



Ministério da Educação  
Universidade Tecnológica Federal do Paraná  
Campus Toledo-PR  
Análise e Projetos de Sistemas II



---

**DANIEL LUIS CABRERA**  
**LUCAS ERTEL SOARES**  
**LUCAS FELIX VAZ**  
**ULISSES BORGES MAGALHÃES**

**ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS DE SOFTWARE – READCHAT**

**TOLEDO**  
**26/03/2023**



Ministério da Educação  
Universidade Tecnológica Federal do Paraná  
Campus Toledo-PR  
Análise e Projetos de Sistemas II



---

**DANIEL LUIZ CABRERA**  
**LUCAS ERTEL SOARES**  
**LUCAS FELIX VAZ**  
**ULISSES BORGES MAGALHÃES**

## ESPECIFICAÇÃO DE REQUISITOS DE SOFTWARE – READCHAT

Trabalho apresentado na Universidade  
Tecnológica Federal do Paraná (Toledo – PR),  
como requisito da disciplina de Análise e Projetos  
de Sistemas II.

Responsável pela Disciplina: Prof. Dr. V. L. Dalle  
Mole

**TOLEDO**  
**26/03/2023**



## HISTÓRICO DAS VERSÕES

Versão	Autores	Data	Ação
0.001	Lucas Ertel Soares	11/03/23	RF001, RF002, RF004 e RF007
0.001	Lucas F.	11/03/23	RF009, RNF001, RNF002, RN001, RN002 e RN003
0.001	Daniel C	11/03/23	RF003, RF005, RF006, RF008
0.002	Daniel C	20/03/23	RF006, RF008, RN004, HU006, HU007, HU008, HU009, HU010 e HU011
0.002	Ulisses M.	20/03/23	HU001, HU002, HU003, HU004 e HU005
0.002	Lucas Ertel Soares	20/03/23	Diagrama de Casos de uso
0.002	Lucas F.	20/03/23	Diagrama de Casos de uso
0.003	Lucas F.	24/03/23	Bounded Context
0.003	Lucas Ertel Soares	24/03/23	Context-Map



0.003	Ulisses M.	25/03/23	Modelagem Dirigida pelo Domínio
0.004	Ulisses M.	03/04/2023	Context-Map
0.004	Daniel	08/04/2023 - 09/04/2023	Introdução, RF001, RF002, RF003, RF004, RF005, RF006, RF007, RF008, RF009, RF010, RNF001, RNF002, RN003, HU003, HU004, HU005. Adicionado novo diagrama de casos de uso.
0.004	Lucas F.	10/04/2023	Atualizado Bounded Context
0.005	Lucas Ertel Soares	06/05/2023	C4 BUILDER(Arquitetura) CRIAÇÃO DO CONTEXT E COMPONENTS E SUAS MODELAGENS
0.005	Daniel	06/05/2023	C4 BUILDER(Arquitetura) CRIAÇÃO DO CONTEXT E COMPONENTS E SUAS MODELAGENS



0.005	Lucas F	06/05/2023	C4 BUILDER(Arquit etura) COMPONENTS E SUAS MODELAGENS
0.006	Lucas Ertel Soares e Lucas F e Ulisses M.	26/05/2023	Elaboração dos Casos de Uso Chat e Feed de Notícias em Sala De Aula.
0.006	Lucas Ertel Soares	27/05/2023	Inclusão dos Casos de Usos Chat e Notícias no Documento
0.006	Lucas F	27/05/2023	Inclusão dos Casos de Usos Ver Feer e Abrir Perfil
0.006	Daniel	27/05/2023	Revisão e correção do Capítulo 5 (Arquitetura e C4Builder). Elaboração e correção dos Casos de Uso do Feed. Revisão e correção do Capítulo 6 (Casos de Uso).
0.007	Daniel	02/06/2023	Alteração do Capítulo 6, adicionando novas características nas descrições dos UC.



0.007	Ulisses	02/03/2023	Revisão dos Casos de uso do capítulo 6, seguindo as instruções do professor.
0.008	Ulisses	05/06/2023	Revisão e adição de itens na UC_00001
0.008	Lucas Ertel Soares	05/06/2023	Revisão e adição de itens na UC_00002
0.008	Lucas Felix Vaz	05/06/2023	Revisão e adição de itens na UC_00003
0.008	Daniel	05/06/2023	Revisão e adição de itens na UC_00004
0.009	Lucas Ertel Soares	10/06/2023	Especificação de Casos de Uso UC_00002 e caminho feliz
0.09	Lucas Ertel Soares e Lucas Felix	10/06/2023	Especificação de casos de Uso UC_00003 e caminho feliz
0.09	Lucas Ertel Soares	10/06/2023	Caminho feliz UC_00004
0.09	Lucas Felix	10/06/2023	Adicionado RF011 e RF012



0.09	Lucas Felix	10/06/2023	Adicionada RN006
0.09	Lucas Felix	10/06/2023	Especificação de Casos de Uso UC_00005 e caminho feliz
0.09	Lucas Felix	10/06/2023	Especificação de Casos de Uso UC_00006 e caminho feliz

## 1. Introdução

Este documento tem o objetivo de especificar todos os requisitos, regras de negócio, os diagramas e o mapa de contexto necessários, para nortear o entendimento acerca do propósito do sistema e suas funcionalidades, de forma com que seja clara a interpretação dos envolvidos no projeto de desenvolvimento do sistema ReadChat.

### 1.1 Objetivo do desenvolvimento do software

### 1.2 Visão geral do sistema



---

### 1.3 Definições e abreviaturas

## 2. Arquitetura do Software(**ITEM 5**)

### 2.1 Macro requisitos não funcionais- inegociáveis

## 3. Requisitos da aplicação

Esta seção apresenta os requisitos funcionais, responsáveis por reger como o sistema se comporta, e não funcionais, relacionados ao uso e qualidade do software, além das regras de negócio, diretrizes que devem ser seguidas para a implementação do sistema Readchat.





### 3.1 Requisitos Funcionais

RF_XXXXX	DESCRIÇÃO
<b>RF001- CHAT DE MENSAGEM</b>	Em determinados eventos o usuário precisa mandar uma mensagem de convite para seus amigos, para conseguir convidá-los.
<b>RF002- ENVIO DE ARQUIVOS</b>	Em determinados eventos, o usuário gostaria de salvar seus diferentes tipos de arquivos, para que seja possível seus amigos verem.
<b>RF003-BUSCA DE AMIGOS</b>	Quando o usuário desejar localizar algum amigo, irá pesquisar eles pelo nome.
<b>RF004-BUSCA DE POSTAGENS</b>	Quando o usuário desejar localizar alguma publicação, irá pesquisar eles pelo título.
<b>RF005 - GERENCIAMENTO DE USUÁRIOS</b>	O usuário precisa selecionar quais amigos quer que vejam suas postagens, mensagens e informações pessoais, pois não quer que pessoas estranhas tenham acesso a suas postagens e também que amigos específicos visualizem.
<b>RF006 - DENÚNCIA DE CONTEÚDO IMPRÓPRIO</b>	A cada publicação no aplicativo, o usuário poderá fazer uma denúncia caso acredite que o conteúdo seja sensível ou que esteja ferindo os padrões da comunidade.



