



**IES AUGUSTO GONZALEZ DE
LINARES
DEPARTAMENTO DE INFORMATICA**

EXAMEN TEMA 3


ACTIVIDAD TIPO EXAMEN

Entornos de Desarrollo

**GRADO SUPERIOR DE DESARROLLO DE
APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**


2022/2023

Díez de Paulino, Albano

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Examen Tema 3	Practica: Examen

Índice

1. ¿Para qué sirve el generador automático de herramientas en un IDE?
(1pto) 2
2. ¿Qué oportunidad nos brinda la interfaz gráfica? (1pto) 2
3. ¿Puede elegirse el color de la letra para el código en NetBeans? (1pto)
2
4. ¿Qué es un plugin (En el contexto de los Entornos de Desarrollo)?
(1pto) 3
5. ¿En qué fases del desarrollo de software ayudan los entornos
integrados de desarrollo? (1pto) 3
6. ¿Cuáles son las funciones de los entornos de desarrollo? (1pto) 3
7. Implementar una operación mediante un método de la librería Math
(2pto) 4
8. Activa el repositorio Git, con el Botón Derecho-Versioning – Git
Repository, introduce el código del ejercicio anterior, y comenta el
resultado. (2pto) 4

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Examen Tema 3	Practica: Examen

1. ¿Para qué sirve el generador automático de herramientas en un IDE? (1pto)

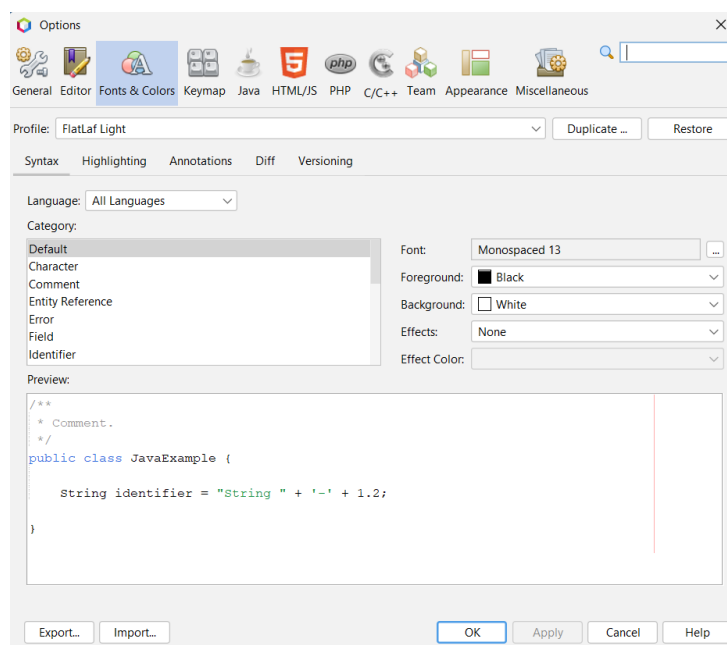
Nos sirve para crear, manipular y visualizar componentes de una UI, como por ejemplo un botón, un cuadro de texto, etc.


2. ¿Qué oportunidad nos brinda la interfaz gráfica? (1pto)

Nos brinda la oportunidad de programar en varios lenguajes con un mismo IDE. Es una interfaz agradable que puede acceder a innumerables bibliotecas y plugin, aumentando las opciones de nuestros programas.

3. ¿Puede elegirse el color de la letra para el código en NetBeans? (1pto)

Si se puede elegir el color de la letra en NetBeans. En la siguiente foto se muestra el menú (Ruta: Tools -> Options -> Fonts & Colors) para hacerlo.



	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Examen Tema 3	Practica: Examen

4. ¿Qué es un plugin (En el contexto de los Entornos de Desarrollo)? (1pto)


Nos permite aumentar las funcionalidades de nuestro IDE, para que programas sea mas sencillo.

5. ¿En qué fases del desarrollo de software ayudan los entornos integrados de desarrollo? (1pto)

