Status	Finished
Started	Tuesday, 24 December 2024, 12:43 AM
Completed	Tuesday, 24 December 2024, 10:28 AM
Duration	9 hours 44 mins
Marks	80.00/80.00
Grade	10.00 out of 10.00 (100 %)

```
Question 1
Correct
Mark 10.00 out of 10.00
```

[File - EasyQuiz]

Viết chương trình nhận vào một \underline{xau} kí tự là đường dẫn đến một tệp. Thử xem có mở được tệp đó không, nếu có in ra YES ngược lại in ra NO. Mở xong nhớ đóng tệp lại.

For example:

Input	Result
1.txt	YES

Answer: (penalty regime: 0 %)

```
#include<bits/stdc++.h>
 2
    using namespace std;
    #define el "\n"
 3
    #define ll long long
 5
   #define ull unsigned long long
 6
    #define se second
 7
    #define fi first
 8
    #define be begin()
    #define en end()
10
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
11
    int main()
12
13 🔻
14
        Faster;
15
        string path; cin >> path;
16
        ifstream file(path);
17
        if(file.is_open())
18 ,
        {
19
             cout << "YES";</pre>
20
        }
21
        else
22 1
        {
             cout << "NO";</pre>
23
24
25
        return 0;
26
27
```

	Input	Expected	Got	
~	1.txt	YES	YES	~
~	2.txt	NO	NO	~

Passed all tests! <

Correct

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

[HiddenClue]

Trong trò chơi tìm kho báu, để tăng độ khó của trò chơi, người quản trò quyết định lưu gợi ý tiếp theo vào trong một tệp và cung cấp cho người chơi đường dẫn đến nơi lưu trữ tệp đó.

Với vai trò là một người chơi, bạn sẽ nhận được đường dẫn đến tệp lưu gợi ý, hãy tìm và hiển thị gợi ý đó cho mọi người trong đội của bạn cùng biết.

Viết hàm void showClue (char* path) nhận đầu vào là đường dẫn đến nơi lưu tệp. Hàm in ra toàn bộ gợi ý để đi đến địa điểm kế tiếp (độ dài tối đa của gợi ý là 10000 kí tự).

For example:

Input	Result
first_clue.txt	Go straight ahead then turn right on the 3th street.

```
void showClue (char* path)

void showClue (char* path)

ifstream file(path);

string s = "";

if(file.is_open())

void showClue (char* path)

getline(path);

string s = "";

if(file.is_open())

void showClue (char* path)

void showClue (char* path)
```

```
| Input | Expected | Got |

✓ first_clue.txt | Go straight ahead then turn right on the 3th | street. | Go straight ahead then turn right on the 3th | street. |
```

	Input	Expected	Got	
~	second_clue.txt	Turn back, you have gone past the turning.	Turn back, you have gone past the turning.	~
~	third_clue.txt	Just around the corner is my house you will need to stop quickly or you will miss it.	Just around the corner is my house you will need to stop quickly or you will miss it.	~
~	forth_clue.txt	turn right at the roundabout and take the first left my house is on the left next to the local food store.	turn right at the roundabout and take the first left my house is on the left next to the local food store.	~
~	fifth_clue.txt	Take the second road on the left and you will see the hospital straight ahead. The hospital is opposite the railway station.	Take the second road on the left and you will see the hospital straight ahead. The hospital is opposite the railway station.	~

Passed all tests! 🗸

Correct

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

[CountCharactersFromFile]

Thống kê tần suất xuất hiện của một kí tự trong bảng chữ cái của một ngôn ngữ trong đời sống hàng ngày là một việc làm có nhiều giá trị. Chẳng hạn, trong mã hóa thông tin, người ta sẽ gán cho kí tự xuất hiện nhiều một mã có độ dài ngắn.

