Status	Finished
Started	Tuesday, 5 November 2024, 2:58 PM
Completed	Friday, 8 November 2024, 9:34 AM
Duration	2 days 18 hours
Marks	100.00/100.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100 %)

```
Question 1

Correct

Mark 10.00 out of 10.00
```

[CountOddDigits]

Viết hàm đếm số lượng chữ <u>số chẵn</u> và số lượng chữ số lẻ của số nguyên dương n gồm k chữ số (k<20).

Đầu vào

Đầu vào từ bàn phím gồm T+1 dòng.

- ullet Dòng đầu tiên chứa số nguyên T là số lượng số cần kiểm tra;
- ullet T dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa một số nguyên n.

Đầu ra

In ra màn hình T dòng, mỗi dòng ghi ra số lượng chữ <u>số chẳn</u> và lẻ của n, cách nhau bởi một dấu cách.

For example:

Input	Result
1	2 3
12345	

```
#include <bits/stdc++.h>
    using namespace std;
 3
    #define ll long long
    #define ull unsigned long long
 4
    #define el "\n"
 5
    const int mod=1e9+7;
 6
 7
    int main()
 8
        int T; cin>>T;
 9
        while(T--)
10
11 ,
            11 deml=0, demc=0;
12
13
             string s; cin>>s;
             for(auto x:s)
14
15
                 if((x-'0')%2) deml++;
16
17
                 else demc++;
18
19
             cout<<demc<<" "<<deml<<el;</pre>
20
21
        return 0;
22
23
24
```

	Input	Expected	Got	
~	1 12345	2 3	2 3	~
~	2 121324 934	3 3 1 2	3 3 1 2	~

Correct

Question 2 Correct Mark 10.00 out of 10.00

[CheckOddEven]

Viết hàm kiểm tra xem số nguyên dương n (gồm k chữ số - k < 20) có chỉ chứa các chữ <u>số chẵn</u> hoặc chỉ chứa các chữ số lẻ hay không.

Đầu vào

Đầu vào từ bàn phím gồm T+1 dòng.

- ullet Dòng đầu tiên chứa số nguyên T là số lượng số cần kiểm tra;
- T dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa một số nguyên n.

Đầu ra

In ra màn hình T dòng, mỗi dòng ghi ra "yes" hoặc "no" tương ứng với mỗi số n có thỏa mãn điều kiện không.

For example:

Input	Result
3	no
123214	yes
1353	yes
2248	

```
#include <bits/stdc++.h>
 2 using namespace std;
 3 #define 11 long long
 4
    #define ull unsigned long long
 5
    #define el "\n"
    const int mod=1e9+7;
 6
 7
    int main()
 8
 9
        int T; cin>>T;
        while(T--)
10
11 ,
12
             11 deml=0, demc=0;
13
             string s; cin>>s;
14
             for(auto x:s)
15
                 if((x-'0')%2) deml++;
16
17
                 else demc++;
18
             if(demc!=0&&deml!=0) cout<<"no"<<el;</pre>
19
             else cout<<"yes"<<el;</pre>
20
21
22
        return 0;
23
24
25
```

	Input	Expected	Got	
~	3	yes	yes	~
	0	yes	yes	
	1	no	no	
	12			

Correct

```
Question 3
Correct
Mark 10.00 out of 10.00
```

[MaxOddDivisor]

Viết hàm tính ước số lẻ lớn nhất khác chính nó của một số nguyên dương \(n\) cho trước.

Đầu vào

Đầu vào từ bàn phím gồm \(T+1\) dòng.

- Dòng đầu tiên chứa số nguyên \(T\) là số lượng số cần kiểm tra;
- \(T\) dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa một số nguyên \(n\) \((n < 100)\).

Đầu ra

In ra màn hình \(T\) dòng, mỗi dòng ghi ra ước số lẻ lớn nhất khác chính nó của \(n\).

