Status	Finished
Started	Monday, 23 December 2024, 7:07 PM
Completed	Monday, 23 December 2024, 7:38 PM
Duration	30 mins 1 sec
Marks	90.00/90.00
Grade	<b>10.00</b> out of 10.00 ( <b>100</b> %)

#### Question 1

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

# [Template Statistics]

Viết <u>mẫu hàm</u> void printStatistics(T a[], int n) để thực hiện một <u>thống kê</u> cơ bản về số lớn nhất, số nhỏ nhất của dãy số *a*. Tham số đầu vào của hàm là mảng a chứa các số có kiểu T và n là số lượng phần tử của mảng đó. Hàm printStatistics() có nhiệm vụ in ra số lớn nhất và nhỏ nhất của mảng a.

#### Đầu vào

Gồm hai dòng được nhập vào từ bàn phím:

- Dòng thứ nhất là số n là số lượng phần tử của dãy a.
- Dòng thứ hai chưa n phần tử của dãy a, các phần tử cách nhau bởi một dấu cách.

#### Đầu ra

In ra màn hình số lớn nhất và nhỏ nhất của dãy a trên một dòng. Hai số cách nhau bởi một khoảng trống.

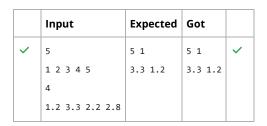
Lưu ý: Bạn chỉ cần hoàn thành hàm printStatistics theo yêu cầu. Phần nhập dữ liệu đầu vào đã được lập trình sẵn.

#### For example:

Input	Result
5	5 1
1 2 3 4 5	3.3 1.2
4	
1.2 3.3 2.2 2.8	

```
template<class T>
void printStatistics(T a[], int n)

cout << *max_element(a, a + n) << " " << *min_element(a, a + n) << endl;
}</pre>
```



Passed all tests! 🗸

► SHOW/HIDE QUESTION AUTHOR'S SOLUTION (CPP)

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

1.

#### Question 2

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

# [Template Max Of Two]

Viết mẫu hàm T getMax (T a, T b) nhận tham số là hai biến số a, b thuộc kiểu T và trả về giá trị lớn hơn trong hai giá trị a, b.

### Đầu vào

Một dòng duy nhất từ bàn phím chứa hai số a và b cách nhau bởi một khoảng trống.

#### Đầu ra

In ra màn hình một dòng duy nhất chứa  $\underline{s\it o}$  lớn hơn trong hai  $\it s\it o$  và  $\it b$ .

**Lưu ý:** Bạn chỉ cần hoàn thành hàm **getMax** trả về giá trị lớn hơn của hai biến. Phần nhập dữ liệu và in kết quả ra màn hình đã được lập trình sẵn.

#### For example:

Input	Result
3 4	4
6.2 5.2	6.2

```
1    template < class T >
2    T getMax(T a, T b)
3    v
4         return max(a, b);
5    }
6
```

	Input	Expected	Got	
~	3 4	4	4	~
	6.2 5.2	6.2	6.2	
~	3 1	3	3	~
	10.2 3.7	10.2	10.2	
~	4 7	7	7	~
	21.0 17.1	21	21	
	6 6	6	6	
	124.2 225.5	225.5	225.5	

Passed all tests! 🗸

► SHOW/HIDE QUESTION AUTHOR'S SOLUTION (CPP)

Correct

#### Question 3

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

# [Get Sum Of Two]

Viết  $\underbrace{\text{mẫu hàm}}_{}$  T getSum(T a, T b) nhận tham số đầu vào là hai biến a,b thuộc kiểu số T và trả về tổng của a và b.

### Đầu vào

Một dòng duy nhất từ bàn phím chưa hai số a và b cách nhau bởi một khoảng trống.

#### Đầu ra

Một dòng duy nhất chửa tổng của hai số a và b.

**Lưu ý:** Bạn chỉ cần hoàn thành hàm **getSum** để tính tổng của hai số. Phần nhập dữ liệu đầu vào và in kết quả ra màn hình đã được lập trình sẵn.

