**<NOMBRE DEL PROYECTO>**

**<NOMBRE DEL CLIENTE>**

**Versión <X.X.X>**

**<Logo del Cliente>**

**Bibliografía**

**Contenido**

[1. 1.Introducción 4](#_Toc41250376)

[1.1. Propósito 4](#_Toc41250378)

[Alcance del Documento 4](#_Toc41250379)

[Glosario 4](#_Toc41250380)

[Referencias 4](#_Toc41250381)

[2. Presentación del Producto 5](#_Toc41250382)

[2.1 Propósito del Sistema 5](#_Toc41250383)

[2.1.1 Objetivos 5](#_Toc41250384)

[2.1.2 Alcance 5](#_Toc41250385)

[2.1.3 Exclusiones 5](#_Toc41250386)

[2.1.4 Supuestos 5](#_Toc41250387)

[2.1.5 Restricciones 5](#_Toc41250388)

[3. Descripción General 6](#_Toc41250389)

[3.1.1 Diagrama de Contexto 6](#_Toc41250390)

[3.1.2 Relación de Casos de Uso: 6](#_Toc41250391)

[3.1.3 Interrelaciones con Otros Productos o Sistemas 6](#_Toc41250392)

[4. Descripción Detallada de Requerimientos 6](#_Toc41250393)

[4.1 Diagramas de Casos de Uso 6](#_Toc41250394)

[4.2 Reglas y Funciones de Negocio 6](#_Toc41250395)

[4.3 Requerimientos Funcionales 6](#_Toc41250396)

[4.4 Requerimientos No Funcionales 7](#_Toc41250397)

[4.4.1 Del Producto 7](#_Toc41250398)

[4.3.2.Del Ambiente 8](#_Toc41250399)

[5. Requerimientos de Interfaz 9](#_Toc41250400)

[5.1. Interfaces de Usuario 9](#_Toc41250401)

[5.2. Interfaces de Hardware 9](#_Toc41250402)

[5.3. Interfaces de Software 9](#_Toc41250403)

[5.4. Interfaces de Comunicación 9](#_Toc41250404)

[6. Especificaciones Suplementarias 10](#_Toc41250405)

[6.1. Requerimientos de Licencia 10](#_Toc41250406)

[6.2. Componentes Comprados 10](#_Toc41250407)

[6.3. Observaciones 10](#_Toc41250408)

[7. Información del Documento 10](#_Toc41250409)

[7.1 Identificación 10](#_Toc41250410)

[7.2 Historial de Cambios 10](#_Toc41250411)

[7.3 Revisión y Aprobación 11](#_Toc41250412)

# 1.Introducción



## Propósito

El propósito de la Especificación de Requerimientos de Software(ERS) del producto <Nombre del Producto> es la recolección y organización de todos los requerimientos que serán la base de todos los planes, productos y actividades necesarias para llevar a cabo el desarrollo del proyecto de software.

## Alcance del Documento

La especificación de Requerimientos del Software de <Nombre del Producto> abarca la definición del producto a través de los requerimientos funcionales y no funcionales. Se detallan las interfaces que tendrá el producto, así como también cualquier restricción impuesta por el Cliente.

## Glosario

[Esta sección deberá proveer las definiciones de todo los términos, acrónimos, y abreviaturas requeridas para interpretar adecuadamente la Especificación de Requerimientos]

## Referencias

[Esta sección deberá proveer una lista completa de todos los documentos referenciados en cualquier lugar del documento]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nombre del Documento | Fuente | Fecha de Publicación |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Presentación del Producto

## 2.1 Propósito del Sistema

[Indicar la razón de negocios que tiene el cliente para realizar este proyecto]

## 2.1.1 Objetivos

[Indicar de manera general lo que se pretende lograr con el desarrollo del sistema.

## 2.1.2 Alcance

[Se deben indicar en términos generales las funciones que el sistema deberá realizar, son los REQUERIMIENTOS DEL CLIENTE.]

[Incluir el ID y la descripción de los requerimientos de usuario y de sistema]

## 2.1.3 Exclusiones

[Indicar los aspectos funcionales o no funcionales que no estarán incluidos en el producto. El objetivo de esta sección es dejar expresadas cuestiones que el producto no cubrirá.]

## 2.1.4 Supuestos

[Indicar todo aquello que se considera de naturaleza obvia para el desarrollo del proyecto]

## 2.1.5 Restricciones

Son las restricciones o limitaciones aplicables, ya sea interna o externa a un **proyecto**, que afectará el desempeño del **proyecto** o de un proceso

# Descripción General

## 3.1.1 Diagrama de Contexto

S[Incluir el diagrama de contexto de proyecto a desarrollar]

## 3.1.2 Relación de Casos de Uso:

[Incluir aquí una lista de los casos de uso del proyecto.]

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Id Caso de Uso | Id Req. de Usuario | Nombre del Caso de Uso |
|  |  |  |
|  |  |  |

## 3.1.3 Interrelaciones con Otros Productos o Sistemas

[Describir las relaciones con otros productos o sistemas. Sí el producto es independiente y totalmente autocontenido, también debería ser especificado aquí]

# Descripción Detallada de Requerimientos

## 4.1 Diagramas de Casos de Uso

[Incluir los diagramas de casos de uso acompañados por una descripción detallada de cada uno de ellos]

## 4.2 Reglas y Funciones de Negocio

[Determinar todas las reglas y funciones de negocio para el desarrollo del proyecto. Esta Información puede proveerse directamente o por referencia a otro documento]

## 4.3 Requerimientos Funcionales

Min[Los requerimientos funcionales deben definir las acciones fundamentales que deben

Tomar lugar en el software aceptando y procesando las entradas, procesando y generando las salidas.

