

Proiect de absolvire

SOFTWARE DEVELOPMENT ACADEMY

lordache Daniel
TesterRemoteR058

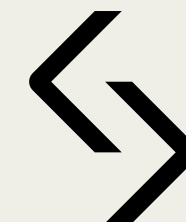


TERMENI SI DEFINITII

- **Requirements:** Acestea sunt specificații detaliate ale comportamentului și funcționalităților așteptate de la un produs software în dezvoltare;
- **Test condition:** Un test condition este o metodă de testare a unei expresii sau a unei condiții pentru a determina dacă aceasta este adevărată sau falsă.;
- **Test case:** Un test case este o descriere detaliată a unei situații sau scenarii de testare pentru a verifica funcționarea corectă a unui software. Este utilizat pentru a asigura calitatea și fiabilitatea software-ului înainte de lansare;
- **Scopul unui test plan:** Scopul unui test plan este să ofere o hartă strategică a activităților de testare pentru un proiect de dezvoltare software. Acest document este creat în etapa de planificare a procesului de testare și servește ca un ghid detaliat pentru întreaga echipă de testare;
- **Statusurile rulării unui test case:** Passed, Failed, Blocked, Not Executed, Not Applicable, Partially Passed, In progress;
- **Statusurile unui defect:** New, Open, In Progress, Fixed, Pending Retest, Reopened, Closed, Cannot Reproduce, Duplicate;

TERMENI SI DEFINITII

- **Diferenta intre priority și severity:** Prioritatea unui defect indică urgența cu care ar trebuie să fie remediat, în timp ce severitatea este un parametru care indică gravitatea unui eveniment nedorit și efectul pe care îl are asupra sistemului în ceea ce privește impactul său;
- **Raport:** un document formal sau o prezentare care conține informații relevante despre progresul, rezultatele și starea activităților de testare. **Test Status Report** furnizează o actualizare în timp real a stării testelor pe parcursul ciclului de testare, oferind informații despre progresul testelor și problemele întâmpinate, în timp ce **Test Completion Report** este generat la încheierea activităților de testare și oferă o sinteză a rezultatelor finale ale testelor, evaluând acoperirea testelor, calitatea software-ului și oferind concluzii și recomandări;
- **Etapele procesului de testare:** Planificare, Specificarea cerințelor și a cazurilor de testare, Implementarea, Execuția, Raportarea rezultatelor și analiza defectelor, Re-testare și reanaliză, Finalizarea testării
- **Retesting și Regression testing:** Retesting-ul se concentrează pe verificarea remedierii defectelor, în timp ce regression testing-ul vizează asigurarea că modificările recente nu afectează funcționalitățile existente;
- **Functional testing si non-functional testing:** Testarea funcțională se axează pe funcționalitățile software-ului, în timp ce testarea non-funcțională se concentrează pe aspecte precum performanța, securitatea și utilizabilitatea acestuia;



TEHNICILE DE TESTARE

Black-Box

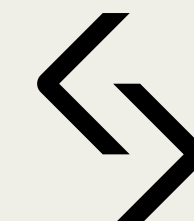
- Testare funcțională
- Testarea partiționării echivalenței
- Testare de compatibilitate
- Testare de interfață
- Testare bazată pe specificații
- Testare bazată pe cerințe
- Testare de regresie

White-Box

- Testare unitară
- Testare de integritate
- Testare de cale condițională
- Testare de flux de date
- Testare de analiză statică
- Testare de cod
- Testare de integrare

Experience-Based

- Testare exploratorie
- Testare ad-hoc
- Testare de penetrare
- Testare de performanță bazată pe experiență
- Testare de utilizabilitate bazată pe experiență



software
development
academy

CERINȚE PENTRU MODUL CHALLENGES - STRAVA

Acces modul: pe pagina principala in susul paginii pe bara de meniu trebuie sa exista optiunea “Challenges”. Accesul pe pagina se face prin click pe “Challenges”

