

№ 6 Модульное тестирование TestNG

Задание

1. Подключить TestNG (можно и JUnit).
2. Для одного из классов л.р. 3-4 (коллекции - аэропорт, библиотека, таксопарк и т.п. или управляющего, библиотекаря, диспетчера и т.п.) написать модульные тесты максимально покрывающие ветви кода (методы и класс). Подумайте над тем как и что вы тестируете (составьте тест-кейсы).
3. Добавьте фиксации. @BeforeSuite / @AfterSuite @BeforeTest / AfterTest @BeforeClass / @AfterClass @BeforeMethod / @AfterMethod
4. Пропирируйте один из тестовых методов. Добавьте таймаут
5. Создайте тестовый набор. Запустите тесты.
6. Попробуйте написать тест проверки взаимодействия классов.
7. Используйте внешние тестовые наборы данных.

Вопросы

1. Что такое процесс тестирования? Для чего?
2. Что такое TestNG и JUnit?
3. Что такое юнит тестирование и какие его основные признаки?
4. Что такое тест-кейс?
5. Назначение @Test аннотации?
6. Что такое test suite? Как его создать?
7. Что обеспечивает Assert class?
8. Поясните назначение @BeforeSuite / @AfterSuite @BeforeTest / AfterTest @BeforeClass / @AfterClass @BeforeMethod / @AfterMethod?
9. Как и для чего используют параметризацию в тестировании?
10. Что такое TDD и DDT?