

Actividad Guiada 4.1

Añadir un DTD a un documento XML

Crea una copia del documento “AG1.1 Videoclub.xml”, creado en la primera actividad guiada del curso, y guárdala con el nombre “AG4.1 Videoclub con DTD.xml”.

Debes crear el DTD que nos valide tanto la estructura como los datos que contiene de forma interna, es decir dentro del propio documento XML.

Algunas consideraciones que debes tener en cuenta para esta actividad:

- Los elementos “videojuego” y “plataforma” deben aparecer al menos una vez, pero pueden aparecer incluso más veces.
- El elemento “comida” puede no aparecer o aparecer varias veces.
- Todos los atributos son obligatorios y de tipo dato.

Algunos consejos generales para realizar los DTD:

- Si hay alguna línea en el DTD que se repita de forma exacta, es decir que la definición del elemento o atributo es la misma en dos zonas distintas, puedes ponerla un única vez.
- El orden en el que se definen tanto los elementos como los atributos no es importante (funciona en cualquier orden), pero si es obligatorio que todo el documento XML este completamente definido.
- Busca un sistema que te resulte cómodo para ir definiendo todo el documento y aplícalo siempre que hagas un DTD. Por ejemplo, puedes empezar definiendo todos los elementos que contengan a otros elementos (que tengan hijos), después declarar todos los elementos finales (los que vacíos o que

solo contienen datos) y finalmente todos los atributos. Otra posible opción es ir definiendo los elementos de arriba hacia abajo (independientemente de si son elementos con hijos o finales) y por último los atributos. En cualquier caso hazlo como mejor consideres (sin olvidarte nada) y emplea siempre el mismo método.