

Hoja 1

Utilizando la herramienta intérprete de pseudocódigo PseInt, desarrolla los siguientes algoritmos:

1. **Perímetro_Area_Rectángulo**
Algoritmo que devuelve el perímetro y el área de un rectángulo a partir de su base y su altura.
2. **Volumen_Cubo**
Algoritmo que calcula el volumen de un cubo a partir de la longitud de su lado
3. **Volumen_Ortoedro**
Algoritmo que calcula el volumen de un ortoedro a partir de la longitud del largo el ancho y la altura
4. **Long_Area_Circulo**
Algoritmo que calcula la longitud de la circunferencia y el área del círculo a partir del radio de la misma.
5. **Volumen_Cilindro**
Algoritmo que calcula el volumen del cilindro a partir de la altura y el radio de la base.
6. **Mayor_Dos_Numeros**
Algoritmo que recibe dos números reales distintos, y devuelve el mayor de los dos.
7. **Menor_Dos_Numeros**
Algoritmo que recibe dos números reales (que pueden ser iguales), y devuelve el menor de los dos.
8. **Adivina_Numero**
Algoritmo que permite al usuario introducir un número por teclado tratando de adivinar un número oculto. Si no se adivina el número oculto, se indica si el nº es superior o inferior. Repetir la operación hasta acertar.
9. **Mayor_Tres_Numeros**
Algoritmo que recibe tres números reales distintos, y devuelve el mayor de los tres.
10. **Division**
Algoritmo que calcula el cociente de dos números dados teniendo en cuenta aquellos casos en que la división no se puede realizar.
11. **Listado_Hasta_20**
Algoritmo que lista los números naturales comprendidos entre uno dado (del 0 al 10) y el 20.
12. **List_NAT_Hasta_Cero**
Algoritmo que lista los números comprendidos entre un natural dado y el 0.
13. **List_ENT_Hasta_Cero**
Algoritmo que lista los números comprendidos entre un entero dado y el 0.
14. **Mini_calculadora**
Algoritmo que pide al usuario dos números y ofrece al usuario un menú con dos opciones:
 1. Resta de los dos números.
 2. Producto de los dos números.El algoritmo devuelve el resultado de la operación correspondiente.
15. **Par_Impar**
Algoritmo que, dado un número por teclado, decide si es par o impar.