



IES AUGUSTO GONZALO LINARES
DEPARTAMENTO DE INFORMATICA

DEBUG EN IDE NETBEANS


ACTIVIDAD 3-06

ENTORNOS DE DESARROLLO

**GRADO SUPERIOR DE DESARROLLO DE
APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**


2022/2023

Díez de Paulino, Albano

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Debug en IDE NetBeans	Practica: 3-06

Índice

1. Realiza una ejecución paso a paso, que verifique el correcto funcionamiento de la aplicación.....	2
2. Indicar los valores de que marca la inspección de variables tras ejecutar la instrucción miReloj.incrementa() en la función main.	3
3. Indica que métodos posee la clase reloj.....	4
Bibliografía.....	4

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Debug en IDE NetBeans	Practica: 3-06

Al no disponer del proyecto de Java propuesto se va a trabajar sobre este código.

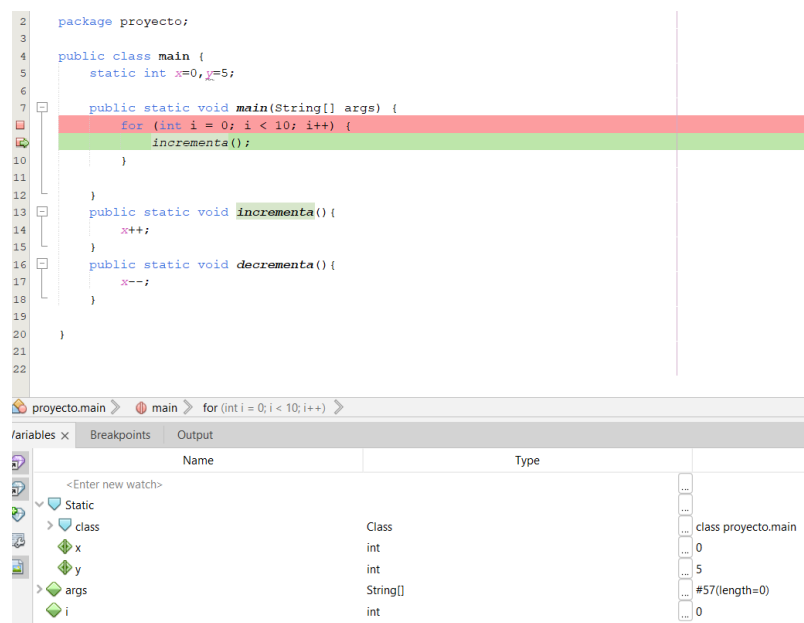
```

2  package proyecto;
3
4  public class main {
5      static int x=0,y=5;
6
7      public static void main(String[] args) {
8          for (int i = 0; i < 10; i++) {
9              incrementa();
10         }
11     }
12
13     public static void incrementa() {
14         x++;
15     }
16
17     public static void decrementa() {
18         x--;
19     }
20 }

```

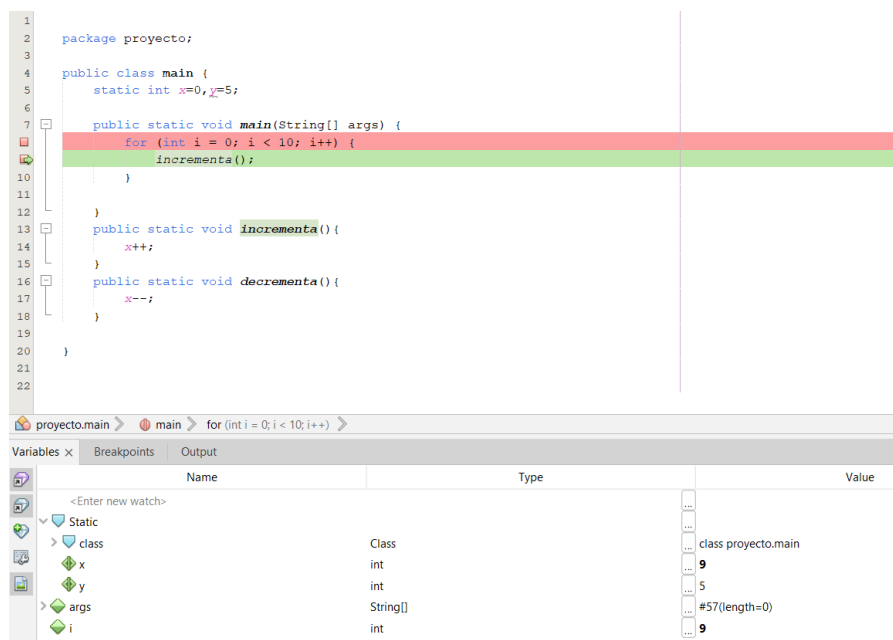
1. Realiza una ejecución paso a paso, que verifique el correcto funcionamiento de la aplicación.

