Instalación de JavaFX

Instalar Netbeans. (Solicitará previamente cargar librerías JDK previamente)

https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk18-archive-downloads.html

Product Version: Apache NetBeans IDE 13

Java: 18.0.2.1; Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM 18.0.2.1+1-1

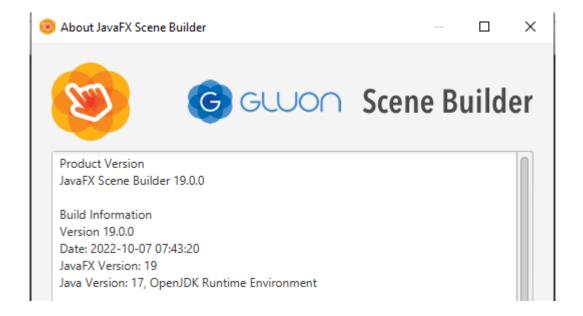
Runtime: Java(TM) SE Runtime Environment 18.0.2.1+1-1

System: Windows 10 version 10.0 running on amd64; UTF-8; es_ES (nb)

Instalar SceneBuider. (https://gluonhq.com/products/scene-builder/#download)



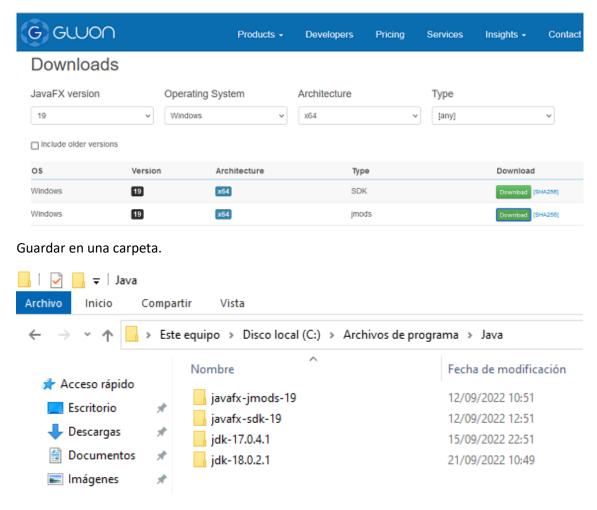
License: Scene Builder 8 is licensed under the BSD license.



Descargar la librerías de JavaFX desde https://openjfx.io/

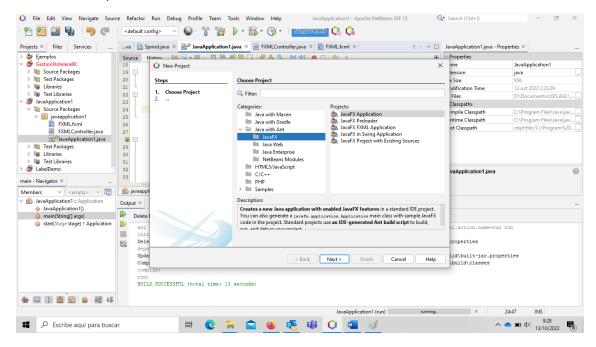
https://gluonhq.com/products/javafx/ (enlace directo selector de descargas)

Activar la selección de activar versiones anteriores y descargas las de tipo SDK y jmods.

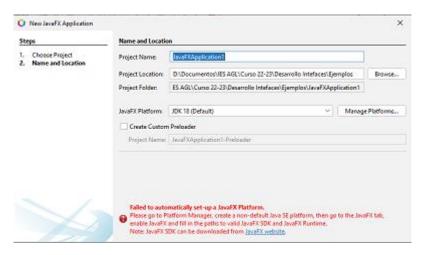


Abrir Netbeans.

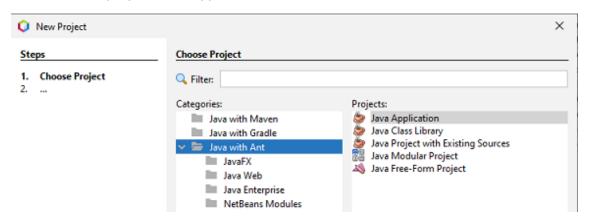
NO crear una aplicación JavaFX



Porque nos dará un error.



