# Minecraft

[Página Inicial](http://docs.google.com/craft.html)

## Como funciona a gameplay?

| Minecraft é um jogo eletrônico dos gêneros sandbox e sobrevivência que não possui objetivos específicos a serem alcançados, permitindo aos jogadores uma grande liberdade de escolha de como jogá-lo, Dentro do jogos existem diversos modos para se jogar, como o famoso sobrevivencia, criativo, hardcore, espectador entre outros, o jogo também te da a possibilidade de multiplayer com qualquer pessoa no mundo todo e tambem criar servidores para jogar com seus amigos sem precisar jogar diretamente, entrarei em mais detalhes nos tópicos abaixo. |
| --- |

## Sobrevivência

| O modo de jogo sobrevivencia apresenta uma proposta bem simples, o seu objetivo é sobreviver  em um mundogerado aleatoriamente para você, esse modo apresenta algumas dificuldades e  impecilios para o jogador, como fome, vida e etc. A Fome é crucial já que esse modo tende  a ser equivalente com a realidade, ou seja se você ficar faminto perde a capacidade de correr  e eventualmente comecaa levar "hits" que levarao a morte do personagem. Nesse modo você não  disponibiliza de recursos ilimitador, já que precisa coletar todos eles dentro do mundo, começando  sem nada em mãos assim surgindo o princípio de gameplay "basica" que todo jogador de minecraft  já fez ao menos uma vez na vida. Começar o jogo pegar, pegar madera com a mão fazer uma  picareta, coletar pedra e assim começar sua jornada. Para executar ações que seriam possiveis  no modo criativo, você necessita de recursos e ferramentas, como para quebrar blocos a picareta  é o idela, mas para quebrar madeira o machado é mais adequado, a pá serve para a coleta de  terra e areia, a enxada serve para preparar a terra para a plantação, e a espada é o ideal  para um combate seguro, junto com o escudo e entre outras diversas ferramentas e recursos  como tesoura, isqueiro, relógio, elytra ("asas") e etc. |
| --- |



## Criativo

| Bem, o modo criativo é um pouco auto-explicativo, já que como o nome dele já diz voce só precisa  usar a sua criatividade para jogar, nesse modo voce disponibiliza de todos os recursos e itens  do jogo de maneira ilimitada ou infinita, podendo construir enormes cidades, mansões, castelos,  vilas, edificos famosos, esculturas, estátuas, estádios, monumentos, até as 7 maravilhas, tudo que  voce poder imaginar. Nele seu personagem nâo apresenta fome ou vida, sendo ele indestrutivel  ele nao pode ser morto por monstros ou fome, nem de altura, nem de modo nenhum. Você também é  capaz de voar pelo seu mundo para ver seu progresso. Já pensou em fazer um bomba gigante e  explodir uma montanha? Nesse modo você é capaz detudo que esta nos limites do jogo, se é  que algo nâo esteja dentro desse jogo. |
| --- |



## Hardcore

| O modo hardcore é um dos modos mais fáceis de se descrever, porém quando voce cria  um mundo ele é uma das opções de modo de jogo então vou descrever ele aqui, basicamente ele  é idêntico em todos os sentidos ao modo sobrevovência, porem com algumas regras, sendo  que quando voce aceita jogar neste modo você presica saber, que a dificuldade sera travada na díficil  e não pode ser alterada, pelo menos não sem chetas ou auxílio externo do jogo. Como a  dificuldade está travada na dificl mais uma coisa ira te dar um receio na hora de jogar,  basicamente neste modo o jogador possui apenas umas vida, isso inclui o multiplayer também.  Mas comoassim uma única vida? Bem, se você morrer uma única vez no mundo com essa  dificuldade voce nao poderá continuar jogando no mesmo, você tera 2 opções ou deletar seu mundo  ou ficar no modo espectador e observar tudo que voce construiu ou oque voce não  conseguiu fazer. Mas eternamente perdendo aquele mundo pois,qualquer deslize nesse modo voce perde  o mundo. pelo menos nao pode mais jogar nele apenas observa-lo. Isso torna o modo bem mais  interessante na minha opinião. |
| --- |

