

**IES AUGUSTO GONZALO LINARES**

**DEPARTAMENTO DE INFORMATICA**

ELEMENTOS DE UN SISTEMA INFORMATICO

PRACTICA 5

**ENTORNOS DE DESARROLLO**

**GRADO SUPERIOR DE DESARROLLO DE APLICACIONES MULTIPLATAFORMA**

2022/2023

**Díez de Paulino, Albano**

Índice

[1. Indica los periféricos que intervienen en este sistema. 2](#_Toc120121786)

[2. Clasifica dichos periféricos según sean de entrada o de salida. 2](#_Toc120121787)

[3. Indica los pasos lógicos que se han definido en el protocolo de uso de un cajero automático. (Señala los pasos generales). 2](#_Toc120121788)

[4. Identifica las situaciones de error que pueden producirse en el uso de la tarjeta, el dinero disponible, funcionamiento del cajero, etc. 2](#_Toc120121789)

[5. Indica algunos controles bancarios que realizará el programa que se está ejecutando. 3](#_Toc120121790)

[6. Analiza la información de entrada, de proceso y de salida. 3](#_Toc120121791)

[7. Analiza el flujo que ha seguido la información durante todo el proceso. 3](#_Toc120121792)

[Bibliografía 4](#_Toc120121793)

**Se considera el sistema de un cajero automático.**

# Indica los periféricos que intervienen en este sistema.

* Teclado
* Escáner Tarjeta/Libreta
* Ranura Billetes
* Pantalla Táctil
* Cámara

# Clasifica dichos periféricos según sean de entrada o de salida.

* Dispositivos de Entrada
  + Teclado
  + Escáner Tarjeta/Libreta
* Dispositivos de Salida
  + Ranura de Billetes
  + Cámara
* Dispositivos de Entrada/Salida
  + Pantalla Táctil

# Indica los pasos lógicos que se han definido en el protocolo de uso de un cajero automático. (Señala los pasos generales).

* 1. Identificación de usuario con tarjeta o libreta.
  2. Mostrar Saldo Cuenta
  3. Permitir introducir cantidad a retirar (siempre inferior a saldo de cuenta) o ingresar.
  4. Pedir contraseña
  5. Sacar dinero en efectivo si se ha elegido retirar, Esperar billetes si se ha elegido ingresar.
  6. Restar o sumar dinero en cuenta
  7. Pedir al usuario si quiere realizar otra operación (Si quiere volver a paso 2).
  8. Finalizar sesión si el usuario no quiere realizar otra operación.

# Identifica las situaciones de error que pueden producirse en el uso de la tarjeta, el dinero disponible, funcionamiento del cajero, etc.

* Fallo en la identificación (Mala lectura de la tarjeta).
* No hay acceso a la BBDD
* Usuario introduce mal la contraseña
* Cajero no saca el dinero por falta de efectivo o fallo mecánico
* No cierra la sesión.

# Indica algunos controles bancarios que realizará el programa que se está ejecutando.

* Identificación y contraseña.
* Saldo disponible.
* Modificación de saldos en cuentas.

# Analiza la información de entrada, de proceso y de salida.

Entrada:

* Lectura de tarjeta.
* Lectura contraseña.
* Lectura operación.
* Ingreso Billete/ cheque/ sobre.

Proceso:

* Comprueba tarjeta/Cartilla.
* Comprueba contraseña.
* Comprueba viabilidad operación.
* Comprueba billetes

Salida:

* Pide ingreso de tarjeta.
* Pide ingreso de contraseña.
* Pide selección de operación.
* Pide insertar billetes
* Pregunta por siguiente operación.
* Entrega billetes.

# Analiza el flujo que ha seguido la información durante todo el proceso.

# Bibliografía

Toda la información necesaria para la elaboración de esta tarea ha sido consulta de la teoría aportada para la profesora de la materia.