HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG KHOA AN TOÀN THÔNG TIN BỘ MÔN THỰC TẬP CƠ SỞ



BÀI 15: Lập trình client/server để trao đổi thông tin an toàn

Giảng viên : Nguyễn Ngọc Điệp Sinh viên : Nguyễn Đức Anh Mã sinh viên : B21DCAT031

Hệ : Đại học chính quy

Table of Contents

1.	Мџ	$c\ dich$.3
		dung thực hành	
		Tìm hiểu lý thuyết	
		Tài liệu tham khảo	
		Chuẩn bị môi trường	
		Các bước thực hiện	
		Lập trình client và server với TCP socket	
		Trao đổi thông điệp giữa client và server và đảm bảo tính toàn vẹn của thông điệp khi	
		o đổi	
3.	Kết	guả đạt được	.9

1. Mục đích

Hiểu về cơ chế client/server và có thể tự lập trình client/server dựa trên socket, sau đó thực hiện cài đặt giao thức đơn giản để trao đổi thông tin an toàn.

2. Nội dung thực hành

- 2.1 Tìm hiểu lý thuyết
- a. Socket là gì?

Đây chính là điểm cuối end-point tại liên kết truyền thông 2 chiều (two-way communication) và biểu diễn kết nối giữa Server – Client. Những lớp Socket hiện đang ràng buộc với 1 cổng port (thể hiện là 1 con số cụ thể) để những tầng TCP (hay TCP Layer) hoàn toàn có thể định danh được ứng dụng mà dữ liệu gửi đến.

b. Cơ chế hoạt động của Socket là gì?

Hiện tại, chức năng của socket chính là kết nối giữa server và client thông qua UDP, TCP/IP để có thể truyền cũng như nhận nhẫn dữ liệu thông qua internet.

Hiện tại giao diện của lập trình ứng dụng mạng chỉ có thể hoạt động nếu như đã có những thông tin liên quan tới thông số IP cũng như số hiệu cổng của hai ứng dụng cần phải trao đổi dữ liêu.

Như vậy hai ứng dụng đang cần truyền thông tin bắt buộc phải đáp ứng được những điều kiện cơ bản sau đây thì socket mới hoạt động, cụ thể:

- Hai ứng dụng hoàn toàn có thể nằm cùng trên một máy hay hai máy khác nhau.
- Đối với trường hợp nếu như hai ứng dụng cùng trên một máy thì hiệu số cổng bắt buộc không được trùng với nhau.
- 2.2 Tài liệu tham khảo
- Chapter 2: Application Layer V8.1 (9/2020) http://gaia.cs.umass.edu/kurose_ross/ppt.php
- Chương 2: Tầng ứng dụng (Bộ môn Mạng máy tính)
 https://drive.google.com/file/d/1ma8X7qtdoIOMKCmMZ9yTVPboam0hIweZ/view?usp
 =drive_link
 - 2.3 Chuẩn bị môi trường
 - Môi trường Python hoặc Java để chạy được ứng dụng client/server đã lập trình.
 - Phần mềm Wireshark
 - 2.4 Các bước thực hiện
 - a. Lập trình client và server với TCP socket

- Lập trình Client:

```
♦ client.py>...
1 import socket

2 import bashlib
3 Host = "127.0.0.1"

4 Server.port = 30031
5 Format="utf8"

6
7 client = socket.socket(socket.AF_INET,socket.SOCK_STREAM)

8 client.connect((Host,Server_port))

9

10 try:
while True:

11 data=input("Client gui toi server: ")

12 client.sendall(data.encode(Format))

16 print("Nhan tu server: ",data_server)

17 finally:
client.close()

C:\Windows\tystem2\cmdexe-date

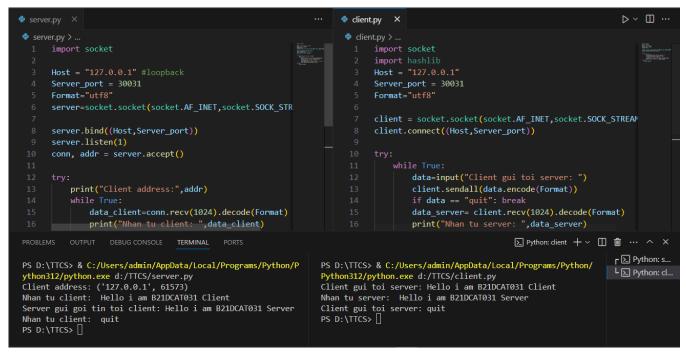
Microsoft \tindows\tystem2\cmdexe-date

Microsoft \tindows\tystem2\cmd
```

