



TEMA_02_AE_01_WCAG

a 90% c, d 80%



8 DE NOVIEMBRE DE 2024

Contenido

Tarea 1..... 2

Tarea 2..... 3

Tarea 1

En la teoría del tema aparecen definidos los criterios añadidos en la versión 2.1 de la WCAG, busca e identifica los criterios que se han añadido en la versión 2.2 en Octubre de 2023.

2.4.11 Focus Not Obscured (Minimum) (AA)

2.4.12 Focus Not Obscured (Enhanced) (AAA)

2.4.13 Focus Appearance (AAA)

2.5.7 Dragging Movements (AA)

2.5.8 Target Size (Minimum) (AA)

3.2.6 Consistent Help (A)

3.3.7 Redundant Entry (A)

3.3.8 Accessible Authentication (Minimum) (AA)

3.3.9 Accessible Authentication (Enhanced) (AAA)

Tarea 2

Identifica los puntos de verificación de WCAG 2.2. Genera una tabla que indique el nivel de prioridad, el principio, el criterio de éxito y una breve descripción. En la descripción se deben añadir las técnicas que se deben aplicar para satisfacer el criterio de éxito.

Nivel de Prioridad	Principio	Criterio de Éxito	Descripción
Nivel A	Perceptible	1.1.1 Contenido no textual	Proporciona texto alternativo para contenido no textual.
Nivel A	Perceptible	1.2.1 Solo audio o solo video (pregrabado)	Proporciona alternativas para contenido solo de audio o solo de video.
Nivel A	Perceptible	1.2.2 Subtítulos (pregrabados)	Proporciona subtítulos para contenido de video pregrabado.
Nivel A	Perceptible	1.2.3 Audiodescripción o medio alternativo (pregrabados)	Proporciona audiodescripción o una transcripción textual para contenido de video pregrabado.
Nivel AA	Perceptible	1.2.4 Subtítulos (en vivo)	Proporciona subtítulos para contenido de video en vivo.
Nivel AA	Perceptible	1.2.5 Audiodescripción (pregrabada)	Proporciona audiodescripción para contenido de video pregrabado.
Nivel AAA	Perceptible	1.2.6 Lenguaje de señas (pregrabado)	Proporciona interpretación en lenguaje de señas para contenido de video pregrabado.
Nivel AAA	Perceptible	1.2.7 Descripción extendida (pregrabada)	Proporciona una descripción extendida para contenido de video pregrabado.

Nivel de Prioridad	Principio	Criterio de Éxito	Descripción
Nivel AAA	Perceptible	1.2.8 Alternativa de medios (pregrabada)	Proporciona una alternativa de medios para contenido de video pregrabado.
Nivel AAA	Perceptible	1.2.9 Solo audio (en vivo)	Proporciona una alternativa para contenido solo de audio en vivo.
Nivel A	Perceptible	1.3.1 Información y relaciones	Asegura que la información y las relaciones sean programáticamente determinables.
Nivel A	Perceptible	1.3.2 Secuencia significativa	Asegura que la secuencia de contenido sea programáticamente determinable.
Nivel A	Perceptible	1.3.3 Características sensoriales	Asegura que las instrucciones no dependan únicamente de características sensoriales.
Nivel AA	Perceptible	1.3.4 Orientación	Asegura que el contenido no restrinja su vista y operación a una sola orientación de pantalla.
Nivel AA	Perceptible	1.3.5 Identificación de propósito de entrada	Asegura que el propósito de los campos de entrada sea programáticamente determinable.
Nivel AAA	Perceptible	1.3.6 Identificación de propósito	Asegura que el propósito de los componentes de la interfaz de usuario sea programáticamente determinable.
Nivel A	Perceptible	1.4.1 Uso del color	Asegura que el color no sea el único medio visual para transmitir información.

Nivel de Prioridad	Principio	Criterio de Éxito	Descripción
Nivel A	Perceptible	1.4.2 Control de audio	Proporciona un mecanismo para pausar, detener o controlar el volumen del audio que se reproduce automáticamente.
Nivel AA	Perceptible	1.4.3 Contraste (mínimo)	Asegura que el texto y las imágenes de texto tengan un contraste suficiente con su fondo.
Nivel AA	Perceptible	1.4.4 Redimensionar texto	Asegura que el texto pueda ser redimensionado sin pérdida de contenido o funcionalidad.
Nivel AA	Perceptible	1.4.5 Imágenes de texto	Asegura que el texto en imágenes sea utilizado solo cuando sea esencial.
Nivel AAA	Perceptible	1.4.6 Contraste (mejorado)	Asegura que el texto y las imágenes de texto tengan un contraste mejorado con su fondo.
Nivel AAA	Perceptible	1.4.7 Audio sin interferencias	Asegura que el audio de fondo no interfiera con la comprensión del contenido principal.
Nivel AAA	Perceptible	1.4.8 Presentación visual	Proporciona opciones para personalizar la presentación visual del texto.
Nivel AAA	Perceptible	1.4.9 Imágenes de texto (sin excepción)	Asegura que el texto en imágenes no sea utilizado, excepto cuando sea esencial.
Nivel AA	Perceptible	1.4.10 Reflujo	Asegura que el contenido pueda ser presentado sin pérdida de información o funcionalidad y sin requerir desplazamiento bidireccional.