Giả sử bạn được giao phó trọng trách thống kê này. Bạn được cấp hàng loạt các tệp văn bản lưu lại thơ, văn, cuộc nói chuyện hàng ngày của một ngôn ngữ. Việc đầu tiên bạn cần làm là viết một hàm int countCharacter(const char* path, char letter) nhận tham số đầu vào là đường dẫn đến tệp văn bản và kí tự cần đếm số lần xuất hiện, hàm trả về số lần xuất hiện của kí tự truyền vào.

Lưu ý: bạn cần đếm số lần xuất hiện của kí tự mà không phân biệt chữ hoa chữ thường. Ví dụ đoạn văn bản sau có 7 kí tự e.

Everyone deserves a second shot.

```
int countCharacter(const char* path, char letter)
 2 ▼
    {
 3
         int ans = 0;
         letter = tolower(letter);
 4
         string s = "";
 5
         ifstream file(path);
 6
 7
         if(file.is_open())
 8 •
 9
             while (getline(file, s))
10
                 for(int i = 0; i < int(s.size()); i++)</pre>
11
12
                     if(isupper(s[i])) s[i] = tolower(s[i]);
13
14
                     if(s[i] == letter) ans++;
15
16
17
             file.close();
18
19
         return ans;
20
    }
21
22
```

	Input	Expected	Got	
~	1.txt	248	248	~
~	1.txt	171	171	~

	Input	Expected	Got	
~	1.txt	169	169	~
~	1.txt	0	0	~
~	1.txt	1	1	~

Passed all tests! 🗸

Correct

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

[CharacterCounter]

Viết hàm int count(char sentence[], char character), nhận tham số truyền vào là một chuỗi kí tự sentence và một kí tự character, trả về số lần xuất hiện của kí tự character trong chuỗi sentence.

<u>Lưu ý</u>: bắt buộc phải viết hàm yêu cầu trong đề bài, không cần viết hàm main(), không cần thêm các dòng #include và có thể viết các hàm thêm tùy ý.

For example:

Input	Result
"We accept the love we think we deserve."	9
e	

```
int count(char sentence[], char character)

int ans = 0;

for(int i = 0; sentence[i] != '\0'; i++)

if(sentence[i] == character) ans++;

return ans;

}
```

```
| Input | Expected | Got |

✓ "We accept the love we think we deserve." 9 9 ✓
e
```

Passed all tests! ✓		
Correct Marks for this submission: 10.00/10.00.		

Correct

Mark 10.00 out of 10.00

[toLower]

Viết hàm string toLower (string s) chuyển đổi xau ki ty s thành xau ki ty có tất cả các ki ty là chữ cái in thường. Hàm nhận đầu vào là một xâu <math>s bất kỳ và trả về xâu đã được chuyển về dạng chữ thường (lowercase).

<u>Chú ý</u>. Bạn chỉ phải viết đúng hàm theo yêu cầu. Hàm *main()* và thư viện đã có sẵn.

For example:

Test	Input	Result
toLower(s)	Convert all the StrIng to LowerCase.	convert all the string to lowercase.

```
string toLower (string &s)

for(int i = 0; i < int(s.size()); i++)

fif(isupper(s[i])) s[i] = tolower(s[i]);

return s;
}</pre>
```

```
Test Input Expected Got

✓ toLower(s) Convert all the StrIng to convert all the string to lowerCase. lowercase.
```