-Lập trình Server:

```
▷ ~ □ ..
server.py × elient.py
         Server_port = 30031
         Format="utf8"
         server=socket.socket(socket.AF_INET,socket.SOCK_STREAM)
        server.bind((Host,Server_port))
         server.listen(1)
         conn, addr = server.accept()
              print("Client address:",addr)
                                                                                                               C:\Windows\system32\cmd.exe - date
                    data_client=conn.recv(1024).decode(Format)
                                                                                                               Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2006]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
                    print("Nhan tu client: ",data_client)
if data_client == "quit": break
                                                                                                              C:\Users\admin>echo B21DCAT031 Nguyen Duc Anh && date
B21DCAT031 Nguyen Duc Anh
The current date is: 15/04/2024
Enter the new date: (dd-mm-yy)
                    data=input("Server gui goi tin toi client: ")
                    conn.sendall(data.encode(Format))
```

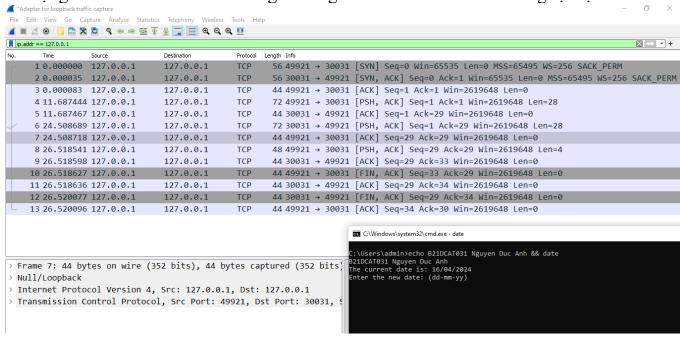
- Chạy chương trình:



Mô tả:

- Client gửi thông điệp cá nhận hóa cho server: "Hello, I am B21DCAT031 Client."
- Server nhận được hiển thị thông điệp nhận được và gửi lại client thông điệp: server gửi lại "Hello, I am server"

Sử dụng Wireshark để bắt các thông tin đã gửi từ client đến server và ngược lại



b. Trao đổi thông điệp giữa client và server và đảm bảo tính toàn vẹn của thông điệp khi trao đổi

Ta tiến hành sửa đối lại code Client và Server Code Client:

```
server2.py
                  client2.py X
client2.py > ...
       import socket
       import hashlib
       Host = '127.0.0.1'
       Server_port = 30031
       def calculate_hash(data, key):
            data_with_key = data + key
            h = hashlib.sha1(data_with_key.encode())
                                                                                           C:\Windows\system32\cmd.exe - date
                                                                                          Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2006]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
            return h.hexdigest()
        def verify_integrity(data, key, received_hash):
                                                                                          C:\Users\admin>echo B21DCAT031 NguyenDucAnh && date
                                                                                          B21DCAT031 NguyenDucAnh
The current date is: 17/04/2024
Enter the new date: (dd-mm-yy)
            calculated_hash = calculate_hash(data, key)
            if calculated_hash == received_hash:
       client = socket.socket()
       client.connect((Host, Server_port))
        key = "AT031ismykey"
            data = input("Thong diep duoc gui di la: ")
                 client2.py X
 dient2.py > ...
            data = input("Thong diep duoc gui di la: ")
            data_hash = calculate_hash(data, key)
            print(data hash)
            client.send(data_hash.encode())
            received_hash = client.recv(1024).decode()
             if verify_integrity(data_hash, key, received_hash):
                                                                                         C:\Windows\system32\cmd.exe - date
                 print("Data integrity verified")
                                                                                         Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2006]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
                 print("The received message has lost its integrity.")
                                                                                         C:\Users\admin>echo B21DCAT031 NguyenDucAnh && date
                                                                                        B21DCAT031 NguyenDucAnh
The current date is: 17/04/2024
Enter the new date: (dd-mm-yy)
            key = input("Enter new key: ")
            data_with_new_key = data + key
            data_hash_new = calculate_hash(data_with_new_key, key)
            client.send(data_hash_new.encode())
            received hash new = client.recv(1024).decode()
             if verify_integrity(data, key, received_hash_new):
                 print("Data integrity verified with new key")
                 print("The received message has lost its integrity with new k
            break
        client.close()
n A n
```

