

Tarea 4 de Entornos de Desarrollo

Desarrolla el programa que sigue, que se llama en principio, PiedraPapelTijeraBrain (El código está como anexo en esta misma tarea)

```
Start Page X PiedraPapelTijeraBrain.java X
Source History
1  /*
2   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6   package piedrapapeltijerabrain;
7
8   import java.util.Scanner;
9
10  /**
11   *
12   * @author Alfredo
13   */
14  public class PiedraPapelTijeraBrain {
15
16      /**
17       * @param args the command line arguments
18       */
19      public static void main(String[] args) {
20          // TODO code application logic here
21          int chiquipuntos = 0;
22          Scanner sc = new Scanner(System.in);
23          String opcionJugador = "";
24          String opcionBot = "";
25          int exitoEnProposito = 1;
26          long inicio = System.currentTimeMillis();
27          for (int i = 0; i < 5; i++) {
28              int proposito = (int) Math.floor(Math.random() * 2 + 1);
29              if (proposito == 1) {
30                  System.out.println("\n\tIntenta ganar");
31              }
32              if (proposito == 2) {
33                  System.out.println("\n\tIntenta perder");
34              }
35              int j = (int) Math.floor(Math.random() * 3 + 1);
36
37              if (j == 1) {
38                  opcionBot = "tijera";
39                  System.out.println(opcionBot);
40                  tijera();
41              }
42
43              if (j == 2) {
44                  opcionBot = "papel";
45                  System.out.println(opcionBot);
46                  papel();
47              }
48          }
49      }
50  }
```

```
Start Page X PiedraPapelTijeraBrain.java X
Source History
48         if (j == 3) {
49             opcionBot = "piedra";
50             System.out.println(opcionBot);
51             piedra();
52
53         }
54         do {
55             System.out.println("Introduce tu jugada");
56             opcionJugador = sc.nextLine();
57             if (opcionBot.equals(opcionJugador)) {
58                 System.out.println("No tiene sentido que intentes empatar");
59             }
60
61             } while (opcionBot == opcionJugador);
62         if (opcionJugador.equals("tijera") && (opcionBot.equals("papel"))) {
63             exitoEnProposito = 1;
64
65         }
66
67         if (opcionJugador.equals("papel") && (opcionBot.equals("tijera"))) {
68             exitoEnProposito = -1;
69
70         }
71
72         if (opcionJugador.equals("tijera") && (opcionBot.equals("piedra"))) {
73             exitoEnProposito = -1;
74
75         }
76         if (opcionJugador.equals("piedra") && (opcionBot.equals("tijera"))) {
77             exitoEnProposito = 1;
78         }
79
80         if (opcionJugador.equals("piedra") && (opcionBot.equals("papel"))) {
81             exitoEnProposito = -1;
82         }
83         if (opcionJugador.equals("papel") && (opcionBot.equals("piedra"))) {
84             exitoEnProposito = 1;
85         }
86         if (proposito == 2) {
87             exitoEnProposito *= -1;
88
89         }
90         if (exitoEnProposito == 1) {
91             chiquipuntos++;
92         }
93     }
94     long fin = System.currentTimeMillis();
95 }
```

