

Entornos de Desarrollo DAM1

Descarga Git para Windows (https://git-scm.com/download/win) e instálalo.

- 1. Mediante consola establece tu nombre de usuario y dirección de correo electrónico. Esto es importante porque las confirmaciones de cambios (commits) en Git usan esta información, y es introducida de manera inmutable en los commits que envías.
- 2. Crea una carpeta en tu ordenador llamada RepositorioGit y en ella crea un proyecto NetBeans.
- 3. Crea un repositorio nuevo (git init) con Git Bash
- 4. Añade todos los ficheros al index mediante git add -A
- 5. Realiza el primer commit poniendo el mensaje "Primer commit"
- 6. Entra en el proyecto desde NetBeans y modifica cualquier fichero .java
- 7. Desde Git Bash comprueba el estado mediante git status
- 8. Añade el fichero modificado al index
- 9. Muestra de nuevo el estado
- 10. Realiza un commit para añadir al HEAD este fichero modificado