

Aula	Data	Assunto
1	14/13/2024	<b>Introdução</b>
		Apresentação da disciplina (cronograma, metodologia, forma de avaliação).
		Introdução aos conceitos fundamentais da POO.
		Comparação entre paradigmas de programação: procedimental vs. orientado a objetos.
2	21/03/2024	Orientação sobre o uso do ambiente de desenvolvimento Visual Studio.
		<b>Revisão lógica programação usando C# 1</b>
		Introdução à linguagem de programação C# (.NET, assembly, namespace, etc.)
		Convenções de nomenclatura em C#.
3	28/03/2024	Tipos de dados (tipo valor e tipo referência)
		Entrada e saída de dados.
		<b>Revisão lógica programação usando C# 2</b>
		Estudo dos operadores aritméticos, de atribuição, comparativos e lógicos.
4	04/04/2024	Conversão implícita e casting de tipos de dados.
		Implementação de estruturas condicionais: if-else e operador ternário.
		Utilização de laços de repetição: while, do-while, for e foreach.
		<b>Definição e Sintaxe de Classes</b>
5	11/04/2024	Conceitos fundamentais de classes.
		Estrutura e sintaxe de declaração de classes.
		Atributos, métodos e construtores.
		<b>Objetos</b>
6	18/04/2024	Compreensão dos conceitos de objetos e instância de classes.
		Declaração e utilização de objetos.
		Exemplos práticos
		<b>Abstração</b>
7	28/04/2024	Conceito de abstração e sua aplicação em classes.
		Conceito de Interface e implementação
		<b>Encapsulamento</b>
		Exploração do conceito de encapsulamento.
8	02/05/2024	Utilização de modificadores de acesso em atributos e métodos.
		Implementação de getters, setters e propriedades.
		<b>Avaliação 1</b>
		<b>Dependência 1</b>
9	09/05/2024	Tipos de dependência: associação, agregação e composição.
		<b>Dependência 2</b>
		Análise dos efeitos da dependência na manutenção e reutilização de código.
		Estratégias para reduzir o acoplamento entre classes.
10	16/05/2024	<b>Herança</b>
		Definição e conceito de herança em POO.
		Tipos de herança e suas características.
		Análise das vantagens e desvantagens da utilização da herança.
11	23/05/2024	Recomendações e boas práticas de uso da herança.
		<b>Métodos e Classes Abstratas</b>
		Introdução ao conceito de métodos e classes abstratas.
		Implementação de métodos e classes abstratas.
12	06/06/2024	Diferenças entre classes abstratas e interfaces.
		<b>Polimorfismo 1</b>
		Definição de polimorfismo e sua importância na POO.
		Polimorfismo estático: sobrecarga de métodos e operadores.
13	13/06/2024	Polimorfismo dinâmico: substituição de métodos em tempo de execução.
		<b>Polimorfismo 2</b>
		Apresentação de exemplos de polimorfismo em cenários de desenvolvimento de software.
		Discussão sobre boas práticas e padrões de projeto relacionados ao uso de polimorfismo.
14	20/06/2024	Prática de implementação de polimorfismo em cenários diversos.
		<b>Avaliação 2</b>
15	27/06/2024	
16	04/07/2024	
17	11/07/2024	<b>Exame</b>