:

Igual que antes, clona tu repositorio de GitHub y prepara tu aplicación instalando las dependencias con **npm install**.

#### 5. Configurar un servidor proxy (Opcional):

Si tu aplicación no escucha en el puerto 80 (o 443 para HTTPS) directamente, querrás configurar un servidor proxy, como Nginx, para reenviar las solicitudes al puerto en el que tu aplicación esté escuchando.

Para instalar Nginx:

bashCopy code

sudo apt install nginx

Luego, configura Nginx para reenviar las solicitudes al puerto de tu aplicación y reinicia Nginx.

#### 6. Iniciar tu aplicación:

Utiliza **npm start** o **node** para iniciar tu aplicación como lo hiciste localmente.

#### 7. Acceder a la aplicación:

En tu navegador, dirígete a la dirección IP pública de tu instancia EC2. Si configuraste todo correctamente, deberías ver tu aplicación en ejecución.

#### Notas adicionales:

- Para entornos de producción, considera usar un administrador de procesos como pm2 para mantener tu aplicación funcionando de manera constante.
- Si planeas tener la aplicación en producción, asegúrate de configurar el firewall correctamente, usar HTTPS (considera Certbot para obtener certificados SSL gratuitos) y seguir otras mejores prácticas de seguridad.
- AWS ofrece otros servicios como Elastic Beanstalk y ECS que pueden simplificar el proceso de despliegue de aplicaciones, pero requieren una curva de aprendizaje adicional.