# TD 3 - POLARISATION DU PHOTON

### Les postulats de la mécanique quantique

**Premier postulat :** Un état quantique à tout temps t est défini par la donnée d'un vecteur  $|\varphi\rangle$  qui est combinaison linéaire des états de base (principe de superposition).

**Deuxième postulat :** Toute grandeur physique  $\mathcal{A}$  est décrite par un opérateur appelé observable A agissant sur les vecteurs  $|\varphi\rangle$  (principe de correspondance).

**Troisième postulat :** La mesure d'une grandeur physique  $\mathcal{A}$  ne peut donner comme résultat que les valeurs propres de l'observable A qui lui est associée (principe de quantification).

Quatrième postulat : Lorsqu'on mesure la grandeur physique  $\mathcal{A}$  sur un système décrit par  $|\varphi\rangle$ , la probabilité  $\mathcal{P}(a_n)$  d'obtenir comme résultat de mesure la valeur propre  $a_n$  de l'observable correspondante A vaut

$$\mathcal{P}(a_n) = \sum_i |\langle u_{i,n} | \varphi \rangle|^2$$

avec  $|u_{i,n}\rangle$  les vecteurs propres associés à la valeur propre  $a_n$  (Principe de décomposition spectrale - cas d'un spectre discret).

Cinquième postulat : Si la mesure de la grandeur  $\mathcal{A}$  donne le résultat  $a_n$ , l'état du système juste après la mesure est la projection noramlisée. (Principe de réduction du paquet d'onde).

$$|\varphi'\rangle = \frac{\sum_{i} \langle u_{i,n} | \varphi \rangle | u_{i,n} \rangle}{\sqrt{\sum_{i} |\langle u_{i,n} | \varphi \rangle|^2}}$$

Sixième postulat : l'évolution temporelle du vecteur  $|\varphi(t)\rangle$  est régie par l'équation de Schrödinger

$$i\hbar \frac{\mathrm{d}}{\mathrm{d}t} |\varphi(t)\rangle = H |\varphi(t)\rangle$$

avec H l'hamiltonien (observable associée à la mesure de l'énergie totale du système).

Objectif de ce TD : décrire un système quantique (la polarisation du photon) en passant par l'introduction de sa limite classique (la polarisation de la lumière).

### 1. Polarisation de la lumiètre

#### Polarisation de la lumière

La polarisation de la lumière est l'orientation des oscillations du champ électromagnétiques. Ainsi le champ électrique d'une onde monochromatique qui se propage selon la direction  $\overrightarrow{e_z}$  s'écrit :

$$\overrightarrow{E}(z,t) = \frac{E_0}{2}e^{i(kz-\omega t)}\overrightarrow{e_p} + \text{c.c} = 2\Re\left(\frac{E_0}{2}e^{i(kz-\omega t)}\overrightarrow{e_p}\right)$$

avec  $\overrightarrow{e_p}$  le vecteur polarisation.

Propriété: dans le vide, la polarisation de la lumière est orthogonale à la direction de propagation.

 $D\'{e}mo:$  pour une OPPH de direction de propagation  $\overrightarrow{u_z}, i.e.$   $\overrightarrow{k} = k\overrightarrow{u_z},$  la loi de Maxwell-Gauss s'écrit div  $\overrightarrow{E} = 0 \Rightarrow i \overrightarrow{k} \overrightarrow{E} = 0$ 

On peut alors écrire de façon plus générale :

$$\overrightarrow{e_p} = \cos\theta \overrightarrow{e_x} + \sin\theta e^{i\Phi} \overrightarrow{e_y}$$

Polarisation rectiligne: Le champ électrique garde une direction constante au cours du temps.

1.1 
$$\overrightarrow{E}(z,t) = 2\Re \begin{pmatrix} \frac{E_0}{2} & \cos\theta e^{i(kz-\omega t)} \\ \sin\theta e^{i\Phi} e^{i(kz-\omega t)} \\ 0 \end{pmatrix} = E_0 \begin{vmatrix} \cos\theta \cos(kz-\omega t) \\ \sin\theta \cos\Phi \cos(kz-\omega t) - \sin\theta \sin\Phi \sin(kz-\omega t) \\ 0 \end{vmatrix}$$

Pour avoir une direction constante au cours du temps, il faut pouvoir factoriser par  $\cos(kz - \omega t)$ , i.e.:

$$\Phi \equiv [\pi] \Leftrightarrow \overrightarrow{e_p} = \cos\theta \overrightarrow{e_x} + \sin\theta \overrightarrow{e_y}$$

**Polarisation circulaire :** La norme de  $\overrightarrow{E}$  reste constante au cours du temps + son orientation change selon une rotation.