Se debería incluir por lo menos una descripción de cada entrada, cada salida del sistema, y todas las funciones realizadas por el sistema en respuesta a una entrada o en el apoyo a una salida.]

## 4.4 Requerimientos No Funcionales

Los requerimientos no funcionales son aquellos no tangibles a la programación pero deben ser documentados ser tomados en cuenta dentro del proceso

## 4.4.1 Del Producto

De la siguiente lista tomar los que apliquen para el producto a desarrollar

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Descripción |
| Facilidad de uso | Se deberían especificar todos aquellos requerimientos que afectan la facilidad de uso del sistema. Estos incluyen:  Especificar el tiempo de capacitación requerido para usuarios normales y expertos para convertirse en productivos en operaciones particulares  Especificar tiempos de tareas mensurables para tareas típicas, alternativamente, requerimientos de facilidad de uso básicos del nuevo sistema sobre otros sistemas que los usuarios conocen y les agradan.  Especificar requerimientos para conformidad con los estándares comunes de usabilidad, tales como estándares de GUI. |
| Confiabilidad | La confiabilidad podría expresarse en término de algúno de estos aspectos:  Disponibilidad: Especificar el porcentaje de disponibilidad de tiempos, horas de uso acceso de mantenimiento, etc.  Tiempo mínimo entre falles (MTBF): Especificado usualmente en horas, pero también puede especificarse en días, meses y años  Tiempo máximo de reparación(MTTR)¿Cuánto tiempo está permitido que el sistema esté fuera de operación de una falla |
| Desempeño | Incluye tiempos de respuesta específicos donde sea aplicable referencias a los caso de uso relacionados por nombre   * Tiempo de respuesta para transacción(Promedio máximo) * Transacciones por segundo, de principio al fin * Capacidad (el número de clientes o transacciones que sistema puede acomodar) * Modos de degradación(modo aceptable de operación cuando el sistema ha sido degradado) * Utilización de recursos(memoria, disco, comunicaciones) |
| Facilidad de Mantenimiento | Se indica cualquier requerimiento que mejorará la soportabilidad o mantenibilidad del sistema que se está construyendo, incluyendo códigos estándar, convenciones de nombres, librerías de clases, acceso de mantenimiento y utilidades de mantenimiento. |

## 4.3.2.Del Ambiente

|  |  |
| --- | --- |
| Tipo | Descripción |
| Ético | Si existen requerimientos que deben considerarse en el contexto del producto que si bien no están legislados, responde a factores morales o pautas de conducta, deberán especificarse o referenciarse aquí. |
| Legal | Identificar si existen legislaciones nacionales, internacionales, provinciales, etc. aplicables y vigentes, que el software deba considerar. |

# Requerimientos de Interfaz

[Define las interfaces que debe soportar la aplicación. Debería contener adecuada especificidad, protocolos, puertos, direcciones lógicas, etc., tal que el software pueda ser desarrollado y verificado contra los estándares de requerimientos.]

## 5.1. Interfaces de Usuario

[Describe las interfaces de usuario que tendrán que ser implementadas por el software.]

## 5.2. Interfaces de Hardware

[Define cualquier interfaz de hardware que deberá ser soportada por el software, incluyendo estructura lógica, direcciones físicas y comportamiento esperado.]

## 5.3. Interfaces de Software

[Describe las interfaces del software con otros componentes del sistema de software. Estos pueden ser componentes comprados, componentes reusados de otra aplicación, o componentes que están siendo desarrollados por subsistemas fuera del alcance de esta Especificación de Requerimientos de Software pero con los cuales esta aplicación de software debe interactuar.]

## 5.4. Interfaces de Comunicación

[Describe las interfaces de comunicación y los dispositivos involucrados tales como redes de área local o dispositivos seriales remotos.]

# Especificaciones Suplementarias

## 6.1. Requerimientos de Licencia

[Especificar la necesidad de licencias sobre productos asociados a la implementación del proyecto.]

6.2. Componentes Comprados [Describe todos los componentes comprados a ser usados por el sistema, así como cualquier restricción de uso, compatibilidad / interoperabilidad asociada o estándares de interfaz

6.3. Observaciones [Esta sección permite incorporar cualquier información que se considera de importancia que no haya sido especificada con anterioridad.]

# Información del Documento

## 7.1 Identificación

|  |  |
| --- | --- |
| **Confidencialidad del Documento** | **Interno** |
| Nombre del Documento | EJEMPLO-EJ-PLO-REQM-ERS.doc |
| Propietario |  |

## 7.2 Historial de Cambios

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Versión | Descripción | Autor |
|  | 1.0 | Emisión del documento |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 7.3 Revisión y Aprobación

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Revisores** | **Rol** | **Fecha** |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Aprobador | Rol | Fecha |
|  |  |  |
|  |  |  |