<b>RF007 - PERFIL E CARACTERÍSTICAS DO USUÁRIO</b>	Cada usuário terá um perfil público com informações gerais sobre seus interesses como biografia, curso, idade, relacionamento, entre outros.
<b>RF008 - RECOMENDAÇÃO DE AMIZADES</b>	Quando o usuário deseja localizar alguma pessoa, o círculo de amizades deve ser levado em consideração para que amigos próximos se encontrem facilmente.
<b>RF009 - REAÇÕES A PUBLICAÇÕES</b>	Sempre que um usuário postar algo, independente de sua origem (foto, vídeo, texto), ou destinação (grupo de amigos, chat), outros usuários do destino poderão reagir a publicação para dar um feedback ao publicador.
<b>RF010 - HABILITAR/DESABILITAR NOTIFICAÇÕES DE POSTAGENS</b>	Sempre que um usuário desejar receber uma notificação quando outro determinado usuário publicar algo, deve possuir um meio de habilitar e desabilitar as notificações.
<b>RF011 - REALIZAR UMA PUBLICAÇÃO</b>	Um usuário com cadastro na rede, pode publicar uma postagem para que seus amigos vejam.
<b>RF012 - PERMISSÃO PARA DIFERENTES TIPOS DE USUÁRIOS</b>	Um usuário comum possui algumas permissões, já um usuário administrador ou assinante possui outras.
<b>RF013 - REMOVER PUBLICAÇÃO</b>	Um usuário postou uma publicação e por qualquer motivo que seja, ele pode excluir a própria publicação e ela não deve continuar a ser mostrada para outros usuários
<b>RF014 - RESTRINGIR ACESSO</b>	Somente administradores podem restringir o acesso de outros usuários para a plataforma, esta ação faz com que o usuário fique incapaz de fazer



	login ou interagir com qualquer outro requisito funcional.
<b>RF015 - VER FEED DE NOTÍCIAS</b>	Qualquer usuário do sistema, ao logar o feed de notícias, com as últimas publicações postadas pelos amigos e páginas que o usuário segue
<b>RF016 - ACESSAR PERFIS DE OUTROS USUÁRIOS</b>	Qualquer usuário do sistema, estando logado, pode visualizar o perfil de outros usuários.

### 3.2 Requisitos Não Funcionais

<b>RNF_XXXXX</b>	<b>DESCRIÇÃO</b>
<b>RNF001 - BANCO DE DADOS NÃO RELACIONAL</b>	Optamos por utilizar um banco de dados não estruturado (NoSQL).
<b>RNF002 - LAYOUT DE SIMPLES COMPREENSÃO</b>	O Layout do front-end, deve ser de simples compreensão e sugestivo, para que o usuário possa desfrutar de todas as funcionalidades da aplicação.
<b>RNF003 - EFICIÊNCIA</b>	O tempo esperado para qualquer consulta básica, não deve superar o tempo de 2s.
<b>RNF004 - CONFIABILIDADE</b>	O sistema deve estar sempre disponível, exceto em manutenções programadas, avisadas previamente.
<b>RNF005 - PORTABILIDADE</b>	O sistema deve ser compatível com os meio de acesso a internet modernos



	como computadores, notebooks, celulares
--	-----------------------------------------

### 3.3 Regras de Negócio

<b>RN_XXXXX</b>	<b>DESCRIÇÃO</b>
<b>RN001 - NÚMERO DE REAÇÕES</b>	Cada publicação feita, independente de sua origem e destino, deve conter consigo uma contagem de quantas pessoas reagiram àquela publicação. Desta maneira, postagens que recebam um grande número de reações podem ser recomendadas para outros usuários.
<b>RN002 - NOTIFICAÇÕES DE NOVAS PUBLICAÇÕES EM SUA LINHA DO TEMPO</b>	O usuário sempre deve ser notificado quando algum outro usuário publicar em sua linha do tempo.
<b>RN003 - BENEFÍCIOS PARA ASSINANTES</b>	Usuários Masters pagam mensalidade em troca de benefícios tais como, promoções exclusivas com marcas parceiras, opção de utilizar a rede sem anúncios, sorteios mensais entre outros benefícios.



<b>RN004 - SEGURANÇA CONTRA SPAM</b>	Sempre que o usuário, em um curto espaço de tempo, publicar muitas vezes seguidas e /ou repetir a mesma publicação, o sistema deverá identificar e bloquear novas postagens do usuário até que sejam analisadas. A administração tomará as devidas providências.
<b>RN005 - PERSISTÊNCIA DE DADOS</b>	Todos os dados gerados a partir do Read Chat devem ter sua permanência e integridade garantida, sejam eles mensagens trocadas via chat, como também publicações de imagens e vídeos.
<b>RN006 - GARANTIA DE PRIVACIDADE</b>	Todos os usuários devem possuir sua privacidade reservada, assegurada pelo trabalho de administradores que ajudam a restringir o acesso de outros usuários indesejados.
<b>RN007 - NOTIFICAR AO REMOVER PUBLICAÇÃO</b>	Todos os usuários podem remover a própria publicação, porém somente administradores podem remover publicação de outros usuários, esta ação deve notificar o usuário que teve sua publicação removida.



**RN008 - AVISO DE RESTRIÇÃO**

Ao tentar realizar login, ou por qualquer motivo que seja ainda está logado e tentar executar uma ação, deve retornar um erro e uma mensagem informando que a conta está temporariamente ou permanentemente restringida de uso.

### 3.4 Histórias de usuário

Nesta seção utilizaremos das histórias de usuários para auxiliar a elucidar o que é desejável ser alcançado pelo sistema, bem como quais funcionalidades serão necessárias, entendendo qual a os requisitos essenciais para o usuário, ou seja, que são preferíveis para construção do projeto ReadChat.

**HU001 - CHAT**

Como usuário comum, eu quero trocar mensagens, para conversar com meus amigos.

**HU002 - UPLOAD DE ARQUIVOS**

Como usuário comum, eu quero enviar imagens e vídeos, sendo possível realizar o compartilhamento desses com meus amigos, seja de forma direta ou em uma timeline.