**1.2** L'équation générale de cercle s'écrit :  $f(t) = \begin{vmatrix} \cos(t) \\ \pm \sin(t) \end{vmatrix}$   $\Rightarrow \Phi \equiv \frac{\pi}{2}[\pi]$  et  $\theta = \frac{\pi}{4}$  Le champ électrique s'écrit alors :

$$\overrightarrow{E}_{\pm}(z,t) = \frac{E_0}{\sqrt{2}} \begin{vmatrix} \cos(kz - \omega t) \\ \pm \sin(kz - \omega t) \end{vmatrix}$$

avec  $\overrightarrow{E}_+$  correspondant à une polarisation circulaire droite et  $\overrightarrow{E}_-$  une polarisation circulaire gauche.

Rotation autour de l'axe  $\overrightarrow{e_z}$ : On pose  $kz - \omega t = \xi_t$ 

On réécrit le champ dans la nouvelle base  $\{\overrightarrow{e_{x'}}, \overrightarrow{e_{y'}}\}$  en rotation d'un angle  $\varphi$  avec la base initiale de telles sortes que :

$$\left\{ \begin{array}{l} \overrightarrow{e_x} = \cos\varphi \overrightarrow{e_{x'}} + \sin\varphi \overrightarrow{e_{y'}} \\ \overrightarrow{e_y} = \cos\varphi \overrightarrow{e_{y'}} - \sin\varphi \overrightarrow{e_{x'}} \end{array} \right.$$

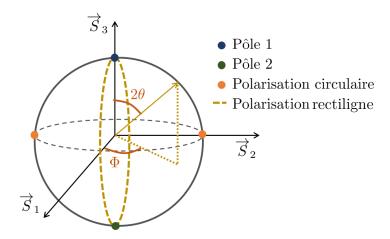
On obtient alors

$$\overrightarrow{E}(\xi_t) = \frac{E_0}{\sqrt{2}} \left[ \cos(\xi_t \pm \varphi) \overrightarrow{e_{x'}} \pm \sin(\xi_t \pm \varphi) \overrightarrow{e_{y'}} \right]$$

2

 $\Rightarrow$  Expressions invariantes par rotation autour de l'axe  $\overrightarrow{e_z}$ .

1.3 On représente l'état de polarisation du photon par un vecteur unité placé dans une sphère appelée sphère de Bloch (ou sphère de Poincaré).



**Pôle 1** :  $\theta = 0 \Rightarrow \overrightarrow{\epsilon}_p = \overrightarrow{\epsilon}_x \Rightarrow$  Polarisation rectiligne.

**Pôle 2**:  $\theta = \frac{\pi}{2} \Rightarrow \overrightarrow{\epsilon}_p = \overrightarrow{\epsilon}_y \Rightarrow \text{Polarisation rectiligne.}$ 

Polarisations rectilignes :  $\theta = 0$  ou  $\pi$  et pour tout  $\theta$ ,  $\phi = 0$ .

Polarisations circulaires :  $\theta = \frac{\pi}{4}$  et  $\Phi = \frac{\pi}{2}$  ou  $\frac{2\pi}{3}$ 

# 2. Effet d'un polariseur

Filtre polarisant : polymères chauffés, étirés et imprégnés d'iode. Le filtre sélectionne une direction de polarisation préférentielle (un axe propre).

- $\overrightarrow{E} \parallel \overrightarrow{e_x}$ : courant induit, énergie transmise dans le polymère  $\Rightarrow$  pas de transmission de la polarisation
- $\overrightarrow{E} \perp \overrightarrow{e_x}$ : pas de courant induit  $\Rightarrow$  transmission de la polarisation

#### Loi de Malus

Intensité transmise :  $I_0 \cos^2(\alpha - \theta)$ 

**Transmission d'un photon**  $\propto |\overrightarrow{e_p}\overrightarrow{e_\alpha}|^2$  avec  $\overrightarrow{e_\alpha} = \cos\theta \overrightarrow{e_x} + \sin\theta \overrightarrow{e_y}$ . On trouve alors

$$|\overrightarrow{e_p}\overrightarrow{e_\alpha}|^2 = (\cos\theta\cos\alpha)^2 + (\sin\theta\sin\alpha)^2 + 2\cos\theta\sin\theta\cos\alpha\sin\alpha\cos\Phi$$

