



IES AUGUSTO GONZALO LINARES
DEPARTAMENTO DE INFORMATICA

JAVADOC Y GIT EN IDE NETBEANS


ACTIVIDAD 3-04

Entornos de Desarrollo

**GRADO SUPERIOR DE DESARROLLO DE
APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**


2022/2023

Díez de Paulino, Albano

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Javadoc y GIT en IDE NetBeans	Practica: 3-4

Índice

1. Escribe el código Javadoc que explique cada uno de los métodos que hay en el mismo, incrustándolo dentro del código.	2
2. Refactoriza el programa para que se llame MiPrimerVideoJuego	3
3. Activa el repositorio Git, con Botón Derecho- Versioning – Git Repository	4
Bibliografía.....	5

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Javadoc y GIT en IDE NetBeans	Practica: 3-4

1. Escribe el código Javadoc que explique cada uno de los métodos que hay en el mismo, incrustándolo dentro del código.

Para insertar código Javadoc en el código se realiza con la siguiente estructura:

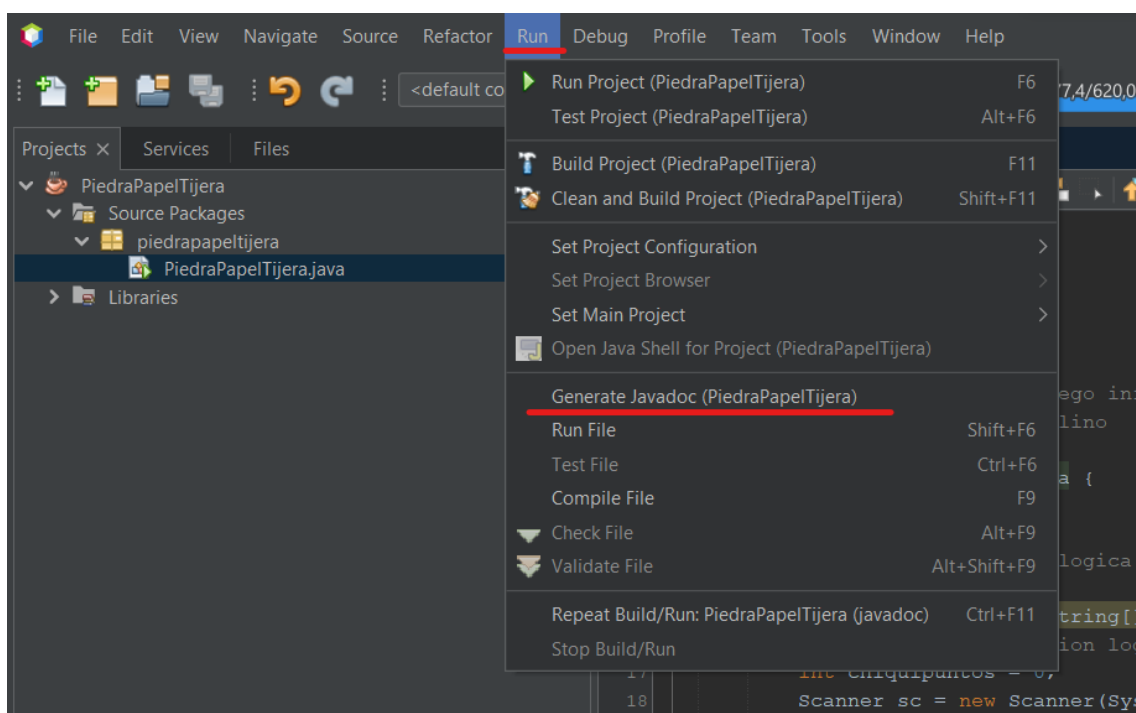
```
/**
 *
 *
 */
```


Es igual que un comentario de varias líneas pero incluyendo un segundo asterisco al inicio y un asterisco por línea.