For example:

Input	Result
1	3
6	

```
#include <bits/stdc++.h>
    using namespace std;
 3
    #define ll long long
    #define ull unsigned long long
 4
    #define el "\n"
 5
    const int mod=1e9+7;
 6
 7
    int main()
 8
        ios_base::sync_with_stdio(0);
 9
        cin.tie(0);cout.tie(0);
10
11
        11 t; cin>>t;
12
        while(t--)
13
            11 n;cin>>n;
14
            for(ll i=n-1;i>=1;i--)
15
16
17
                 if(i%2&&n%i==0)
18
19
                     cout<<i<<el;</pre>
20
                     break;
21
22
            }
        }
23
24
        return 0;
25
26
27
```

	Input	Expected	Got	
~	1	3	3	~
	6			
~	2	1	1	~
	3	25	25	
	100			

Correct

```
Question 4
Correct
Mark 10.00 out of 10.00
```

[PrimeDigits]

Viết hàm đếm số lượng chữ <u>số nguyên tố</u> của số nguyên dương \(n\) gồm \(k\) chữ số \((k < 100)\).

Đầu vào

Đầu vào từ bàn phím gồm \(T+1\) dòng.

- Dòng đầu tiên chứa số nguyên \(T\) là số lượng số cần kiểm tra;
- \(T\) dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa một số nguyên \(n\).

Đầu ra

In ra màn hình \(T\) dòng, mỗi dòng ghi ra số lượng chữ <u>số nguyên tố</u> của \(n\).

For example:

Input	Result
1	3
12345	

```
#include <bits/stdc++.h>
    using namespace std;
 3
    #define ll long long
 4
    #define ull unsigned long long
    #define el "\n"
 5
    const int mod=1e9+7;
 6
 7
    int main()
 8 •
 9
        ios_base::sync_with_stdio(0);
        cin.tie(0);cout.tie(0);
10
11
        11 t; cin>>t;
12
        while(t--)
13
            ll ans=0;
14
            string s; cin>>s;
15
            for(auto x :s)
16
17
                 if(x=='2'||x=='3'||x=='5'||x=='7') ans++;
18
19
20
            cout<<ans<<el;</pre>
21
        return 0;
22
23
24
25
```

	Input	Expected	Got	
~	1 12345	3	3	~
~	2 3425211 432424	3	4	~

Correct

Question 5 Correct Mark 10.00 out of 10.00

[Circle]

Ban đần, con rô-bốt ở vị trí (0, 0). Cho một chuỗi di chuyển của rô-bốt, đánh giá xem rô-bốt có tạo thành một chu trình hay không, nói cách khác là nó có trở lại vị trí ban đầu hay không.

Chuỗi di chuyển được biểu diễn bởi một <u>xâu kí tự</u>. Mỗi bước di chuyển được biểu diễn bởi một kí tự, và giả sử bước của rô-bốt là như nhau. Các bước di chuyển của rô-bốt là R (Phải), L(Trái), U (Lên) and D (Xuống). Viết hàm bool circle(string moves) trả về \ (true\) nếu chuỗi di chuyển tạo thành chu trình, ngược lại \((false\)).

For example:

Test	Input	Result
<pre>string moves; cin >> moves; cout << circle(moves);</pre>	LR	1
string moves; cin >> moves;	LL	0
<pre>cout << circle(moves);</pre>		

```
#include <bits/stdc++.h>
 1
 2
    using namespace std;
    #define 11 long long
 3
 4
    #define ull unsigned long long
    #define el "\n"
 5
    const int mod=1e9+7;
 6
 7
    11 circle(string s)
 8 ▼ {
 9
        11 dem1=0, dem2=0;
10
        for(auto x:s)
11,
             if(x=='L') dem1++;
12
             if(x=='R') dem1--;
13
14
             if(x=='U') dem2++;
15
             if(x=='D') dem2--;
16
        if(dem1==0&&dem2==0) return 1;
17
18
        return 0;
19
20
    void Print()
21 🔻
    {
        string s; cin>>s;
22
23
        cout<< circle(s);</pre>
24
25
26
```

