

UD1. Actividades

UD1E1. Revisar la primera web y vuelve a crearla con lo aprendido en lenguaje de marcas de primero. Compara el maquetado primigenio y el maquetado actual.

UD1E2. Familiarízate con la web Can I use.

- Comparar navegadores (puntuaciones).
- Revisa las diferencias entre Chrome y Firefox ¿qué elementos importantes echas de menos?
- Algunas etiquetas tienen prefijos -moz-, -webkit-, ¿qué son?, razona si tiene sentido su empleo incluyendo algún ejemplo.

UD1E3. Busca información referente al uso de distintas tecnologías:

- Cuota de mercado por navegadores.
- Cuota de servidores web.
- Cuota de frameworks frontends.

Localiza datos a nivel mundial, nacional y autonómico. Incluyendo su evolución en los últimos años.

UD1E4. Haz una comparativa de distintos frameworks de frontend. React, Vue.js y Angular. Qué tipo de aplicaciones construyen, quien los mantiene, razona cual se ajusta más al desarrollo de aplicaciones de gestión.

UD1E5. ¿Cuál es la relación entre Chrome v8, node y electronjs?. Identifica aplicaciones populares que empleen electronjs.

UD1E6. Localiza las páginas de documentación de MDN y W3C. Familiarízate con su estructura localizando las guías de aprendizaje y los buscadores de etiquetas. ¿Qué página consideras que cuenta con la documentación más actualizada y completa?