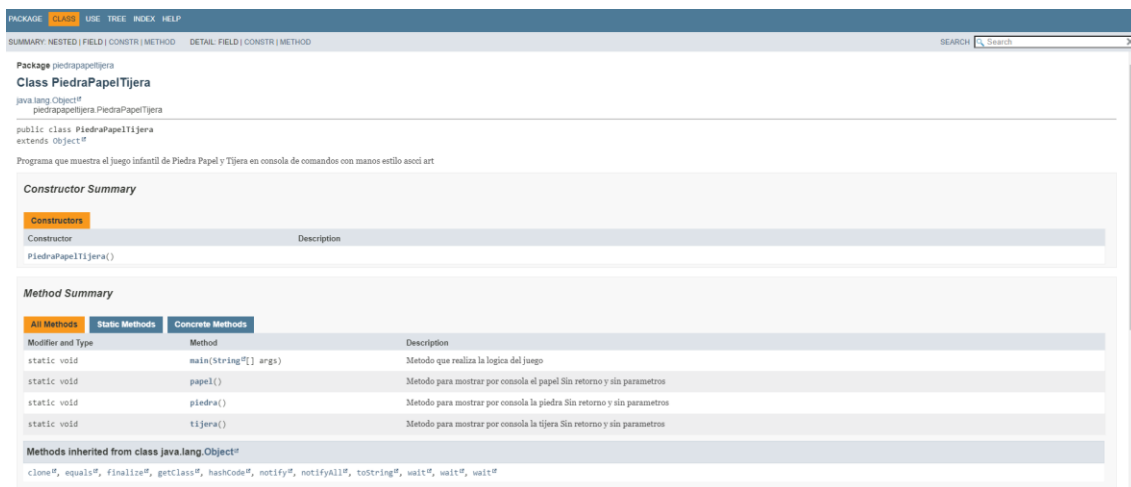
Dentro de este comentario se puede poner una descripción de cada método y ciertos parámetros para generar el Javadoc, como por ejemplo @Author, @param o @return. A continuación se muestra un ejemplo.

```
/**
 * Programa que muestra el juego infantil de Piedra Papel y Tijera en consola de comandos con manos estilo ascii art
 * @author Albano Diez de Paulino
 */
```

Además, se puede generar un Javadoc estilo la API oficial de java.