	Test	Input	Expected	Got	
		-	•		
~	toLower(s)	Also, C++, The Complete Reference, Second Edition, by Herbert Schildt, is an excellent book for answering those programming questions.	also, c++, the complete reference, second edition, by herbert schildt, is an excellent book for answering those programming questions.	also, c++, the complete reference, second edition, by herbert schildt, is an excellent book for answering those programming questions.	~
~	toLower(s)	Digital Forest - Psychedelic Trance Music Festival	digital forest - psychedelic trance music festival	digital forest - psychedelic trance music festival	~
~	toLower(s)	Digital Fortress is a technothriller novel written by American author Dan Brown and published in 1998 by St. Martin's Press. The book explores the theme of government surveillance of electronically stored information on the private lives of citizens, and the possible civil liberties and ethical implications of using such technology.	digital fortress is a technothriller novel written by american author dan brown and published in 1998 by st. martin's press. the book explores the theme of government surveillance of electronically stored information on the private lives of citizens, and the possible civil liberties and ethical implications of using such technology.	digital fortress is a technothriller novel written by american author dan brown and published in 1998 by st. martin's press. the book explores the theme of government surveillance of electronically stored information on the private lives of citizens, and the possible civil liberties and ethical implications of using such technology.	~
~	toLower(s)	Tom M. Mitchell provided a widely quoted, more formal definition of the algorithms studied in the machine learning field: A computer program is said to learn from experience E with respect to some class of tasks T and performance measure P if its performance at tasks in T, as measured by P, improves with experience E.[17] This definition of the tasks in which machine learning is concerned offers a fundamentally operational definition rather than defining the field in cognitive terms. This follows Alan Turing's proposal in his paper Computing Machinery and Intelligence, in which the question Can machines think? is replaced with the question Can machines do what we (as thinking entities) can do?.[18] In Turing's proposal the various characteristics that could be possessed by a thinking machine and the various implications in constructing one are exposed.	tom m. mitchell provided a widely quoted, more formal definition of the algorithms studied in the machine learning field: a computer program is said to learn from experience e with respect to some class of tasks t and performance measure p if its performance at tasks in t, as measured by p, improves with experience e.[17] this definition of the tasks in which machine learning is concerned offers a fundamentally operational definition rather than defining the field in cognitive terms. this follows alan turing's proposal in his paper computing machinery and intelligence, in which the question can machines think? is replaced with the question can machines do what we (as thinking entities) can do?.[18] in turing's proposal the various characteristics that could be possessed by a thinking machine and the various implications in constructing one are exposed.	tom m. mitchell provided a widely quoted, more formal definition of the algorithms studied in the machine learning field: a computer program is said to learn from experience e with respect to some class of tasks t and performance measure p if its performance at tasks in t, as measured by p, improves with experience e.[17] this definition of the tasks in which machine learning is concerned offers a fundamentally operational definition rather than defining the field in cognitive terms. this follows alan turing's proposal in his paper computing machinery and intelligence, in which the question can machines think? is replaced with the question can machines do what we (as thinking entities) can do?.[18] in turing's proposal the various characteristics that could be possessed by a thinking machine and the various implications in constructing one are exposed.	

Passed all tests! ✓

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

```
Question 6
Correct
Mark 10.00 out of 10.00
```

[NumberOfLines]

Viết chương trình nhận vào một chuỗi kí tự chứa đường dẫn đến một tệp. Thử mở tệp đó, nếu không mở được thì in ra dòng "*Mission failed*", nếu mở được thì đếm xem tệp có bao nhiêu dòng. Biết rằng tệp là một tệp văn bản, mỗi dòng có thể chứa chuỗi kí tự, số thực, số nguyên hoặc dòng trống. Mở xong nhớ đóng tệp.

Gợi ý: Sử dụng kí tự kết thúc tệp.

For example:

Input	Result
1.txt	6

```
#include<bits/stdc++.h>
    using namespace std;
 2
    #define el "\n"
 3
    #define ll long long
    #define ull unsigned long long
 6
    #define se second
 7
    #define fi first
 8
    #define be begin()
 9
    #define en end()
10
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
11
12
    int main()
13 🔻
14
        Faster;
15
        string path; cin >> path;
16
        ifstream file(path);
17
        if(!file.is_open())
18 ,
        {
19
            cout << "Mission failed";</pre>
20
        }
21
        else
22
        {
23
            int ans = 1;
            string s = "";
24
            while(getline(file, s)) ans++;
25
26
            cout << ans;</pre>
27
28
        return 0;
29
30
```