In partea superioara a paginii va fi afisata o provocare principala (tip reclama)

Apasarea pe una din activitatile sportive (filtre) face ca filtrul selectat sa apara primul in lista. Filtrarea produselor pe o categorie ne selecteaza doar provocarile din acea categorie

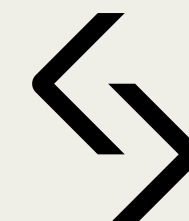
Apasand buton “Join Challenge” pe oricare din provocari, butonul se va transforma by default din “Join Challenge” in “Challenge Joined”. Cand dam hover peste butonul “Challenged Joined”, acesta se schimba in “Leave Challenge”

La fiecare provocare vei vedea pictogramele pozelor de profil a 5 prieteni

Facand hover (trecand cu mouse-ul) peste butonul “Challenged Joined” si dand click pe “Leave Challenge”, sunt scos din provocare si butonul se schimba inapoi in “Join challenge”

Atunci cand dam click pe pictograma unei provocari vom fi directionati catre pagina provocarii cu provocarea deja acceptata

Activitatile recente vor fi afisate in ordinea descrescatoare. Ultima activitate creata va fi afisata ultima .



**software
development
academy**

CERINȚELE ÎN PAGINA CONFLUENCE

Strava / Challenges - Requirements



Owned by lordache Daniel ...

Last updated: just a moment ago • 1 min read • See how many people viewed this page

R1. Acces modul: pe pagina principala in susul paginii pe bara de meniu trebuie sa exista optiunea "Challenges". Accesul pe pagina se face prin click pe "Challenges"

R2. In partea superioara a paginii va fi afisata o provocare principala (tip reclama)

R3. Provocarile sunt prezentate fara a fi filtrate in functie de activitatea sportiva

R4. Apasarea pe una din activitatile sportive (filtre) face ca filtrul selectat sa apara primul in lista. Filtrarea produselor pe o categorie ne selecteaza doar provocarile din acea categorie

R5. Pot fi selectate mai multe filtre

R6. La fiecare provocare vei vedea pictogramele pozelor de profil a 5 prieteni

R7. La fiecare provocare vei vedea numarul prietenilor tai care s-au inscris in acea provocare

R8. Apasand buton "Join Challenge" pe oricare din provocari, butonul se va transforma by default din "Join Challenge" in "Challenge Joined". Cand dam hover peste butonul "Challenged Joined", acesta se schimba in "Leave Challenge"

R9. Facand hover (trecand cu mouse-ul) peste butonul "Challenged Joined" si dand click pe "Leave Challenge", sunt scos din provocare si butonul se schimba inapoi in "Join challenge"

R10. Activitatile recente vor fi afisate in ordinea descrescatoare. Ultima activitate creata va fi prima ultima afisata.

R11. Pe pagina provocarilor vom avea o sectiune de status in dreapta sus, sub titlu



software
development
academy

CERINȚE DE ȘI CONDIȚIILE DE TESTARE MODUL

Cerinte de Business

Apăsarea pe una din activități (filtre) face ca filtrul selectat să apară primul în listă. Filtrarea produselor pe o categorie ne selectează doar provocările din acea categorie

Activitățile recente vor fi afișate în ordine descrescătoare in lista “Your recent activities” din josul paginii. Ultima activitate creată va fi afișată in josul listei.

