Status	Finished
Started	Monday, 16 December 2024, 12:16 PM
Completed	Saturday, 21 December 2024, 11:41 PM
Duration	5 days 11 hours
Marks	50.00/50.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100 %)

Question 1 Correct Mark 10.00 out of 10.00

[Complex]

Khai báo kiểu dữ liệu biểu diễn số phức ComplexNumber bao gồm 2 biến realPart và imaginaryPart kiểu double biểu diễn phần thực và phần ảo của một số phức.

Viết hàm khởi tạo ComplexNumber(double initRealPart, double initImaginaryPart) để khởi tạo các giá trị phần thực và phần ảo của một số phức và hàm ComplexNumber multiply(complexNumber other) trả về tích của số phức hiện tại và một số phức khác.

Đầu vào

Đầu vào từ bàn phím gồm hai dòng, mỗi dòng gồm hai số thực cách nhau bởi một dấu cách biểu diễn phần thực và phần ảo của một số phức. Các số trong đầu vào có giá trị tuyệt đối không vượt quá 100.

Đầu ra

In ra màn hình hai số biểu diễn phần thực và phần ảo của tích hai số phức.

For example:

Input	Result
1 2	-5 10
3 4	

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
/*#include<bits/stdc++.h>
 1,
 2
    using namespace std;
    #define el "\n"
 4
    #define ll long long
    #define ull unsigned long long
 5
    #define se second
 6
 7
    #define fi first
 8
    #define be begin
 9
    #define en end
10
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
11
12
    struct ComplexNumber
13 🔻
    {
14
        double real, fake;
15
16
17
18
    int main()
19 ▼
20
        ComplexNumber a, b;
21
        cin >> a.real >> a.fake >> b.real >> b.fake;
        cout << a.real * b.real - a.fake * b.fake << " " << a.real * b.fake + b.real * a.fake;</pre>
22
23
24
25
    #include<bits/stdc++.h>
26
    using namespace std;
27
    #define el "\n"
    #define ll long long
28
    #define ull unsigned long long
29
30
    #define se second
31
    #define fi first
32
    #define be begin()
   #define en end()
```

```
#define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
35
    struct ComplexNumber
36 ▼
37
        double real, fake;
38
        ComplexNumber()
39
40
            real = 0;
41
            fake = 0;
42
        ComplexNumber(double initRealPart, double initImaginaryPart)
43
44
45
            real = initRealPart;
            fake = initImaginaryPart;
46
47
48
        ComplexNumber multiply(ComplexNumber other)
49
50
            ComplexNumber ans;
            ans.real = real * other.real - fake * other.fake;
51
            ans.fake = real * other.fake + fake * other.real;
52
```

	Input	Expected	Got	
~	1 2	-5 10	-5 10	~
	3 4			

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

1.

Question 2 Correct Mark 10.00 out of 10.00

[Triangle]

Khai báo $\underline{\text{c\'au tr\'uc}}$ dữ liệu tam giác Triangle chứa 3 biến $egde1,\ edge2,\ edge3$ kiểu int là độ dài 3 cạnh của tam giác đó.

Viết hàm khởi tạo Triangle(int initEdge1,int initEdge2, int initEdge3) để khởi tạo độ dài các cạnh của tam giác và hàm double getArea() trả về diện tích của tam giác đó (nếu tam giác không hợp lệ, trả về -1).

Hoàn thiện chương trình dưới đây nhập vào 3 cạnh của một tam giác và in ra diện tích của tam giác đó.

Đầu vào

Một dòng duy nhất từ bàn phím chứa 3 số nguyên là độ dài 3 cạnh của tam giác

Đầu ra

In ra màn hình diện tích tam giác (làm tròn đến2 chữ số thập phân sau dấu phẩy). In ra invalid nếu 3 số nhập vào không phải là 3 cạnh của một tam giác

For example:

Input	Result
3 4 5	6.00

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
1 ▼ /*#include<bits/stdc++.h>
 2 using namespace std;
 3
    #define el "\n"
 4
    #define ll long long
 5
    #define ull unsigned long long
 6
    #define se second
    #define fi first
    #define be begin
 9
    #define en end
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
10
11
12
    struct triangle
13 ▼
        int edge1,edge2,edge3;
14
15
16
    double check (int edge1, int edge2, int edge3)
17 •
18
        double a = 1.0 * edge1, b = 1.0 * edge2, c = 1.0 * edge3;
19
        if(a + b \le c | | a + c \le b | | b + c \le a) return -1;
20
        double p = (a + b + c) / 2;
        return sqrt(p * (p - a) * (p - b) * (p - c));
21
22
    int main()
23
24 ▼
    {
25
        triangle a;
26
        cin >> a.edge1 >> a.edge2 >> a.edge3;
27
        if(check(a.edge1, a.edge2, a.edge3) == -1)
28
        {
29
            cout << "invalid";</pre>
30
            return 0;
31
32
        cout << fixed << setprecision(2) << check(a.edge1, a.edge2, a.edge3);</pre>
33
        return 0;
34
35
    #include<bits/stdc++.h>
   using namesnace std.
```

```
#define el "\n"
37
38
    #define 11 long long
    #define ull unsigned long long
39
40
    #define se second
    #define fi first
41
42 #define be begin()
43 #define en end()
44
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
    struct Triangle
45
46 ▼ {
47
        double a, b, c;
48
        Triangle()
49
50
        Triangle(int initEdge1,int initEdge2, int initEdge3)
51
52 ▼
```

