

- 1) Definir software en general. Definir cada tipo de software (hay dos diferenciados).
- 2) ¿A qué se llama ciclo de vida de software?. Realizar un esquema del ciclo de vida aportando una característica de cada etapa.
- 3) Definir lenguaje de programación. Realizar un esquema de la evolución de los lenguajes de programación.
- 4) Tradicionalmente tenemos la programación estructurada. Cuando los programas se hacen muy largos se hace necesaria otra técnica, ¿Cuál es?, citar las características más destacables.
- 5) Definir *Frameworks*. Explicar sus ventajas y los inconvenientes.
- 6) Hablar brevemente de los tipos de entornos de desarrollo más relevantes en la actualidad.
- 7) Explicar brevemente las herramientas software necesarias para que un IDE funcione.
- 8) ¿En qué consiste la prueba de regresión?.
- 9) ¿Qué herramientas incluye un IDE para que se pueda llevar a cabo la depuración de un programa?.
- 10) ¿Cuál es el objetivo de las pruebas unitarias?.

*Cada pregunta vale un punto. La nota es sobre diez*

*Entrega: nombre y los dos apellidos*