Instituto * A González de Unares

ENTORNOS DE DESARROLLO

INTRODUCCIÓN

Una vez visto que son los lenguajes de programación y sus posibles clasificaciones. Para poner en práctica todo lo aprendido deberás realizar la siguiente tarea:

Contesta a las siguientes preguntas.

- ¿Cómo clasificamos a los lenguajes según su cercanía con el programador?
- ¿Cuáles son los inconvenientes de los lenguajes de alto nivel?
- > ¿Hay alguna fórmula intermedia? ¿Lenguajes virtuales?.
- > Java, ¿es un lenguaje interpretado o compilado?
- > ¿Qué es la virtual machine?
- ¿Qué tipo de programación se basa en la idea "divide y vencerás"?
- ➤ Pon tres ejemplos de lenguajes compilados y otros tres de lenguajes interpretados.
- ¿Cuáles son los tres elementos en que se basa la programación estructurada?
- > ¿A qué generación corresponde los lenguajes?
 - o BASIC
 - o COBOL
 - o PASCAL
 - o C
 - o SQL