

Domain Driven Design

Atividades de Aprendizagem e Avaliação

Aluno: Daniel Luis Cabrera

RA: 2096072

Use esta cor no seu texto

1) Complete as sentenças

- a) A Complexidade do Software pode ser descrita como a soma: Da complexidade do domínio, da complexidade do legado e da complexidade da solução técnica.
- b) A Complexidade Acidental deriva das complexidades do legado e da solução técnica.
- c) A Complexidade Essencial efetivamente é a complexidade do domínio.
- d) DDD do jeito certo implica reconhecer que o propósito de DDD, é atacar a complexidade do domínio, não é resolver problemas das soluções técnicas, tão pouco lidar melhor com o legado. Onde os domínios são complexos, não agregando tanto valor onde a complexidade do domínio é simples.
- e) Elemer Junior apresenta o conceito de 'Entidade Anêmica' como sendo implementações que dão mais ênfase para conceitos técnicos, que na prática foram idealizados para que conseguíssemos expressar no código um pouco melhor aquilo que se está tentando expressar no domínio.
- f) Um indicativo de que uma classe é Anêmica, é que ela não pede de forma nenhuma por testes.
- g) Comente o exemplo do "Aumento de Salário" e sua relação com DDD (3 a 5 linhas)
Quando falamos deste assunto (Aumento de salário), se falarmos com alguém que trabalha em um departamento pessoal, saberemos que existem várias leis e regras complexa para realizar esse calculo, quando aplicamos o DDD, devemos entender que o software a ser criado, deve estar diretamente relacionado ao problema do negócio (domínio).

- h) Comente a necessidade de conversar com mais de um ESPECIALISTA DE DOMÍNIO (3 a 5 linhas).

O especialista do domínio, é alguém que vivência e entende as peculiaridades do negócio, devemos entender que existe a necessidade de discutirmos e alinharmos com este especialista, para entender o problema específico como um todo, para que o software que deve automatizar a resolução deste problema possa atender todas as necessidades do domínio em questão.

- i) O objetivo do DDD é "Atacar" a complexidade no coração do software, ou seja, desenvolver um Modelo do Domínio para suporte ao desenvolvimento de um Software capaz de atender as necessidades do negócio e expectativas dos usuários.
- j) O conceito fundamental do DDD é a abordagem de modelagem de software que segue um conjunto de práticas com objetivo de facilitar a implementação de complexas regras e processos de negócios que tratamos como domínio e tem por objetivo o desenvolvimento de um Modelo do Domínio para suporte ao desenvolvimento de um Software capaz de atender as necessidades do negócio e expectativas dos usuários
- k) Efetivamente, especialistas de domínio são Pessoas com profunda compreensão das peculiaridades do negócio
- l) Contextualize a percepção de que há subdomínios no contexto da aplicação
Eventualmente, dentro do domínio, pessoas diferentes, vão utilizar o mesmo termo para descrever coisas diferentes, ou ainda, utilizar termos diferentes para representar a mesma coisa, isso é um indicativo que você está lidando com subdomínios. Estes que quando trabalhamos com domínios mais complexos, tende a possuir separações ou subdivisões.
- m) No espaço do Problema discutimos: aspectos do que precisa ser resolvido. Como por exemplo domínio.
- n) No espaço da Solução discutimos como será resolvido as pendências que estão no espaço do Problema. Como por exemplo o modelo de domínio

- o) A ideia do modelo de domínio é a abstração do domínio de forma que ele seja tratável dentro do software.