

Aula	Data	Assunto
1	14/13/2024	Introdução
		Apresentação da disciplina (cronograma, metodologia, forma de avaliação).
		Introdução aos conceitos fundamentais da POO.
		Comparação entre paradigmas de programação: procedimental vs. orientado a objetos.
2	21/03/2024	Orientação sobre o uso do ambiente de desenvolvimento Visual Studio.
		Revisão lógica programação usando C# 1
		Introdução à linguagem de programação C# (.NET, assembly, namespace, etc.)
		Convenções de nomenclatura em C#.
3	28/03/2024	Tipos de dados (tipo valor e tipo referência)
		Entrada e saída de dados.
		Revisão lógica programação usando C# 2
		Estudo dos operadores aritméticos, de atribuição, comparativos e lógicos.
4	04/04/2024	Conversão implícita e casting de tipos de dados.
		Implementação de estruturas condicionais: if-else e operador ternário.
		Utilização de laços de repetição: while, do-while, for e foreach.
		Definição e Sintaxe de Classes
5	11/04/2024	Conceitos fundamentais de classes.
		Estrutura e sintaxe de declaração de classes.
		Atributos, métodos e construtores.
		Objetos
6	18/04/2024	Compreensão dos conceitos de objetos e instância de classes.
		Declaração e utilização de objetos.
		Exemplos práticos
		Abstração
7	28/04/2024	Conceito de abstração e sua aplicação em classes.
		Conceito de Interface e implementação
		Encapsulamento
		Exploração do conceito de encapsulamento.
8	02/05/2024	Utilização de modificadores de acesso em atributos e métodos.
		Implementação de getters, setters e propriedades.
		Avaliação 1
		Herança
9	09/05/2024	Definição e conceito de herança em POO.
		Tipos de herança e suas características.
		Análise das vantagens e desvantagens da utilização da herança.
		Recomendações e boas práticas de uso da herança.
10	16/05/2024	Dependência 1
		Tipos de dependência: associação, agregação e composição.
11	23/05/2024	Dependência 2
		Análise dos efeitos da dependência na manutenção e reutilização de código.
		Estratégias para reduzir o acoplamento entre classes.
12	06/06/2024	Métodos e Classes Abstratas
		Introdução ao conceito de métodos e classes abstratas.
		Implementação de métodos e classes abstratas.
		Diferenças entre classes abstratas e interfaces.
13	13/06/2024	Polimorfismo 1
		Definição de polimorfismo e sua importância na POO.
		Polimorfismo estático: sobrecarga de métodos e operadores.
		Polimorfismo dinâmico: substituição de métodos em tempo de execução.
14	20/06/2024	Polimorfismo 2
		Apresentação de exemplos de polimorfismo em cenários de desenvolvimento de software.
		Discussão sobre boas práticas e padrões de projeto relacionados ao uso de polimorfismo.
		Prática de implementação de polimorfismo em cenários diversos.
15	27/06/2024	Avaliação 2
16	04/07/2024	
17	11/07/2024	Exame