

## Лабораторная работа № 8

### Исследование асимметричных шифров RSA и Эль-Гамала

**Цель:** изучение и приобретение практических навыков разработки и использования приложений для реализации асимметричных шифров RSA и Эль-Гамала (рассчитана на 4 часа аудиторных занятий).

**Задачи:**

1. Закрепить теоретические знания по алгебраическому описанию, алгоритмам реализации операций зашифрования/расшифрования и оценке криптостойкости асимметричных шифров RSA и Эль-Гамала.

2. Разработать приложение для реализации асимметричного зашифрования/расшифрования на основе алгоритмов RSA и Эль-Гамала.

3. Выполнить анализ криптостойкости асимметричных шифров RSA и Эль-Гамала.

4. Оценить скорость зашифрования/расшифрования реализованных шифров.

5. Результаты выполнения лабораторной работы оформить в виде описания разработанного приложения, методики выполнения экспериментов с использованием приложения и результатов эксперимента.

## 8.1 ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

### *8.1.1 Математические основы асимметричных шифров*

Как отмечалось выше, асимметричная криптография основана на сложности решения некоторых математических задач. По существу таких задач две:

- разложение больших чисел на простые сомножители (задача факторизации),
  - вычисление дискретного логарифма в конечном поле,
- а также:
- вычислительные операции над точками эллиптической кривой.

Эти задачи объединяет то, что они используют операцию получения остатка от целочисленного деления.

В силу этого практически все системы асимметричного зашифрования/расшифрования основаны либо на проблеме факторизации (среди них – RSA), либо на проблеме дискретного логарифмирования (среди них – Эль-Гамала).

Базовые элементы перечисленных проблем мы рассмотрели с практической точки зрения при выполнении лабораторной работы № 1. Алгебраическая теория рассматриваемого класса криптосистем подробно

рассмотрена в [38]. Мы же здесь остановимся лишь на нескольких основных элементах этой теории.

Теорема 1. Основная теорема арифметики. Всякое натуральное число  $N$ , кроме 1, можно представить как произведение простых множителей:

$$N = p_1 * p_2 * p_3 * \dots * p_z, z > 1. \quad (8.1)$$

Определение 1. Задача дискретного логарифмирования формулируется так: для данных целых чисел  $a$  и  $b$ ,  $1 < a, b < n$  найти логарифм – такое целое число  $x$ , что

$$a^x \equiv b \pmod{n}, \quad (8.2)$$

если такое число существует.

По аналогии с вещественными числами используется обозначение  $x = \log_a b$ .

Теорема 2. Китайская теорема об остатках. В общем случае, если разложение числа  $N$  на простые множители представляет собой  $p_1 * p_2 * \dots * p_t$  (некоторые простые числа могут встречаться несколько раз), то система уравнений

$$(x \bmod p_i) = a_i, \quad (8.3)$$

где  $i = 1, 2, \dots, t$  имеет единственное решение:  $x$ , меньшее  $N$ .

Иными словами число (меньшее, чем произведение нескольких простых чисел) однозначно определяется своими вычетами по модулю от этих простых чисел. Китайской теоремой об остатках можно воспользоваться для решения полной системы уравнений в том случае, если известно разложение числа  $N$  на простые множители.

### 8.1.2 Алгоритм RSA

Рассматриваемый алгоритм появился (1977 г.) после алгоритма рюкзака Меркла. Он стал первым полноценный алгоритмом с открытым ключом, который впоследствии стал одним из основных для шифрования и для электронных цифровых подписей.

Из всех предложенных алгоритмов с открытыми ключами RSA проще всего понять и реализовать. Названный в честь трех его создателей: Рона Ривеста (Ron Rivest), Ади Шамира (Adi Shamir) и Леонарда Адлемана (Leonard Adleman).