<b>HU003 - BUSCA DE AMIGOS</b>	Como usuário comum, eu quero pesquisar por usuários, para poder encontrar facilmente meus amigos.
<b>HU004 - BUSCA DE POSTAGENS</b>	Como usuário comum, eu quero pesquisar por postagens, para poder encontrar facilmente conteúdos específicos.
<b>HU005 - GERENCIAMENTO DE PUBLICAÇÕES</b>	Como administrador, eu quero realizar a remoção de publicações que desrespeitem as regras vigentes.
<b>HU006 - GERENCIAMENTO DE USUÁRIOS</b>	Como administrador, eu quero realizar a restrição de acesso ou bloqueio de usuários caso este desrespeite as políticas de uso vigentes.
<b>HU007 - CURTIR PUBLICAÇÃO</b>	Como usuário, eu quero curtir a publicação, para dar um feedback para o publicador.
<b>HU008 - PERFIL E CARACTERÍSTICAS DE USUÁRIO</b>	Como usuário, eu quero personalizar a página do meu perfil de usuário, para colocar informações relevantes sobre mim.
<b>HU009 - NÚMERO DE CURTIDAS</b>	Como usuário, eu quero visualizar a quantidade de reações a uma determinada publicação, para saber quais conteúdos os demais usuários estão interessados em ver.
<b>HU0010 - GESTÃO DE ANÚNCIOS</b>	Como gestor de marketing, eu quero visualizar o número de pessoas que visualizaram e acessaram um anúncio, para poder medir o número de pessoas que ficaram interessadas nele.



<b>HU011 - BLOQUEAR UM USUÁRIO</b>	Como usuário, eu quero bloquear um usuário, para que este não consiga visualizar o meu perfil e nem minhas publicações.
<b>HU012 - PUBLICAÇÕES DE PRODUTOS</b>	Como gestor de vendas, eu quero publicar meus produtos, para outros usuários visualizarem e entrar em contato comigo a fim de comprá-los.
<b>HU013 - SEGURANÇA CONTRA SPAM</b>	Como administrador, eu quero limitar as postagens de um determinado usuário temporariamente, para que ele não repita postagens em um curto espaço de tempo.

### 3.5 Diagrama de casos de uso

Nesta seção apresentaremos um diagrama da UML, diagrama de Casos de Usos, responsável por representar as interações entre os usuários do sistema e o sistema, baseadas nas informações obtidas pelas já apresentadas histórias de usuário da seção anterior.



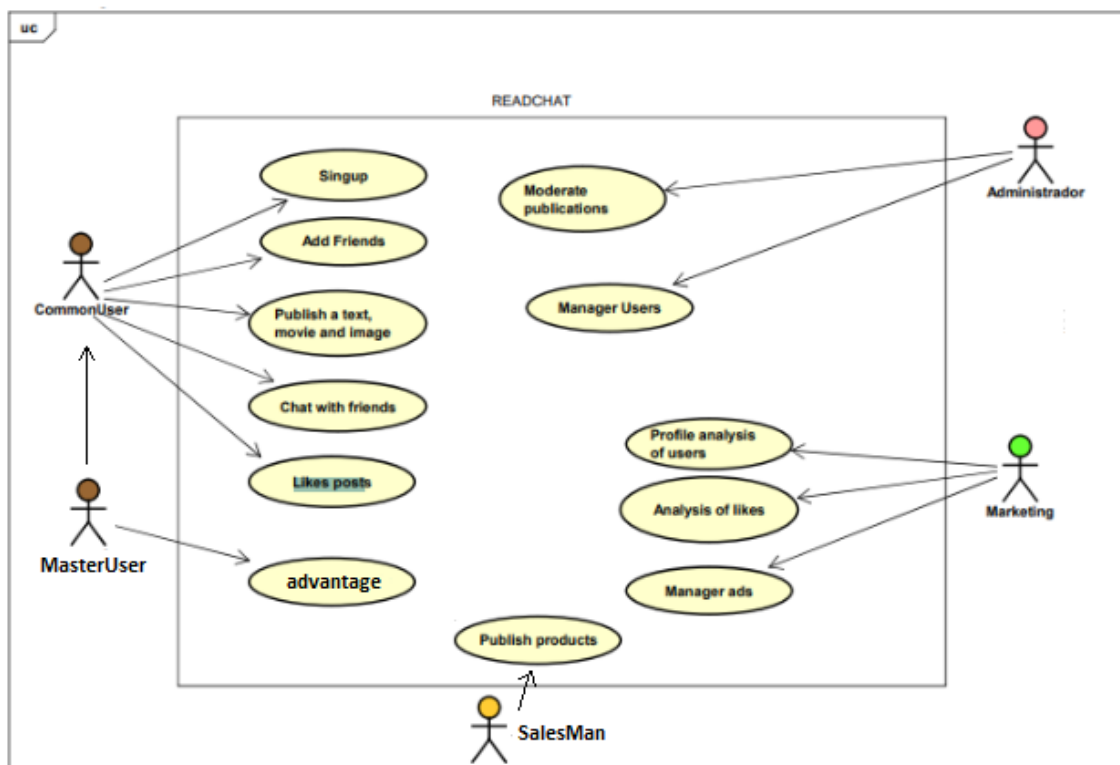


Figura 1: Diagrama de casos de uso para projeção do sistema ReadChat.



## 4. Modelagem Dirigida pelo Domínio

Modelagem Dirigida pelo Domínio, responsável por identificar um domínio, na qual a organização conduz seu negócio, e centralizar o processo de desenvolvimento da aplicação a partir do domínio, entendendo a necessidade de comunicação entre os diferentes interessados no projeto, bem como a visão e perspectiva de entendimento do domínio de várias pontos de vista diferentes, entendendo as necessidades de forma mais específica.



## 4.1 Linguagem Ubíqua

Nesta seção a fim de consolidar um linguajar comum entre a 'linguagem do negócio' e a 'linguagem dos desenvolvedores do sistema' definimos o entendimento sobre palavras (jargões) utilizados e sua definição em linguagem ubíqua, bem como qual documento estão localizados

<b>LU001 - Post</b>	Postagem de uma publicação.
<b>LU002 - Chat</b>	Local no sistema para troca de mensagens instantâneas.
<b>LU003 - Curtidas</b>	Número de reações a uma publicação.
<b>LU004 - Timeline</b>	Tela inicial com postagens dos amigos do usuário.
<b>LU005 - Spam</b>	Publicações repetidas em curto período de tempo.
<b>LU006 - Upload</b>	Enviar arquivos para o sistema.



<b>LU007 - Login</b>	Ato de autenticar na conta do usuário.
<b>LU008 - Layout</b>	Design da página do sistema.
<b>LU009 - Perfil</b>	Página com as informações do usuário.