	Input	Expected	Got	
~	1.txt	6	6	~
~	2.txt	4	4	~
~	3.txt	5	5	~

	Input	Expected	Got	
~	4.txt	Mission failed	Mission failed	~
~	5.txt	6	6	~

Passed all tests! 🗸

Correct

Question 7 Correct Mark 10.00 out of 10.00

Harry Potter là tên của bộ truyện (gồm bảy phần) của nữ nhà văn nước Anh J. K. Rowling. Bộ truyện viết về những cuộc phiêu lưu phù thủy của cậu bé Harry Potter và những người bạn Ronald Weasley, Hermione Granger, lấy bối cảnh tại <u>Trường Phù thủy và Pháp sư Hogwarts</u> nước Anh. Những cuộc phiêu lưu tập trung vào cuộc chiến của Harry Potter trong việc chống lại tên Chúa tể hắc ám Voldemort - người có tham vọng muốn trở nên bất tử, thống trị thế giới phù thủy, nô dịch hóa những người phi pháp thuật và tiêu diệt những ai cản đường hắn đặc biệt là Harry Potter.

Trong bộ truyện, người ta kể lại rằng Tom Riddle, một chàng trai dị thường người mà sau đó trở thành phù thủy đáng sợ nhất mọi thời đại, đã sáng tạo ra biệt danh xấu xa của mình như một kiểu đảo chữ (anagram). Tom Marvolo Riddle trở thành "I Am Lord Voldemort.".

Hai chuỗi là anagram của nhau nếu các chữ cái của chuỗi này có thể được sắp xếp để tạo thành chuỗi kia. Hãy viết hàm bool areAnagrams(string str1, string str2) trả về true nếu hai chuỗi đầu vào là anagram của nhau ngược lại false. Hàm không phân biệt chữ hoa chữ thường và không quan tâm đến các dấu câu và dấu cách.

Lưu ý: chỉ cần viết hàm như đề bài yêu cầu, không cần viết hàm main(), không cần viết các câu lệnh #include, using namespace std

For example:

Test	Input	Result
string str1, str2;	Tom Marvolo Riddle	true
<pre>getline(cin >> ws, str1);</pre>	I Am Lord Voldemort.	
<pre>getline(cin >> ws, str2);</pre>		
<pre>cout << boolalpha << areAnagrams(str1, str2);</pre>		

```
#include<bits/stdc++.h>
    using namespace std;
 3
    #define el "\n"
    #define 11 long long
 4
    #define ull unsigned long long
    #define se second
 6
    #define fi first
 8
    #define be begin()
 9
    #define en end()
10
    #define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
11
    bool areAnagrams(string str1, string str2)
12 ▼
13
        unordered_map<char,int> mp;
14
        for(int i = 0; i < int(str1.size()); i++)</pre>
15
             if(islower(str1[i])) mp[toupper(str1[i])]++;
16
17
            if(isupper(str1[i]) || isdigit(str1[i])) mp[str1[i]]++;
18
19
        for(int i = 0; i < int(str2.size()); i++)</pre>
20
21
            if(islower(str2[i])) str2[i] = toupper(str2[i]);
22
            if(isalnum(str2[i]))
23
             {
24
                 if(mp[str2[i]] == 0) return false;
25
                 mp[str2[i]]--;
             }
26
27
        for(pair<int,int> x : mp)
28
29
        {
30
             if(x.second) return false;
31
32
        return true:
```