ESTADO INICIAL (BUCLE EN LA PRIMERA INTERACCIÓN)



Name	Type	Value
Static		
class	Class	class proyecto.main
x	int	0
y	int	5
args	String[]	#57(length=0)
i	int	0

ESTADO FINAL (BUCLE EN LA ULTIMA INTERACCIÓN)



```

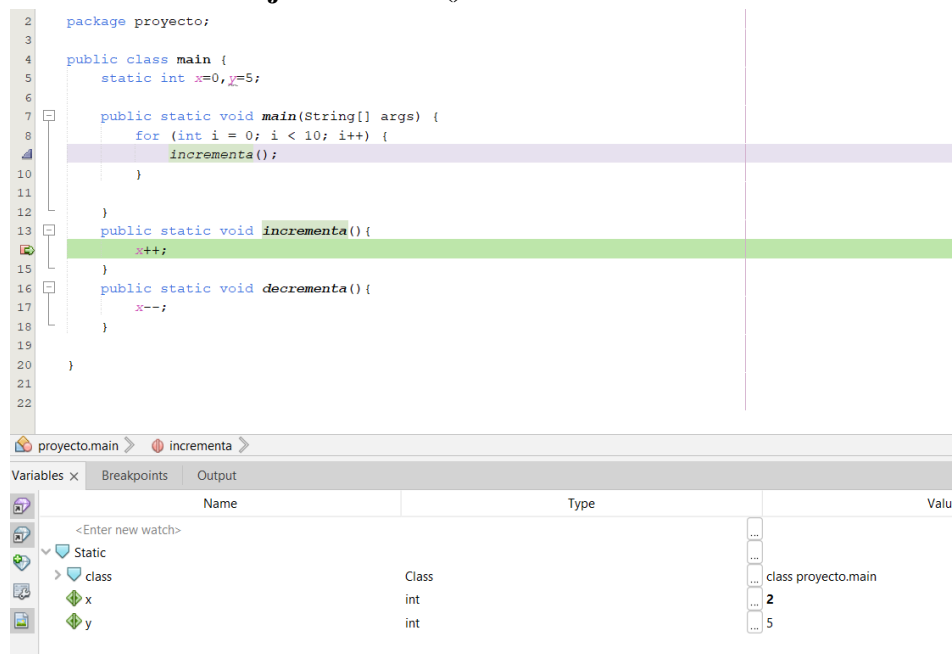
1 package proyecto;
2
3
4 public class main {
5     static int x=0, y=5;
6
7     public static void main(String[] args) {
8         for (int i = 0; i < 10; i++) {
9             incrementa();
10        }
11    }
12
13    public static void incrementa() {
14        x++;
15    }
16
17    public static void decrements() {
18        x--;
19    }
20 }

```

projecto.main > main > for (int i = 0; i < 10; i++) >

Name	Type	Value
<Enter new watch>		
Static		
class	Class	class proyecto.main
x	int	9
y	int	5
args	String[]	#57(length=0)
i	int	9

2. Indicar los valores de que marca la inspección de variables tras ejecutar la instrucción miReloj.incrementa() en la función main.



```


2 package proyecto;
3
4 public class main {
5     static int x=0, y=5;
6
7     public static void main(String[] args) {
8         for (int i = 0; i < 10; i++) {
9             incrementa();
10        }
11    }
12
13    public static void incrementa() {
14        x++;
15    }
16
17    public static void decrements() {
18        x--;
19    }
20 }

```

projecto.main > incrementa >

Name	Type	Value
<Enter new watch>		
Static		
class	Class	class proyecto.main
x	int	2
y	int	5

Al cambiar la parada en método incrementa(), se muestra el estado de las variables estáticas de la clase como en el apartado 1, pero en este caso no se muestra la variable iterador del bucle for ya que no estamos usando el Debug en esa parte del código.

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Debug en IDE NetBeans	Practica: 3-06

3. Indica que métodos posee la clase reloj.

Mi clase contiene tres métodos estáticos:

- `public static void main(String[] args)` – Método de inicio del programa(Único en el proyecto).
- `public static void incrementa()` – Método que incrementa la variable x en 1 en cada llamada.
- `public static void decrementa()` -- Método que decrementa la variable x en 1 en cada llamada.

Bibliografía

Toda la información necesaria para la elaboración de esta tarea ha sido consulta de la teoría aportada para la profesora de la materia.