[ED185] TAD Números Arbitrariamente Grandes (BigNumber)

Neste problema deverá apenas submeter uma classe BigNumber (e não um programa completo).

O problema

A sua tarefa é criar uma classe **BigNumber**, que implementa um número arbitrariamente grande (com tantos dígitos quanto o necessário). A classe deverá suportar quaisquer números inteiros positivos, e deverá implementar os seguintes métodos:

- Construtores:
 - **BigNumber(String n)** Inicializa o número a partir da String *n* (supondo que a String só contém dígitos e não tem zeros à esquerda)
- Métodos padrão:
 - public boolean equals(BigNumber n) devolve true caso o número seja igual a n, ou false caso contrário
 - public String toString() devolve uma String representando o número (os dígitos em si)
- Operações:
 - \circ **public BigNumber add(BigNumber n)** devolve um novo BigNumber igual à soma de *n* com o próprio objecto (*this* + *n*).
 - o public BigNumber multiply(BigNumber n) devolve um novo BigNumber igual à multiplicação de n com o próprio objecto (this * n).

Um exemplo de utilização seria:

```
class TestBigNumber {
public static void main(String[] args) {
   BigNumber n1 = new BigNumber("1234567890");
   System.out.println(n1); // Escreve "1234567890"
   BigNumber n2 = new BigNumber("42");
    BigNumber n3 = new BigNumber("1234567890");
   System.out.println(n1.equals(n2)); // Escreve "false"
   System.out.println(n1.equals(n3)); // Escreve "true"
    BigNumber n4 = new BigNumber("46711237126582920746212");
    BigNumber n5 = new BigNumber("8765432110");
   BigNumber n6 = n1.add(n3);
   System.out.println(n6); // Escreve "2469135780"
   BigNumber n7 = n1.add(n4);
   System.out.println(n7); // Escreve "46711237126584155314102"
   BigNumber n8 = n1.add(n5);
   System.out.println(n8); // Escreve "10000000000"
    BigNumber n9 = n1.multiply(n3);
   System.out.println(n9); // Escreve "1524157875019052100"
   BigNumber n10 = n1.multiply(n4);
   System.out.println(n10); // Escreve "57668193458655139375688174332680"
```



Input e Output

Deverá apenas submeter a classe **BigNumber**. O Mooshak irá chamar criar várias instâncias da sua classe usando o construtores definido e irá fazer uma série de testes aos métodos por si implementados (como mostrado no exemplo de utilização).

É garantido que o números guardados serão sempre positivos e que nunca terão mais do que 1000 dígitos.

Última actualização: 06/22/2020 00:48:52