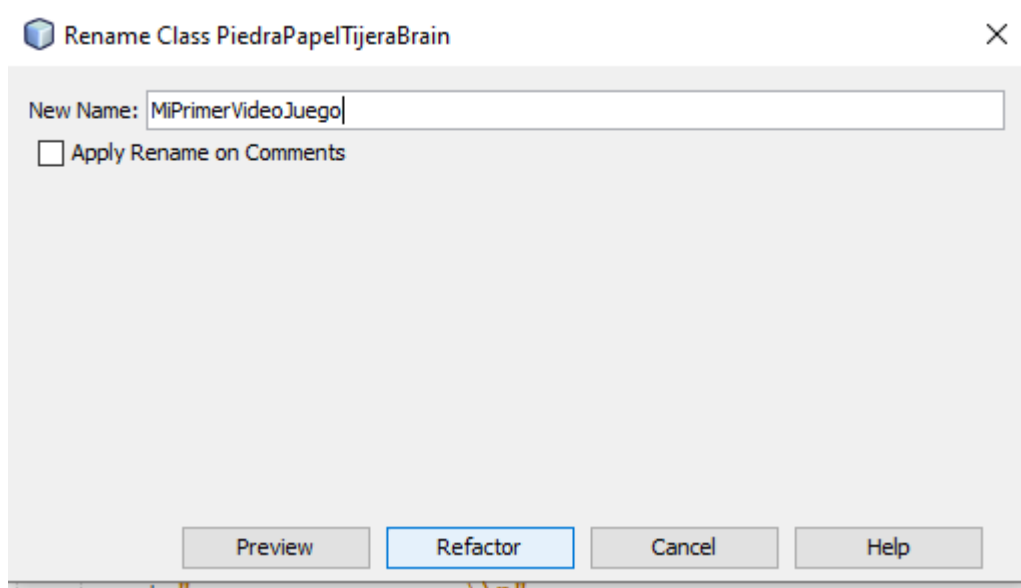
```

Start Page x PiedraPapelTijeraBrain.java x
Source History
96         double tiempo = (double) ((fin - inicio) / 1000);
97         System.out.println("Has realizado el ejercicio en " + tiempo + " segundos");
98         int nFallos = 5 - chiquipuntos;
99         System.out.println("Penalización: " + nFallos + " x 5s = " + nFallos * 5);
100        double tiempoFinal = tiempo + nFallos * 5;
101        System.out.println("Tu tiempo final es de " + tiempoFinal + " segundos");
102    }
103
104    public static void tijera() {
105        System.out.println("'''\n"
106            + "      _\n"
107            + "----'  )  _\n"
108            + "      _\n"
109            + "      _\n"
110            + "      ( )\n"
111            + "----. _ ( )\n"
112            + "'''\n");
113    }
114
115    public static void papel() {
116        System.out.println("'''\n"
117            + "      _\n"
118            + "----'  )  _\n"
119            + "      _\n"
120            + "      _\n"
121            + "      _\n"
122            + "----. _ ( )\n");
123    }
124
125    public static void piedra() {
126        System.out.println("'''\n"
127            + "      _\n"
128            + "----'  )  _\n"
129            + "      ( )\n"
130            + "      ( )\n"
131            + "      ( )\n"
132            + "----. _ ( )\n"
133            + "'''\n");
134    }
135
136    }
137

```

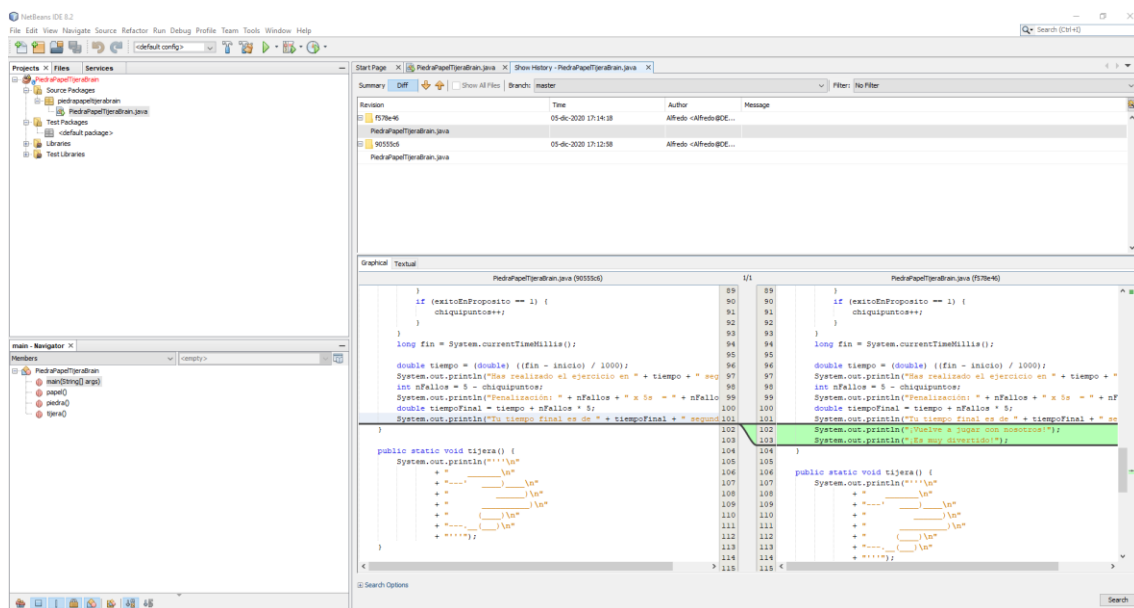
Intenta entenderlo y escribe el código JavaDoc que explique cada uno de los métodos que hay en el mismo, incrustándolo dentro del código (3 puntos).

