Status	Finished		
Started	onday, 16 December 2024, 11:49 AM		
Completed	Monday, 16 December 2024, 12:15 PM		
Duration	25 mins 32 secs		
Marks	60.00/60.00		
Grade	<b>10.00</b> out of 10.00 ( <b>100</b> %)		

```
Question 1
Correct
Mark 10.00 out of 10.00
```

#### Struct

Struct là <u>cấu trúc</u> cho phép định nghĩa các kiểu dữ liệu có <u>cấu trúc</u>: dữ liệu kèm theo các hàm xử lý dữ liệu đó. Ví dụ:

- <u>Hình chữ nhật</u> có dữ liệu là chiều dài, chiều rộng và các hàm như tính chu vi, diện tích, ...
- Vector trong hệ tọa độ Đề-Các có dữ liệu là cặp tọa độ x và y; các hàm tính tổng, tích vô hướng,... của với một vector khác.

#### Khai báo <u>cấu trúc</u>

Ta có khai báo một <u>cấu trúc</u> mới như sau,

Ví dụ, ta có thể khai báo <u>cấu trúc</u> Vector như sau,

#### Sử dụng cấu trúc

Ta có thể truy cập vào các trường dữ liệu hoặc thực thi các hàm của một <u>cấu trúc</u> như sau.

Ví dụ, với <u>cấu trúc</u> Vector đã được khai báo ở trên,

```
Vector v; // Khai báo biến v kiểu Vector
v.x = 1; // Gán giá trị cho trường x của biến v
v.y = 2; // Gán giá trị cho trường y của biến v
v.printVector(); // In ra giá trị của Vector v
```

#### Hàm khởi tạo

Hàm khởi tạo là hàm thành viên đặc biệt có nhiệm vụ khởi tạo các trường dữ liệu trong một <u>cấu trúc</u>. Hàm khởi tạo thường có các tính chất sau,

- Được gọi tự động khi khai báo hoặc cấp phát biến động;
- Trùng tên với tên <u>cấu trúc;</u>
- Không có kiểu trả về.

#### Ví dụ,

Như vây, ta có thể khởi tạo giá trị của các trường dữ liệu một cách đơn giản như sau,

```
Vector v1(1.3,2.7);
Vector v2(2.3,4.1);
```

### Bài tâp

Viết chương trình tính tổng 2 vector trong hệ tọa độ Đề-Các (sử dụng <u>cấu trúc</u> struct như ở trên).

#### Đầu vào

Đầu vào từ bàn phím gồm 2 dòng. Mỗi dòng chứa 2 số thực biểu diễn tọa độ x và y của một vector. Các số nguyên trên cùng một dòng cách nhau bởi một dấu cách và có giá trị tuyệt đối không vượt quá 100.

#### Đầu ra

In ra màn hình 2 số thực cách nhau bởi một dấu cách, biểu diễn tọa độ x và y của vector tổng của 2 vừa nhập.

#### For example:

Input	Result
2 4	5 9
3 5	

Answer: (penalty regime: 0 %)

Reset answer

```
#include<bits/stdc++.h>
 2
    using namespace std;
    #define el "\n"
    #define ll long long
 4
 5 #define ull unsigned long long
 6 #define se second
    #define fi first
8 #define be begin
 9
    #define en end
10
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
11
12
    struct Vector
13 🔻
    {
14
        double x, y;
15
    };
16
   int main()
17 ▼ {
        Vector v1, v2;
18
19
        cin >> v1.x >> v1.y >> v2.x >> v2.y;
        cout << v1.x + v2.x << " " << v1.y + v2.y;
20
21
        return 0;
22
23
```

	Input	Expected	Got	
~	2 4	5 9	5 9	~
	3 5			
~	3.2 5.3	13.5 7.7	13.5 7.7	~
	10.3 2.4			

Passed all tests! 🗸

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

### Question 2 Correct Mark 10.00 out of 10.00

#### [Rectangle]

Khai báo  $\underline{\text{cấu trúc}}$  dữ liệu/ lớp  $\underline{\text{hình chữ nhật}}$  gồm độ dài 2 cạnh (kiểu số nguyên).

