## Hoja 4

# Utilizando la herramienta intérprete de pseudocódigo PseInt, desarrolla los siguientes algoritmos:

1. Multiplo\_Uno\_De\_Otro

Algoritmo que, dados dos números por teclado, decide si un número es múltiplo de otro.

## 2. Multiplos\_Cinco

Desarrolla un algoritmo que proporciona un listado de todos los múltiplos de 5 hasta el 100

Multiplos\_Cinco\_Mientras Multiplos\_Cinco\_Repetir Multiplos Cinco Para

#### 3. Listado\_NAT\_10

Desarrolla un algoritmo que permita realizar la escritura de los 10 primeros números naturales.

Listado\_NAT\_10\_Mientras Listado\_NAT\_10\_Repetir Listado\_NAT\_10\_Para

#### 4. Factorial

Algoritmo que, dado un número positivo, devuelve el valor factorial correspondiente.

Realizar:

Factorial Mientras

Factorial Repetir

Factorial Para

#### 5. Suma NAT Anteriores

Algoritmo que, dado un número positivo, devuelve la suma de él y todos los anteriores hasta llegar al 0.

Suma\_NAT\_Anteriores\_Mientras Suma\_NAT\_Anteriores\_Repetir Suma\_NAT\_Anteriores\_Para

## 6. Edad\_Actual

Algoritmo que, dado el día, mes y año de nacimiento de una persona y dado también el d, m, a actual, nos diga su edad.

### 7. Calculadora Segun

Algoritmo que ofrece al usuario un menú para realizar la suma, resta, producto o división de dos números.

## 8. Suma\_Numeros\_Impares

Sumar los números impares menores que 1000.

## 9. Vocal A

Algoritmo que permite introducir letras, mientras se cuenta el nº de A's que el usuario introduce. El programa finaliza con la pulsación de un \* y devuelve la cantidad total de A's introducidas.

#### 10. Suma Numeros

Algoritmo que suma una serie de números introducidos por teclado hasta que se introduce un 0 y devuelve la suma total calculada.

#### 11. Conmutador2

Algoritmo que suma por un lado los números pares comprendidos entre 1 y 100 y por otro los impares.

### 12. Bisiesto

Algoritmo que, introducido un año, devuelve si tal año es bisiesto o no.