Code Server:

```
server2.py ×
                 client2.py
e server2.py > ...
  1 import socket
      import hashlib
       Server_port = 30031
     server=socket.socket()
     server.bind((Host,Server port))
  8 server.listen(1)
  9 print("Waiting...")
      conn, addr = server.accept()
       print("Client address: ",addr)
            data=conn.recv(1024).decode()
            if not data:
                                                                                  C:\Windows\system32\cmd.exe - date
                break
                                                                                 Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2006]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
            print("From connected user: "+str(data))
            message=data+key
                                                                                 C:\Users\admin>echo B21DCAT031 NguyenDucAnh && date
            h=hashlib.sha1(message.encode())
                                                                                 B21DCAT031 NguyenDucAnh
The current date is: 16/04/2024
Enter the new date: (dd-mm-yy)
            result=h.hexdigest()
            conn.send(result.encode())
       server.close()
```

Mô tả: Server và Client sẽ đều sử dụng một giá trị key chung để tính toán giá trị băm của (thông điệp + key). Server sẽ gửi lại giá trị băm cho client, và client sẽ kiểm tra tính toàn vẹn của dữ liệu bằng cách so sánh giá trị băm nhận được từ server với giá trị băm của (thông điệp + key) mà nó đã tính toán trước đó.

Nếu tính toàn vẹn không được đảm bảo, client sẽ in ra thông báo "The received message has lost its integrity". Ngược lại, nếu thông tin đảm bảo tính toàn vẹn sẽ in ra thông báo "Data integrity verified"

Chạy chương trình:

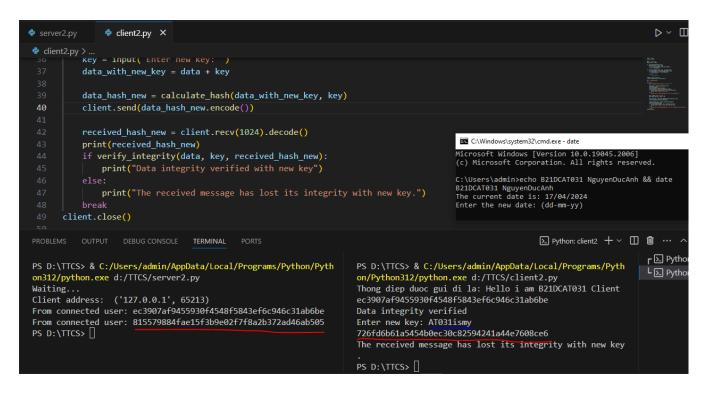
```
server2.py X
client2.py X

† client2.py > ♦ calculate_hash
       import hashlib
       Host = '127.0.0.1'
       Server_port = 30031
       def calculate_hash(data, key):
                                                                                                    C:\Windows\system32\cmd.exe - date
           data_with_key = data + key
                                                                                                   Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2006]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.
            h = hashlib.sha1(data_with_key.encode())
  10
           return h.hexdigest()
                                                                                                   C:\Users\admin>echo B21DCAT031 NguyenDucAnh && date
                                                                                                   B21DCAT031 NguyenDucAnh
The current date is: 17/04/2024
Enter the new date: (dd-mm-yy)
       def verify_integrity(data, key, received_hash):
           calculated_hash = calculate_hash(data, key)
            if calculated_hash == received_hash:
                                                                                                                      ▶ Python: client2 + ∨ □ ··· ✓
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
                                                                                                                                                r ≥ Pytho
PS D:\TTCS> & C:/Users/admin/AppData/Local/Programs/Python/Pyth
                                                                            PS D:\TTCS> & C:/Users/admin/AppData/Local/Programs/Pyth
                                                                                                                                               L ≥ Pytho
on312/python.exe d:/TTCS/server2.py
                                                                            on/Python312/python.exe d:/TTCS/client2.py
                                                                            Thong diep duoc gui di la: Hello i am B21DCAT031 Client
Waiting..
Client address: ('127.0.0.1', 65197)
                                                                            ec3907af9455930f4548f5843ef6c946c31ab6be
From connected user: ec3907af9455930f4548f5843ef6c946c31ab6be
                                                                            Data integrity verified
                                                                            Enter new key:
```