#### For example:

Test	Input	Result
float a, b;	3 4	7
while (cin >> a >> b) {	6.2 5.2	11.4
<pre>cout &lt;&lt; getSum(a, b) &lt;&lt; endl;</pre>		
}		

```
template <class T>
    T getSum(T a, T b)
    {
        return a + b;
    }
}
```

	Test	Input	Expected	Got	
~	float a, b;	3 4	7	7	~
	while (cin >> a >> b) {	6.2 5.2	11.4	11.4	
	<pre>cout &lt;&lt; getSum(a, b) &lt;&lt; endl;</pre>				
	}				
~	float a, b;	3 1	4	4	~
	while (cin >> a >> b) {	10.2 3.7	13.9	13.9	
	<pre>cout &lt;&lt; getSum(a, b) &lt;&lt; endl;</pre>				
	}				

Passed all tests! <

► SHOW/HIDE QUESTION AUTHOR'S SOLUTION (CPP)

Correct

# ${\tt Question}\, 4$

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

# [Get Sum Of An Array]

Viết mẫu hàm T getSum(T a[], int n) để tính tổng của dãy số a. Tham số đầu vào của hàm là mảng a chứa các phần tử kiểu số T và biến n là số phần tử của mảng a. Nhiệm vụ của hàm getSum là trả về tổng các phần tử của mảng a.

#### Đầu vào

Gồm hai dòng nhập vào từ bàn phím:

- Dòng thứ nhất chứa số n là số lượng phần tử của dãy.
- ullet Dòng thứ hai chứa n phần tử của dãy cách nhau bởi một khoảng trống.

#### Đầu ra

In ra màn hình một dòng duy nhất chửa tổng các phần tử của dãy.

**Lưu ý:** Bạn chỉ cần hoàn thành hàm getSum trả về tổng giá trị của các phần tử trong dãy. Phần nhập dữ liệu và in kết quả ra màn hình đã được lập trình sẵn.

```
template < class T>
    T getSum(T a[], int n)

    {
        T ans = 0;
        for(int i = 0; i < n; i++) ans += a[i];
        return ans;
}</pre>
```

	Input	Expected	Got	
~	5	15	15	~
	1 2 3 4 5	9.5	9.5	
	4			
	1.2 3.3 2.2 2.8			
~	6	18	18	~
	1 2 3 4 5 3	9.7	9.7	
	5			
	1.2 3.3 2.2 2.8 0.2			

Passed all tests! <

► SHOW/HIDE QUESTION AUTHOR'S SOLUTION (CPP)

Correct

# Question 5 Correct Mark 10.00 out of 10.00

# [Output Function]

Cho nguyên <u>mẫu hàm</u> sau để hiển thị số nguyên ra màn hình: *void output(const int &);* 

Các bạn hãy viết định nghĩa hàm trên (chỉ cần định nghĩa hàm này) mà không cần viết hàm main(), thư viện cũng đã có sẵn cho bạn.

# For example:

Input	Result
1	1

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

```
template<class T>
void output(const T &x)

{
   cout << x;
}</pre>
```

Passed all tests! 🗸

Correct

# Question 6 Correct Mark 10.00 out of 10.00

# [Check Prime Number]

Cho nguyên <u>mẫu hàm</u> sau để kiểm tra một số có phải là <u>số nguyên tố</u> không: *bool isPrime(int);* 

Hàm *isPrime* sẽ trả về giá trị **true** nếu n là <u>số nguyên tố</u> và giá trị **false** trong trường hợp ngược lại. Các bạn hãy viết định nghĩa hàm trên (chỉ cần định nghĩa hàm này) mà không cần viết *main()*, thư viện cũng có sẵn cho bạn rồi.

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

Passed all tests! 🗸

Correct

# Question 7 Correct Mark 10.00 out of 10.00

# [HappyNumber]

**Số may mắn** là số được định nghĩa theo quá trình sau: bắt đầu với số nguyên dương x và tính tổng bình phương y các chữ số của x, sau đó tiếp tục tính tổng bình phương các chữ số của y. Quá trình này lặp đi lặp lại cho đến khi thu được kết quả là 1 thì dừng (tổng bình phương các chữ số của số 1 chính là 1) hoặc quá trình sẽ kéo dài vô tận. Số mà quá trình tính này kết thúc bằng 1 gọi là số may mắn. Số có quá trình tính kéo dài vô tận là **số không may mắn** hay còn gọi là **số đen đủi**.