Как было отмечено, безопасность RSA основана на трудности разложения на множители больших чисел. Открытый и закрытый ключи являются функциями двух больших простых чисел. Предполагается, что восстановление открытого текста по шифртексту и открытому ключу

эквивалентно разложению на множители двух больших чисел.

Для генерации двух ключей: тайного и открытого(а по сути – двух взаимосвязанных частей одного ключа, т. е. ключа, принадлежащего одному физическому лицу (или группе лиц), либо одному юридическому лицу) используются два больших случайных простых числа,  $p$  и  $q$ . Для максимальной большей криптостойкости нужно выбирать  $p$  и  $q$  равной длины. Рассчитывается произведение:  $n = pq$ . Этой есть один из трех компонент ключа, состоящего из чисел  $n$ ,  $e$ ,  $d$ .

Затем случайным образом выбирается второй компонент ключа(открытый ключ или ключ зашифрования,  $e$ , такой что  $e$  и  $(p-1)(q-1)$  являются взаимно простыми числами; вспомним, что  $(p-1)(q-1) = \varphi(n)$  – функция Эйлера. Б. Шнайер [4] рекомендует число  $e$  выбирать из ряда: 3, 17,  $2^{16} + 1$ .

Наконец расширенный алгоритм Евклида используется для вычисления третьего компонента ключа: ключа расшифрования,  $d$ , такого, что выполняется условие:

$$ed = 1 \pmod{\varphi(n)}. \quad (8.4)$$

Другими словами:

$$d^{-1} = e \pmod{\varphi(n)}. \quad (8.5)$$

Таким образом, сформирован ключ, состоящий из трех чисел, которые, в свою очередь, образуют две вышеупомянутые взаимосвязанные части: открытый (публичный) ключ,  $(e, n)$ , и тайный ключ,  $(d, n$ ; на самом деле, как видим, тайным здесь является лишь первое из пары чисел).

Примеры генерации ключевой информации, как и ее использования, можно найти, например, в [2].

Использование ключа.

Для зашифрования/расшифрования используется ключ получателя: отправитель шифрует сообщение открытым ключом, а получатель расшифровывает шифртекст своим тайным ключом.

*Зашифрование.* Если шифруется сообщение  $M$ , состоящее из  $r$  блоков:  $m_1, m_2, \dots, m_i, \dots, m_r$ , то шифртекст  $C$  будет состоять из такого же числа ( $r$ ) блоков, представляемых числами:

$$c_i = (m_i)^e \pmod{n}. \quad (5.3)$$

*Расшифрование.* Для расшифрования каждого зашифрованного блока производится вычисление вида:

$$m_i = (c_i)^d \pmod{n}. \quad (5.4)$$

Разработаны несколько версий стандарта рассматриваемого алгоритма. Среди прочего, в этих документах обсуждаются размеры безопасного ключа. Доступна одна из последних версий стандарта RSA: RFC 3447.

Размер ключа в алгоритме RSA связан с размером модуля,  $n$ . Два числа  $p$  и  $q$ , произведение которых равно  $n$ , должны иметь приблизительно

одинаковую длину, поскольку в этом случае найти сомножители (факторы) сложнее, чем в случае, когда длина чисел значительно различается. Например, если предполагается использовать 768-битный модуль, то каждое число должно иметь длину приблизительно 384 бита. В 1999 году 512-битный ключ был вскрыт за семь месяцев [4]. Это означает, что 512-битные ключи уже не обеспечивают достаточную криптостойкость. Сейчас в критических системах применяются ключи длиной 1024 и 2048 бит. Ссылочные представления этих чисел в десятичной системе счисления даны в [8].

### 8.1.3 Алгоритм Эль-Гамала

Предложен Эль-Гамалем (Т. El-Gamal) в 1985 г. Он может быть использован для решения трех основных криптографических задач: для зашифрования/расшифрования данных, для формирования цифровой подписи и для согласования общего ключа. Кроме того, возможны модификации алгоритма для схем проверки пароля, доказательства идентичности сообщения и другие варианты.

