

| Aula | Data | Assunto |
|------|------------|---|
| 1 | 14/13/2024 | Introdução |
| | | Apresentação da disciplina (cronograma, metodologia, forma de avaliação). |
| | | Introdução aos conceitos fundamentais da POO. |
| | | Comparação entre paradigmas de programação: procedimental vs. orientado a objetos. |
| 2 | 21/03/2024 | Orientação sobre o uso do ambiente de desenvolvimento Visual Studio. |
| | | Revisão lógica programação usando C# 1 |
| | | Introdução à linguagem de programação C# (.NET, assembly, namespace, etc.) |
| | | Convenções de nomenclatura em C#. |
| 3 | 28/03/2024 | Tipos de dados (tipo valor e tipo referência) |
| | | Entrada e saída de dados. |
| | | Revisão lógica programação usando C# 2 |
| | | Estudo dos operadores aritméticos, de atribuição, comparativos e lógicos. |
| 4 | 04/04/2024 | Conversão implícita e casting de tipos de dados. |
| | | Implementação de estruturas condicionais: if-else e operador ternário. |
| | | Utilização de laços de repetição: while, do-while, for e foreach. |
| | | Definição e Sintaxe de Classes |
| 5 | 11/04/2024 | Conceitos fundamentais de classes. |
| | | Estrutura e sintaxe de declaração de classes. |
| | | Atributos, métodos e construtores. |
| | | Instâncias de classes - Objetos |
| 6 | 18/04/2024 | Compreensão dos conceitos de objetos e instância de classes. |
| | | Métodos padrão de classes. |
| | | Membros estáticos. |
| | | Exemplos práticos. |
| 7 | 28/04/2024 | Abstração e Encapsulamento |
| | | Conceito de abstração e sua aplicação em classes. |
| | | Conceito de Interface e implementação. |
| | | Exploração do conceito de encapsulamento. |
| 8 | 20/06/2027 | Utilização de modificadores de acesso em atributos e métodos. |
| | | Implementação de getters, setters e propriedades. |
| | | Exercícios |
| | | Resolução de exercícios com conceitos aprendidos até o momento. |
| 9 | 13/06/2024 | Herança |
| | | Definição e conceito de herança em POO. |
| | | Tipos de herança e suas características. |
| | | Upcasting e downcasting. |
| 10 | 06/06/2024 | Recomendações e boas práticas de uso da herança. |
| | | Avaliação 1 |
| | | Enumerações e Associações |
| | | Definição e conceito de enumerações. |
| 11 | 28/06/2024 | Vantagens do uso de enumerações. |
| | | Definição e conceito de associação. |
| | | Tipos de associação: agregação, composição e dependência. |
| | | Métodos e Classes Abstratas |
| 12 | 27/06/2024 | Introdução ao conceito de métodos e classes abstratas. |
| | | Implementação de métodos e classes abstratas. |
| | | Diferenças entre classes abstratas e interfaces. |
| | | Polimorfismo 1 |
| 13 | 04/07/2024 | Definição de polimorfismo e sua importância na POO. |
| | | Polimorfismo estático: sobrecarga de métodos e operadores. |
| | | Polimorfismo dinâmico: substituição de métodos em tempo de execução. |
| | | Polimorfismo 2 |
| 14 | 11/07/2024 | Apresentação de exemplos de polimorfismo em cenários de desenvolvimento de software. |
| | | Discussão sobre boas práticas e padrões de projeto relacionados ao uso de polimorfismo. |
| | | Prática de implementação de polimorfismo em cenários diversos. |
| | | Exercícios |
| 15 | A definir | Resolução de exercícios com conceitos aprendidos até o momento. |
| | | Avaliação 2 |
| | | Exame |
| | | |