## 4.2 Context-Map

Nesta seção está ilustrado mapa de contexto do sistema ReadChat, mostrando como se dão os relacionamentos entre os domínios e subdomínios.

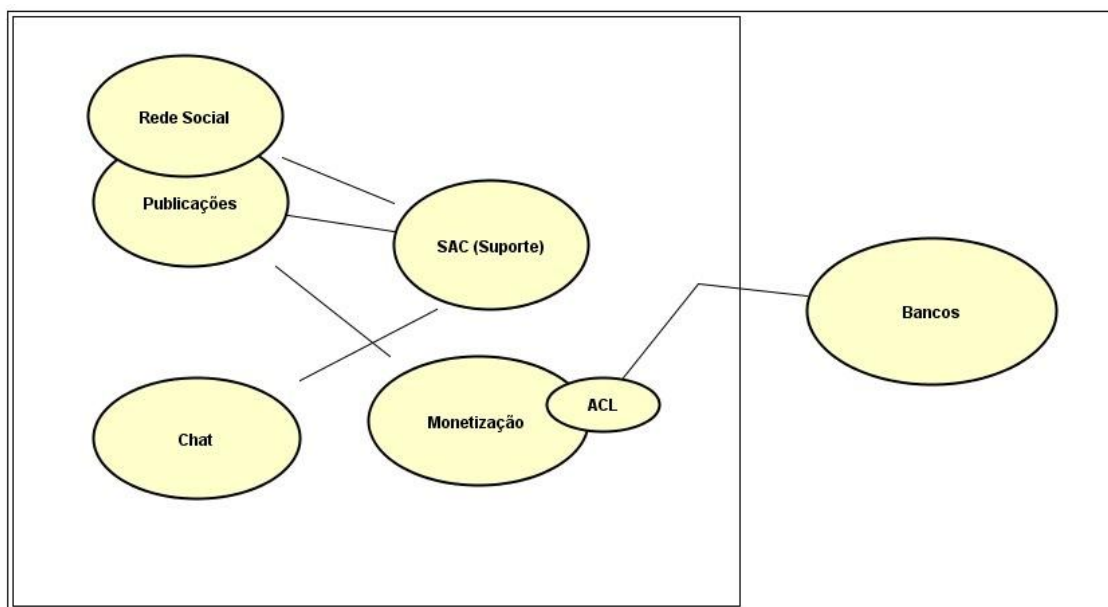


Figura 2: Context-Map para projeção do sistema ReadChat

## 4.3 Bounded Context

Nesta seção aplicamos o conceito de bounded-context para demonstrar como estão divididos os contextos do sistema, e como se dá a relação entre eles.

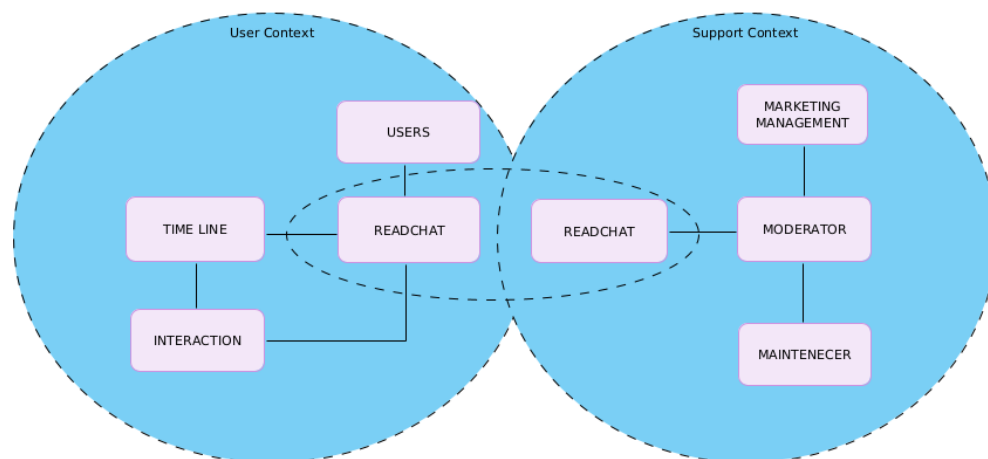


Figura 3: Bounded context para projeção do sistema ReadChat.



## 5. Arquitetura de Software

### 5.1 Microsserviços

Definimos que a arquitetura adotada para desenvolver o sistema, deverá ser de microsserviços, com o objetivo de dividir a aplicação em vários “pequenos sistemas” que terão seus próprios componentes e suas responsabilidades, visando facilitar as manutenções, evolução da aplicação, além de um melhor desempenho do sistema ao possuir diversos usuários conectados simultaneamente.