Condiție de testare #1

Fiecare activitate conține attribute ce se regăsesc în filtre

O activitate înregistrată va fi afișată în listă

Condiție de testare #2

Selectarea unui filtru afișează pe pagină doar activitățile ce îndeplinesc acel criteriu

Lista va fi populată cu maxim 5 ultime activități

Condiție de testare #3

Pot fi selectate 1 sau mai multe filtre, vor fi afișate doar provocările ce îndeplinesc toate criteriile

Ultima activitate înregistrată va fi afișată în josul listei



software
development
academy

PREZENTAREA TESTELOR IN TESTRAIL

Test Cases

View Test Data

123 Shared Test Steps

Reports

Run Test

Sort: Section | Filter: None

Display Deleted Test Cases

+ Add Case

Assign To

Edit

Delete

Columns

Test Cases 11

| ID | Title |
|-------|--|
| C2447 | R1/TC1 Accesează secțiunea Provocări (Challenges) |
| C2448 | R2/TC2 Verifică că un modul principal este afișat în centrul paginii |
| C2449 | R3/TC3 Verifică faptul că selecția de provocări existente sunt afișate fără filtre |
| C2450 | R4/TC4 Selectează ultimul filtru din lista de activități (moving time) |
| C2451 | R5/TC5 Filtrează produsele după 2+ filtre |
| C2452 | R6/TC6 Provocările au afișate pozele a 5 prieteni care s-au înscris în provocare |
| C2453 | R7/TC7 Provocările afișează numărul de prieteni care s-au înscris în provocare |
| C2454 | R8/TC8 Butonul "Join Challenge" isi schimba starea in "Challenge Joined" |
| C2455 | R9/TC9 Butonul "Challenge Joined" își schimbă starea în "Leave Challenge" |
| C2456 | R10/TC10 Ordinea afișării activităților în secțiunea "Your Recent Activities" |
| C2458 | R11/TC11 Bara de progres este prezentă pe pagina fiecărei provocări |

Add Case

Add Subsection



TESTCASE #1

În acest testcase a fost testată funcționalitatea filtrării activităților după mai mult de 1 criteriu.

Activitățile filtrate au fost toate conforme cu criteriile date, astfel încât statusul Test case-ului este Passed.

C2451

R5/TC5 Filtrează produsele după 2+ filtre

← →

Title *

R5/TC5 Filtrează produsele după 2+ filtre

Section *

Test Cases

Template *

Test Case (Text)

Type *

Other

Priority *

Medium

Assigned To

None

Estimate

References

Requirement 5

Automation Type

None

Preconditions

1. Să ai cont creat pe www.strava.com
2. Să fii logat pe www.strava.com
3. Să fii pe pagina <https://www.strava.com/challenges>

The preconditions of this test case. Reference other test cases with [C#](e.g. [C17]).

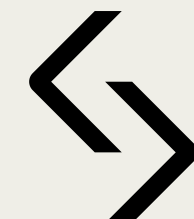
Steps

Din bara de filtre selectează 2 sau mai multe filtre

The required steps to execute the test case.

Expected Result

Doar sporturile / activitățile care se potrivesc tuturor filtrelor vor fi afișate



software
development
academy

TESTCASE #2

În acest testcase a fost testată tranziția textului de pe buton din “Challenge Joined” în “Leave Challenge” și mai apoi în “Join Challenge” odată ce este apăsat.

Funcționalitatea butonului a fost conformă cu rezultatul așteptat, astfel încât statusul Testcase-ului este Passed.

Title *
R9/TC9 Butonul "Challenge Joined" își schimbă starea în "Leave Challenge"

| | | | |
|--------------------------------|--|------------------------------------|--------------------------------|
| Section * Test Cases | Template * Test Case (Steps) | Type * Other | Priority * Medium |
| Assigned To None | Estimate | References Requirement 9 | Automation Type None |

Preconditions

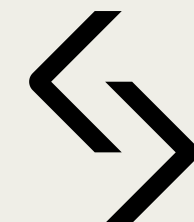
1. Să ai cont creat pe www.strava.com
2. Să fii logat pe www.strava.com
3. Să fii pe pagina https://www.strava.com/challenges
4. Să fii înscris într-o provocare

The preconditions of this test case. Reference other test cases with [C#](e.g. [C17]).

