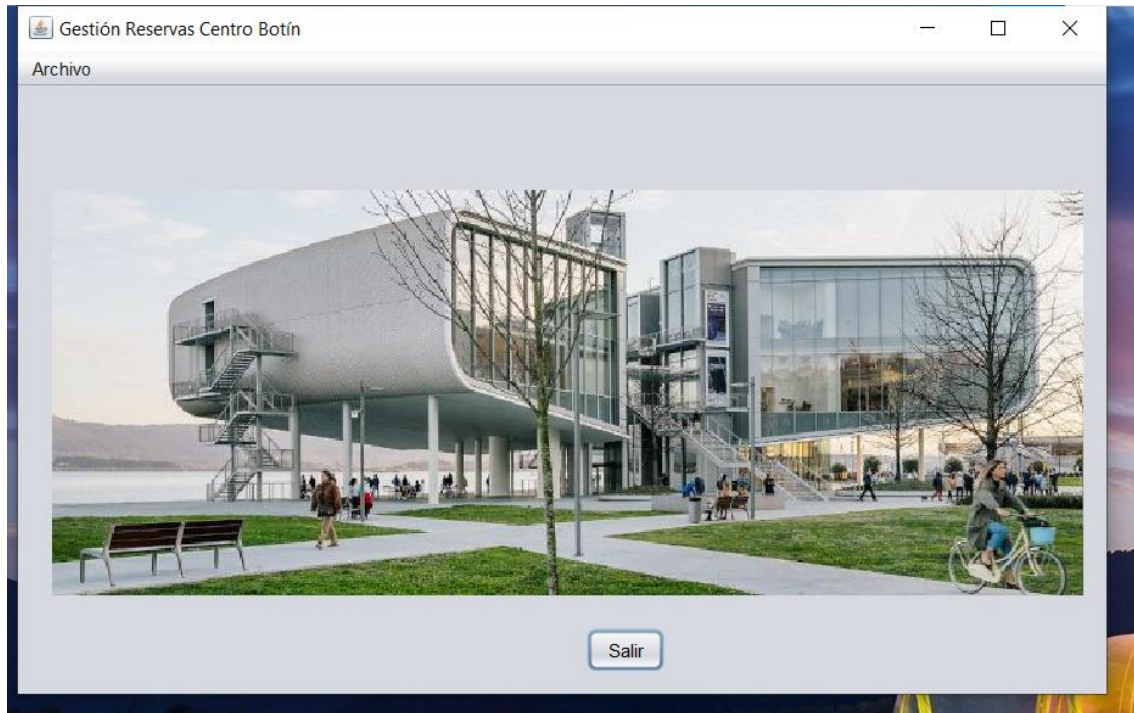


Crear una aplicación que nos permita gestionar Reservas en el Centro Botín.

El Centro Botín de Santander, solicita vuestra ayuda para desarrollar el interfaz para su software de gestión de reservas. La empresa tiene la necesidad de gestionar la reserva de las salas para eventos privados. Diseñareis una interfaz, que permita gestionar la reserva de una de estas salas de que dispone el edificio. En concreto, la sala, llamada "Bahía".



Los requisitos que debe cumplir esta interfaz son:

1. Se debe escribir el nombre y teléfono de contacto de la persona que hace la reserva.
2. Hay que cumplimentar:
 - Fecha del evento. Utiliza un spinner al que deberás modificar el modelo.
 - Tipo, se puede escoger entre banquete, jornada o seminario de varias jornadas.
 - Número de personas que asistirán.

- Tipo de servicios auxiliares que se precisará el evento, esto es, a elegir entre proyector, video pantalla táctil, tablets, portátiles, y demás hardware audiovisual que consideres necesario.
3. Si el evento es un seminario que durará varios días, se debe preguntar el número de jornadas del seminario y si se requerirán habitaciones para los asistentes al evento en el hotel Bahía, asociado al Centro Botín para tales efectos. Esto puedes hacerlo añadiendo los componentes necesarios con la propiedad `enabled` a `false`.

The image shows a screenshot of a web application's reservation form. The form is divided into two main sections: 'Datos Personales' (Personal Data) and 'Datos de Reserva' (Reservation Data). In the 'Datos Personales' section, there are input fields for 'Nombre:' (Name) and 'Teléfono:' (Phone). The 'Datos de Reserva' section contains several controls: 'Tipo de Evento:' (Event Type) with three radio buttons for 'Banquete' (Banquet), 'Jornada' (Session), and 'Seminario' (Seminar); 'Fecha del evento:' (Event Date) with a date picker; 'Préstamo Material:' (Material Loan) with a dropdown menu currently showing '<Seleccionar>'; 'Nº de Personas:' (Number of Persons) with a numeric spinner set to 0; 'Nº de Jornadas:' (Number of Sessions) with a numeric spinner set to 0; and 'Requiere habitaciones:' (Requires rooms) with two radio buttons for 'Si' (Yes) and 'No'. A 'RESERVAR' (Reserve) button is located at the bottom right of the form.

Tu tarea consistirá en generar una aplicación que cuente con un diálogo nuevo en el que crearás la interfaz con las restricciones que se indican más arriba. Además de añadir los componentes que necesites para darle funcionalidad deberás cumplir con los siguientes requisitos no funcionales:

- El título de pantalla principal debe ser “Gestión de Reservas Centro Botín_Nombre_Apellido1_Apellido2”
- Debes cambiar el nombre y añadir un ToolTipText a los componentes.
- Modifica el formato de texto de las etiquetas y añade separadores y paneles con título para aportar vistosidad a la interfaz.
- Utiliza el modo de diseño libre para colocar los componentes en el diálogo. Cuida que la composición quede armónica.
- La interfaz generada irá conectada a la interfaz principal de la aplicación mediante el menú principal y mediante un botón que debes añadirle que tendrás que programar correctamente para que abran el diálogo que has creado.
- Debes crear la interfaz modal.
- Cuando se selecciona como tipo de evento banquete, los componentes para número de días y habitaciones deben estar desactivados, sin embargo si es Seminario se deben activar.
- Debe tener un botón “Reservar” que al pulsarlo nos muestre un cuadro de dialogo de tipo información indicándonos que se ha reservado con éxito.

*Para la entrega de la tarea se entregará el proyecto generado comprimido en un único archivo .ZIP cuyo nombre debe tener el formato **DI_T1_5_Apellidos_Nombre.zip**.*