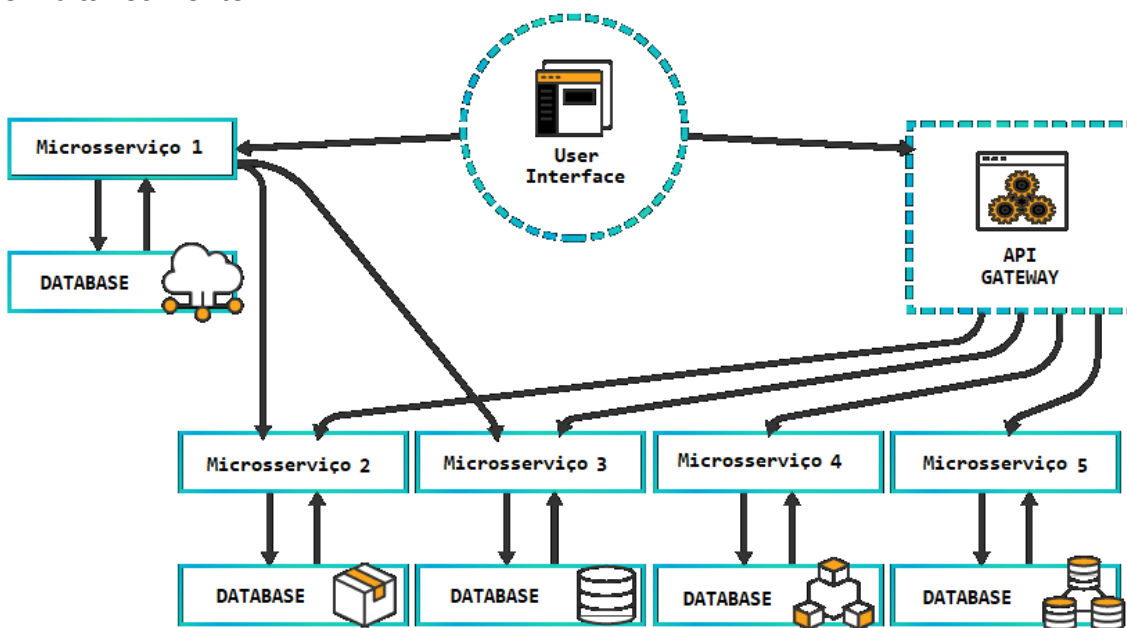


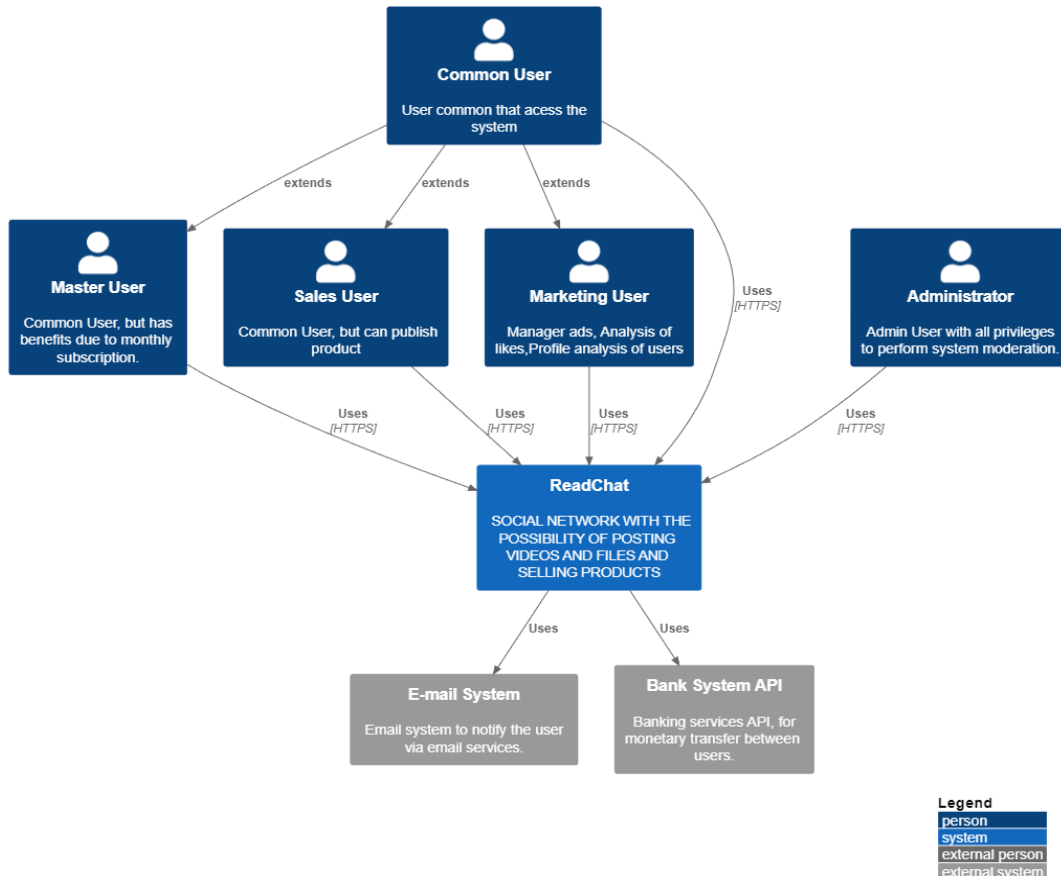
Figura 4: Infográfico do funcionamento dos microsserviços



## 5.2 Modelo C4Builder

Nesta seção aplicamos o conceito de Arquitetura em microsserviços usando o modelo c4 builder, que faz que disponibiliza um modelo para uso através do Github. Este modelo, separa o sistema em quatro sessões, sendo elas: Context, Containers, Components e Code, por isso o nome “c4 builder”. Aplicamos o modelo em nossa ideia do sistema com a exceção da sessão “Code” e obtivemos os resultados a seguir, listados em subtópicos.

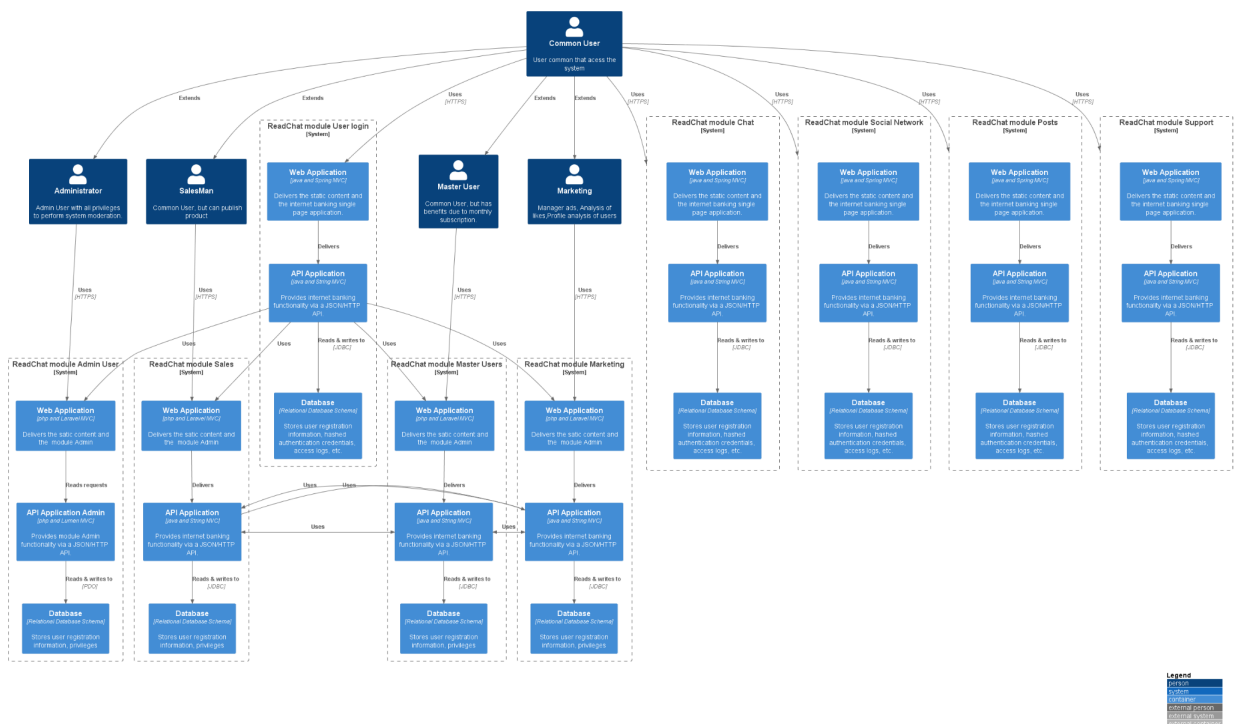
### 5.2.1 Context







## 5.2.2 Containers



Figuras 5 e 6: Modelo C4 do sistema Read Chat ([Click Aqui para Visualizar](#)).