	Input	Expected	Got	
~	3 4 5	6.00	6.00	~
~	1 2 3	invalid	invalid	~
~	5 6 7	14.70	14.70	~

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

1.

```
Question 3

Correct

Mark 10.00 out of 10.00
```

[Fraction 2]

Sinh viên thực hiện các yêu cầu sau:

- Định nghĩa <u>cấu trúc</u> phân số Fraction gồm có:
 - Tử số, mẫu số tương ứng là a, b kiểu số nguyên (không âm).
 - Hàm khởi tạo mặc định (gán hai phần bằng 0), và hàm khởi tạo nhận vào tử số và mẫu số.
 - \circ Hàm tính tính giá trị double value() trả về giá trị của phân số tương ứng nếu b
 eq 0, ngược lại, trả về -1.
 - \circ Hàm void print() in ra phân số dưới dạng a/b sau khi đã tối giản phân số. In thêm dấu xuống dòng ở cuối.
- Định nghĩa hàm Fraction add(Fraction x, Fraction y) trả về tổng của hai phân số không cần tối giản.

Gợi ý: Cộng hai phân số dùng đúng công thức. Tìm ƯCLN của tử số và mẫu số để tối giản phân số.

Lưu ý: Sinh viên chỉ thực hiện yêu cầu trên mà không viết hàm main().

For example:

Test	Input	Result
Fraction x;	10 5	2/1
x.a = inputA;		2.00
x.b = inputB;		
x.print();		
<pre>cout << fixed << setprecision(2) << x.value();</pre>		
Fraction x(xa, xb), y(ya, yb);	1 2 2 4	1/2
x.print();		1/2
y.print();		1/1
add(x, y).print();		

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
#include<bits/stdc++.h>
 2
    using namespace std;
 3
    #define el "\n"
 4
    #define 11 long long
 5
    #define ull unsigned long long
 6
    #define se second
 7
    #define fi first
 8
    #define be begin()
 9
    #define en end()
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
10
11
12
    struct Fraction
13 ▼
    {
14
        int a, b;
15
        Fraction()
16
17
            a = 0;
18
            b = 1;
19
20
        Fraction(int tu, int mau)
21
22
            a = tu:
23
            b = mau;
```