	Test	Input	Expected	Got	
~	<pre>string moves; cin >> moves; cout << circle(moves);</pre>	LR	1	1	~
~	<pre>string moves; cin >> moves; cout << circle(moves);</pre>	LL	0	0	~
~	<pre>string moves; cin >> moves; cout << circle(moves);</pre>	RURDDLLDLUUR	1	1	~
~	<pre>string moves; cin >> moves; cout << circle(moves);</pre>	RURDDLLDLUURL	0	0	~
~	<pre>string moves; cin >> moves; cout << circle(moves);</pre>	DLLUUURRRULDDD	1	1	~

Correct

```
Question 6
Correct
Mark 10.00 out of 10.00
```

[CollinearPoints]

Viết hàm bool isCollinear(int x1, int y1, int x2, int y2, int x3, int y3) kiểm tra xem \(3\) điểm trong hệ tọa độ \(2\) chiều có thẳng hàng hay không, các tham số đầu vào lần lượt là tọa độ của các điểm.

<u>Chú ý</u>. Bạn chỉ phải viết đúng hàm theo yêu cầu. Hàm *main()* và thư viện đã có sẵn.

For example:

Test	Input	Result
int x1, x2, x3, y1, y2, y3;	-15 18 45 46 36 -59	Not collinear.
cin >> x1 >> y1 >> x2 >> y2 >> x3 >> y3;		
if(isCollinear(x1, y1, x2, y2, x3, y3)){		
cout << "Collinear.";		
} else {		
<pre>cout << "Not collinear.";</pre>		
}		

```
1
    #include <bits/stdc++.h>
    using namespace std;
 2
    #define 11 long long
    #define ull unsigned long long
 4
    #define el "\n"
 5
 6 const int mod=1e9+7;
 7
    bool isCollinear(int x1,int y1, int x2, int y2, int x3, int y3)
 8 ▼ {
 9
        return ((1.0/2*(x1*(y2-y3)+x2*(y3-y1)+x3*(y1-y2))!=0)? false : true);
10
11
    void Print()
12 ▼ {
        int x1,x2,x3,y1,y2,y3;
13
14
        cin>>x1>>y1>>x2>>y2>>x3>>y3;
15
        cout<<isCollinear(x1,1,x2,y2,x3,y3);</pre>
16
17
18
```

	Test	Input	Expected	Got	
~	<pre>int x1, x2, x3, y1, y2, y3; cin >> x1 >> y1 >> x2 >> y2 >> x3 >> y3; if(isCollinear(x1, y1, x2, y2, x3, y3)){ cout << "Collinear."; } else { cout << "Not collinear."; }</pre>	-15 18 45 46 36 -59	Not collinear.	Not collinear.	~
~	<pre>int x1, x2, x3, y1, y2, y3; cin >> x1 >> y1 >> x2 >> y2 >> x3 >> y3; if(isCollinear(x1, y1, x2, y2, x3, y3)){ cout << "Collinear."; } else { cout << "Not collinear."; }</pre>	-11 -26 -47 3 48 45	Not collinear.	Not collinear.	~
~	<pre>int x1, x2, x3, y1, y2, y3; cin >> x1 >> y1 >> x2 >> y2 >> x3 >> y3; if(isCollinear(x1, y1, x2, y2, x3, y3)){ cout << "Collinear."; } else { cout << "Not collinear."; }</pre>	1 2 123 2 923 2	Collinear.	Collinear.	~
~	<pre>int x1, x2, x3, y1, y2, y3; cin >> x1 >> y1 >> x2 >> y2 >> x3 >> y3; if(isCollinear(x1, y1, x2, y2, x3, y3)){ cout << "Collinear."; } else { cout << "Not collinear."; }</pre>	55 64 22 -5 29 -13	Not collinear.	Not collinear.	~
~	<pre>int x1, x2, x3, y1, y2, y3; cin >> x1 >> y1 >> x2 >> y2 >> x3 >> y3; if(isCollinear(x1, y1, x2, y2, x3, y3)){ cout << "Collinear."; } else { cout << "Not collinear."; }</pre>	-4 16 24 -96 -1 4	Collinear.	Collinear.	~