Ví dụ, 7 là số may mắn:

$$0^2 + 7^2 = 494^2 + 9^2 = 979^2 + 7^2 = 1301^2 + 3^2 + 0^2 = 101^2 + 0^2 = 1$$

Viết hàm bool isHappyNumber(int n) trả về true nếu số n là số may mắn ngược lại trả về false.

#### For example:

Test	Input	Result
int n;	19	1
cin >> n;		
<pre>cout &lt;&lt; isHappyNumber(n);</pre>		

```
#include<bits/stdc++.h>
    using namespace std;
    #define el "\n"
 4
    #define ll long long
 5
    #define ull unsigned long long
 6
    #define se second
 7
    #define fi first
 8
    #define be begin()
 9
    #define en end()
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
10
11
12
    int solve(int n)
13 🔻
14
        int sum = 0;
15
        while(n)
16
            sum += pow(n \% 10, 2);
17
18
            n /= 10;
19
20
        return sum;
21
22
    bool isHappyNumber(int n)
23
24 ▼
    {
25
        /*while(n < 10)
26
        {
            n = n * n;
27
28
29
        while(n >= 10)
30
        {
31
            n = solve(n);
32
33
        unordered_map<int, int> mp;
34
        while(n != 0 \&\& mp[n] == 0)
35
36
            mp[n]++;
37
            n = solve(n);
38
        if(n == 1) return true;
39
40
        return false:
```

41 }

	Test	Input	Expected	Got	
<b>~</b>	int n;	19	1	1	~
	cin >> n;				
	<pre>cout &lt;&lt; isHappyNumber(n);</pre>				
<b>~</b>	int n;	18	0	0	~
	cin >> n;				
	<pre>cout &lt;&lt; isHappyNumber(n);</pre>				
<b>~</b>	int n;	365	1	1	~
	cin >> n;				
	<pre>cout &lt;&lt; isHappyNumber(n);</pre>				
~	int n;	487	1	1	~
	cin >> n;				
	<pre>cout &lt;&lt; isHappyNumber(n);</pre>				
~	int n;	488	0	0	~
	cin >> n;				
	<pre>cout &lt;&lt; isHappyNumber(n);</pre>				
<b>~</b>	int n;	7	1	1	~
	cin >> n;				
	<pre>cout &lt;&lt; isHappyNumber(n);</pre>				
<b>~</b>	int n;	70	1	1	~
	cin >> n;				
	<pre>cout &lt;&lt; isHappyNumber(n);</pre>				
<b>~</b>	int n;	100	1	1	~
	cin >> n;				
	<pre>cout &lt;&lt; isHappyNumber(n);</pre>				
<b>~</b>	int n;	8	0	0	~
	cin >> n;				
	<pre>cout &lt;&lt; isHappyNumber(n);</pre>				
~	int n;	999	0	0	~
	cin >> n;				
	<pre>cout &lt;&lt; isHappyNumber(n);</pre>				

Passed all tests! 🗸

► SHOW/HIDE QUESTION AUTHOR'S SOLUTION (CPP)

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

https://dev.uet.vnu.edu.vn/mod/quiz/review.php?attempt=201418&cmid=4852

1.

# Question 8 Correct Mark 10.00 out of 10.00

# [LongestHarmoniousSubsequence]

Dãy hài hòa là một dãy thỏa mãn điều kiện giá trị lớn nhất và giá trị nhỏ nhất của dãy khác nhau đúng bằng \( 1 \).