## 5.2.3 Components

Esta etapa está diretamente relacionada a etapa de containers, pois, cada container possui seus componentes, em nossa aplicação, tivemos um total de 7 containers, sendo eles:

- Login;

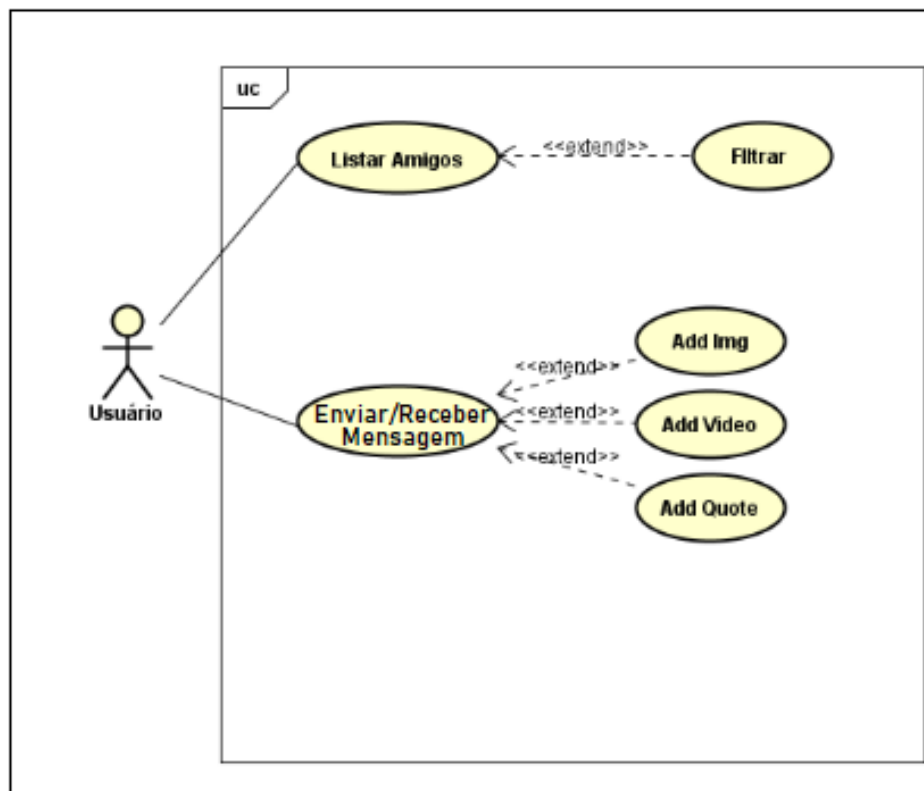


- Admin;
- Chat;
- Posts;
- Sales;
- Social;
- Suport;



## 6 Casos de Usos

### 6.1 Chat





<b>UC ID</b>	<b>UC_00001</b>
<b>Caso de Uso</b>	<b>Listar Amigos</b>
<b>Atores</b>	<b>Usuário</b>
<b>Fonte</b>	<b>Ratinho</b>
<b>RF</b>	<b>RF003 - Busca de Amigos</b>
<b>RNF</b>	<b>RNF002</b>
<b>RN</b>	<b>RN004</b>
<b>Pré-Condições</b>	<b>Usuário estar autenticado e possuir amigos adicionados</b>
<b>Pós-Condições</b>	<b>O sistema lista os amigos do usuário</b>
<b>Descrição</b>	<b>O usuário logado que possui amigos, pode visualizar amigos em uma lista, podendo ser selecionados para acessar o chat e suas funcionalidades</b>
<b>Extensões</b>	<b>Upload de Mídia (foto, áudio, áudio/vídeo)</b>
<b>Inclusões</b>	<b>Não possui</b>
<b>Cenário Principal – Caminho Feliz</b>	
<b>Ator</b>	<b>Sistema</b>
<b>Cliente solicita a sessão de amigos</b>	<b>Lista a sessão de amigos do usuário</b>
<b>Escolhe um amigo</b>	<b>Mostra profile do amigo, e lista</b>



	<b>possibilidades de ações, como: mensagem, ligação, videochamada</b>
<b>Seleciona a opção desejada</b>	<b>Inicia UC0002</b>
<b>Passo 1 - Cliente não tem amigos adicionados, sistema mostra janela de 'nada aqui'</b>	



<b>UC ID</b>	<b>UC_00002</b>
<b>Caso de Uso</b>	<b>Enviar Mensagem</b>
<b>Prioridade</b>	<b>Primária</b>
<b>Atores</b>	<b>Usuário Comum</b>
<b>Fonte</b>	<b>Lucas Ertel Soares</b>
<b>RF</b>	<b>RF001- CHAT DE MENSAGEM</b> Em determinados eventos o usuário precisa mandar uma mensagem de convite para seus amigos, para conseguir convidá-los.
<b>RNF</b>	<b>RNF001</b> no caso incluir um banco não relacional para armazenar os vídeos e imagens enviados
<b>RN</b>	<b>RN005</b> todos os dados gerados a partir do Read Chat devem ter sua permanência e integridade garantida, sejam eles mensagens trocadas via chat, como também publicações de imagens e vídeos.
<b>Pré-Condições</b>	O usuário precisa estar logado no sistema com o seu login para enviar mensagens
<b>Pós-Condições</b>	O sistema envia as mensagens e mostra para o usuário que envio de mensagem
<b>Descrição</b>	O usuário que envia pode enviar mensagens e anexar vídeos e imagens a suas mensagens
<b>Extensões</b>	Não possui
<b>Inclusões</b>	Upload de Mídia (foto, áudio, áudio/vídeo)



Cenário Principal - Caminho Feliz	
Ator	Sistema
1. Selecciona quem quer enviar mensagem	2. Solicita a abertura de um chat com a pessoa seleccionada
3. Entra no chat e no campo de texto escreve ou faz upload de arquivo ou vídeo	4. O sistema aguarda clicar no botão enviar .
5. Clica no botão enviar , para enviar sua mensagem	6. O sistema recebe a mensagem e envia para a pessoa seleccionada e confirma o envio de la à quem enviou.
<p>Exceções: Passo 5 -</p> <p>Ex-1: Caso o campo seja null , retornar ao usuário que o campo está vazio ou simplesmente não fazer nenhuma ação .</p> <p>Ex-2 : Caso o servidor falhe no envio da mensagem sinalizar ao usuário que houve falha no envio e que é para tentar novamente</p>	