Steps

| | | |
|---|--|---|
| 1 | Mergi cu mouse-ul peste "Challenge Joined" | Textul butonul se schimbă în "Leave Challenge" |
| 2 | Dă click pe "Leave Challenge" | Butonul se schimbă înapoi în "Challenge Joined" |

Share Import ↑ ↓ ✕ +



software
development
academy

BUG #1

Projects / SDA_Strava_Final_Pro... / Add epic / SSFP-1

Ordinea activitatilor in coloana este gresita

[Attach](#) [Create subtask](#) [Link issue](#) [▼](#) [...](#)

Description

Tehnica de testare: Functional / Unit Testing

Steps to reproduce:

- Navighează la [Strava | Running, Cycling & Hiking App - Train, Track & Share](#)
- Din pagina principală navighează la secțiunea Challenges
- Parcurge pagina până în josul ei la secțiunea "Your Recent Activities"

Actual results:

- Ultima activitate creata apare prima in coloana

Expected results

- Ultima activitate creata apare ultima in coloana

Preonditions:






- Să ai cont creat pe www.strava.com
- Să fii logat pe www.strava.com
- Să fii pe pagina [Strava Challenges](#)
- Să ai cel puțin 2 activități înregistrate

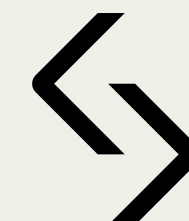
Link Testrail:

https://onnobinnoucru1145.testrail.io/index.php?/suites/view/9&group_by=cases:section_id&group_order=asc&display_deleted_cases=0

Challenge Joined

Your Recent Activities

-  Afternoon Run 27.02 17:30
-  Afternoon Run 27.02 17:29
-  Lunch Gravel Ride
-  Lunch Walk
-  Afternoon Walk



software
development
academy

BUG #2

Projects / SDA_Strava_Final_Pro... / Add parent / SSFP-2

Provocările nu au afișate pozele a 5 prieteni care s-au înscris în provocare

Attach Create subtask Link issue ...

Description

Tehnica de testare: Functional / Unit Testing

Steps to reproduce:

- Navighează la [Strava | Running, Cycling & Hiking App - Train, Track & Share](#)
- Din pagina principală navighează la secțiunea Challenges
- Parcurge pagina si analizeaza provocarile afisate cu mai mult de 5 prietenii alaturati

Actual results:

- Pe fiecare provocare unde sunt 5+ prietenii alăturați, apar pozele de profil a doar 3 prietenii

Expected results

- Pe fiecare provocare unde sunt 5+ prietenii alăturați, apar pozele de profil a 5 prietenii

Preonditions:

- Să ai cont creat pe www.strava.com
- Să fii logat pe www.strava.com
- Să fii pe pagina [Strava Challenges](#)
- Să ai o activitate cu cel puțin 5 prietenii alaturati

Link Testrail:



BUG #3

Projects / SDA_Strava_Final_Pro... / Add parent / SSFP-3

Bara de progres nu este prezentă pe pagina fiecărei provocări

Attach Create subtask Link issue

Description

Tehnica de testare: Funcțional / Unit Testing

Steps to reproduce:

Navighează la Strava | Running, Cycling & Hiking App - Train, Track & Share

Din pagina principală navighează la secțiunea Challenges

Selectează o provocare unde nu ai înregistrat nici o activitate, "Paris 2024 cycling road race on Kinomap"

Observă lipsa barei de progres sub avatar în dreapta sus

Actual results:

O bară de progres nu este prezentă

Expected results

Bara de progres este prezentă chiar dacă progresul este momentan 0

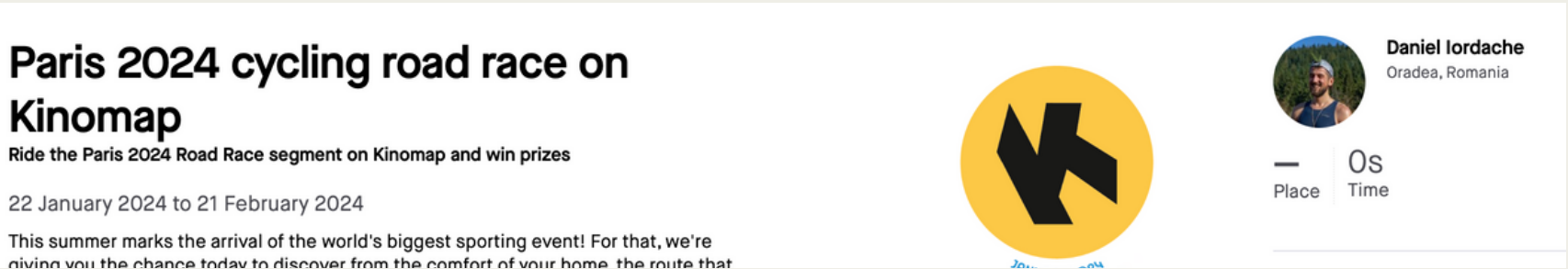
Preconditions:

Să ai cont creat pe www.strava.com

Să fii logat pe www.strava.com

Să fii pe pagină Strava Challenges

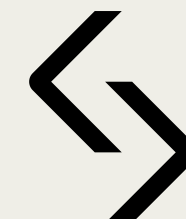
Să selectezi o activitate unde nu îndeplinești criteriile



Bugul a fost setat cu o prioritate medie, pentru ca fata de cele 2 bug-uri, acesta impiedica utilizatorul sa foloseasca toate provocarile din acest modul