```
25
        void solve()
26
27
            int tmp = __gcd(a,b);
            a /= tmp;
28
            b /= tmp;
29
            //cout << a << " " << b << el;
30
31
            if(b != 0 && a / b < 0)
32 ▼
                a *= -1;
33
                b *= -1;
34
35
            }
36
37
        double value()
38 ,
            if(b == 0) return -1;
39
40
            solve();
            return (1.0 * a) / (b * 1.0);
41
42
43
        void print()
44
45
            solve();
46
            cout << a << "/" << b << el;
47
48
49
    };
   Fraction add(Fraction x, Fraction y)
50
    {
51 ▼
52
        int tu = x.a * y.b + y.a * x.b;
```

	Test	Input	Expected	Got	
~	Fraction x;	10 5	2/1	2/1	~
	x.a = inputA;		2.00	2.00	
	x.b = inputB;				
	x.print();				
	<pre>cout << fixed << setprecision(2) << x.value();</pre>				
~	Fraction x(xa, xb), y(ya, yb);	1 2 2 4	1/2	1/2	~
	x.print();		1/2	1/2	
	y.print();		1/1	1/1	
	add(x, y).print();				

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

1.

```
Question 4
Correct
Mark 10.00 out of 10.00
```

[StudentStruct]

Sinh viên thực hiện các yêu cầu sau:

- Định nghĩa <u>cấu trúc</u> sinh viên Student gồm có:
 - Tên name kiểu dữ liệu string, điểm trung bình gpa kiểu số thực.
 - Hàm khởi tạo nhận vào tên và hàm khởi tạo nhận vào tên kèm điểm trung bình.
 - Hàm xếp loại bằng tốt nghiệp string grade(). Hàm trả về xếp loại bằng dựa vào điểm trung bình như sau:
 - lacktriangle "xuat sac" nếu $gpa \geq 3.6$.
 - lacktriangle "gioi" nếu $3.2 \leq gpa < 3.6$.
 - lacktriangle "kha" nếu $2.5 \leq gpa < 3.2$.
 - lacktriangle "khong du dieu kien" nếu gpa < 2.5.
 - Hàm void print() in ra thông tin sinh viên theo định dạng tên điểm xếp_loại_bằng (điểm làm tròn đến 1 chữ số sau dấu phảy). In ký tự xuống dòng sau khi in xong.
- Định nghĩa hàm Student get(int n) như sau:
 - Đọc vào từ bàn phím n dòng mỗi dòng gồm một tên và một điểm trung bình của một sinh viên.
 - o Trả về sinh viên có điểm cao nhất.

Lưu ý: Sinh viên chỉ thực hiện yêu cầu trên mà không viết hàm main().

For example:

Test	Input	Result
<pre>Student a(stName); a.gpa= stGpa; cout << a.grade() << endl; a.print();</pre>	Viet 3.7	xuat sac Viet 3.7 xuat sac
<pre>get(3).print();</pre>	Viet 3.7 Tau 1.4 Nhat 2.8	Viet 3.7 xuat sac

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
#include<bits/stdc++.h>
    using namespace std;
 3 #define el "\n"
 4 #define 11 long long
 5
    #define ull unsigned long long
 6
    #define se second
    #define fi first
 8
    #define be begin()
 9
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
10
11
12
    struct Student
13 ▼ {
14
        string name;
15
        double gpa;
16
        Student(string ten)
17
18
            name = ten;
19
            gpa = -1;
```

```
20
21
        Student(string ten, double diem)
22 •
        {
23
            name = ten;
24
            gpa = diem;
25
        }
26
        string grade()
27
            string ans = "";
28
            if(gpa >= 3.6) return "xuat sac";
29
30
            else if(gpa >= 3.2) return "gioi";
            else if(gpa >= 2.5) return "kha";
31
32
            else return "khong du dieu kien";
33
        void print()
34
35 ,
36
            cout << fixed << setprecision(1) << name << " " << gpa << " " << grade() << el;
37
38
        friend istream& operator >> (istream& in, Student &x)
39
40
            in >> x.name >> x.gpa;
41
            return in;
42
43
        friend ostream& operator << (ostream& out, Student &x)</pre>
44
            out << x.name << " " << x.gpa << " " << x.grade();
45
46
            return out;
47
48
    };
49
    Student get(int n)
50
    {
        Student fuyu = Student("", -1);
51
52
        while(n--)
```