<b>UC ID</b>	<b>UC_00003</b>
<b>Caso de Uso</b>	<b>Receber Mensagem</b>
<b>Prioridade</b>	<b>Primária</b>
<b>Atores</b>	<b>Usuário Comum</b>
<b>Fonte</b>	<b>Lucas Felix Vaz</b>
<b>RF</b>	<b>RF001 Em determinados eventos o usuário precisa mandar uma mensagem de convite para seus amigos, para conseguir convidá-los.</b>
<b>RNF</b>	<b>RNF001 no caso incluir um banco não relacional para armazenar os vídeos e imagens enviados</b>
<b>RN</b>	<b>RN005 todos os dados gerados a partir do Read Chat devem ter sua permanência e integridade garantida, sejam eles mensagens trocadas via chat, como também publicações de imagens e vídeos.</b>
<b>Pré-Condições</b>	<b>O usuário precisa estar logado no sistema com o seu login para receber mensagens.</b>
<b>Pós-Condições</b>	<b>O sistema recebe as mensagens e mostra para o usuário o que recebeu de mensagem.</b>
<b>Descrição</b>	<b>O usuário recebe a mensagem que pode receber ela em texto ou anexos de vídeos ou fotos.</b>
<b>Extensões</b>	<b>Não possui</b>
<b>Inclusões</b>	<b>Download de Mídia (foto, áudio, áudio/vídeo)</b>

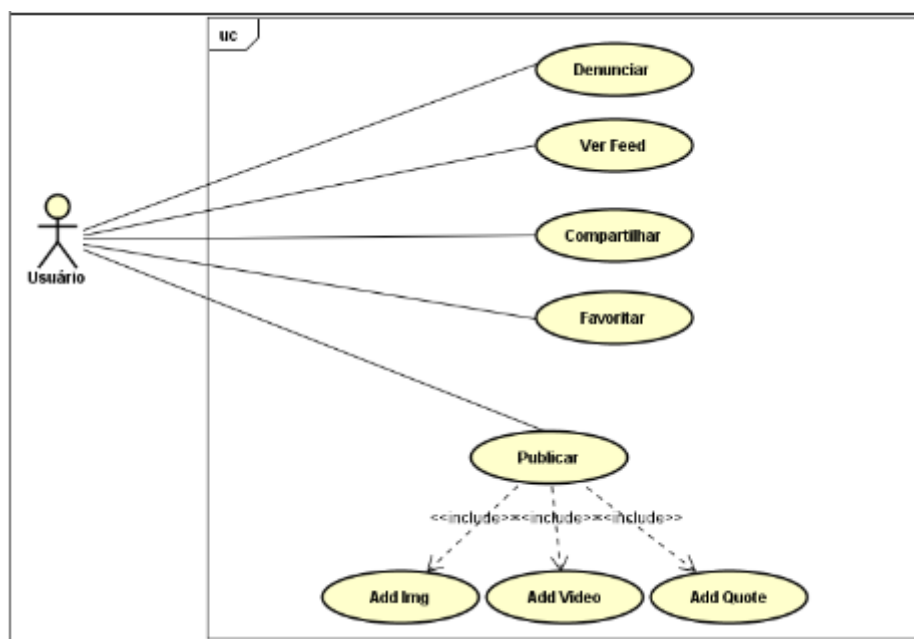




Cenário Principal - <b>Caminho Feliz</b>	
Ator	Sistema
1.Clica na caixa de notificação e abre uma tela	2. Exibe as mensagens atuais com a recém enviada por primeiro com quem enviou ela.
3.Seleciona qual mensagem que deseja ver	4.Abre a tela do chat da mensagem selecionada .
5.Lê a mensagem caso for texto ou clique na mensagem para baixar caso for um arquivo.	6. O sistema mostra a mensagem e se caso o usuário clique nela e for um arquivo ele faz o download.
Exceções: Passo 6 - Caso houver falha ao baixar o arquivo avisar o usuário seja por tamanho não suportado ou falta de conexão com a internet	



## 6.2 Feed de notícias



UC ID	UC_00004
Caso de Uso	Visualizar o Feed
Prioridade	Primária
Atores	Usuário Comum
Fonte	Junior
RF	RF015 - Ver Feed de Notícias
RNF	RNF005 - O sistema deve mostrar a publicação dos amigos pela data da postagem, em ordem decrescente



RN	RN015 - Somente usuários autenticados conseguem ver o feed de notícias
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema
Pós-Condições	Feed de Notícias do usuário
Descrição	O usuário ao visualizar uma publicação que se interessou, pode selecioná-la, para favoritá-la, compartilhá-la ou denunciá-la.
Extensões	Não aplicável
Inclusões	RF002 - Envio de arquivos RF004 - BUSCA DE POSTAGENS RF007 - PERFIL E CARACTERÍSTICAS DO USUÁRIO RF009 - REAÇÕES A PUBLICAÇÕES RF010 - HABILITAR/DESABILITAR NOTIFICAÇÕES DE POSTAGENS RF016 - Acessar perfis de outros usuários
Cenário Principal - Caminho Feliz	
Ator	Sistema
1. Seleciona a sessão feed de notícias.	2. Lista as publicações mais recentes
3. Favorita uma publicação	4. O sistema registra um like na publicação favoritada
5. Compartilha a publicação	6. O sistema exibe uma lista para selecionar quem deseja compartilhar e envia a publicação no chat de quem foi selecionado e retorna que o compartilhamento foi efetuado com sucesso.

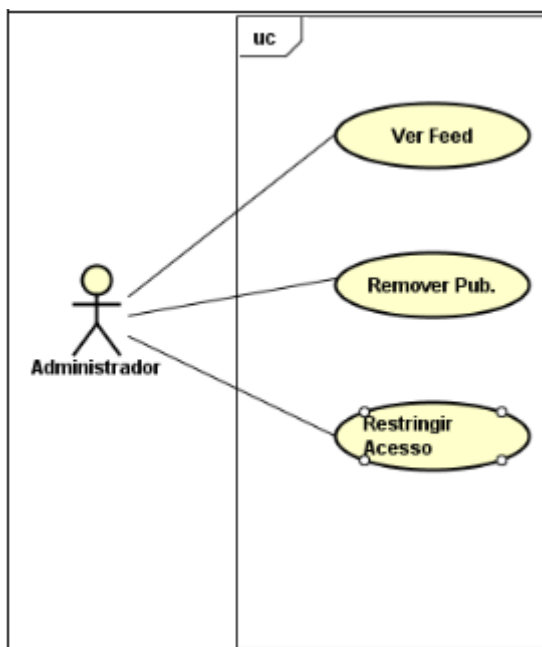


Exceções: Passo 2 - Caso não exista nenhuma publicação nova exibe publicações mais antigas ou publicidade, e exiba uma mensagem que não publicações novas nesse momento ou que ocorreu um erro ao buscar novas publicações.

