

Status	Finished
Started	Tuesday, 24 December 2024, 12:17 AM
Completed	Tuesday, 24 December 2024, 12:22 AM
Duration	4 mins 37 secs
Grade	10.00 out of 10.00 (100%)

Question 1

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

[StealingGame]

Bạn đang chơi trò chơi đánh cắp với một người bạn, luật chơi như sau:

Có một đồng đá trên bàn, trong mỗi lượt chơi, các bạn có thể loại bỏ từ 1 đến 3 hòn đá. Người loại bỏ hòn đá cuối cùng sẽ là người chiến thắng. Bạn sẽ là người được ưu tiên là người chơi trước. Cả hai bạn đều rất thông minh và có chiến lược tối ưu cho trò chơi.

Viết hàm `bool canWinNim (char * path)` để xác định xem bạn có thể giành chiến thắng trong trò chơi với số lượng đá đã biết trước không.

Gợi ý: nếu trong đồng đá có 4 hòn đá, thì bạn sẽ không bao giờ thắng được trò chơi: dù bạn lấy 1, 2 hay 3 hòn đá, thì bạn của bạn sẽ luôn là người chiến thắng.

Đầu vào

Đầu vào của hàm là một chuỗi biểu diễn đường dẫn đến tệp. Nội dung tệp lưu duy nhất một số nguyên là số lượng đá của trò chơi.

Đầu ra

Hàm trả về `true` nếu bạn có thể thắng, ngược lại trả về `false`.

Answer:

Reset answer

```
1 | bool canWinNim (char * path)
2 | {
3 |     ifstream file(path);
4 |     int n; file >> n;
5 |     return n % 4 != 0;
6 | }
```

	Input	Expected	Got	
✓	1.txt	true	true	✓
✓	2.txt	false	false	✓
✓	3.txt	false	false	✓
✓	4.txt	true	true	✓
✓	5.txt	true	true	✓
✓	6.txt	true	true	✓
✓	7.txt	false	false	✓
✓	8.txt	true	true	✓
✓	9.txt	false	false	✓
✓	10.txt	true	true	✓

Passed all tests! ✓

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

[Back to Course](#)