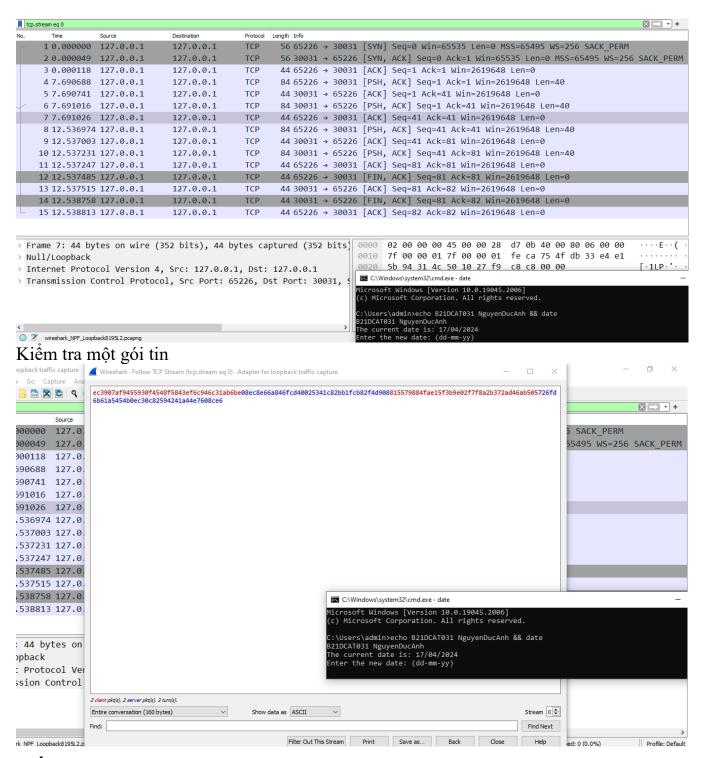
Sau đó, client yêu cầu người dùng nhập giá trị key mới và tính toán lại giá trị băm của (thông điệp + key mới). Nó gửi giá trị băm mới đến server và kiểm tra tính toàn vẹn của dữ liệu với key mới.

Nếu tính toàn vẹn được đảm bảo, client sẽ in ra thông báo "Data integrity verified with new key", nếu không, client sẽ in ra thông báo "The received message has lost its integrity with new key." Với tính năng này, client có thể thay đổi giá trị key và kiểm tra tính toàn vẹn của dữ liệu khi key được thay đổi. Điều này giúp đảm bảo tính toàn vẹn của dữ liệu trong trường hợp giá trị key bị lộ hoặc thay đổi.

Trong trường hợp dưới đây, ta sẽ thử nhập một key khác với key có ở Server để kiểm tra



Bắt được các gói tin bằng Wireshark:



3. Kết quả đạt được

- Lập trình cơ chế Client/Server dựa trên Socket.
- Thực hiện mã hóa để đảm bảo tính toàn vẹn của việc truyền các gói tin.