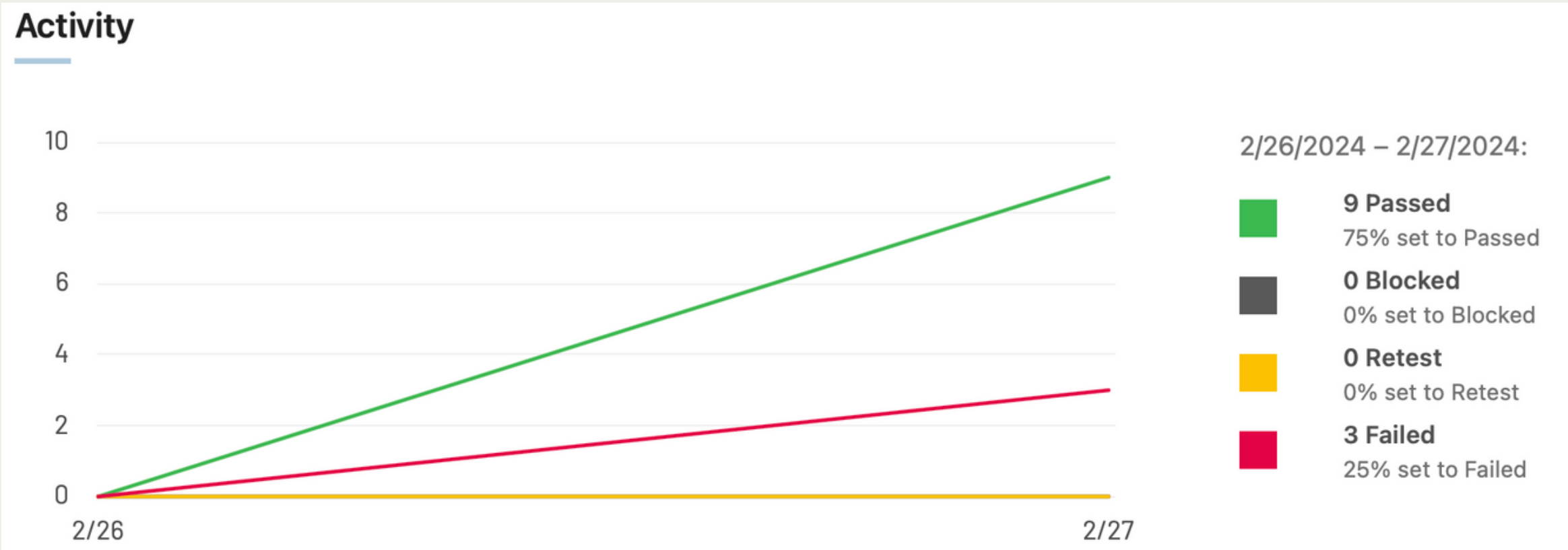
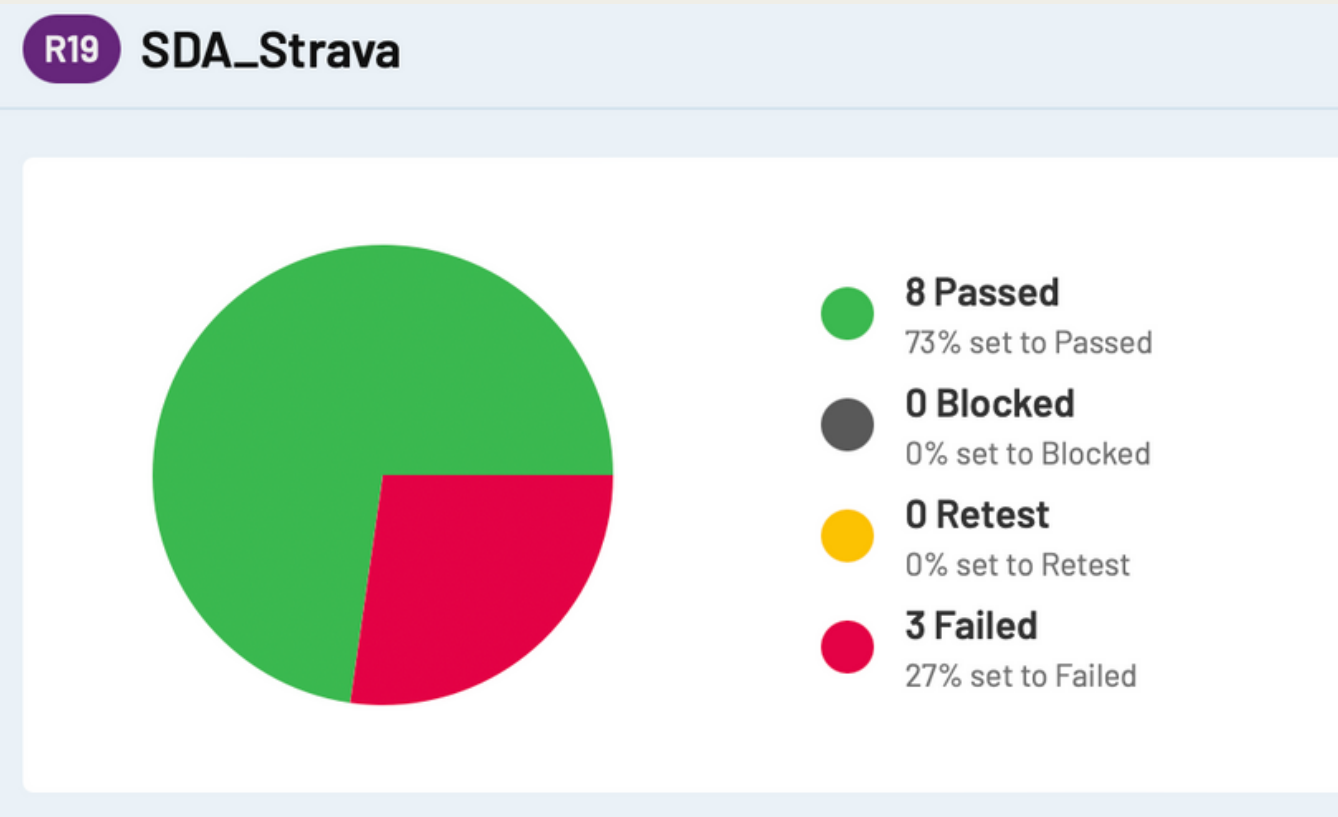
MATRICE TRASABILITATE

