Entornos de Desarrollo Integrados

Trabajando con Netbeans

En el proyecto Java que se adjunta, hay definida una clase de nombre *Reloj* que nos permite simular el funcionamiento de un reloj en formato hora, minuto y segundo.

Se deben realizar los siguientes apartados comentando los resultados y capturando las correspondientes pantallas de ejecución:

- 1. Realiza una ejecución paso a paso, que verifique el correcto funcionamiento de la aplicación.
- 2. Indicar los valores de que marca la inspección de variables tras ejecutar la instrucción *miReloj.incrementa()* en la función *main*.
- 3. Indica que métodos posee la clase reloj.

<u>Nota</u>: Entrega un documento con tu **nombre y apellidos en el encabezado o al inicio del mismo y el nombre completo del ejercicio**. Dale al archivo un nombre con el formato "EDxx.xx.apellido1.inicial_apellido2.nombre" donde xx.xx será el identificador del ejercicio. Como ejemplo, para Carlos García Perez, la tarea 02.04 sería "ED02.04.garcia.p.carlos"