		Test	Input	Expected	Got	
~	•	<pre>Student a(stName); a.gpa= stGpa; cout << a.grade() << endl; a.print();</pre>	Viet 3.7	xuat sac Viet 3.7 xuat sac	xuat sac Viet 3.7 xuat sac	~
~		<pre>get(3).print();</pre>	Viet 3.7 Tau 1.4 Nhat 2.8	Viet 3.7 xuat sac	Viet 3.7 xuat sac	~

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

Question 5 Correct Mark 10.00 out of 10.00

[Time 2]

Khai báo $\underline{\mathsf{c\acute{a}u}}$ trừc thời gian Time bao gồm 3 biến $hour, \ minute, \ second$ tương ứng với $\mathsf{giờ}, \mathsf{phút}, \mathsf{giây}$.

Viết hàm khởi tạo Time(int initHour, int initMinute, int initSecond) để khởi tạo giá trị giờ, phút, giây cho thời gian (chuẩn hóa luôn dữ liệu đầu vào nếu initSecond > 60, initMinute > 60 hoặc initHour > 24) và hàm int checkArrivalTime(Time t1, Time t2) kiểm tra xem t1 sớm hơn (trả về 1), t2 sớm hơn (trả về -1) hay bằng nhau (trả về 0).

Hoàn thiện chương trình dưới đây để nhập vào 2 mốc thời gian của 2 students.

Đầu vào

Đầu vào từ bàn phím gồm 2 dòng, mỗi dòng gồm 3 số nguyên cách nhau bởi một dấu cách, tương ứng với 2 mốc thời gian.

Đầu ra

In ra màn hình ai là người đến sớm hơn, nếu đến cùng 1 giờ thì in ra dòng chữ "Equal".

For example:

Input	Result
7 5 30 7 15 40	1
17 65 10 18 5 10	Equal

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
#include<bits/stdc++.h>
 2
    using namespace std;
    #define el "\n"
 3
    #define 11 long long
    #define ull unsigned long long
 6
    #define se second
 7
    #define fi first
 8
    #define be begin()
 9
    #define en end()
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
10
11
12
    struct Time
13 •
    {
        int hour, minute, second;
14
        Time(int initHour, int initMinute,int initSecond)
15
16
        {
            hour = initHour;
17
18
            minute = initMinute;
19
            second = initSecond;
20
21
        Time()
22
        {
23
            hour = 0;
24
            minute = 0;
25
            second = 0;
26
27
        friend istream& operator >> (istream& in, Time &x)
28
        {
29
            in >> x.hour >> x.minute >> x.second;
30
            return in;
31
```

```
32
33
    };
34
    int checkArrivalTime(Time t1, Time t2)
35 ₹ {
        int sum1 = t1.hour * 3600 + t1.minute * 60 + t1.second;
36
37
        int sum2 = t2.hour * 3600 + t2.minute * 60 + t2.second;
38
        if(sum1 < sum2) return 1;</pre>
39
        else if(sum1 > sum2) return 2;
40
        else return 0;
41
42
    int main()
43 ▼
    {
44
        Faster;
        Time t1, t2;
45
46
        cin >> t1 >> t2;
47
        if(checkArrivalTime(t1, t2)) cout << checkArrivalTime(t1, t2);</pre>
        else cout << "Equal";</pre>
48
49
        return 0;
50
    }
51
```

	Input	Expected	Got	
~	7 5 30 7 15 40	1	1	~
~	7 15 30 7 6 10	2	2	~
~	7 15 40 2 5 30	2	2	~
~	17 65 10 18 5 10	Equal	Equal	~
~	17 4 70 17 5 10	Equal	Equal	~

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

1

Back to Course