



IES AUGUSTO GONZALO LINARES
DEPARTAMENTO DE INFORMATICA

EXAMEN 1º TRIMESTRE


PRUEBA TEORICA

ENTORNOS DE DESARROLLO

**GRADO SUPERIOR DE DESARROLLO DE
APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**


2022/2023

Díez de Paulino, Albano

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Examen 1º Trimestre	Prueba Teórica

Índice

A) Explicación de contenido faltante en este documento.....	2
5) Definir <i>Frameworks</i> . Explicar sus ventajas y los inconvenientes.....	2
6) Hablar brevemente de los tipos de entornos de desarrollo más relevantes en la actualidad.....	2
7) Explicar brevemente las herramientas software necesarias para que un IDE funcione.	2
8) ¿En qué consiste la prueba de regresión?.....	2
9) ¿Qué herramientas incluye un IDE para que se pueda llevar a cabo la depuración de un programa?.	2
10) ¿Cuál es el objetivo de las pruebas unitarias?.....	3

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Examen 1º Trimestre	Prueba Teórica

A) Explicación de contenido faltante en este documento.

Las preguntas faltantes en este documento fueron contestadas en el examen echo a mano el día 16 de noviembre de 2022 desde las 19:30 hasta las 21:15.

En este documento solo se encuentran las preguntas que no respondi en dicho examen.

5) Definir *Frameworks*. Explicar sus ventajas y los inconvenientes.

Un *framework* es un esquema o marco de trabajo que ofrece una estructura base para elaborar un proyecto con objetivos específicos, una especie de plantilla que sirve como punto de partida para la organización y desarrollo de software.

Pueden ser útiles para reducir el tiempo de desarrollo de una APP. Pero puede que el tiempo de aprendizaje de un programador sea mayor, y que se queda codigo sin usar y por lo tanto perder optimización.

6) Hablar brevemente de los tipos de entornos de desarrollo más relevantes en la actualidad.

IDE	LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN
Netbeans	Java, php
Eclipse	Java
Visual Studio	C/C++/C#
Arduino IDE	Processing
Visual Studio Code (Con extensiones)	HTML/CSS y cualquier lenguaje.

7) Explicar brevemente las herramientas software necesarias para que un IDE funcione.


Para que un IDE funcione correctamente, son necesarias librerías(APIs) que encapsulan funciones básicas del lenguaje usado, como por ejemplo el JDK en java. Y un compilador/interprete para ejecutar el codigo fuente.

8) ¿En qué consiste la prueba de regresión?.

El Regression Testing es una práctica que se utiliza mucho en el área de Testing y QA, la cual garantiza que una aplicación siga funcionando correctamente después de cualquier cambio realizado en el sistema.

9) ¿Qué herramientas incluye un IDE para que se pueda llevar a cabo la depuración de un programa?.

Se necesita un programa debugger que analice el codigo fuente para encontrar fallos lógicos y de escritura y que permita la ejecución paso a paso para encontrar fallos.

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Examen 1º Trimestre	Prueba Teórica

10) ¿Cuál es el objetivo de las pruebas unitarias?

Las pruebas unitarias suelen diseñarse con casos de caja blanca. Las pruebas las hacen desarrolladores, pero distintos del programador del módulo.