Viết chương trình nhập vào 2 số nguyên là chiều dài và chiều rộng của một  $\frac{1}{2}$  nhật và tính chu vi và diện tích của  $\frac{1}{2}$  nhật đó

#### Đầu vào

Một dòng duy nhất từ bàn phím chứa 2 số nguyên dương có giá trị không vượt quá 100, cách nhau bởi một dấu cách, là chiều dài và chiều rộng của một <u>hình chữ nhật</u>.

#### Đầu ra

In ra màn hình một dòng duy nhất chứa 2 số nguyên là chu vi và diện tích của hình chữ nhật đó.

#### For example:

Input	Result
3 2	10 6

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
#include <bits/stdc++.h>
    using namespace std;
    #define 11 long long
 3
    #define ull unsigned long long
    #define el "\n"
 5
    #define se second
 6
 7
    #define fi first
 8
    #define en end()
 9
    #define be begin()
10
    #define sz size()
    #define Faster ios_base::sync_with_stdio(0); cin.tie(0); cout.tie(0);
11
12
13 ,
    struct rectangle{
14
        int length, high;
15
    };
16
    int getPerimeter(const rectangle &rec){
17 •
        return (rec.high + rec.length)*2;
18
19
20
21
22 🔻
    int getArea(const rectangle &rec){
23
        return rec.high * rec.length;
24
25
26
27 v int main() {
28
        rectangle a;
29
        cin >> a.high >> a.length;
        cout << getPerimeter(a) << " " << getArea(a);</pre>
30
31
32
```

	Input	Expected	Got	
~	3 2	10 6	10 6	~
~	10 5	30 50	30 50	~
~	20 10	60 200	60 200	<b>~</b>

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

## Question 3 Correct Mark 10.00 out of 10.00

#### [Cylinder]

Khai báo <u>cấu trúc</u> (lớp) dữ liệu <u>hình trụ</u> gồm: bán kính và chiều cao (kiểu số thực).

Hãy viết chương trình trong đó có các hàm tính diện tích bề mặt (diện tích toàn phần) và thể tích của <u>hình trụ</u> với đầu vào là một <u>cấu trúc</u> dữ liệu <u>hình trụ</u>.

#### Đầu vào

Đâu vào từ bàn phím gồm một dòng duy nhất chứa 2 số nguyên dương có giá trị không vượt quá 100, cách nhau bởi một dấu cách, là bán kính và chiều cao hình trụ.

#### Đầu ra

In ra màn hình diện tích bề mặt và thể tích theo thứ tự (sử dụng lại những hàm vừa viết,  $\pi=3.14$ ).

(Kết quả làm tròn đến 2 chữ số sau dấu phẩy).

#### For example:

Input	Result
1 2	18.84 6.28

**Answer:** (penalty regime: 0 %)