33 }

	Test	Input	Expected	Got	
~	string str1, str2;	Tom Marvolo Riddle	true	true	~
	<pre>getline(cin >> ws, str1);</pre>	I Am Lord Voldemort.			
	<pre>getline(cin >> ws, str2);</pre>				
	<pre>cout << boolalpha << areAnagrams(str1, str2);</pre>				
~	string str1, str2;	DORMITORY	true	true	~
	<pre>getline(cin >> ws, str1);</pre>	Dirty room			
	<pre>getline(cin >> ws, str2);</pre>				
	<pre>cout << boolalpha << areAnagrams(str1, str2);</pre>				
~	string str1, str2;	Eleven plus two	true	true	~
	<pre>getline(cin >> ws, str1);</pre>	Twelve plus one			
	<pre>getline(cin >> ws, str2);</pre>				
	<pre>cout << boolalpha << areAnagrams(str1, str2);</pre>				
~	string str1, str2;	A decimal point	true	true	~
	<pre>getline(cin >> ws, str1);</pre>	I'm a dot in place.			
	<pre>getline(cin >> ws, str2);</pre>				
	<pre>cout << boolalpha << areAnagrams(str1, str2);</pre>				
~	string str1, str2;	They Belong in a Museum	false	false	~
	<pre>getline(cin >> ws, str1);</pre>	Who needs a map			
	<pre>getline(cin >> ws, str2);</pre>				
	<pre>cout << boolalpha << areAnagrams(str1, str2);</pre>				

Passed all tests! 🗸

Correct

Marks for this submission: 10.00/10.00.

https://dev.uet.vnu.edu.vn/mod/quiz/review.php?attempt=202054&cmid=4859

1.

```
Question 8

Correct

Mark 10.00 out of 10.00
```

[FibonacciWord]

Viết chương trình in các từ Fibonacci thứ 0 đến 10. Công thức của dãy Fibonacci như sau:

```
f(0) = a

f(1) = b

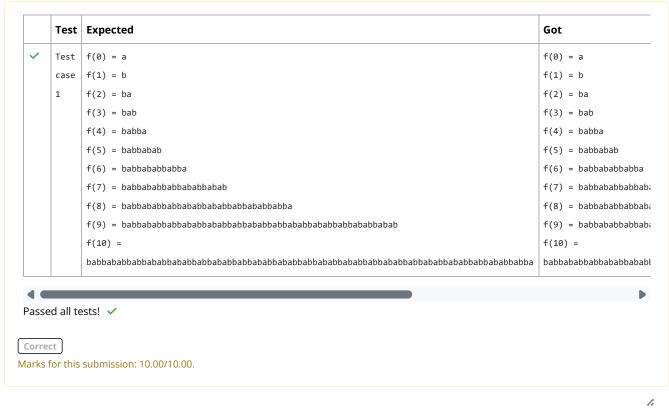
f(n) = f(n-1) + f(n-2)
```

Sử dụng kiểu std::string của C++.

For example:

Test	Result	
Test case 1	f(0) = a	
	f(1) = b	
	f(2) = ba	
	f(3) = bab	
	f(4) = babba	
	f(5) = babbabab	
	f(6) = babbababbabba	
	f(7) = babbababbababbabab	
	f(8) = babbababbabbabbabbabbabbabbabbab	
	f(9) = babbababbabbabbabbabbabbabbabbabbabbabb	
	$\verb f(10) = babbababbabbabbabbabbabbabbabbabbabbabb$	

```
#include<bits/stdc++.h>
    using namespace std;
 3 #define el "\n"
 4 #define 11 long long
 5
   #define ull unsigned long long
    #define se second
 6
    #define fi first
 8
    #define be begin()
    #define en end()
9
#define Faster cin.tie(0); cout.tie(0); ios_base::sync_with_stdio(0);
11 | string f[100];
12
   void fibo()
13 ▼ {
        string f[11];
14
15
        f[0] = "a";
        f[1] = "b";
16
17
        for(int i = 2; i < 11; i++)
18
            f[i] = f[i - 1] + f[i - 2];
19
20
        for(int i = 0; i < 11; i++) cout <<"f(" << i << ") = " << f[i] << el;
21
22
23
24
    int main()
25 ▼ {
        Faster;
26
27
        fibo();
28
        return 0;
29
    }
30
```



Back to Course