

Tarea para ED01.

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

La empresa BK recibe el encargo de realizar la aplicación necesaria para una pequeña tienda de ropa, situada en el centro de Santander.

La propietaria y los 4 empleados de la tienda no tienen grandes conocimientos de informática pero tienen claro lo que esperan de la aplicación:

- Proporcionar tickets y/o facturas de la venta a los clientes
- Operar con lector de código de barra
- Realizar operaciones al contado y con tarjeta de crédito
- Poder modificar los datos de un proveedor
- Controlar los precios de los prendas y poder operar con ellos
- La interfaz de usuario ha de ser intuitiva y fácil de manejar
- El manejo de la aplicación se realizará con el teclado y con el ratón
- Utilizar tarjetas de fidelización para obtención de descuentos
- De nuestros prendas nos interesa almacenar el código, marca, precio, cantidad y fecha de adquisición
- Controlar el stock de nuestras prendas en el almacén
- Llevar la cuenta de lo que vende cada trabajador.
- Almacenar los datos de nuestros proveedores: Nombre, NIF, domicilio, teléfono, e-mail, fax
- Almacenar los datos de nuestros trabajadores: DNI, nombre, apellidos, número de la seguridad social, fecha de nacimiento, teléfono, domicilio

Tendrás que diseñar una planificación del proyecto de desarrollo de ese software que cumpla con las premisas estudiadas en la presente unidad de trabajo.