```
#include <bits/stdc++.h>
 2
    using namespace std;
 3
 4
    struct cylinder{
        int radius,high;
 5
 6
    };
 7
    //Hàm tính diện tích bề mặt,
 8
   //hàm này không làm thay đổi thông số của hình trụ ban đầu
 9
10 v double getSurfaceArea(const cylinder &c){
11
        return 2*3.14*pow(c.radius, 2) + 2*3.14*c.radius*c.high;
12
        // them code cua ban o day
13
14
    //Hàm tính thể tích hình trụ
15
    //hàm này không làm thay đổi thông số của hình trụ ban đầu
16
17 🔻
    double getVolume(const cylinder &c){
18
        return 3.14*c.radius*c.radius*c.high;
19
20
21 v int main() {
        cylinder a;
22
23
        cin >> a.radius >> a.high;
        cout << getSurfaceArea(a) << " " << getVolume(a);</pre>
24
25
26
```

		I		
	Input	Expected	Got	
~	1 2	18.84 6.28	18.84 6.28	~
Passed all tests! ✓				
Correct				
Marks for this submission: 10.00/10.00.				

# Question 4 Correct Mark 10.00 out of 10.00

#### [Date]

Khai báo kiểu dữ liệu <u>cấu trúc</u> (lớp) biểu diễn <u>ngày tháng</u> năm.

Nhập vào ngày tháng năm, hãy viết hàm (phương thức) tính và hiển thị ngày kế tiếp của ngày tháng năm vừa nhập (ngày tháng năm biểu diễn dưới dạng dd/mm/yyyy).

Nếu ngày tháng năm không tồn tại, in ra dòng chữ INVALID.

#### Đầu vào

Đầu vào từ bàn phim chứa dữ liệu ngày, tháng, năm dưới dạng dd/mm/yyyy.

#### Đầu ra

In ra màn hình ngày kế tiếp của ngày vừa nhập dưới dạng dd/mm/yyyy. Nếu <u>ngày tháng</u> không tồn tại, in ra INVALID.

#### For example:

Input	Result	
14/11/2016	15/11/2016	

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
#include<bits/stdc++.h>
 2
    using namespace std;
 3
    #define el "\n"
    #define ll long long
    #define ull unsigned long long
 6
    #define se second
 7
    #define fi first
 8
    #define be begin
 9
    #define en end
10
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
11
    struct date
12
13
        int day, month, year;
14
    };
15
16
    date getNextDay(date currentDate)
17
18 •
    {
19
        if(currentDate.year % 400 == 0 || (currentDate.year % 4 == 0 && currentDate.year % 100 !=0))
20
21
            if(currentDate.month == 1 || currentDate.month == 3 || currentDate.month == 5 || currentDate.mon
22
            {
                 if(currentDate.day < 31) currentDate.day ++;</pre>
23
                 else
24
25
                 {
                     currentDate.day = 1;
26
27
                     currentDate.month ++;
                 }
28
29
30
            else if(currentDate.month == 2)
31
32
                 if(currentDate.year < 29) currentDate.day ++;</pre>
33
                 else
34
35
                     currentDate.day = 1;
36
                     currentDate.month ++;
37
```

```
38
             else if(currentDate.month == 12)
39
40
                 if(currentDate.day < 31) currentDate.day ++;</pre>
41
42
                 else
43
44
                     currentDate.day = 1;
                     currentDate.month = 0;
45
46
                     currentDate.year ++;
47
                 }
48
             }
49
             else
50
             {
                 if(currentDate.day < 30) currentDate.day ++;</pre>
51
52
```

	Input	Expected	Got	
~	14/11/2016	15/11/2016	15/11/2016	~
~	28/02/2017	01/03/2017	01/03/2017	~
~	31/01/2017	01/02/2017	01/02/2017	~
~	31/04/2017	INVALID	INVALID	~

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

1.

```
Question 5
Correct
Mark 10.00 out of 10.00
```

#### [Fraction]

Khai báo kiểu dữ liệu <u>cấu trúc</u> (lớp) biểu diễn phân số với tử số và mẫu số nguyên.

Nhập vào giá trị của 2 phân số, viết chương trình tính tổng 2 phân số ở dạng tối giản.

#### Đầu vào

Đầu vào từ bàn phím gồm 4 số nguyên cách nhau bởi một dấu cách, tương ứng với tử số và mẫu số của 2 phân số. Các số nguên từ đầu vào có giá trị tuyệt đối không vượt quá 100.

#### Đầu ra

In ra màn hình tổng của 2 phân số in ra dưới dạng phân số tối giản a/b.

