Hoja 6

1. Copia las notas de los apuntes para identificar un indicador válido. Añade aquellas que creas oportunas. Dados los siguientes identificadores, indicar si son válidos o no. Justificar las respuestas.

	o. implements _{No}	w. ZZZZ <mark>S</mark> i
a. mi variable No		
b. num_de_cte _{Si}	p. X-Rayo ^{No}	x. 3μ _{No}
cprograma Si d. \$alguna Si	q. R2D2 Si	y. mientras Si
e. 3tema <mark>No</mark>		- / No
f. cierto? _{No}		z. / No
g. númerodeCliente Si	r. 45 No	aa. Esta_es_la_variable_
h. jose~ _{No} i. josé ^{No}	s. añobisiesto Si	que_describe_el_vol
j. año No k. PI Si	t. 1N4 No	umen_de_un_cubo Si
I. Int No	u. \$vale No	bb. for No
m. xRayo <mark>S</mark> i		
n. X_Rayo Si	v. &vale No	

2. Copia el cuadro del convenio para la asignación de identificadores.

Según convenio a qué corresponden los siguientes identificadores:

	pi variable
numPersonas Variable	pruebaPrincipal Variable
edadAdulto Variable	pruebar rincipar
PI Constante	ClasePrincial Clase
_	unaVariale Variable
NUMOCULTO Constante	NOMBRE_CONSTANTE Constante
NUM_OCULTO Constante	NONDICE_CONSTANTE OSHORING
MiModulo Clase	una_Función metodo
Clase	ejercicioPerimetro Variable
CadenaDeCaracteres Clase	ALFA Constante
MayorNúmero Clase	ALFA Constante
PruebaPrincipal	cuenta_Positivos metodo
Clase	
modifica_Valores Metodo	
obtiene_Valores Metodo	

- 3. Indica cuál es el resultado de las siguientes expresiones:
 - A. ((4-2)*(5+1)/2)>2-2-(4+3) True
 - B. (6+3)>8&&(6-1)*2<8||2*3==8 False
 - C. (1.0 < X) & (X < Z + 7.0) donde X=7 y Z=2 True
 - D. PI*X^2>Y||2*PI*X<=Z donde X=1, Y=4, Z=10,PI=3.14
 - E. X>3 && Y==4 | |X+Y| <= Z donde X=1, Y=4, Z=10
 - F. X>3&&(Y==4|X+Y<=Z) donde X=1, Y=4, Z=10
 - G. (i(2*X==Y/2||(PI-E)*Z>Y))==(i(Y/2==2*X)&&(i(Y<(PI-E)*Z)))donde X=!, Y=4, Z=10, PI=6, E=3
- 4. Dado el siguiente programa:

```
public class EjercicioVariables {
 public static void main(String[] args) {
 }
}
```

Declara las variables que se indican. El tipo de dato elegido debe ser el de menos bits posibles que puedan representar el valor. Justifica tu elección.

- 1. Un valor no modificable que almacene la cadena DIRECCIÓN DEL CLIENTE
- 2. Nombre de la calle
- 3. Número del portal
- 4. Altura del piso
- 5. Escalera con letras como posibles valores posibles: 'A' ó 'B'
- 6. Valor del metro cuadrado
- 7. Valor catastral del edificio
- 8. Estado "En venta" que puede ser Verdadero o Falso

Inicializa las variables a los valores que se indican.

- 1. No modificable
- 2. El nombre de la calle es "Avenida Victoria"
- 3. El número de portal es 313
- 4. La altura del piso es 9
- 5. La escalera es C
- 6. Valor del metro cuadrado es de 455´2 €
- 7. Valor catastral del edificio 35.200.000,87666666
- 8. Estado "En venta" Verdadero

La salida del programa ha de ser la siguiente, utilizando las variables declaradas y teniendo en cuenta el formato de salida, utilizando el carácter de escape correspondiente y las órdenes println, print o printf según convenga:

DIRECCIÓN DEL CLIENTE

Dirección: Avenida Victoria

Portal: 313 Altura piso: 9 Escalera: C

Valor del m2: 455,2 €

Valor catastral del edificio: 35.200.000,88 €

En venta: true

5. Indica los errores presentes en el siguiente código:

```
1.
         /
2.
         operadoresaritmeticos.java
3.
         Programa que muestra el uso de los operadores aritméticos
4.
5.
         public class OperadoresAritmeticos {
6.
         public static main(String[] args)
7.
         short x = 7;
         int y = 5;
8.
         float f1 = 13.5;
9.
10.
         float f2 = 8f;
         System.out.println("El valor de x es ", x, " y el valor de y es ", y);
11.
         System.out.println("El resultado de x + y es " + (x + y));
12.
         System.out.println("El resultado de x - y es " + (x - y));
13.
         System.out.printf("\n%s%s\n","División entera:","x / y = ",(x/y));
14.
15.
         System.out.println("Resto de la división entera: x \% y = " + (x \% y));
16.
         System.out.printf("El valor de f1 es %f y el de f2 es %f\n",f1,f2);
17.
         System.out.println("El resultado de f1 / f2 es " + (f1 / f2))
18.
         }
```