 $\rightarrow Polarisation\ rectiligne: |\overrightarrow{e_p}\overrightarrow{e_\alpha}|^2 = \cos^2(\alpha - \theta)$ 

 $\rightarrow Polarisation\ circulaire\ : |\overrightarrow{e_p}\overrightarrow{e_{lpha}}|^2 = \frac{1}{2}\ \forall \alpha$ 

**Pourquoi**  $\frac{1}{2}$ ? Une polarisation circulaire la superposition de deux polarisations rectilignes. On peut toujours choisir de se placer selon les axes propres du polariseur  $(\overrightarrow{e_1} = \overrightarrow{e_{\alpha}} \text{ et } \overrightarrow{e_2} \perp \overrightarrow{e_{\alpha}})$  et écrire

$$\overrightarrow{E}_{\text{Circulaire}} = \frac{E_0}{\sqrt{2}} \left[ \cos(\xi_t) \overrightarrow{e_\alpha} + \sin(\xi_t) \overrightarrow{e_2} \right]$$

### Polarisation de la lumière VS polarisation d'un photon

On peut associer à un photon (une particule de lumière) une polarisation. Si une source émet des photons avec un même état de polarisation, la lumière (en terme d'ondes) sera polarisée dans ce même état.

3

# 3. Mesures de polarisation et lame à retard

### **3.1.a** On envoie un seul photon :

Avant mesure:

- Si transmission : le photon n'était pas polarisé dans l'état  $\overrightarrow{e_p} \wedge \overrightarrow{e_z}$
- Si pas de transmission : le photon n'était pas polarisé dans l'état  $\overrightarrow{e_p}$ .

**Après mesure :** si le photon est transmis, il est selon  $\overrightarrow{e_p}$ .

Remarque : ces résultats sont en lien avec le troisième postulat (le résultat de la mesure ne peut être que un des axes propres du polariseur) ainsi qu'avec le cinquième postulat.

**3.1.b** Si le photon est dans une polarisation rectiligne, on peut retrouver l'axe de cette polarisation :

$$\mathbb{P}_T = \frac{N_T}{N} = \cos^2(\alpha - \theta)$$

avec N le nombre de photons envoyés et  $N_T$  le nombre de photons transmis.

- **3.1.c** On peut retrouver la polarisation de l'état :
- **3.1.d** Non.
- **3.2.a** Pas de projection sur quelconque états propres  $\Rightarrow$  pas de mesure avec une lame à retard.
- **3.2.b** Une lame quart d'onde trasnforme une polarisation circulaire en polarisation rectiligne.

Polarisation circulaire gauche:

$$\overrightarrow{E}_{\pm}(z,t) = \frac{E_0}{\sqrt{2}} \begin{vmatrix} \cos(kz - \omega t) \\ -\sin(kz - \omega t) \end{vmatrix} \xrightarrow{\lambda/4} \frac{E_0}{\sqrt{2}} \begin{vmatrix} \cos(kz - \omega t) \\ -\cos(kz - \omega t) \\ 0 \end{vmatrix}$$

Polarisation circulaire droite:

$$\overrightarrow{E}_{\pm}(z,t) = \frac{E_0}{\sqrt{2}} \begin{vmatrix} \cos(kz - \omega t) \\ \sin(kz - \omega t) \\ 0 \end{vmatrix} \xrightarrow{\lambda/4} \frac{E_0}{\sqrt{2}} \begin{vmatrix} \cos(kz - \omega t) \\ \cos(kz - \omega t) \\ 0 \end{vmatrix}$$

⇒ Avec une lame quart d'onde suivi d'un polariseur (analyseur), on peut déterminer la chiralité de la polarisation circulaire de l'onde.

# 4. Succesion de filtres polariseurs

**4.1** Polarisation initiale rectiligne selon l'axe x, i.e.  $\theta = 0$ .

$$\mathbb{P}_N = \cos^2(\alpha_1 - 0)\cos^2(\alpha_2 - \alpha_2)...\cos^2(\alpha_{N-1} - \alpha_N) = \cos(\frac{\pi}{2N})^{2N}$$

4

Remarque :  $\mathbb{P}_0 = 0$ ,  $\mathbb{P}_2 = \frac{1}{4}$  et  $\mathbb{P}_{N \to \infty} \to 1$  (suivi adiabatique de la polarisation).

**4.2** 
$$\mathbb{P}_N = \frac{1}{2}\cos\left(\frac{\pi}{2N}\right)^{2(N-1)} \underset{N\to\infty}{\longrightarrow} \frac{1}{2}.$$

# 5. Représentation et notation de Dirac

### 5.1. Calcul formel en notation de Dirac

Soit  $\mathcal{E}$  un espace vectoriel. Si A est un opérateur, pour tout état  $|\varphi\rangle \in \mathcal{E}$ ,  $A|\varphi\rangle \in \mathcal{E}$ .