Nivel de Prioridad	Principio	Criterio de Éxito	Descripción
Nivel AA	Perceptible	1.4.11 Contraste no textual	Asegura que los componentes de la interfaz de usuario y los gráficos tengan un contraste suficiente.
Nivel AA	Perceptible	1.4.12 Espaciado de texto	Proporciona opciones para ajustar el espaciado del texto.
Nivel AA	Perceptible	1.4.13 Contenido al pasar el cursor o al recibir foco	Asegura que el contenido que aparece al pasar el cursor o al recibir foco sea accesible.
Nivel AA	Perceptible	2.4.11 Focus Not Obscured (Minimum)	Asegura que cuando un elemento recibe el foco del teclado, sea al menos parcialmente visible.
Nivel AAA	Perceptible	2.4.12 Focus Not Obscured (Enhanced)	Asegura que cuando un elemento recibe el foco del teclado, sea completamente visible.
Nivel AAA	Perceptible	2.4.13 Focus Appearance	Define cómo debe aparecer el foco en los elementos interactivos para que sea claramente visible.
Nivel A	Operable	2.1.1 Teclado	Asegura que toda la funcionalidad del contenido sea operable a través de una interfaz de teclado.
Nivel A	Operable	2.1.2 Sin trampas de teclado	Asegura que los usuarios puedan navegar por el contenido utilizando solo el teclado.
Nivel AA	Operable	2.1.3 Teclado (sin excepción)	Asegura que toda la funcionalidad del contenido sea

Nivel de Prioridad	Principio	Criterio de Éxito	Descripción
			operable a través de una interfaz de teclado sin excepción.
Nivel AAA	Operable	2.1.4 Atajos de teclado	Proporciona mecanismos para desactivar o remapear atajos de teclado.
Nivel A	Operable	2.2.1 Tiempo ajustable	Proporciona mecanismos para ajustar los límites de tiempo.
Nivel A	Operable	2.2.2 Pausar, detener, ocultar	Proporciona mecanismos para pausar, detener o ocultar contenido en movimiento, parpadeante o desplazándose.
Nivel AAA	Operable	2.2.3 Sin límites de tiempo	Asegura que el contenido no tenga límites de tiempo, excepto cuando sea esencial.
Nivel AAA	Operable	2.2.4 Interrupciones	Proporciona mecanismos para posponer o suprimir interrupciones.
Nivel AAA	Operable	2.2.5 Reautenticación	Asegura que los usuarios puedan continuar su actividad sin pérdida de datos después de reautenticarse.
Nivel A	Operable	2.3.1 Tres destellos o menos	Asegura que el contenido no destelle más de tres veces por segundo.
Nivel AAA	Operable	2.3.2 Tres destellos o menos (mejorado)	Asegura que el contenido no destelle más de tres veces por segundo, con umbrales más estrictos.
Nivel A	Operable	2.4.1 Evitar bloques	Proporciona mecanismos para evitar bloques de contenido repetitivo.

Nivel de Prioridad	Principio	Criterio de Éxito	Descripción
Nivel A	Operable	2.4.2 Título de página	Proporciona títulos de página descriptivos.
Nivel A	Operable	2.4.3 Orden de enfoque	Asegura que el orden de enfoque sea lógico y predecible.
Nivel A	Operable	2.4.4 Propósito de los enlaces	Proporciona el propósito de los enlaces a través del texto del enlace o del contexto.
Nivel AA	Operable	2.4.5 Múltiples formas	Proporciona múltiples formas de localizar una página web dentro de un conjunto de páginas web.
Nivel AA	Operable	2.4.6 Encabezados y etiquetas	Proporciona encabezados y etiquetas descriptivos.
Nivel AA	Operable	2.4.7 Foco visible	Asegura que el foco del teclado sea visible.
Nivel AAA	Operable	2.4.8 Ubicación	Proporciona información sobre la ubicación del usuario dentro de un conjunto de páginas web.
Nivel AAA	Operable	2.4.9 Enlaces con propósito múltiple	Asegura que los enlaces con el mismo propósito sean distinguibles.
Nivel AAA	Operable	2.4.10 Navegación por sección	Proporciona mecanismos para navegar por secciones dentro de una página web.
Nivel AA	Operable	2.5.1 Gestos de puntero	Asegura que los gestos de puntero sean simples y no dependan de movimientos complejos.
Nivel A	Operable	2.5.2 Cancelación de puntero	Proporciona mecanismos para cancelar acciones iniciadas por el puntero.

