

Родион Дубенков

19 лет, Москва

► +7 (977)-295-47-47
► dubenkov.rs@phystech.edu
✓ @mvpshe
♠ https://github.com/dubter

Образование

2025, очная форма (2^{i} курс) N

Московский физико-технический институт (МФТИ)

Физтех школа прикладной математики и информатики (ФПМИ)

Компьютерные технологии

2021, очная форма

МАОУ Лицей №38 Профиль: Физмат

Учебные проекты и активности

Февраль 2023 – Май 2023 Goland

Курс «Goland» от Тинькофф

- Справился со всеми доступным на данный момент задачами на отлично. А именно: реализовал структуру с семантикой облака тегов, утилиту для копирования файлов (аналог unix команды dd) и реализовал программу, которая подсчитывает асинхронно размер файлов в объектном хранилище.
- Получил большое удовольствие от взаимодействия с командой ревьюеров. Прежде всего понравился постоянный фидбек по задачам и удобный чат, в котором с радостью ребята обсуждают проблемы и задачи.
- Очень заинтересовал язык Goland своим удобством и лаконичностью
- При этом задания пока что не очень сложные, так как всё, что было в дз я делал в течение семестров на физтехе.

Февраль 2023 – Июнь 2023 Многопоточное программирование, C++

Курс «Теория и практика многопоточной синхронизации» от кафедры ${\rm AT\Pi}~{\rm M}\Phi{\rm T}{\rm H}$

- Идея курса: реализовать основные функции для работы с многопоточностью в Go. Почему именно Go? Потому что работать с асинхронностью в нём гораздо удобнее и безопаснее, чем в том же C++.
- Изучил и самостоятельно реализовал многие примитивы синхронизации и классы для работы с асинхронностью языка Goland. Такие как: mutex, condvar, semaphore, future, thread-pool и так далее.
- Собственно на этом курсе нам и рассказали все преемущества языка Go.
- Очень понравился курс, и из-за него я решил пойти на курс Goland от Тинькофф.

Сентябрь 2021 - Декабрь 2022 C++

Куры «Алгоритмы и структуры данных» и «Программирова-Алгоритмы и структуры данных, ние на C++» от кафедры АТП МФТИ

- В течение учебного года очень увлёкся этим курсом и старался вникнуть в каждую деталь.
- Сам реализовал основные классы из библеотеки STL. Например: Vector, String, Matrix, SharedPtr, Geometry и так далее.
- На моём гите можете открыть мой репозиторий: https://github.com/dubter/Algorithms-and-data-structures, чтобы подробнее ознакомиться с тем, чем мы занимались на данном курсе.
- Далее в 3 семестре продолжал учиться и параллельно решал задачи с leetcode.

Лето 2022

Kypc «SQL» на платформе Stepik

- https://stepik.org/course/63054/syllabus
- Получил все необходимые знания по базах данных
- А также навыки для работы с запросами на SQL

Лето 2021

ЕГЭ

- Сдал ЕГЭ по математике и информатике на 100 баллов, по физике 99.
- Поступил в МФТИ.

2020 - 2021 Java, Android Studio

Android приложение «Читательский дневник»

- Проходил довольно много курсов по программированию как в школьные годы, так и после поступления на МФТИ ФПМИ.
- В 11 классе успешно прошёл курс IT школы Samsung. В результате сделал очень классный продукт «Читательский дневник»: https://github.com/dubter/Reader-s-diary.
- Оно представляет из себя список книг, при нажатии на соответствующий элемент отображается детализация элемента (автор, рейтинг, отзыв и т д).
- Структура: список детализация.
- Также я добавил туда всякие фичи по типу сортировки списка по различным критериям, вывод статистики и современные библиотеки для работы с приложением.
- За основу взята СУДБ SQLite.

2020 - 2021 Arduino, C++

ПО для беспилотного погрузчика на платформе Arduino

- Начинал я в 9 классе, ездил по городам и выступал с НОУ по программированию.
- А именно делал ПО для беспилотного погрузчика на платформе Arduino.
- Сам проект лежит в моём github репозитории: https://github.com/dubter/Automated-loader.

2019 - 2021

Олимпиады

- Интересовался олимпиадами по физике и математике
- Из основного: стал призёром олимпиады «Физтех» по физике, олимпиады «Высшая проба» по математике.

Знания и навыки

- Знание языков С++, Go, Python, Java, HTML
- Понимание многопоточного программирования, а именно примитивов синхронизации и объектов для работы с асинхронной моделью
- Знание ООП
- Знание алгоритмов и структур данных
- Опыт в решении алгоритмических задач
- Опыт работы с командами Linux
- Знание базы данных, SQL
- Знание основных паттернов разработки
- Опыт работы с системами контроля версий Git.
- Опыт работы с различными средами программирования: Clion, Goland, Pycharm, Android Studio, Jupyter notebook
- Понимание механизмов сборки (CI/CD)
- Опыт в использовании Docker
- Умение работать в команде.

Дополнительно

- Уровень английского Intermediate.
- Считаю главное своё качество организованность. Люблю все делать заранее.
- Увлекаюсь футболом и покером.
- Слушаю рэп.
- Фанат игры The Last of Us.