Viết hàm int findLHS(int arr[], int n) trả về độ dài của dãy hài hòa con dài nhất có thể có trong mảng giá trị nguyên \( arr \) có \( n \) phần tử

Ví dụ:

Input: 13225237

Output: 5 - Dãy hài hòa con dài nhất là [3,2,2,2,3]

#### For example:

Test	Input	Result
findLHS(arr, n)	4	2
	1 2 3 4	

```
#include<bits/stdc++.h>
 2
    int findLHS(int arr[], int n)
 3 ▼
    {
 4
        vector<int> vt;
 5
        unordered_map<int,int> mp;
        for(int i = 0; i < n; i++)</pre>
 6
 7
 8
             if(!mp[arr[i]]) vt.push_back(arr[i]);
 9
             mp[arr[i]] ++;
10
11
        sort(vt.begin(), vt.end());
12
        int Size = vt.size();
        int ans = mp[vt[0]];
13
14
        for(int i = 1; i < Size; i++)</pre>
15
             if(vt[i] - vt[i - 1] \leftarrow 1) ans = max(ans, mp[vt[i]] + mp[vt[i-1]]);
16
17
18
        return ans;
19 }
```

	Test	Input	Expected	Got	
<b>~</b>	findLHS(arr,	4	2	2	~
	n)	1 2 3 4			
<b>~</b>	findLHS(arr,	25	2	2	~
	n)	27 20 17 32 7 49 19 52 26 1 16 4 47 42 49 47 35 51 4 8 40 15 45 39 12			
<b>~</b>	findLHS(arr,	50	6	6	~
	n)	15 30 27 17 0 31 37 42 47 18 22 37 48 0 41 23 1 1 5 14 36 41 18 46 29 21 26 35			
		27 46 44 22 22 43 38 2 46 0 15 22 8 24 12 34 21 37 11 39 17 48			
~	findLHS(arr,	150	6	6	~
	n)	6 26 15 84 26 99 17 99 2 14 63 56 97 61 57 0 4 15 82 60 96 47 24 46 36 25 49 54			
		4 55 62 89 70 12 49 36 85 93 29 96 17 70 36 52 83 44 0 7 23 50 44 36 42 97 42 28			
		44 17 21 18 16 66 69 40 42 17 91 3 2 95 23 21 79 23 4 8 63 72 96 58 68 86 79 36			
		79 93 30 51 87 29 11 58 48 57 52 68 20 43 63 65 92 10 16 7 61 64 52 27 50 59 46			
		1 19 65 42 11 85 25 4 14 78 13 38 46 20 86 47 22 39 86 69 35 79 74 88 85 12 93			
		88 71 77 52 94 66 29 27 25 93 99 49			
<u> </u>	findLHS(arr,	250	15	15	~
	n)	37 2 44 4 6 40 9 3 31 18 8 13 12 16 18 34 16 44 35 42 46 42 26 12 33 5 46 6 35			
		14 51 9 53 24 17 29 29 37 49 10 52 38 50 46 8 27 26 19 29 35 6 36 30 19 16 28 37			
		41 53 27 4 18 35 4 43 33 29 46 41 15 22 50 18 30 0 0 7 42 10 42 36 41 29 6 47 30			
		3 24 44 25 22 52 29 1 26 19 48 33 39 51 33 7 9 47 30 18 27 21 46 2 51 37 19 44			
		51 51 13 8 50 4 26 28 15 28 22 34 32 31 12 10 10 47 2 23 21 46 18 5 54 21 48 40			
		18 4 21 2 43 36 3 54 31 52 24 49 37 30 45 32 15 20 4 32 25 28 6 5 36 43 21 54 19			
		33 17 1 10 25 12 51 33 30 18 44 14 50 1 11 35 43 31 35 15 52 39 36 53 13 36 49 0			
		39 39 31 34 4 44 5 17 29 12 39 8 43 39 49 43 16 10 24 14 54 42 54 0 1 34 50 41			
		29 47 23 39 35 14 41 21 5 41 50 5 4 33 1 2 35 13 46 5 10 1 25			

Passed all tests! 🗸

Correct

```
Question 9

Correct

Mark 10.00 out of 10.00
```

# [Template Swap]

Viết <u>mẫu hàm</u> void swapNumber(T & x, T & y) thực hiện việc hoán đổi giá trị của hai biến \(x,y\) là hai số có cùng kiểu \(T\).

#### For example:

Input	Result
3 4	4 3
6.2 5.2	5.2 6.2

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

```
template<class T>
void swapNumber(T &x, T &y)

{
    swap(x, y);
}
```

Passed all tests! 🗸

Marks for this submission: 10.00/10.00.

Back to Course