



**IES AUGUSTO GONZALO LINARES**  
**DEPARTAMENTO DE INFORMATICA**

# **ELEMENTOS DE UN SISTEMA** **INFORMATICO**


## **PRACTICA 5**

## **ENTORNOS DE DESARROLLO**

## **GRADO SUPERIOR DE DESARROLLO DE** **APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**


2022/2023

**Díez de Paulino, Albano**

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Elementos de un Sistema Informático	Practica: Nº5

## Índice

1. Indica los periféricos que intervienen en este sistema. ....	2
2. Clasifica dichos periféricos según sean de entrada o de salida. ....	2
3. Indica los pasos lógicos que se han definido en el protocolo de uso de un cajero automático. (Señala los pasos generales). ....	2
4. Identifica las situaciones de error que pueden producirse en el uso de la tarjeta, el dinero disponible, funcionamiento del cajero, etc. ....	2
5. Indica algunos controles bancarios que realizará el programa que se está ejecutando. ....	3
6. Analiza la información de entrada, de proceso y de salida. ....	3
7. Analiza el flujo que ha seguido la información durante todo el proceso. ....	3
Bibliografía.....	4

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Elementos de un Sistema Informático	Practica: Nº5

### Se considera el sistema de un cajero automático.

**1. Indica los periféricos que intervienen en este sistema.**

- Teclado
- Escáner Tarjeta/Libreta
- Ranura Billetes
- Pantalla Táctil
- Cámara

**2. Clasifica dichos periféricos según sean de entrada o de salida.**


- Dispositivos de Entrada
  - Teclado
  - Escáner Tarjeta/Libreta
- Dispositivos de Salida
  - Ranura de Billetes
  - Cámara
- Dispositivos de Entrada/Salida
  - Pantalla Táctil

**3. Indica los pasos lógicos que se han definido en el protocolo de uso de un cajero automático. (Señala los pasos generales).**

1. Identificación de usuario con tarjeta o libreta.
2. Mostrar Saldo Cuenta
3. Permitir introducir cantidad a retirar (siempre inferior a saldo de cuenta) o ingresar.
4. Pedir contraseña
5. Sacar dinero en efectivo si se ha elegido retirar, Esperar billetes si se ha elegido ingresar.
6. Restar o sumar dinero en cuenta
7. Pedir al usuario si quiere realizar otra operación (Si quiere volver a paso 2).
8. Finalizar sesión si el usuario no quiere realizar otra operación.

**4. Identifica las situaciones de error que pueden producirse en el uso de la tarjeta, el dinero disponible, funcionamiento del cajero, etc.**

- Fallo en la identificación (Mala lectura de la tarjeta).
- No hay acceso a la BBDD
- Usuario introduce mal la contraseña
- Cajero no saca el dinero por falta de efectivo o fallo mecánico
- No cierra la sesión.

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Elementos de un Sistema Informático	Practica: Nº5

**5. Indica algunos controles bancarios que realizará el programa que se está ejecutando.**

- Identificación y contraseña.
- Saldo disponible.
- Modificación de saldos en cuentas.

**6. Analiza la información de entrada, de proceso y de salida.**

Entrada:

- Lectura de tarjeta.
- Lectura contraseña.
- Lectura operación.
- Ingreso Billete/ cheque/ sobre.

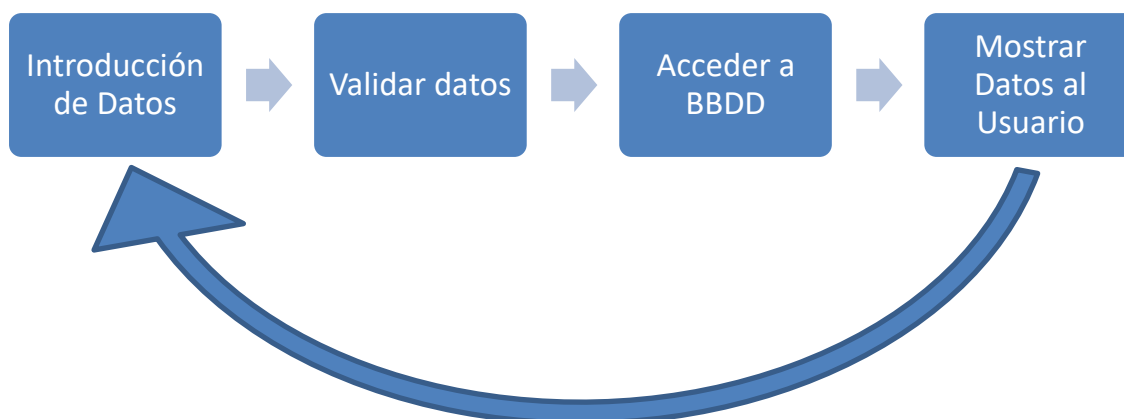
Proceso:


- Comprueba tarjeta/Cartilla.
- Comprueba contraseña.
- Comprueba viabilidad operación.
- Comprueba billetes

Salida:

- Pide ingreso de tarjeta.
- Pide ingreso de contraseña.
- Pide selección de operación.
- Pide insertar billetes
- Pregunta por siguiente operación.
- Entrega billetes.

**7. Analiza el flujo que ha seguido la información durante todo el proceso.**



	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Elementos de un Sistema Informático	Practica: Nº5

## Bibliografía

Toda la información necesaria para la elaboración de esta tarea ha sido consulta de la teoría aportada para la profesora de la materia.