Nivel de Prioridad	Principio	Criterio de Éxito	Descripción
Nivel A	Operable	2.5.3 Etiqueta en nombre	Asegura que las etiquetas de los componentes de la interfaz de usuario coincidan con sus nombres accesibles.
Nivel A	Operable	2.5.4 Activación por movimiento	Proporciona alternativas a la activación de funciones mediante el movimiento del dispositivo.
Nivel AA	Operable	2.5.5 Tamaño del objetivo	Asegura que los objetivos táctiles tengan un tamaño mínimo para facilitar su uso.
Nivel AA	Operable	2.5.6 Entrada concurrente	Asegura que los usuarios puedan utilizar múltiples métodos de entrada simultáneamente.
Nivel A	Comprensible	3.1.1 Idioma de la página	Asegura que el idioma de la página sea programáticamente determinable.
Nivel AA	Comprensible	3.1.2 Idioma de las partes	Asegura que el idioma de las partes del contenido sea programáticamente determinable.
Nivel AAA	Comprensible	3.1.3 Palabras inusuales	Proporciona definiciones para palabras inusuales o jergas.
Nivel AAA	Comprensible	3.1.4 Abreviaturas	Proporciona definiciones para abreviaturas.
Nivel AAA	Comprensible	3.1.5 Nivel de lectura	Asegura que el contenido sea comprensible para un amplio rango de niveles de lectura.
Nivel AAA	Comprensible	3.1.6 Pronunciación	Proporciona información sobre la pronunciación de palabras cuando sea necesario.

Nivel de Prioridad	Principio	Criterio de Éxito	Descripción
Nivel A	Comprensible	3.2.1 Al recibir foco	Asegura que al recibir foco, los elementos no cambien de manera que afecte la navegación.
Nivel A	Comprensible	3.2.2 Al recibir entradas	Asegura que al recibir entradas, los elementos no cambien de manera que afecte la navegación.
Nivel AA	Comprensible	3.2.3 Navegación consistente	Asegura que los mecanismos de navegación sean consistentes en todas las páginas.
Nivel AA	Comprensible	3.2.4 Identificación consistente	Asegura que los componentes que tienen la misma funcionalidad sean identificados de manera consistente.
Nivel A	Comprensible	3.3.1 Identificación de errores	Proporciona mecanismos para identificar errores de entrada.
Nivel A	Comprensible	3.3.2 Etiquetas o instrucciones	Proporciona etiquetas o instrucciones cuando se requiere la entrada del usuario.
Nivel AA	Comprensible	3.3.3 Sugerencias para errores	Proporciona sugerencias para corregir errores de entrada.
Nivel AA	Comprensible	3.3.4 Prevención de errores (legal, financiero, datos)	Proporciona mecanismos para prevenir errores en transacciones legales, financieras o de datos.
Nivel AAA	Comprensible	3.3.5 Ayuda	Proporciona ayuda contextual para la entrada del usuario.
Nivel AAA	Comprensible	3.3.6 Prevención de errores (todos)	Proporciona mecanismos para prevenir errores en todas las transacciones.

Nivel de Prioridad	Principio	Criterio de Éxito	Descripción
Nivel A	Comprensible	3.3.7 Entrada redundante	Minimiza la necesidad de que los usuarios ingresen la misma información más de una vez.
Nivel AA	Comprensible	3.3.8 Autenticación accesible (mínimo)	Asegura que los métodos de autenticación sean accesibles para todos los usuarios.
Nivel AAA	Comprensible	3.3.9 Autenticación accesible (mejorado)	Proporciona métodos de autenticación mejorados para usuarios con discapacidades.
Nivel A	Robusto	4.1.1 Análisis sintáctico	Asegura que el contenido sea analizable por agentes de usuario y tecnologías de asistencia.
Nivel A	Robusto	4.1.2 Nombre, función, valor	Asegura que los componentes de la interfaz de usuario tengan nombres, funciones y valores programáticamente determinables.