1. Planning

* Xác định mục tiêu
* Xác định phạm vi
* Dự kiến thời gian, chi phí, nhân sự

2. Requirement Analysis

* Thu thập yêu cầu từ các bên:
  + Giảng viên: tạo buổi học, hiển thị mã QR, xem danh sách điểm danh.
  + Sinh viên: đăng nhập, quét mã QR để điểm danh.
  + Phòng đào tạo: theo dõi, thống kê tình hình điểm danh.
* Xác định đầu ra: danh sách sinh viên điểm danh, báo cáo thống kê theo lớp, theo giảng viên.

3. System Design

* Thiết kế Use Case Diagram
* Thiết kế CSDL
* Thiết kế giao diện
* Xác định kiến trúc hệ thống