Как подчеркивалось выше, безопасность алгоритма Эль-Гамала, как и безопасность алгоритма Диффи-Хеллмана, основана на трудности вычисления дискретных логарифмов. Алгоритм Эль-Гамала фактически использует схему Диффи-Хеллмана, чтобы сформировать общий секретный ключ для абонентов, передающих друг другу сообщение, и затем сообщение шифруется путем умножения его на этот ключ.

И в случае шифрования, и в случае формирования цифровой подписи каждому пользователю необходимо сгенерировать пару ключей.

Рассматриваемый алгоритм отличается от алгоритма RSA несколькими параметрами и особенностями:

1) генерацией ключевой информации и числом компонент, составляющих ключ;

2) каждому блоку (символу) открытого сообщения в шифртексте на основе алгоритма Эль-Гамала соответствуют 2 блока (в RSA – один-один);

3) в алгоритме Эль-Гамала при зашифровании используется число (обозначим его  $k$ ), которое практически никак не связано с ключевой информацией получателя и которое принимает (по определению) различные значения при зашифровании различных блоков сообщения.

**Генерация ключевой информации.** Выбирается простое число,  $p$ . Выбирается число ( $g$ ,  $g < p$ ), являющееся первообразным корнем числа  $p$  – очень важный элемент с точки зрения безопасности алгоритма (см. ниже).

Далее выбирается число  $x$  ( $x < p$ ) и вычисляется последний компонент ключевой информации:

$$y = g^x \bmod p. \quad (8.6)$$

Владельцу сформированной ключевой информации, состоящей из 4 чисел, может посылаться некоторый шифртекст, созданный с использованием

открытого ключа получателя:  $p, g, y$ . Расшифрование шифртекста получатель производит своим тайным ключом:  $p, g, x$ .

Как видим, на самом деле тайным является лишь одно число (как и в RSA):  $x$ .

Определение 2. Первообразный корень (primary (residual) root) по модулю  $p$  является таким числом, что его степени ( $g^i, 1 \leq i \leq p-1$ ) дают все возможные по модулю  $p$  вычеты (остатки), которые взаимно просты с  $p$ .

Пример 1. Следующие остатки по модулю 5 ( $p = 5$ ) от  $2^i$ : 2, 4, 3, 1. Они дают все возможные остатки. Число 2 является первообразным корнем по модулю 5.

Пример 2. Следующие остатки по модулю 7 от  $2^i$ : 2, 4, 1, 2, ... (они не дают всех возможных остатков). Число 2 не является первообразным корнем по модулю 7.

Пример 3. Для  $p = 17$  и  $g = 3$ : остатки по модулю 17 от  $3^i$ : 3, 9, 10, 13, 5, 15, 11, 16, 14, 8, 7, 4, 12, 2, 6, 1.

Число 3 является первообразным корнем по модулю 17.

Можно также отметить, что, например, 5 является первообразным корнем числа 97, 19 – числа 191, 11 – числа 839, 7 – числа 997. Более полную информацию можно найти в [39].

Понятно, что для больших значений  $p$  количество всех неповторяющихся остатков ( $p - 1$ ) будет также большим. А поскольку в равнении (8.6) мы используем модуль  $p$  большого простого числа и находим первообразным корень от  $p$ , который имеет важное свойство: при использовании разных степеней ( $a^i = a^x$ ) решение будет равномерно распределяться от 0 до  $p - 1$ , то нахождение криптоаналитиком нужного  $x$  чрезвычайно затруднено. В этом заключается односторонность функции, задаваемой (8.6). И на этом основывается криптостойкость шифра Эль-Гамала.

Для схемы вероятностного шифрования само сообщение и ключ не определяют шифртекст однозначно.

