

# League of Legends Quizz

## Objectifs

Ce projet devra utiliser l'API de League of Legends pour les développeurs, l'application aura pour objets de créer un quizz sur une image affichée avec un nombre d'essai. Il faudra afficher les choses qui sont bonnes par exemple si la valeur de la recherche correspond à des choses en orange si c'est presque la bonne réponse, en rouge si c'est faux et en vert si c'est bon.

Ce quizz devra être fait en plusieurs fois car l'application intégrera plusieurs modes de jeu. Pour les items de League of Legends, pour les champions et pour les compétences.

## Fonctionnalité

### Listage des champions

Une page affichant tous les personnages de League of Legends, lorsque on clique sur l'un d'entre eux on affiche sa photo, compétences, statistique dans un graphique.

Des fonctions de recherche devront d'être faites par nom, nom de compétence, lord...

Ainsi que des filtres.

### Listage des compétences

Une page affichant toutes les compétences et au click ce qu'elle fait, et une image.

### Listages des items

Une page affichant tous les items avec ses stats, image.

### Mode champion

Un formulaire avec un champ et un temps imparti pour répondre sinon le joueur à perdu. A chaque essai des informations vont être affichées pour voir si l'on est proche ou loin du champion généré aléatoirement. Comme l'année de sortie, son lord, son sexe...

### Mode compétence

Sur le même principe que pour le mode champion mais ici avec les compétences ainsi adaptés les informations à chaque essai.

## Mode items

De même que pour les deux autres modes avec les items

Tous les modes de jeux doivent comprendre un score qui est incrémenté lorsque l'on trouve la bonne réponse. Pour trouver la bonne réponse 7 essaie son possible avant de perdre la partie.

## Maquettes

Il me faut des maquettes complètes du site, le choix du design et des couleurs sera vu avec le client en temps venu. Des propositions devront être effectué.

## Gestion de projet

Un outil de planification type Trello devra être mis en place afin de gérer le projet de manière complètes

Toutes incitatives pour le projet et le bien venu et peut être vu avec Mr Théo Bialasik

## Contraintes

Langages => HTML, CSS, JS

API => API de League of Legends

Gestion de projet

Git avec des branches bien découpé par features (fonctionnalité)

Respect de la charte de développeur transmise

*Le projet se fait seul, et toute nouvelle idée du client peut-être ajouter en allant.*