

Aula	Data	Assunto
1	14/13/2024	Introdução
		Apresentação da disciplina (cronograma, metodologia, forma de avaliação).
		Introdução aos conceitos fundamentais da POO.
		Comparação entre paradigmas de programação: procedimental vs. orientado a objetos.
2	21/03/2024	Orientação sobre o uso do ambiente de desenvolvimento Visual Studio.
		Revisão lógica programação usando C# 1
		Introdução à linguagem de programação C# (.NET, assembly, namespace, etc.)
		Convenções de nomenclatura em C#.
3	28/03/2024	Tipos de dados (tipo valor e tipo referência)
		Entrada e saída de dados.
		Revisão lógica programação usando C# 2
		Estudo dos operadores aritméticos, de atribuição, comparativos e lógicos.
4	04/04/2024	Conversão implícita e casting de tipos de dados.
		Implementação de estruturas condicionais: if-else e operador ternário.
		Utilização de laços de repetição: while, do-while, for e foreach.
		Definição e Sintaxe de Classes
5	11/04/2024	Conceitos fundamentais de classes.
		Estrutura e sintaxe de declaração de classes.
		Atributos, métodos e construtores.
		Instâncias de classes - Objetos
6	18/04/2024	Compreensão dos conceitos de objetos e instância de classes.
		Métodos padrão de classes.
		Membros estáticos.
		Exemplos práticos.
7	28/04/2024	Abstração e Encapsulamento
		Conceito de abstração e sua aplicação em classes.
		Conceito de Interface e implementação.
		Exploração do conceito de encapsulamento.
8	06/06/2024	Utilização de modificadores de acesso em atributos e métodos.
		Implementação de getters, setters e propriedades.
		Exercícios
		Resolução de exercícios com conceitos aprendidos até o momento.
9	13/06/2024	Enumerações e dependencia
		Definição, objetivo, vantagens e operações
		Tipos de dependência: associação, agregação e composição.
		Avaliação 1
10	20/06/2027	Herança
		Definição e conceito de herança em POO.
		Tipos de herança e suas características.
		Análise das vantagens e desvantagens da utilização da herança.
11	28/06/2024	Recomendações e boas práticas de uso da herança.
		Métodos e Classes Abstratas
		Introdução ao conceito de métodos e classes abstratas.
		Implementação de métodos e classes abstratas.
12	27/06/2024	Diferenças entre classes abstratas e interfaces.
		Polimorfismo 1
		Definição de polimorfismo e sua importância na POO.
		Polimorfismo estático: sobrecarga de métodos e operadores.
13	04/07/2024	Polimorfismo dinâmico: substituição de métodos em tempo de execução.
		Polimorfismo 2
		Apresentação de exemplos de polimorfismo em cenários de desenvolvimento de software.
		Discussão sobre boas práticas e padrões de projeto relacionados ao uso de polimorfismo.
14	11/07/2024	Prática de implementação de polimorfismo em cenários diversos.
		Exercícios
		Resolução de exercícios com conceitos aprendidos até o momento.
15	A definir	Avaliação 2
16	A definir	Exame