

plan de gestion des risques

GUILLAUME Laure
LUU Duc Anh
EL RHATRIF Mohammed Amine
CHAKIR Sami
FARID Othmane

16 janvier 2017

1 Fonctionnement de l'équipe

1.1 Oubli et retard pour une date du rendu

Gravité : Importante.

Impact : Non rendu d'un produit à temps qui vont décrédibiliser l'équipe et implique des pénalités de retard.

Action : Vérifier régulièrement sur le planning ou figure les dates de rendu et de suivi.

1.2 En cas de maladie ou d'absence d'un membre de l'équipe

Gravité : moyenne.

Impact : Cela implique un retard sur le planning prévu et risque si il n'y a pas beaucoup de marge de provoquer un retard pour le rendu.

Action : Prévenir à l'avance en cas d'absence pour permettre une revue du planning et l'adaptation de l'équipe et la redistribution des tâches.

1.3 En cas de conflit

Gravité : moyenne.

Impact : Risque de ralentir le travail en équipe et donc de retarder le planning et dans le pire des cas provoquer un retard dans les rendus.

Action : En discuter systématiquement avec le chef de projet ou en réunion pour que le conflit soit réglé au plus vite.

1.4 Différence entre l'attente du client et le produit

Gravité : Importante.

Impact : Un produit qui ne correspond pas aux attentes provoque une mauvaise satisfaction du client.

Action : Parler régulièrement au client et ne pas hésiter à poser des questions lors des suivis.

2 Risques Logiciel

2.1 Mauvaise compréhension de la grammaire

Gravité : Importante.

Impact : Le compilateur ne se comporte pas comme prévu et le produit ne correspond alors pas aux attentes du client.

Action : Relecture du code et test effectué par une personne autre que celle qui a fait le code.

2.2 Non respect des spécifications

Gravité : Importante.

Impact : Le projet n'est pas conforme au demande du client.

Action : Relire le document fourni par le client avant de commencer une partie et vérifier à chaque fin d'étape que le produit suit bien les spécifications du client.

2.3 Problème de redondance

Gravité : Importante.

Impact : Plusieurs membre du groupe font la même partie du code ce qui fait perdre du temps à l'équipe et il y a perte de travail.

Action : Chaque jour il faut faire le point sur ce que chacun fait pour que tous soient ai quelque chose à faire de différent.

2.4 Mauvaise factorisation du code

Gravité : Faible.

Impact : Code pas optimisé.

Action : À la fin d'une partie revoir la structure du code pour vérifier si on peut le factoriser.

3 Risques liés aux tests

3.1 Mauvaise couverture des tests

Gravité : Importante.

Impact : On passe à côté d'erreurs et de problèmes dans le code.

Action : Utiliser Covertura pour voir la portion du code parcouru avec les tests effectués et voir si on a englober tous les cas possibles.

3.2 Mauvaise écriture des tests

Gravité : Importante.

Impact : Le test risque de ne pas relever une erreur ou inversement relever une erreur alors que le code est correcte.

Action : Relecture du test par un autre membre que celui qui l'a rédigé.

3.3 Correction du code qui se répercute

Gravité : Moyenne.

Impact : Test précédemment valides deviennent invalide ce qui provoque une perte de temps car il faut revoir ces tests.

Action : Lancer l'ensemble de test à chaque fois que l'on modifie une partie du code.