Crear un nuevo proyecto Java Application de Java with Ant

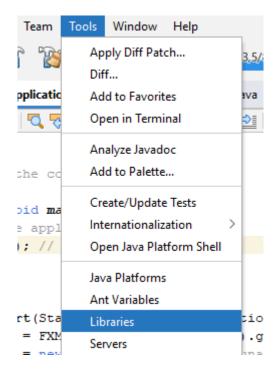


Vamos a seguir los pasos descritos en la documentación de JavaFX en la dirección https://openjfx.io/openjfx-docs/ en la sección de JavaFX and NetBeans para el caso de Nonmodular from IDE.

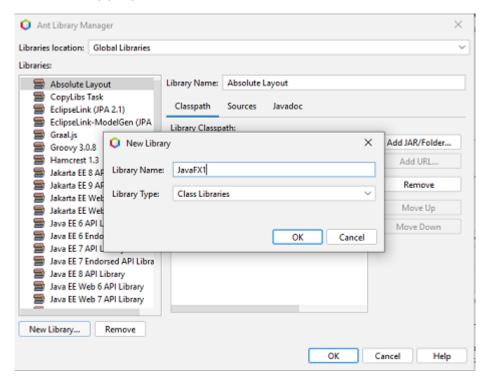


Añadimos la librerías de JavaFX a Netbeans

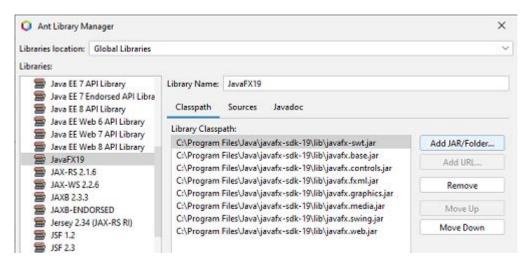
Vamos al menú Tools y seleccionamos Libraries.



Le damos a New Library y le ponemos el nombre a la nueva librería, en mi caso JavaFX19

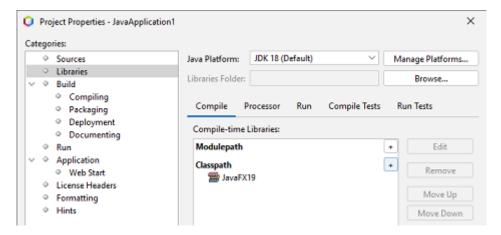


Añadimos los archivos Jar a la nueva librería creada, pulsamos en el botón Add Jar/Folder..., buscamos la carpeta donde hemos guardado javafx-sdk-19 y dentro de la carpeta Lib seleccionamos todos los ficheros con extensión Jar.

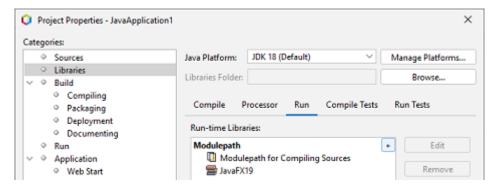


Vamos al proyecto Java Application que hemos creado anteriormente y con el botón derecho seleccionamos Propieties.

En la sección de libraries en Classpath pulsamos en botón + y seleccionamos Add Library , añadiendo la librería JavaFx19 que hemos creado.



Vamos a la pestaña Run y en ModulePath pulsamos en botón + y seleccionamos Add Library , añadiendo la librería JavaFx19 que hemos creado.



Vamos a la categoría Run y en VM Option introducimos la siguiente línea:

--module-path "C:\Program Files\Java\javafx-sdk-19\lib" --add-modules javafx.controls,javafx.fxml

En donde "C:\Program Files\Java\javafx-sdk-19\lib" es la ubicación en donde hemos guardado la librería. La podemos copiar del explorador de Windows.

