

[ED182] Visor de Calculadora

O problema

Concerteza que já reparaste que os números, na maior parte das calculadoras, são formados a partir de 7 "luzes" básicas, que estão ou não acesas conforme o número a mostrar:

.##.##.
#..#	#..#	#..#
#..#	#..#	#..#
.##.	.##.
#..#	...#	...#
#..#	...#	...#
.##.
As 7 luzes	Um 4	Um 7

Será que consegues criar um programa que dado um número, o desenhe no ecrã como se fosse desenhado numa calculadora, do modo atrás descrito?

Para consulta, aqui fica o modo como deve ser desenhado cada dígito (nota que no 1, as luzes acesas são as da direita):

.##.##.	.##.##.	.##.	.##.	.##.	.##.
#..#	...#	...#	...#	#..#	#...	#...	#..#	#..#	#..#
#..#	...#	...#	...#	#..#	#...	#...	#..#	#..#	#..#
....##.	.##.	.##.	.##.	.##.##.	.##.
#..#	...#	#...	...#	...#	...#	#..#	...#	#..#	...#
#..#	...#	#...	...#	...#	...#	#..#	...#	#..#	...#
.##.##.	.##.##.	.##.##.	.##.

Input

O input é constituído por uma linha contendo um único número **N** ($1 \leq N \leq 1000000$), que corresponde ao número a desenhar. Podes ter a certeza que não aparecerão zeros à esquerda.

Output

O output deve conter exactamente 7 linhas, contendo o número no formato atrás descrito. Entre dígitos deve vir exactamente um espaço em branco (mas nota que no final não vem nenhum espaço em branco!)

Exemplo de input/output

Input	Output
518	.##.##. #... ...# #..# #... ...# #..# .##.##. ...# ...# #..# ...# ...# #..# .##.##.

