

Práctica 3

Para realizar esta práctica, utiliza una máquina virtual de Windows 10.

1. Cambia la fecha a 26-05-2033
Cambia la etiqueta a tu partición de Windows. Pon WIN_APELLIDO donde APELLIDO es tu primer apellido.

2. Lista los directorios o archivos que hay en Windows y su nombre empieza por w, incluyendo la búsqueda en los subdirectorios de C.

3. Haz la siguiente estructura de directorios y archivos (son directorios los que están en mayúsculas y son archivos los que están en minúsculas)

En los ficheros introduce el texto que quieras.
Crea con ruta absoluta hasta el archivo manual.txt
Crea con ruta relativa el resto

```
C
  SISTEMAS
    DOS
    MANUAL
      manual.txt
    EJERCICIOS
      hoja1.txt
      hoja2.txt
```

4. Desde el directorio Sistemas, con ruta absoluta lista los directorios o ficheros de C y sus subdirectorios, cuyo tercer carácter del nombre sea una S y cualquier tipo de extensión.

5. Desde el directorio Sistemas, con ruta relativa lista todos los archivos de extensión exe de la carpeta WINDOWS\SYSTEM32 de tu ordenador.

6. Copia todos los ficheros del directorio ejercicios a C con una sola orden.

7. Crea un directorio en C que se llame PRACTICA3 y copia el fichero LABEL.EXE del subdirectorio SYSTEM32 de WINDOWS en PRACTICA3 pero con el nombre ETIQUETA.EXE. (Utiliza 2 comandos)

8. Copia todos los ficheros del directorio EJERCICIOS a PRACTICA3 con una sola orden.

9. Copia todos los ficheros del directorio PRACTICA3 que tienen extensión txt en el directorio DOS pero con la extensión sol, con una sola orden.

10. Con ruta absoluta renombra el fichero hoja1.sol que se encuentra en DOS como hoja.dat
11. Copia todo el directorio Sistemas en otro directorio llamado CopySist con una sola orden.
12. Cambia a tu carpeta de usuario con ruta absoluta.
13. Utilizando ruta relativa, copia todos los archivos (sin copiar subcarpetas) de la carpeta windows de C en la carpeta CopySist.
14. Sin cambiar de carpeta, utilizando ruta relativa borra el directorio CopySist
15. Pon atributos de sistema y oculto al archivo hoja.dat que hay en el directorio DOS. Ejecuta dir. Vuelve a dejarlo igual que estaba.
16. Cambia al directorio DOS, y utilizando direccionamiento crea un archivo nuevo llamado hoja.txt
17. Muestra en pantalla el contenido de hoja.dat y hoja.txt (2 comandos)
18. Añade el contenido de hoja.txt a hoja.dat (sin borrar lo que hay en hoja.dat)
19. Queremos tener una lista de los comandos y programas ejecutables de WINDOWS en un archivo. Para ello, debes tener en cuenta: Los comandos (archivos ejecutables) se encuentran guardados en los directorios WINDOWS y WINDOWS\SYSTEM32. Los ejecutables tienen la extensión .exe y .com En 4 comandos, obtén una lista de todos los ejecutables en el archivo comandos.txt