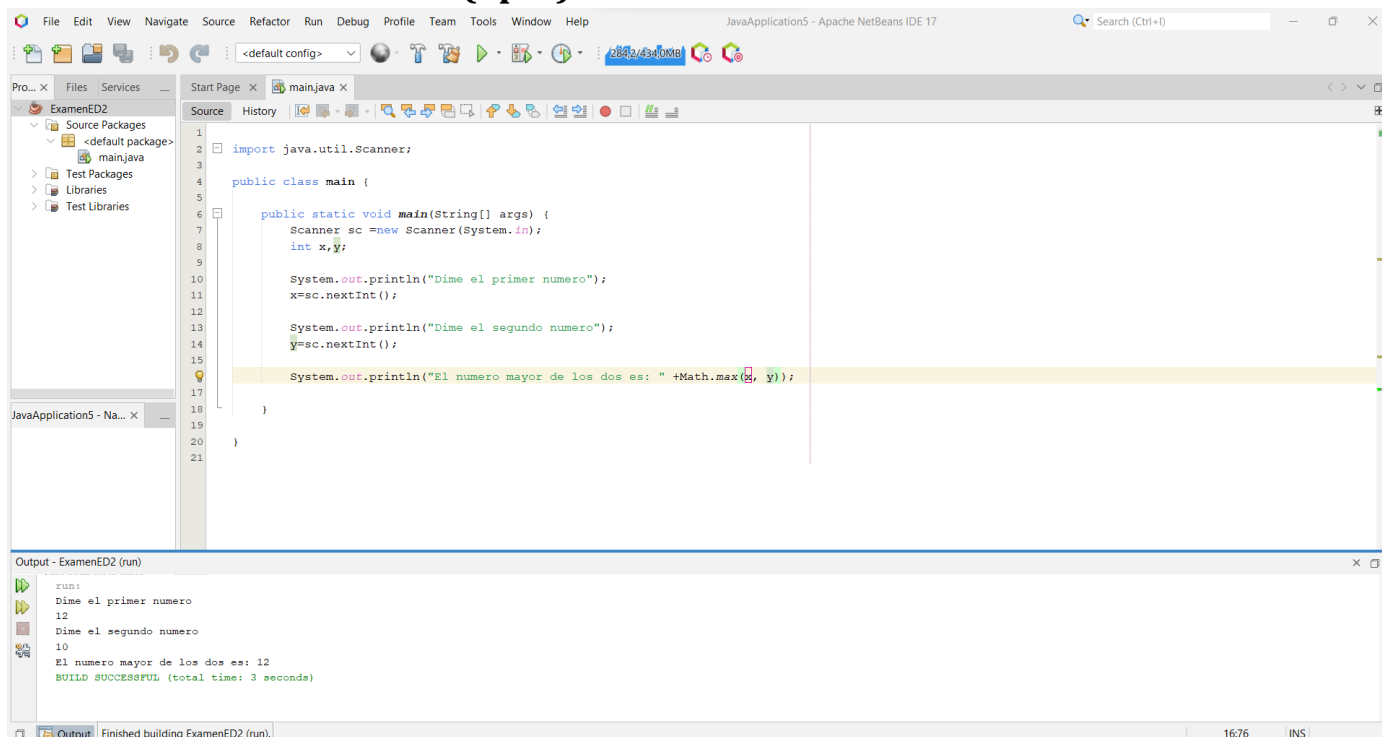
Los IDE ayudan en la fase de Codificación, para que los programadores les sea más sencillo dicha tarea.

6. ¿Cuáles son las funciones de los entornos de desarrollo? (1pto)

- Editor de código: coloración de la sintaxis.
- Autocompletado de código, atributos y métodos de clases.
- Identificación automática de código.
- Herramientas de concepción visual para crear y manipular componentes visuales.
- Asistentes y utilidades de gestión y generación de código.
- Archivos fuente en unas carpetas y compilados a otras.
- Compilación de proyectos complejos en un solo paso.
- Control de versiones: tener un único almacén de archivos compartido por todos los colaboradores de un proyecto. Ante un error, hay mecanismo de autorrecuperación a un estado anterior estable.
- Soporta cambios de varios usuarios de manera simultánea.
- Generador de documentación integrado.
- Detección de errores de sintaxis en tiempo real.
- Ofrece refactorización de código: cambios menores en el código que facilitan su legibilidad sin alterar su funcionalidad (por ejemplo, cambiar el nombre a una variable).
- Permite introducir automáticamente tabulaciones y espaciados para aumentar la legibilidad.
- Depuración: seguimiento de variables, puntos de ruptura y mensajes de error del intérprete.
- Aumento de funcionalidades a través de la gestión de sus módulos y plugins.
- Administración de las interfaces de usuario (menús y barras de herramientas).
- Administración de las configuraciones del usuario.

	Ciclo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma Modulo: Entornos de Desarrollo	Grupo: DAMT1
	Título: Examen Tema 3	Practica: Examen

7. Implementar una operación mediante un método de la librería Math (2pto).



```

1  import java.util.Scanner;
2
3  public class main {
4
5      public static void main(String[] args) {
6          Scanner sc = new Scanner(System.in);
7          int x, y;
8
9          System.out.println("Dime el primer numero");
10         x=sc.nextInt();
11
12         System.out.println("Dime el segundo numero");
13         y=sc.nextInt();
14
15         System.out.println("El numero mayor de los dos es: " +Math.max(x, y));
16     }
17 }

```

Output - ExamenED2 (run)

```

run:
Dime el primer numero
12
Dime el segundo numero
10
El numero mayor de los dos es: 12
BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)

```

8. Activa el repositorio Git, con el Botón Derecho-Versioning – Git Repository, introduce el código del ejercicio anterior, y comenta el resultado. (2pto)

Al iniciar un repositorio de GIT en local nos permite tener las funcionalidades que nos un control de versiones descentralizado como GIT, dichas funciones son las siguientes.

- Control sobre cualquier cambio, en cualquier archivo del proyecto.
- Guardar instantáneas del estado del proyecto en diferentes partes del desarrollo.
- Retroceder a cualquiera de los estados anteriores del proyecto.
- Crear diferentes ramas de desarrollo.

En el punto que se encuentra el proyecto, solo tenemos el repositorio creado por lo que no se puede ver ningún cambio en el historial de git.