一、01硬币找零问题(01背包)

给定不同面额的硬币 coins 和总金额 m。每个硬币最多选择一次。计算可以凑成总金额所需的最少的硬币个数。如果没有任何一种硬币组合能组成总金额,返回 -1。

状态表示

- f[i][i] 表示只看前 i 个物品,总价值是 i 的情况下的最小硬币数目。 状态转移
- [f[i, j] = min(f[i-1, j], f[i-1, j-ci] + 1) 分别对应了不拿和拿第 i 个硬币两种情况。
- 因为 f[i, i] 只和上一层的两个状态有关, 所以可以将状态优化为一维数组。

```
f[j] = min(f[j], f[j-ci] + 1),
```

因为 [j-ci < j , 所以如果从小到大枚举金额的话, [j-ci 已经变成了第 i 层的状态。

所以这一步可以从大到小枚举金额,确保计算到 j 时, j-ci 还是上一层的状态。

边界情况

- f[0] = 0 表示凑出金额为0的最小个数是0个。
- 初始化,因为题目要求的是恰好凑到金额m,所以状态要初始化为 inf 因为有些状态可能达不到.

```
def func_2(coins, m):
f = [float('inf')] * (m + 1)
f[0] = 0
for c in coins: # 枚举硬币总数
    for j in range(m, c-1, -1): # 从大到小枚举金额,确保j-c >= 0.
          f[j] = min(f[j], f[j - c] + 1)
return f[m] if f[m] != float('inf') else -1 # 如果为inf说明状态不可达,返回-1即可。
```

二、完全硬币找零问题(完全背包)

给定不同面额的硬币 coins 和总金额 m。每个硬币可以选择无数次。计算可以**凑成总金额所需的最少的硬币个数**。如果没有任何一种硬币组合能组成总金额,返回 -1。

状态表示

• f[i][j] 为考虑前 i 种硬币,凑出金额为 j 的最少数目。

状态转移

- 考第 i 种硬币, 我们可以不拿, 或者拿 1...k 个, 直到把金额拿爆。
- f[i][j] = min(f[i-1]f[j], f[i-1][j-c]+1, f[i-1][j-2*c]+2, ..., f[i-1][j-k*c]+k)
- 又因为其中包含了大量的冗余计算

例如: f[i][j-c] = min(f[i-1][j-c], f[i-1][j-2*c]+1, ..., f[i-1][j-k*c]+k-1)

两者合并得到: [f[i][j] = min(f[i-1]f[j], f[i][j-c]+1)
又因为 f[i][j] 只和上一层一个状态(f[i-1]f[j])和这一层的一个状态(f[i][j-c]+1)有
关。可以将状态优化为一维数组。

• f[j] = min(f[j], f[j-c]+1)

因为金额从小到大枚举, \mathbf{j} -**c** \mathbf{j} ,所以计算 \mathbf{j} 时, \mathbf{j} -**c** 的状态已经在这一层计算好了,可以直接替换。这里与 $\mathbf{0}$ 1背包问题相反。

边界情况

- f[0] = 0 表示金额为 0 时,最小硬币凑法为 0;
- 其余要初始化为 inf, 因为此题要求的是恰好金额为m时的最小硬币数, 所以有些状态可能达不到。

可以看到,此题解法与01问题解法几乎完全相同!!!只是枚举金额时变为由小到大了。

三、多重硬币找零问题(多重背包)

给定不同面额的硬币 coins 和总金额 m。每个硬币选择的次数有限制为 s。计算可以凑成总金额所需的最少的硬币个数。如果没有任何一种硬币组合能组成总金额,返回 -1。

状态表示

- 这里和完全硬币问题的的初始状态表态表示很相似。
- 考第i种硬币, 我们可以不拿, 或者拿1...k个, 直到拿到个数的限制。
- f[i][j] = min(f[i-1]f[j], f[i-1][j-c]+1, f[i-1][j-2*c]+2, ..., f[i-1][j-k*c]+k)

所以在01问题的代码的基础上添加一层枚举硬币个数的循环即可

这里可以使用二进制优化,转化为01背包问题求解。这里不扩展了。