**5.1.1**  $A|y\rangle = \langle v|y\rangle|u\rangle \in \mathcal{E}$ ;  $B|y\rangle = \langle u|y\rangle|w\rangle \in \mathcal{E} \Rightarrow A$  et B sont des opérateurs.  $AB = \langle v|u\rangle|u\rangle\langle u|$  et  $BA = \langle u|u\rangle|w\rangle\langle v|$ .

### 5.1.2

- $--C|u\rangle \in \mathcal{E}$
- $\langle v|\lambda C|w\rangle = \lambda \langle |y\rangle$  est un scalaire.
- $A\langle u|v\rangle\langle w|u\rangle$  est un opérateur.
- $AC\lambda B = \lambda ACB$  est un opérateur.

Remarque: attention, les opérateurs ne commutent pas forcément, i.e.  $AB \neq BA$ .

**5.1.3**  $|u\rangle\langle v|C\lambda|w\rangle\langle u|$  est bien un opérateur.

### 5.1.4

- $-- (A|u\rangle)^{\dagger} = \langle u|A^{\dagger}$
- $(A|u\rangle\langle v|\lambda i)^{\dagger} = -i\overline{\lambda}|v\rangle\langle u|A^{\dagger}$
- $(|u\rangle\langle v|A|w\rangle\langle x|\lambda i|y\rangle\langle z|) = -i\overline{\lambda}\langle w|A^{\dagger}|v\rangle\langle y|x\rangle|z\rangle\langle u|$

### 5.2. Changement de représentation

#### 5.2.1. Polarisation de la lumière

**5.2.1.1** 
$$|\alpha\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1\\1 \end{pmatrix}$$
 et  $|\beta\rangle = \begin{pmatrix} \frac{i}{2}\\-\frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} \Rightarrow \langle\beta| = \begin{pmatrix} -\frac{i}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$ 

**5.2.1.2** 
$$|\varphi\rangle = \frac{1}{3}|\alpha\rangle - i\frac{\sqrt{8}}{3}|\beta\rangle = \frac{1}{6}\begin{pmatrix} \sqrt{8} + \sqrt{2} \\ \sqrt{2} + i\sqrt{24} \end{pmatrix}$$

**5.2.1.3** 
$$|\alpha\rangle\langle\beta| = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1\\1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -\frac{i}{2} & -\frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -\frac{i}{2\sqrt{2}} & -\sqrt{\frac{3}{2}}\frac{1}{2}\\ -\frac{i}{2\sqrt{2}} & -\sqrt{\frac{3}{2}}\frac{1}{2} \end{pmatrix}$$

#### 5.2.2. Systèmes à trois niveaux

**5.2.2.1** 
$$|v\rangle = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} \\ -\frac{1}{2} \\ \frac{i}{\sqrt{2}} \end{pmatrix}$$
 et  $|u\rangle = \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{1}{2}} \\ \sqrt{\frac{1}{2}} \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \langle u| = \begin{pmatrix} \sqrt{\frac{1}{2}} & \sqrt{\frac{1}{2}} & 0 \end{pmatrix}$ 

5

$$\mathbf{5.2.2.2} \quad |\varphi\rangle = \begin{pmatrix} \frac{1}{2\sqrt{2}} + i\frac{\sqrt{3}}{4} \\ \frac{1}{2\sqrt{2}} - i\frac{\sqrt{3}}{4} \\ -\frac{1}{2}\sqrt{\frac{3}{2}} \end{pmatrix}$$

**5.2.2.3** 
$$|u\rangle\langle v| = \begin{pmatrix} \frac{1}{2\sqrt{2}} & -\frac{1}{2\sqrt{2}} & -i\frac{1}{2\sqrt{2}} \\ \frac{1}{2\sqrt{2}} & -\frac{1}{2\sqrt{2}} & -i\frac{1}{2\sqrt{2}} \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

## 6. Formalisme de Dirac et polarisation de la lumière

**6.1** Soit  $|\varphi\rangle=a|H\rangle+b|V\rangle, (a,b)\in\mathbb{C}^2$ . On peut réécrire  $a=re^{i\Phi}$  et  $b=r'e^{i\Phi'}$ : il y a 4 paramètres à fixer. Or

