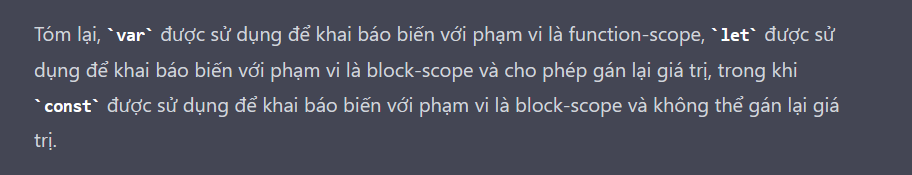
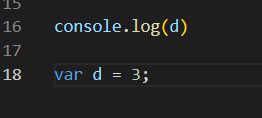
Phân biệt biến

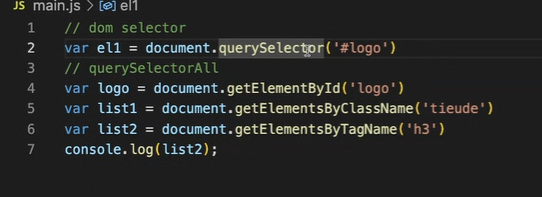


- var có thể được console.log trước khi nó được gán giá trị, lúc này nó là unifine, bởi vì nó có hoisting



- let thì không thể.

- Lấy đối tượng trong html bằng câu lệnh js



e.currentTarget: lắng nghe sự kiện

e.target: lắng nghe sự kiện con trỏ

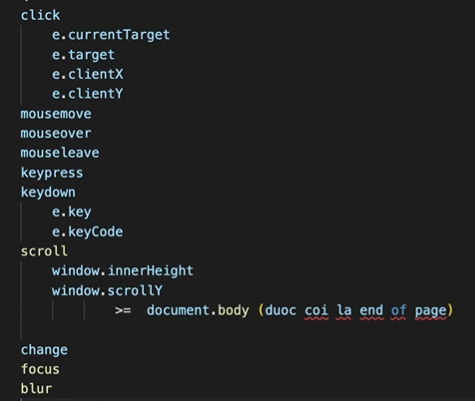
e.clientX: tọa độ

mouseleave: đi ra

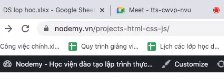
mouseover: đi vào

mousemove: rê chuột

keypress: nhận từ bàn phím

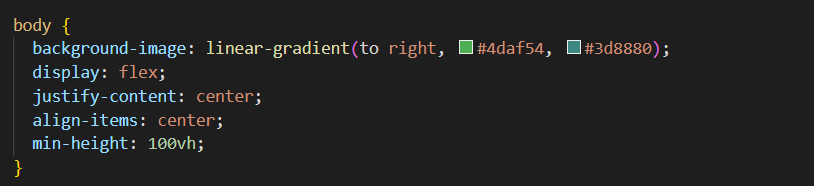






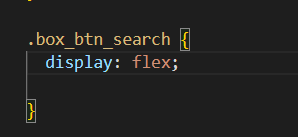
# \* Căn giữa 1 đối tượng:

- Ở thẻ cha dùng



# \* Xóa khoảng cách giữa 2 đối tượng

- Đối tượng cha dislay flex



- Đối tượng con 1: flex = 1