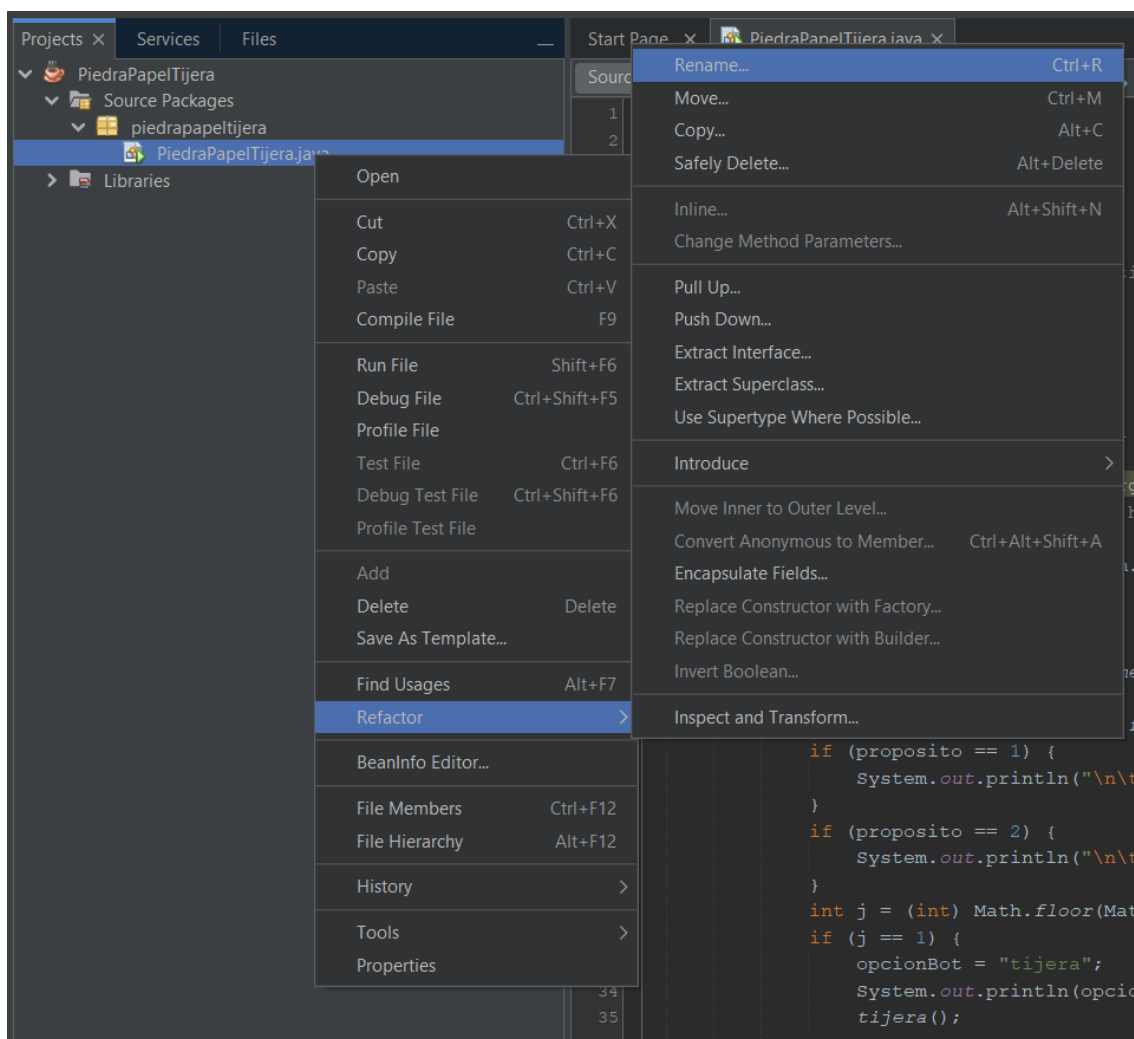



	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Javadoc y GIT en IDE NetBeans	Practica: 3-4



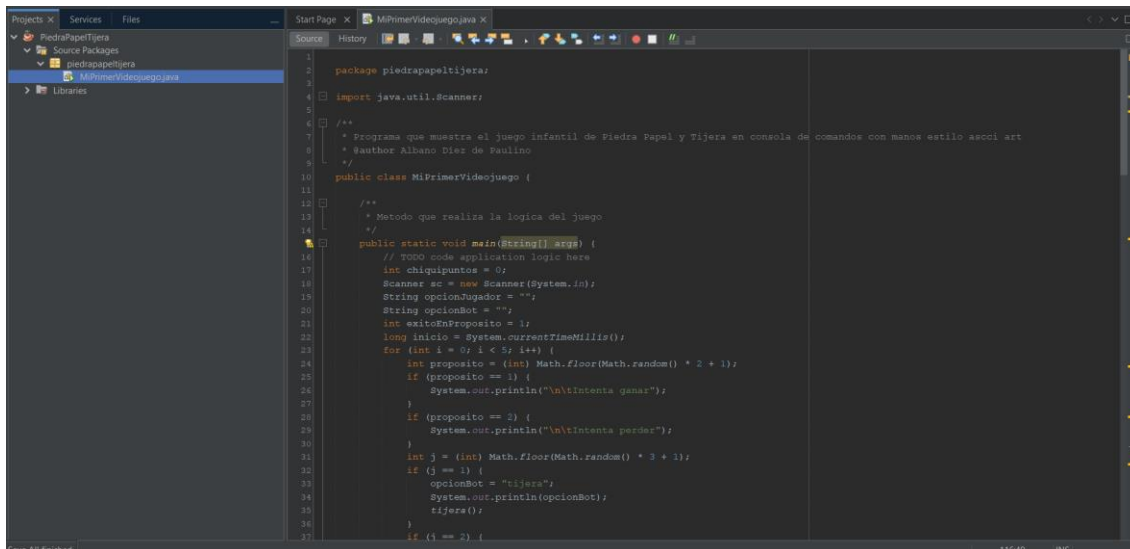
2. Refactoriza el programa para que se llame MiPrimerVideoJuego

Para refactorizar una clase en NetBeans hay que seguir la siguiente ruta.



	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Javadoc y GIT en IDE NetBeans	Practica: 3-4

Automáticamente el cambia el nombre de la clase en cualquier sitio que aparezca en el proyecto.