Correct

Question 7

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

[Floyd'sTriangle]

Viết hàm void printFloydsTriangle(int nRows) để in tam giác Floyd có số hàng là \(nRows\), các số cách nhau bởi một dấu cách

Lưu ý: bắt buộc phải viết hàm yêu cầu trong đề bài, không cần viết hàm main(), không cần thêm các dòng #include và có thể viết các hàm thêm tùy ý.

For example:

Input	Result			
4	1			
	2 3			
	4 5 6			
	7 8 9 10			

```
#include <bits/stdc++.h>
 2
    using namespace std;
    #define 11 long long
 3
    #define ull unsigned long long
 4
    #define el "\n"
 6 const int mod=1e9+7;
    11 \text{ dem} = 1, \text{ tmp} = 1;
    void printFloydsTriangle(ll n)
 8
 9 •
10
        for(int i = 1; i<=n;i++)</pre>
11 •
12
             for(int j =1; j<=i;j++)</pre>
13 ,
                  cout<<dem<<" ";</pre>
14
15
                  dem++;
16
17
             cout<<el;
18
19
20
    void Input()
21 🔻
    {
22
         11 n;
23
         cin >> n;
24
25
```

	Input	Expected	Got	
~	4	1	1	~
		2 3	2 3	
		4 5 6	4 5 6	
		7 8 9 10	7 8 9 10	

Correct

```
Question 8
Correct
Mark 10.00 out of 10.00
```

[IsomorphicWords]

Hai từ được gọi là đẳng cấu nếu các kí tự trong một từ có thể được ánh xạ để được từ còn lại. Ánh xạ một kí tự nghĩa là thay đổi toàn bộ các kí tự đó trong từ bởi một kí tự khác. Thứ tự của các kí tự được giữ không đổi. Hai kí tự khác nhau không thể ánh xạ đến cùng một kí tự, nhưng một kí tự có thể ánh xạ thành chính nó. Ví dụ, từ "abca" và "zbxz" là hai từ đẳng cấu vì ta có thể ánh xạ 'a' thành 'z', 'b' thành 'b' và 'c' thành 'x'.

Viết hàm bool isIsomorphic(string a, string b) trả về \(true\) nếu hai từ \(a\) và \(b\) là đẳng cấu, ngược lại \(false\). Bạn có thể giả sử hai từ đầu vào có cùng độ dài.

For example:

Test	Input	Result
string a, b;	egg	1
cin >> a >> b;	add	
<pre>cout << isIsomorphic(a, b);</pre>		

```
#include <bits/stdc++.h>
    using namespace std;
 3
    #define ll long long
 4
    #define ull unsigned long long
    #define el "\n"
 5
    const int mod=1e9+7;
 6
 7
    unordered_map <char,int> mp1,mp2;
 8
    bool isIsomorphic(string a, string b)
 9 .
10
         if(a.size()!=b.size()) return false;
11
        int dem = a.size();
12
         for(int i = 0; i<dem;i++)</pre>
13
14
             if(mp1[a[i]]==0&&mp2[b[i]]==0)
15
                 mp1[a[i]]=i+1;
16
17
                 mp2[b[i]]=i+1;
18
             }
19
             else
20
                 if(mp1[a[i]]==0) mp1[a[i]]=i+1;
21
22
                 if(mp2[b[i]]==0) mp2[b[i]]=i+1;
                 if(mp1[a[i]]!=mp2[b[i]]) return false;
23
24
25
26
         return true;
27
28
    void print()
29
30
         string a,b;cin>>a>>b;
         cout<<isIsomorphic(a,b);</pre>
31
32
33
34
```