<b>UC ID</b>	<b>UC_00005</b>
<b>Caso de Uso</b>	<b>Publicar uma postagem</b>
<b>Prioridade</b>	<b>Primária</b>
<b>Atores</b>	<b>Usuário Comum</b>
<b>Fonte</b>	<b>Lucas Felix Vaz</b>
<b>RF</b>	<b>RF011 - Realizar uma publicação</b>
<b>RNF</b>	<b>RNF004 - CONFIABILIDADE</b>
<b>RN</b>	<b>RN005 - PERSISTÊNCIA DE DADOS</b>
<b>Pré-Condições</b>	<b>O usuário deve estar logado no sistema</b>
<b>Pós-Condições</b>	<b>Publicação disponível para visualização de outros usuários.</b>
<b>Descrição</b>	<b>O usuário deseja realizar a postagem de uma mídia, uma notícia ou até mesmo uma mensagem em texto.</b>



Extensões	Adicionar comentários a publicação. Excluir a publicação.
Inclusões	Citar amigos em publicações.
Cenário Principal - Caminho Feliz	
Ator	Sistema
1.Seleciona a opção de realizar uma publicação.	2.Abre a opção do usuário realizar upload do arquivo desejado ou escrever um texto desejado.
3.Edita a publicação e clica em postar.	4.Faz a publicação, disponibilizando para que outros usuários vejam.
Exceções: Caso haja uma falha o usuário na hora de publicar, vai ter a opção de atualizar a página e tentar novamente realizar a postagem.	



UC ID	UC_00006
Caso de Uso	Visualizar Feed
Prioridade	Primária
Atores	Administrador
Fonte	Daniel Luis Cabrera
RF	RF015 - VER FEED DE NOTÍCIAS
RNF	RNF005 - PORTABILIDADE
RN	RN015 - Somente usuários autenticados conseguem ver o feed de notícias
Pré-Condições	O usuário deve estar logado no sistema



Pós-Condições	Feed de Notícias do usuário
Descrição	O usuário acessa o sistema, e tem permissão para visualizar o feed de notícias, podendo também atualizar o referido.
Extensões	Não aplicável
Inclusões	RF004 - BUSCA DE POSTAGENS RF007 - PERFIL E CARACTERÍSTICAS DO USUÁRIO RF009 - REAÇÕES A PUBLICAÇÕES RF010 - HABILITAR/DESABILITAR NOTIFICAÇÕES DE POSTAGENS RF016 - ACESSAR PERFIS DE OUTROS USUÁRIOS RF011 - REALIZAR UMA PUBLICAÇÃO
Cenário Principal - Caminho Feliz	
Ator	Sistema
1. Seleciona a sessão feed de notícias.	2. Lista as publicações mais recentes
3. Pode remover publicação RF013	4. Exclui a publicação feita por um usuário comum e notifica-o RN007
5. Restringe acesso do usuário RN014	6. Aplica a restrição do acesso do usuário indicado por um Administrador
Exceções: Passo 2 - Caso não exista nenhuma publicação não exibe nada somente uma mensagem que não publicações nesse momento	



UC ID	UC_00007
Caso de Uso	Remover publicação
Prioridade	Primária
Atores	Administrador
Fonte	Luis Daniel Cabrera
RF	RF013 - REMOVER PUBLICAÇÃO
RNF	RNF001 - Deve deletar a publicação do banco de dados
RN	RN007 - NOTIFICAR AO REMOVER PUBLICAÇÃO
Pré-Condições	UC005 - Publicar uma postagem
Pós-Condições	Postagem deletada do banco de dados
Descrição	Sempre que um administrador visualizar uma publicação que não esteja de acordo com os padrões da comunidade, ele pode deletar a publicação do usuário
Extensões	Não tem
Inclusões	RF004 - BUSCA DE POSTAGENS RF016 - ACESSAR PERFIS DE OUTROS USUÁRIOS
Cenário Principal - Caminho Feliz	
Ator	Sistema
1. Estando na sessão feed de notícias, ao visualizar uma	2. Confirma se dejesa deletar a publicação.





<b>publicação clica na opção para deletar a publicação.</b>	
<b>3. Confirma que quer deletar a publicação.</b>	<b>4. Confirma que a publicação foi apagada.</b>
<b>6. A opção de restrição do usuário aparece, mas o administrador ignora</b>	<b>5. Notifica o usuário que teve sua publicação deletada</b>
Exceções: Passo 3 - Caso o usuário cancele a ação a publicação não deve ser deletada.	

<b>UC ID</b>	<b>UC_00008</b>
<b>Caso de Uso</b>	<b>Restringir acesso</b>
<b>Prioridade</b>	<b>Secundária</b>
<b>Atores</b>	<b>Administrador</b>
<b>Fonte</b>	<b>Ratinho</b>
<b>RF</b>	<b>RF014 - RESTRINGIR ACESSO</b>
<b>RNF</b>	<b>RNF004 - CONFIABILIDADE</b>



RN	RN008 - AVISO DE RESTRIÇÃO
Pré-Condições	Usuário deve existir
Pós-Condições	O usuário restringido não deve poder realizar login durante um determinado período de tempo
Descrição	Sempre que um administrador visualizar uma publicação que não esteja de acordo com os padrões da comunidade, ele pode deletar a publicação do usuário e caso seja necessário, restringir o acesso do usuário
Extensões	Não tem
Inclusões	RF004 - BUSCA DE POSTAGENS RF016 - ACESSAR PERFIS DE OUTROS USUÁRIOS
Cenário Principal - Caminho Feliz	
Ator	Sistema
1. Estando na sessão feed de notícias, ao visualizar uma publicação clica na opção para deletar a publicação.	2. Confirma se deseja deletar a publicação.
3. Confirma que quer deletar a publicação.	4. Confirma que a publicação foi apagada.
	5. Notifica o usuário que teve sua publicação deletada
6. A opção de restrição do usuário aparece, ao clicar, o administrador deve indicar um motivo e a quantidade de	7. Sistema restringe todos os acessos do usuário.



<b>tempo.</b>	
<p>Exceções: Passo 3 - Caso o usuário cancele a ação a publicação não deve ser deletada.</p> <p>Passo 6 - O administrador cancele a ação de restringir um usuário, só a publicação deve ser deletada.</p>	