Status	Finished
Started	Tuesday, 10 December 2024, 2:48 PM
Completed	Tuesday, 10 December 2024, 2:55 PM
Duration	6 mins 23 secs
Grade	10.00 out of 10.00 (100 %)

Question 1 Correct Mark 10.00 out of 10.00

[Rectangle]

Khai báo $\underline{\mathsf{c}\mathsf{a}\mathsf{u}\mathsf{t}\mathsf{r}\mathsf{u}\mathsf{c}\mathsf{d}\mathsf{v}\mathsf{d}\mathsf{r}\mathsf{l}\mathsf{i}\mathsf{e}\mathsf{u}$ lớp hình chữ nhật gồm độ dài 2 cạnh (kiểu số nguyên).

Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên là chiều dài và chiều rộng của một hình chữ nhật và tính chu vi và diện tích của hình chữ nhât đó

Đầu vào

Một dòng duy nhất từ bàn phím chứa 2 số nguyên dương có giá trị không vượt quá 100, cách nhau bởi một dấu cách, là chiều dài và chiều rộng của một hình chữ nhật.

Đầu ra

In ra màn hình một dòng duy nhất chứa 2 số nguyên là chu vi và diện tích của hình chữ nhật đó.

For example:

Input	Result		
3 2	10 6		

Answer:

Reset answer

```
#include <bits/stdc++.h>
    using namespace std;
    #define 11 long long
 3
    #define ull unsigned long long
 4
    #define el "\n"
 5
    #define se second
 6
 7
    #define fi first
 8
    #define en end()
 9
    #define be begin()
10
    #define sz size()
    #define Faster ios_base::sync_with_stdio(0); cin.tie(0); cout.tie(0);
11
12
13 ,
    struct rectangle{
14
        int length, high;
15
    };
16
    int getPerimeter(const rectangle &rec){
17 •
        return (rec.high + rec.length)*2;
18
19
20
21
22 🔻
    int getArea(const rectangle &rec){
23
        return rec.high * rec.length;
24
25
26
27 v int main() {
28
        rectangle a;
29
        cin >> a.high >> a.length;
        cout << getPerimeter(a) << " " << getArea(a);</pre>
30
31
32
```

	Input	Expected	Got	
~	3 2	10 6	10 6	~
~	10 5	30 50	30 50	~
~	20 10	60 200	60 200	~

Passed all tests! 🗸

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

Back to Course