	Test	Input	Expected	Got	
~	string a, b;	egg	1	1	~
	cin >> a >> b;	add			
	<pre>cout << isIsomorphic(a, b);</pre>				
~	string a, b;	paper	1	1	~
	cin >> a >> b;	title			
	<pre>cout << isIsomorphic(a, b);</pre>				
~	string a, b;	foo	0	0	~
	cin >> a >> b;	bar			
	<pre>cout << isIsomorphic(a, b);</pre>				
~	string a, b;	show	1	1	~
	cin >> a >> b;	same			
	<pre>cout << isIsomorphic(a, b);</pre>				
~	string a, b;	show	0	0	~
	cin >> a >> b;	seem			
	<pre>cout << isIsomorphic(a, b);</pre>				

Correct

```
Question 9

Correct

Mark 10.00 out of 10.00
```

[TriangleTypes]

Viết hàm int getTriangleType(int a, int b, int c) nhận 3 tham số là độ dài ba cạnh (không chắc là tam giác) và trả về kiểu của tam giác. \(0\) nếu không phải tam giác, \(1\) nếu là tam giác cân, \(2\) là tam giác đều và \(3\) là tam giác thường.

For example:

Input	Result
3 3 3	2

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
#include <bits/stdc++.h>
    using namespace std;
    #define ll long long
 3
 4 #define ull unsigned long long
 5 #define el "\n"
 6 const int mod=1e9+7;
 7
   unordered_map <char,int> mp;
 8 int getTriangleType(int a,int b, int c)
9 ▼ {
10
        if(a+b<=c||a+c<=b||c+b<=a) return 0;
11
        if(a==b&&b==c&&a==c) return 2;
        if(a==b||b==c||a==c) return 1;
12
13
        return 3;
14
    void Print()
15
16 ▼ {
17
        int a,b,c; cin>>a>>b>>c;
        cout<<getTriangleType(a,b,c);</pre>
18
19
20
21
```

Passed all tests! <

Correct

```
Question 10
Correct
Mark 10.00 out of 10.00
```

[UglyNumber]

Số xấu xí là một số nguyên dương mà các thừa <u>số nguyên tố</u> của nó chỉ bao gồm \(2, 3, 5\). Ví dụ, \(6,8\) là xấu xí trong khi đó \(14\) không xấu xí vì nó có một thừa <u>số nguyên tố</u> là \(7\). \(1\) cũng được coi là một số xấu xí.

Viết hàm bool isUgly(int n) trả về \(true\) nếu số \(n\) là xấu xí, ngược lại trả về \(false\).

For example:

Test	Input	Result
int n;	25	1
cin >> n;		
<pre>cout << isUgly(n);</pre>		

```
#include <bits/stdc++.h>
 2 using namespace std;
 3 #define 11 long long
 4
    #define ull unsigned long long
 5
    #define el "\n"
    const int mod=1e9+7;
 6
 7
    bool isUgly(int n)
 8 🔻
        if(n==1) return false;
 9
10
        int a[3]={2, 3, 5};
        for(int x :a)
11
12 •
13
             while(n\%x==0) n/=x;
14
        if(n==1) return true;
15
16
        return false;
17
18
    void Print()
19 ▼
    {
20
        int n; cin>>n;
21
        if(isUgly(n)) cout<<1;</pre>
22
        else cout<<0;</pre>
23
    }
24
25
```

	Test	Input	Expected	Got	
~	int n;	25	1	1	~
	cin >> n;				
	<pre>cout << isUgly(n);</pre>				

	Test	Input	Expected	Got	
~	<pre>int n; cin >> n; cout << isUgly(n);</pre>	32769	0	0	~
~	<pre>int n; cin >> n; cout << isUgly(n);</pre>	62501	0	0	~
~	<pre>int n; cin >> n; cout << isUgly(n);</pre>	843750	1	1	~
~	<pre>int n; cin >> n; cout << isUgly(n);</pre>	995328	1	1	~

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

Back to Course