#### For example:

Input	Result
1 2 3 4	5/4

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
#include<bits/stdc++.h>
 1
    using namespace std;
 2
    #define el "\n"
 3
    #define 11 long long
 5
    #define ull unsigned long long
 6
    #define se second
    #define fi first
 7
 8
    #define be begin
    #define en end
10
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
11
    struct Fraction
12
13 🔻
    {
14
        int tu, mau;
15
    };
16
    void Sum(Fraction m, Fraction n)
17
        int tmpmau = m.mau / __gcd(m.mau, n.mau) * n.mau;
18
19
        m.tu *= tmpmau / m.mau;
        n.tu *= tmpmau / n.mau;
20
21
        int tmptu = m.tu + n.tu;
22
        int tmp = __gcd(tmptu, tmpmau);
        cout << tmptu/tmp << "/" << tmpmau/tmp;</pre>
23
24
25
26
27
    int main()
28
29
        Fraction m, n;
        cin >> m.tu >> m.mau >> n.tu >> n.mau;
30
        Sum(m,n);
31
32
33
```

	Input	Expected	Got	
~	1 2 3 4	5/4	5/4	~
~	1 5 4 5	1/1	1/1	~

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

# Question 6 Correct Mark 10.00 out of 10.00

#### [Time]

Khai báo  $\underline{\mathsf{c\acute{a}u}}$  trừc thời gian Time bao gồm 3 biến  $hour,\ minute,\ second$  tương ứng với  $\mathsf{giờ},\ \mathsf{phút},\ \mathsf{giây}$  .

Viết hàm khởi tạo Time(int initHour, int initMinute, int initSecond) để khởi tạo giá trị giờ, phút, giây cho mốc thời gian và hàm void getTimeDifference(Time other) in ra chênh lệch giữa hai mốc thời gian.

Hoàn thiện chương trình dưới đây để nhập vào 2 mốc thời gian và in ra chênh lệch giữa 2 mốc thời gian này.

#### Đầu vào

Đầu vào từ bàn phím gồm 2 dòng, mỗi dòng gồm 3 số nguyên cách nhau bởi một dấu cách, tương ứng với 2 mốc thời gian.

#### Đầu ra

In ra màn hình Khoảng cách giữa 2 mốc thời gian in ra dưới dạng hh:mm:ss.

#### For example:

Input	Result
2 5 30	05:10:10
7 15 40	

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
#include<bits/stdc++.h>
 2 using namespace std;
 3 #define el "\n"
 4 #define 11 long long
 5
    #define ull unsigned long long
 6
    #define se second
 7
    #define fi first
    #define be begin
 9
    #define en end
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
10
11
12
    struct Time
13 ▼
14
        11 h, m, s;
15
    };
16
17
    int main()
18 ▼ {
19
        Time a[2];
20
         for(Time &x : a)
21
22
             cin >> x.h >> x.m >> x.s;
23
24
        11 tmp0 = a[0].h * 60 * 60 + a[0].m * 60 + a[0].s;
25
        11 \text{ tmp1} = a[1].h * 60 * 60 + a[1].m * 60 + a[1].s;
26
        11 \text{ tmp} = abs(tmp0 - tmp1);
27
        a[0].h = tmp / 3600;
28
        tmp \%= 3600;
29
        a[0].m = tmp / 60;
30
        tmp%=60;
31
        a[0].s = tmp;
32
        if(a[0].h < 10) cout << 0;
33
        cout << a[0].h << ":";</pre>
34
        if(a[0].m < 10) cout << 0;</pre>
35
        cout << a[0].m << ":";</pre>
36
         if(a[0] c < 10) cout << 0.
```

```
37 cout << a[0].s;
38 39 40 }
41
```

	Input	Expected	Got	
~	2 5 30 7 15 40	05:10:10	05:10:10	~
~	2 5 30 7 6 10	05:00:40	05:00:40	~
~	7 15 40 2 5 30	05:10:10	05:10:10	~
~	7 6 10 2 5 30	05:00:40	05:00:40	~

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

Back to Course

1.