

## **ENTORNOS DE DESARROLLO**

Tarea\_02

## INTRODUCCIÓN

Una vez vistos los algoritmos y los elementos de un sistema informático, para poner en práctica todo lo aprendido deberás realizar la siguiente tarea:

## Considera el sistema de un cajero automático.

- > Indica los periféricos que intervienen en este sistema.
- Clasifica dichos periféricos según sean de entrada o de salida.
- Indica los pasos lógicos que se han definido en el protocolo de uso de un cajero automático. (Señala los pasos generales).
- Identifica las situaciones de error que pueden producirse en el uso de la tarjeta, el dinero disponible, funcionamiento del cajero, etc.
- ➤ Indica algunos controles bancarios que realizará el programa que se está ejecutando.
- Analiza la información de entrada, de proceso y de salida.
- Analiza el flujo que ha seguido la información durante todo el proceso.