

Selection Sort

Utilizando busca linear, localizamos o menor elemento da lista. Este elemento trocará de lugar com o elemento que estiver mais a esquerda. O processo se repete até todos os elementos estarem ordenados.

Pseudocódigo

```
ALGORITHM SelectionSort(A[0..n-1])
//Sorts a given array by selection sort
//Input: An array A[0..n-1] of orderable elements
//Output: Array A[0..n-1] sorted in nondecreasing order
for i ← 0 to n-2 do
  min ← i
  for j ← i+1 to n-1 do
    if A[j] < A[min] then min ← j
  swap A[i] and A[min]
```

Número de Execuções

sendo n a quantidade de elementos

$$C(n) = \sum_{i=0}^{n-2} (n-1-i)$$

Bubble Sort

Começamos da direita do array. Comparamos o número mais a direita com o que está a sua esquerda. O menor número é colocado à esquerda (eles trocam de posição).

Pior Caso $S(\text{worst}) = C(n) = \frac{(n-1) * n}{2} \in \text{big O}(n^2)$

O número de trocas é igual ao de comparações/execções

Pseudocódigo

```
ALGORITHM BubbleSort(A[0..n-1])
//Sorts a given array by bubble sort
//Input: An array A[0..n-1] of orderable elements
//Output: Array A[0..n-1] sorted in nondecreasing order
for i ← 0 to n-2 do
  for j ← 0 to n-2-i do
    if A[j] > A[j+1] then swap A[j] and A[j+1]
```

Número de Execuções

sendo n a quantidade de elementos

$$C(n) = \frac{(n-1) * n}{2}$$

Brute Force

É uma abordagem em que utilizamos da definição e descrição do problema e de conceitos teóricos para solucionar problemas de forma mais direta. É um modo mais simples, geralmente.

Decrease-and-Conquer

Envolve a divisão de um problema em instâncias menores, resolvendo cada instância menor e, em seguida, combinando as soluções para resolver o problema original. Isso é feito reduzindo gradualmente o tamanho do problema até que seja resolvido.

Divide-and-Conquer

é uma estratégia de resolução de problemas que divide um problema complexo em subproblemas menores, resolve cada subproblema de forma independente e, em seguida, combina as soluções dos subproblemas para obter a solução do problema original. Geralmente, essa abordagem é implementada de forma recursiva, dividindo o problema em partes cada vez menores até chegar a casos base facilmente resolvíveis.

Ordenação

Merge Sort

```
ALGORITHM Mergesort(A[0..n-1])
//Sorts array A[0..n-1] by recursive mergesort
//Input: An array A[0..n-1] of orderable elements
//Output: Array A[0..n-1] sorted in nondecreasing order
if n > 1
  copy A[0..n/2-1] to B[0..n/2-1]
  copy A[n/2..n-1] to C[0..n/2-1]
  Mergesort(B[0..n/2-1])
  Mergesort(C[0..n/2-1])
  Merge(B, C, A) //see below

ALGORITHM Merge(B[0..p-1], C[0..q-1], A[0..p+q-1])
//Merges two sorted arrays into one sorted array
//Input: Arrays B[0..p-1] and C[0..q-1] both sorted
//Output: Sorted array A[0..p+q-1] of the elements of B and C
i ← 0; j ← 0; k ← 0
while i < p and j < q do
  if B[i] ≤ C[j]
    A[k] ← B[i]; i ← i+1
  else A[k] ← C[j]; j ← j+1
  k ← k+1
if i = p
  copy C[j..q-1] to A[k..p+q-1]
else copy B[i..p-1] to A[k..p+q-1]
```

Pseudocódigo

Insertion Sort

O processo é iterativo e começa com o segundo elemento do array. Você compara esse elemento com o primeiro e os reorganiza se necessário. Em seguida, você compara o terceiro elemento com os dois primeiros e os reorganiza, e assim por diante, até que todo o array esteja ordenado. É um algoritmo eficiente para arrays pequenos, mas pode ser lento em grandes conjuntos de dados.

Pseudocódigo

```
ALGORITHM InsertionSort(A[0..n-1])
//Sorts a given array by insertion sort
//Input: An array A[0..n-1] of n orderable elements
//Output: Array A[0..n-1] sorted in nondecreasing order
for i ← 1 to n-1 do
  v ← A[i]
  j ← i-1
  while j ≥ 0 and A[j] > v do
    A[j+1] ← A[j]
  j ← j+1
  A[j+1] ← v
```

Pior caso

$$C_{\text{worst}}(n) = \frac{(n-1) * n}{2}$$

Caso médio

$$C_{\text{médio}}(n) \approx \frac{n^2}{4}$$

Melhor caso

$$C_{\text{best}}(n) = n - 1$$

Baseado na técnica "dividir para conquistar", ele vai dividir o array dado em duas metades, ordenando cada uma delas de forma recursiva e, em seguida, mesclando as duas metades menores em um único array ordenado.

Número de Execuções

$$C(n) = 2C(n/2) + C_{\text{merge}}(n) \text{ for } n > 1, C(1) = 0.$$

$$C_{\text{worst}}(n) = n \log_2 n - n + 1.$$

Pior Caso