**Зашифрование сообщения.** Как ранее, предположим, что сообщение  $M = \{m_i\}$ , где  $m_i$  –  $i$ -й блок сообщения.

Зашифрование отправителем (каждого отдельного блока  $m_i$  исходного сообщения) предусматривает использование, как это особо подчеркивалось выше, некоторого случайного числа  $k$  ( $1 < k < p - 1$ ).

В силу использования случайной величины  $k$  шифр Эль-Гамала называют также *шифром многозначной замены*, а также *схемой вероятностного шифрования*.

Вероятностный характер шифрования является преимуществом для схемы Эль-Гамала по сравнению, например, с алгоритмом RSA.

Блок шифртекста ( $c_i$ ) состоит из двух чисел:  $a_i$  и  $b_i$ :

$$a_i = g^k \bmod p, \quad (8.7)$$

$$b_i = (y^k * m_i) \bmod p. \quad (8.8)$$

Здесь стал очевидный упомянутый недостаток алгоритма шифрования Эль-Гамала: удвоение (реально – примерно в 1,5 раза) длины зашифрованного текста по сравнению с начальным текстом.

Случайное число  $k$  должно сразу после вычисления уничтожаться.

**Расшифрование**  $c_i$  выполняется по следующей формуле:

$$m_i = (b_i * (a_i)^x)^{-1} \bmod p \quad (8.9)$$

или

$$m_i = (b_i * (a_i)^{p-x-1}) \bmod p \quad (8.9)$$

где  $(a^x)^{-1}$  – обратное значение числа  $a^x$  по модулю  $p$ .

Нетрудно проверить, что  $(a_i)^x)^{-1} = g^{kx} \bmod p$ .

Еще раз возвратимся к криптостойкости рассмотренного алгоритма.

Если для зашифрования двух разных блоков ( $m_1$  и  $m_2$ ) некоторого сообщения использовать одинаковые  $k$ , то для соответствующих шифртекстов  $c_1 = (a_1, b_1)$  и  $c_2 = (a_2, b_2)$  выполняется соотношение  $b_1(b_2)^{-1} = m_1(m_2)^{-1}$ . Из этого выражения можно легко вычислить  $m_2$ , если известно  $m_1$ .

При примерно одинаковой размерности ключей рассмотренные алгоритмы обеспечивают примерно одинаковый уровень криптостойкости.

## 8.2 ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

1. С помощью простого консольного приложения составить табличную или графическую форму зависимости времени вычисления параметра  $y$ , функционально заданного выражением вида:

$$y = a^x \bmod n,$$

от параметров:  $a$  (десятичные числа от 5 до 35; можно взять 1 или 2 числа),  $x$  (числа, желательно – простые, из диапазона от  $10^3$  до  $10^{100}$ ; для примера взять 5-10 чисел, равномерно распределенных в указанном диапазоне),  $n$  (для примера взять числа, в двоичном виде состоящие из 1024 и 2048 бит).

2. Разработать авторское оконное приложение в соответствии с целью лабораторной работы. При этом можно воспользоваться доступными библиотеками либо программными кодами.

В основе вычислений – кодировочные таблицы Base64 и ASCII.

Приложение должно реализовывать следующие операции:

- зашифрование и расшифрование текстовых документов на основе алгоритмов RSA и Эль-Гамала;
- определение времени выполнения операций.

Исходный текст для зашифрования – собственные фамилия, имя, отчество. Для численного представления блоков текста можно, в том числе, пользоваться указанными выше кодировочными таблицами.

Ключевую информацию для обоих алгоритмов можно сгенерировать самостоятельно либо воспользоваться, например, одной из утилит криптографической библиотеки OpenSSL, с помощью которой, в частности, можно сгенерировать ключевую информацию для алгоритма RSA.

3. Используя примерно одинаковый порядок ключевой информации, оценить производительность обоих алгоритмов и относительное изменение объемов криптотекстов (по отношению к объемам открытых текстов).