- Un état  $|\varphi\rangle$  est défini à une phase près. On peut alors choisir  $\Phi=0$ .
- Les vecteurs qui décrivent un état quantique sont normés :  $\langle \varphi | \varphi \rangle = 1 = r^2 + r'^2$
- $\Rightarrow$  Il nous faut finalement 2 variables pou décrire l'ensemble des états possibles :

$$|\varphi(\theta, \Phi)\rangle = \cos(\theta)|H\rangle + \sin(\theta)e^{i\Phi}|V\rangle$$

- **6.2.a** Résultats possibles :
  - Le photon est transmis :  $P_{\alpha}|H\rangle = |\varphi(\alpha,0)\rangle \left(\cos\alpha\langle H| + \sin\langle V|\right)|H\rangle \Rightarrow \mathbb{P}_{T} = \langle P_{\alpha}\rangle_{|H\rangle} = \langle H|P_{\alpha}|H\rangle = |\langle \varphi(\alpha,0)|H\rangle|^{2} = \cos^{2}\alpha$ . Après mesure la polarisation est selon  $\cos\alpha\overrightarrow{u}_{x} + \sin\alpha\overrightarrow{u}_{y}$
  - Le photon est absorbé :  $\mathbb{P}_A = 1 \mathbb{P}_T = \sin^2 \alpha$ . Après mesure la polarisation est selon  $\cos \alpha \overrightarrow{u}_x \sin \alpha \overrightarrow{u}_y$

**6.2.b** 
$$P_{\alpha} = \begin{pmatrix} \cos^2 \alpha & \cos \alpha \sin \alpha \\ \cos \alpha \sin \alpha & \sin^2 \alpha \end{pmatrix}$$

**6.2.c**  $P_{\frac{\pi}{2}} = |V\rangle\langle V| \Rightarrow \text{le photon n'est pas transmis.}$ 

# 7. Espérance mathématique

**7.1** L'espérance mathématique d'une variable aléatoire discrète X est donnée par l'expression :  $\mathbb{E}[X] = \sum_{\lambda} \lambda p_{\lambda}$ . Pour la détection d'un photon, nous avons alors :

$$\mathbb{E}[X_{\alpha,\theta}] = 1 \times p + 0 \times (1-p) = \cos^2(\alpha - \theta)$$

Cette espérance correspond physiquement à la probabilité qu'un photon avec une polarisation rectiligne d'angle  $\theta$  envoyé sur un polariseur d'angle  $\alpha$  soit transmis.

**7.2** La variance d'une variable alétoire est donnée par la formule :  $\Delta[X] = \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2$ . Dans notre cas nous avons

$$\mathbb{E}[X_{\alpha,\theta}^2] = 1^2 \times p + 0^2 \times (1-p) = \cos^2(\alpha - \theta)$$

et

$$\mathbb{E}[X_{\alpha,\theta}]^2 = \cos^4(\alpha - \theta)$$

Finalement, 
$$\Delta[X] = \cos^2(\alpha - \theta) - \cos^4(\alpha - \theta) = \cos^2(\alpha - \theta)\sin^2(\alpha - \theta)$$

On peut alors définir l'écart-type  $\sqrt{\Delta[X]} = |\cos(\alpha - \theta)\sin(\alpha - \theta)|$  qui correspond physiquement à l'écart autour de la probabilité moyenne de transmission du photon. Notamment, si  $\alpha = \theta$  ou  $\alpha = \theta + \frac{\pi}{2}$ , alors  $\Delta[X] = 0$ , ce qui signifie que le résultat après la mesure est certain (pour  $\alpha = \theta$  le photon ne peut que passer, pour  $\alpha = \theta + \frac{\pi}{2}$  le photon n'est pas transmis).

7.3 Comme l'espérance correspond à la probabilité de transmission du photon au travers du polariseur, on retrouve le résultat de la question 1.6.2, i.e.:

$$\mathbb{E}[X_{\alpha,\theta}] = \mathbb{P}_T = |\hat{P}_{\alpha}|\varphi(\theta,0)\rangle|^2 = |\langle \varphi(\alpha,0)|\varphi(\theta,0)\rangle|^2 = \langle \hat{P}_{\alpha}\rangle_{|\varphi(\theta,0)\rangle}$$

De la même manière on retrouve la variance avec l'écriture de Dirac :

$$\Delta[X_{\alpha,\theta}] = \langle \hat{P}_{\alpha}^2 \rangle_{|\varphi(\theta,0)\rangle} - \langle \hat{P}_{\alpha} \rangle_{|\varphi(\theta,0)\rangle}^2$$