| | A | B | C |
|----|---|--|------------|
| 1 | Requirements | Tests | Executions |
| 2 | R1. Acces modul: pe pagina principala in susul paginii pe bara de meniu trebuie sa exista optiunea "Challenges". Accesul pe pagina se face prin click pe "Challenges" | R1/TC1 Accesează secțiunea Provocări (Challenges) | Passed |
| 3 | R2. In partea superioara a paginii va fi afisata o provocare principala (tip reclama) | R2/TC2 Verifică că un modul principal este afișat în centrul paginii | Passed |
| 4 | R3. Provocarile sunt prezentate fara a fi filtrate in functie de activitatea sportiva | R3/TC3 Verifică faptul că selecția de provocări existente sunt afișate fără filtre | Passed |
| 5 | R4. Apasarea pe una din activitatile sportive (filtre) face ca filtrul selectat sa apara primul in lista. Filtrarea produselor pe o categorie ne selecteaza doar provocarile din acea categorie | R4/TC4 Selectează ultimul filtru din lista de activități (moving time) | Passed |
| 6 | R5. Pot fi selectate mai multe filtre | R5/TC5 Filtrează produsele după 2+ filtre | Passed |
| 7 | R6. La fiecare provocare vei vedea pictogramele pozelor de profil a 5 prieteni | R6/TC6 Provocările au afișate pozele a 5 prieteni care s-au înscris în provocare | Failed |
| 8 | R7. La fiecare provocare vei vedea numarul prietenilor tai care s-au inscris in acea provocare | R7/TC7 Provocările afișează numărul de prieteni care s-au înscris în provocare | Passed |
| 9 | R8. Apasand buton "Join Challenge" pe oricare din provocari, butonul se va transforma by default din "Join Challenge" in "Challenge Joined". Cand dam hover peste butonul "Challenged Joined", acesta se schimba in "Leave Challenge" | R8/TC8 Butonul "Join Challenge" isi schimba starea in "Challenge Joined" | Passed |
| 10 | R9. Facand hover (trecand cu mouse-ul) peste butonul "Challenged Joined" si dand click pe "Leave Challenge", sunt scos din provocare si butonul se schimba inapoi in "Join challenge" | R9/TC9 Butonul "Challenge Joined" își schimbă starea în "Leave Challenge" | Passed |
| 11 | R10. Activitatile recente vor fi afisate in ordinea descrescatoare. Ultima activitate creata va fi prima ultima afisata. | R10/TC10 Ordinea afișării activităților în secțiunea "Your Recent Activities" | Failed |
| 12 | R11. Pe pagina provocarilor vom avea o sectiune de status in dreapta sus, sub titlu | R11/TC11 Bara de progres este prezentă pe pagina fiecărei provocări | Failed |



software
development
academy

RAPORT DE EXECUTIE



CONCLUZII

- Aplicația a fost testată prin tehnica de testare funcțională, tester-ul nu a avut acces la codul de programare, încât acest proces a asociat cu tehnica black box testing;
- Aplicația a fost testată prin 11 teste dintre care 3 au eșuat, rata de succes fiind de 73%;
- Bug-urile găsite sunt cu prioritate mică-medie, neinfluentand funcționalitatea aplicației;
- Încât defectele găsite nu influențează funcționalitatea aplicației, utilizatorul poate utiliza aplicația în continuare fără riscul de a pierde date sau a avea aplicația blocată ;
- Având în vedere natura defectelor putem în continuare să ținem aplicația live și să lucrăm între timp la remedierea defectelor întâmpinate;
- Luând în considerare defectele găsite putem analiza testcase-urile și ajunge la cauza de baza pentru a avea pe viitor un procent cât mai mic de bug-uri;