Некоторые указания к инсталляции (при желании) библиотеки OpenSSL.

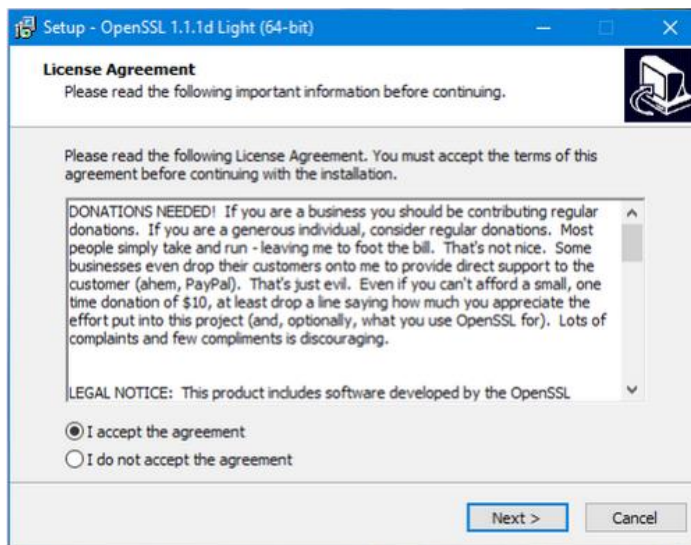
*OpenSSL* – это система защиты и сертификации данных; SSL (Secure Socket Layer – система безопасных сокетов). Внутри OpenSSL имеются отдельные компоненты (утилиты), отвечающие за то или иное действие. OpenSSL поддерживает, в том числе, много различных стандартов шифрования. К их числу относится RSA.

Краткую начальную информацию к процедуре инсталляции OpenSSL можно найти по адресу:

[https://www.xolphin.com/support/OpenSSL/OpenSSL\\_-\\_Installation\\_under\\_Windows](https://www.xolphin.com/support/OpenSSL/OpenSSL_-_Installation_under_Windows)

Для загрузки OpenSSL можно также воспользоваться источником по адресу: <https://sourceforge.net/projects/openssl/>.

После скачивания выбранной версии OpenSSL запускается *exe*-файл, например, *Win64OpenSSL\_Light-1\_1\_1d.exe* (рис. 8.1).



**Рисунок 8.1** Начальное диалоговое окно инсталляции OpenSSL

Далее выполняем необходимые (достаточно традиционные) требования для установки.

Синтаксис OpenSSL следующий:

`$ openssl <команда> [<опции команды>] [<параметры команды>]`

При вызове *openssl* без команды и параметров будет открыта интерактивная оболочка, из которой можно выполнять все те же команды, что и в неинтерактивном режиме. При вызове *openssl* с несуществующей

командой будет выведен перечень команд и поддерживаемых криптоалгоритмов.

Вывод на экран списка доступных команд с неправильным ключом:

*OpenSSL> help* или *OpenSSL > help -h*

Для нас в рамках выполнения данной лабораторной работы интерес представляют следующие команды:

*rsa* – обработка ключей RSA;

*speed* – вычисление скорости алгоритмов.

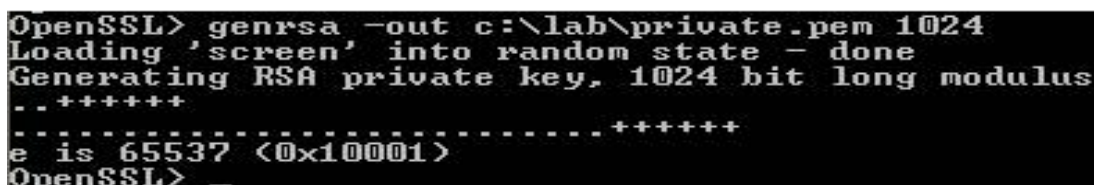
Для создания ключей алгоритма RSA используется команда *genrsa*:

*openssl genrsa [-out file] [-des | -des3 | -idea] [-rand file] [bits]*

Команда *genrsa* создает секретный ключ длиной (дается в битах) в формате *PEM* (текстовый формат), зашифровывая его одним из алгоритмов (DES, 3DES, IDEA). Опция *out* позволяет указать, в какой файл выполняется вывод созданного тайного ключа.