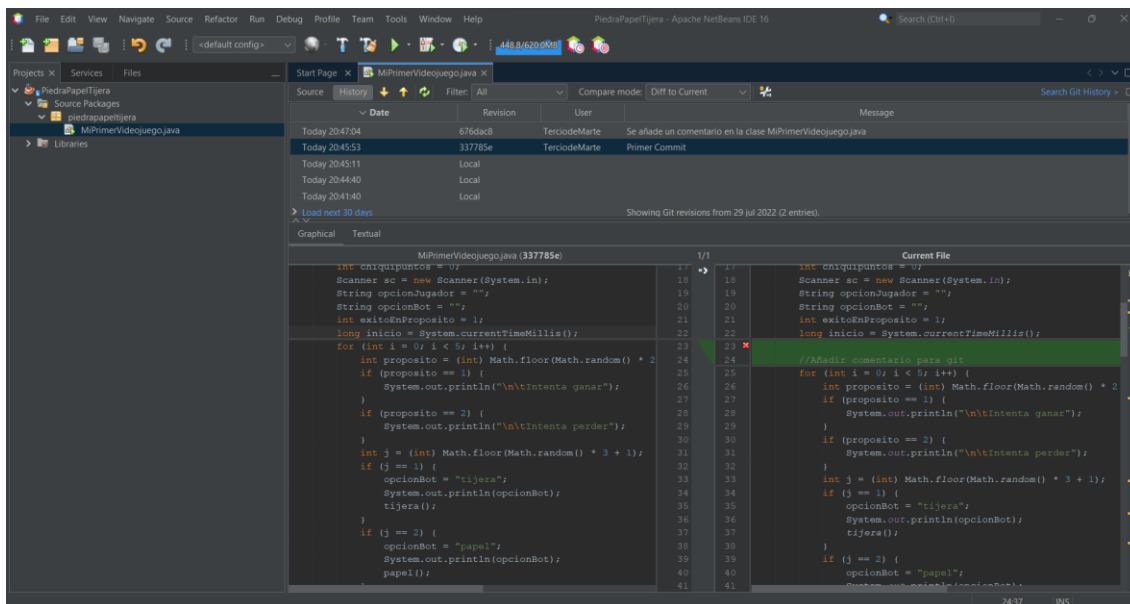
```

1 package piedraapelitijera;
2
3
4 import java.util.Scanner;
5
6 /**
7  * Programa que muestra el juego infantil de Piedra Papel y Tijera en consola de comandos con mano estilo ascii art
8  *
9  * @author Albano Diaz de Paulino
10 */
11 public class MiPrimerVideojuego {
12
13     /**
14      * Metodo que realiza la logica del juego
15      */
16     public static void main(String[] args) {
17         // TODO code application logic here
18         int chiquipuntos = 0;
19         Scanner sc = new Scanner(System.in);
20         String opcionJugador = "";
21         String opcionBot = "";
22         int exitoEnProposito = 1;
23         long inicio = System.currentTimeMillis();
24         for (int i = 0; i < 5; i++) {
25             int proposito = (int) Math.floor(Math.random() * 2 + 1);
26             if (proposito == 1) {
27                 System.out.println("\n\tIntenta ganar");
28             }
29             if (proposito == 2) {
30                 System.out.println("\n\tIntenta perder");
31             }
32             int j = (int) Math.floor(Math.random() * 3 + 1);
33             if (j == 1) {
34                 opcionBot = "tijera";
35                 System.out.println(opcionBot);
36                 tijera();
37             }
38             if (j == 2) {
39                 opcionBot = "papel";
40                 System.out.println(opcionBot);
41                 papel();
42             }
43             if (j == 3) {
44                 opcionBot = "tijera";
45                 System.out.println(opcionBot);
46                 tijera();
47             }
48         }
49         System.out.println("Fin del juego");
50     }
51 }

```

3. Activa el repositorio Git, con Botón Derecho- Versioning – Git Repository

Actualmente NetBeans tiene integrado GIT por lo que se puede realizar el control de versiones sobre un proyecto y mirar el historial de cambios de este como en la imagen de a continuación.



Date	Revision	User	Message
Today 20:47:04	676da8b	TercideMarte	Se añade un comentario en la clase MiPrimerVideojuego.java
Today 20:45:53	337785e	TercideMarte	Primer Commit
Today 20:45:11	Local		
Today 20:44:40	Local		
Today 20:41:40	Local		

Showing Git revisions from 29 Jul 2022 (2 entries).


Graphical

Current File

```

1 int chiquipuntos = 0;
2 Scanner sc = new Scanner(System.in);
3 String opcionJugador = "";
4 String opcionBot = "";
5 int exitoEnProposito = 1;
6 long inicio = System.currentTimeMillis();
7 for (int i = 0; i < 5; i++) {
8     int proposito = (int) Math.floor(Math.random() * 2 + 1);
9     if (proposito == 1) {
10         System.out.println("\n\tIntenta ganar");
11     }
12     if (proposito == 2) {
13         System.out.println("\n\tIntenta perder");
14     }
15     int j = (int) Math.floor(Math.random() * 3 + 1);
16     if (j == 1) {
17         opcionBot = "tijera";
18         System.out.println(opcionBot);
19         tijera();
20     }
21     if (j == 2) {
22         opcionBot = "papel";
23         System.out.println(opcionBot);
24         papel();
25     }
26     if (j == 3) {
27         opcionBot = "tijera";
28         System.out.println(opcionBot);
29         tijera();
30     }
31 }
32 System.out.println("Fin del juego");
33 }

```

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Javadoc y GIT en IDE NetBeans	Practica: 3-4

Bibliografía

Toda la información necesaria para la elaboración de esta tarea ha sido consulta de la teoría aportada para la profesora de la materia.