2. Refactoriza el programa para que se llame MiPrimerVideoJuego (3 puntos)



3. Activa el repositorio Git, con Botón Derecho- Versioning – Git Repository-

Y después investiga cómo conseguir el siguiente resultado (4 puntos)



Código inicial:

```
/*
 * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
 * To change this template file, choose Tools | Templates
 * and open the template in the editor.
 */

package piedrapapeltijera;

import java.util.Scanner;

/**
 *
 * @author Alfredo
 */
public class PiedraPapelTijeraBrain {

    /**
     * @param args the command line arguments
     */
    public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        int chiquipuntos = 0;
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        String opcionJugador = "";
        String opcionBot = "";
        int exitoEnProposito = 1;
        long inicio = System.currentTimeMillis();
        for (int i = 0; i < 5; i++) {
            int proposito = (int) Math.floor(Math.random() * 2 + 1);
            if (proposito == 1) {
```

```
        System.out.println("\n\tIntenta ganar");
    }
    if (proposito == 2) {
        System.out.println("\n\tIntenta perder");
    }
    int j = (int) Math.floor(Math.random() * 3 + 1);

    if (j == 1) {
        opcionBot = "tijera";
        System.out.println(opcionBot);
        tijera();

    }
    if (j == 2) {
        opcionBot = "papel";
        System.out.println(opcionBot);
        papel();
    }
    if (j == 3) {
        opcionBot = "piedra";
        System.out.println(opcionBot);
        piedra();

    }
    do {
        System.out.println("Introduce tu jugada");
        opcionJugador = sc.nextLine();
        if (opcionBot.equals(opcionJugador)) {
            System.out.println("No tiene sentido que intentes empatar");
        }
    }
```

```
} while (opcionBot == opcionJugador);  
  
if (opcionJugador.equals("tijera") && (opcionBot.equals("papel"))) {  
    exitoEnProposito = 1;  
  
}  
  
if (opcionJugador.equals("papel") && (opcionBot.equals("tijera"))) {  
    exitoEnProposito = -1;  
  
}  
  
if (opcionJugador.equals("tijera") && (opcionBot.equals("piedra"))) {  
    exitoEnProposito = -1;  
  
}  
  
if (opcionJugador.equals("piedra") && (opcionBot.equals("tijera"))) {  
    exitoEnProposito = 1;  
}  
  
if (opcionJugador.equals("piedra") && (opcionBot.equals("papel"))) {  
    exitoEnProposito = -1;  
}  
  
if (opcionJugador.equals("papel") && (opcionBot.equals("piedra"))) {  
    exitoEnProposito = 1;  
}  
  
if (proposito == 2) {  
    exitoEnProposito *= -1;  
  
}  
  
if (exitoEnProposito == 1) {  
    chiquipuntos++;
```

```

    }
}

long fin = System.currentTimeMillis();

double tiempo = (double) ((fin - inicio) / 1000);

System.out.println("Has realizado el ejercicio en " + tiempo + " segundos");

int nFallos = 5 - chiquipuntos;

System.out.println("Penalización: " + nFallos + " x 5s = " + nFallos * 5);

double tiempoFinal = tiempo + nFallos * 5;

System.out.println("Tu tiempo final es de " + tiempoFinal + " segundos");
}

```

```

public static void tijera() {
    System.out.println("""\n"
        + "   _____\n"
        + "  '---'  ____)\n"
        + "   _____)\n"
        + "   _____)\n"
        + "  (____)\n"
        + "  '---'  ____)\n"
        + """);
}

```

```

public static void papel() {
    System.out.println("""\n"
        + "   _____\n"
        + "  '---'  ____)\n"
        + "   _____)\n"
        + "   _____)\n"
        + "   _____)\n"
        + "  '---'  ____)\n"
        + """);
}

```



```
}
```

```
public static void piedra() {
```

```
    System.out.println("""\n"
```

```
        + "   _____\n"
```

```
        + "---'  _____)\n"
```

```
        + "   (_____) \n"
```

```
        + "   (_____) \n"
```

```
        + "   (_____) \n"
```

```
        + "---.__(_____) \n"
```

```
        + """);
```

```
}
```

```
}
```