Пример 4. Команда *genrsa -out c:\key.txt -des 1024* позволяет сгенерировать тайный ключ длиной 1024 бита, который будет записан в файл *key.txt*.

Пример 5. При генерации тайного ключа с записью его содержимого в файл *private.pem* пользователь увидит сообщение, показанное на рис. 8.2.



```
OpenSSL> genrsa -out c:\lab\private.pem 1024
Loading 'screen' into random state - done
Generating RSA private key, 1024 bit long modulus
..+++++
-----+
e is 65537 (0x10001)
OpenSSL>
```

Рисунок 8.2 Диалоговое окно OpenSSL при генерации тайного ключа RSA

Для создания открытого ключа на основе созданного секретного ключа используется команда *rsa*, которая имеет следующий синтаксис:

*openssl rsa -in filename [-out file] [-des | -3des | -idea ] [-check] [-pubout]*

В качестве параметров используются следующие ключи (дефисы перед ключами обязательны):

- *pubout* – указывает на необходимость создания открытого ключа (public key) в файле, указанном в параметре - *out*;
- *in* – указывает на файл с секретным ключом;
- *pubin* – указание на то, что передается открытый ключ.

## ВОПРОСЫ ДЛЯ КОНТРОЛЯ И САМОКОНТРОЛЯ

1. Охарактеризовать алгоритмы RSA и Эль-Гамала. Для каких целей они могут применяться?
2. На чем основана криптостойкость алгоритмов RSA и Эль-Гамала?
3. Что такое первообразный корень?
4. Найти первообразные корни (если они существуют) чисел (*p*): 13, 19, 23, 27, 31, 37, 39, 43.



5. Пусть пользователь А хочет передать пользователю В сообщение  $M$ , которое в некоторой кодировке соответствует числу 17 и оно зашифровано с помощью алгоритма RSA. Пользователь В имеет следующие ключевые параметры:  $p = 7$ ,  $q = 11$ ,  $d = 47$ . Описать процесс зашифрования сообщения пользователем А.

6. Пользователю системы RSA с ключевыми параметрами  $n = 33$ ,  $d = 3$  передано зашифрованное сообщение  $C$ , состоящее из блока цифр: 13. Расшифровать это сообщение (взломав систему RSA пользователя).

7. В системе связи, применяющей шифр Эль-Гамала, пользователь А желает передать сообщение  $M$  пользователю В. Найти недостающие параметры системы при следующих заданных параметрах:  $p = 19$ ,  $g = 2$ ,  $x = 3$ ,  $k = 5$ ,  $M = 10$ . Описать по шагам зашифрование сообщения и расшифрование шифртекста.

11. Положим, что в системе применяется алгоритм шифрования/расшифрования Эль-Гамала. Известны некоторые параметры системы:  $p = 167$ ,  $g = 5$ ,  $y = g^{29} = 55 \bmod p$ .

Используя указанные и недостающие (выбрать самостоятельно) параметры, зашифровать свое имя (в любом языке) в предположении: а) первая буква алфавита соответствует числу 0 и т. д., б) первая буква алфавита соответствует числу 1. Проанализировать результат.

39. Коркинъ, А. Н. Таблица первообразныхъ корней и характеровъ, къ нимъ относящихся, для простыхъ чиселъ, меньшихъ 4000// Матем. сб., 1909, т. 27, № 1. – С. 121–137 (Ресурс удаленного доступа:  
<http://www.mathnet.ru/links/10b5c3ec64e112fd63987586e9f47e93/sm6551.pdf>)