Status	Finished
Started	Tuesday, 10 December 2024, 2:56 PM
Completed	Tuesday, 10 December 2024, 3:04 PM
Duration	7 mins 43 secs
Grade	<b>10.00</b> out of 10.00 ( <b>100</b> %)

## Question 1

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

# [Cylinder]

Khai báo cấu trúc (lớp) dữ liệu hình trụ gồm: bán kính và chiều cao (kiểu số thực).

Hãy viết chương trình trong đó có các hàm tính diện tích bề mặt (diện tích toàn phần) và thể tích của hình trụ với đầu vào là một <u>cấu trúc</u> dữ liệu hình trụ.

## Đầu vào

Đâu vào từ bàn phím gồm một dòng duy nhất chứa 2 số nguyên dương có giá trị không vượt quá 100, cách nhau bởi một dấu cách, là bán kính và chiều cao hình trụ.

## Đầu ra

In ra màn hình diện tích bề mặt và thể tích theo thứ tự (sử dụng lại những hàm vừa viết,  $\pi=3.14$ ).

(Kết quả làm tròn đến 2 chữ số sau dấu phẩy).

## For example:

Input	Result
1 2	18.84 6.28

### Answer:

Reset answer

```
1
    #include <bits/stdc++.h>
 2
    using namespace std;
 3
 4
    struct cylinder{
        int radius, high;
 5
 6
    };
 7
    //Hàm tính diện tích bề mặt,
 8
    //hàm này không làm thay đổi thông số của hình trụ ban đầu
 9
10 v double getSurfaceArea(const cylinder &c){
11
        return 2*3.14*pow(c.radius, 2) + 2*3.14*c.radius*c.high;
12
        // them code cua ban o day
13
14
    //Hàm tính thể tích hình trụ
15
    //hàm này không làm thay đổi thông số của hình trụ ban đầu
16
17 •
    double getVolume(const cylinder &c){
18
        return 3.14*c.radius*c.radius*c.high;
19
20
21 v int main() {
22
        cylinder a;
23
        cin >> a.radius >> a.high;
        cout << getSurfaceArea(a) << " " << getVolume(a);</pre>
24
25
    }
26
```

